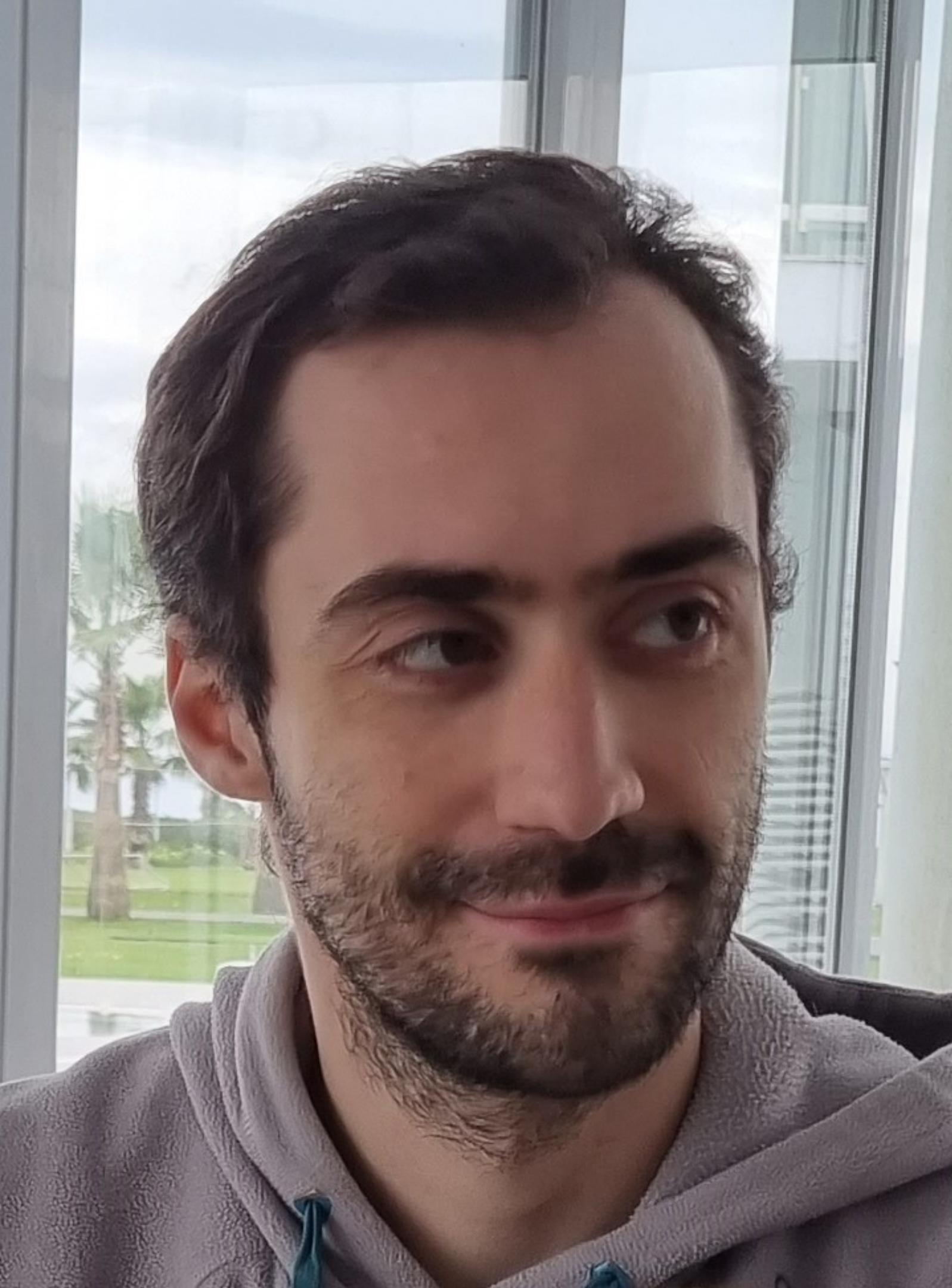


# **Изучаем Java на практике и пишем консольное приложение**

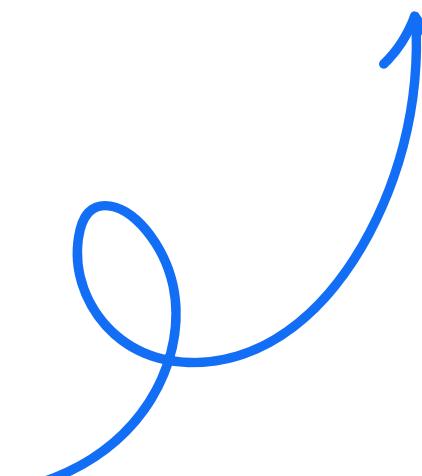
Самое важное про язык и профессию, план по наполнению  
портфолио, карта компетений, практика!



# Евгений Власов

## Специалист по обучению

- Отвечу на технические и организационные вопросы
- Расскажу о том, как устроено обучение на Хекслете

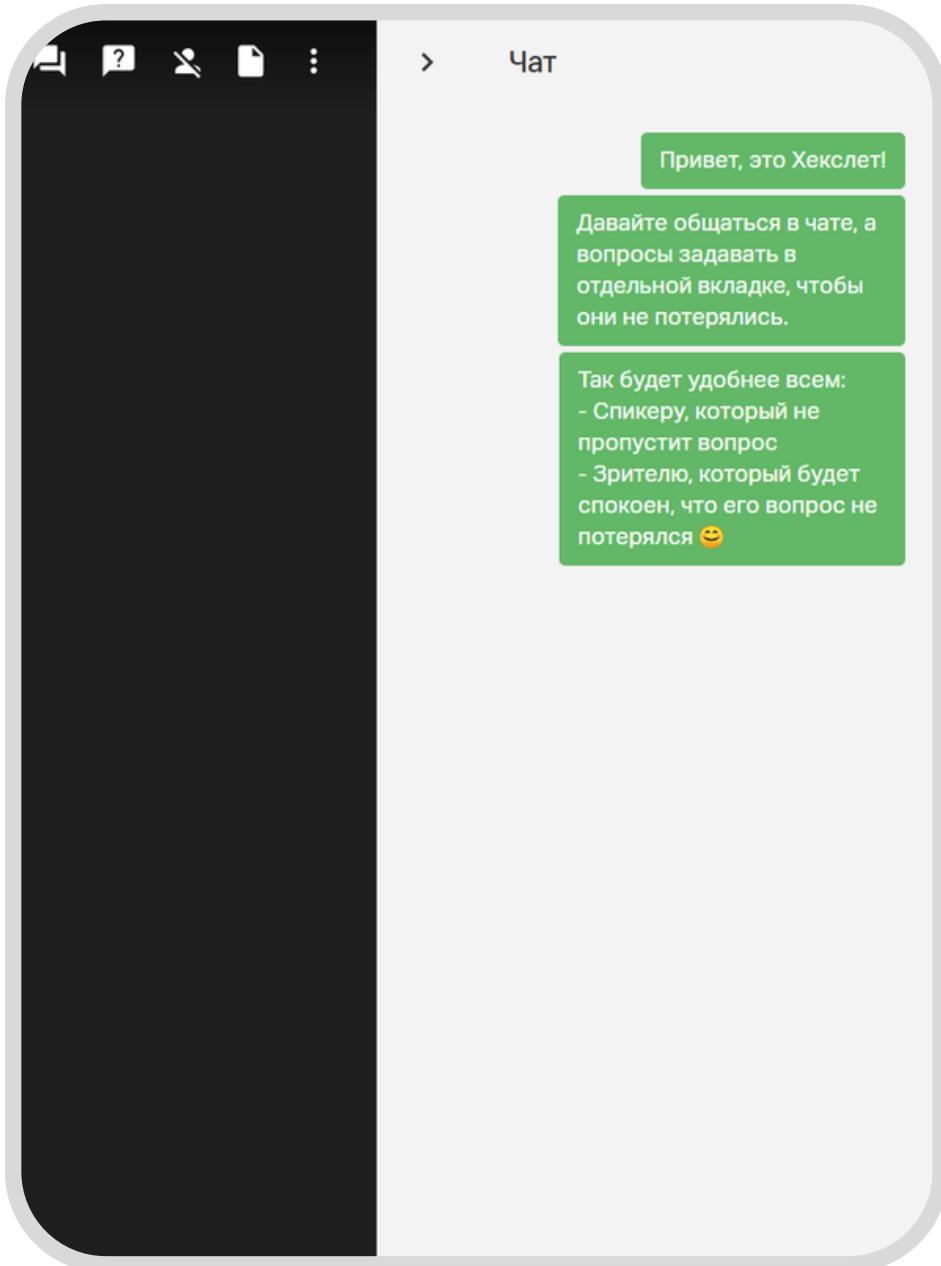


Хекслет

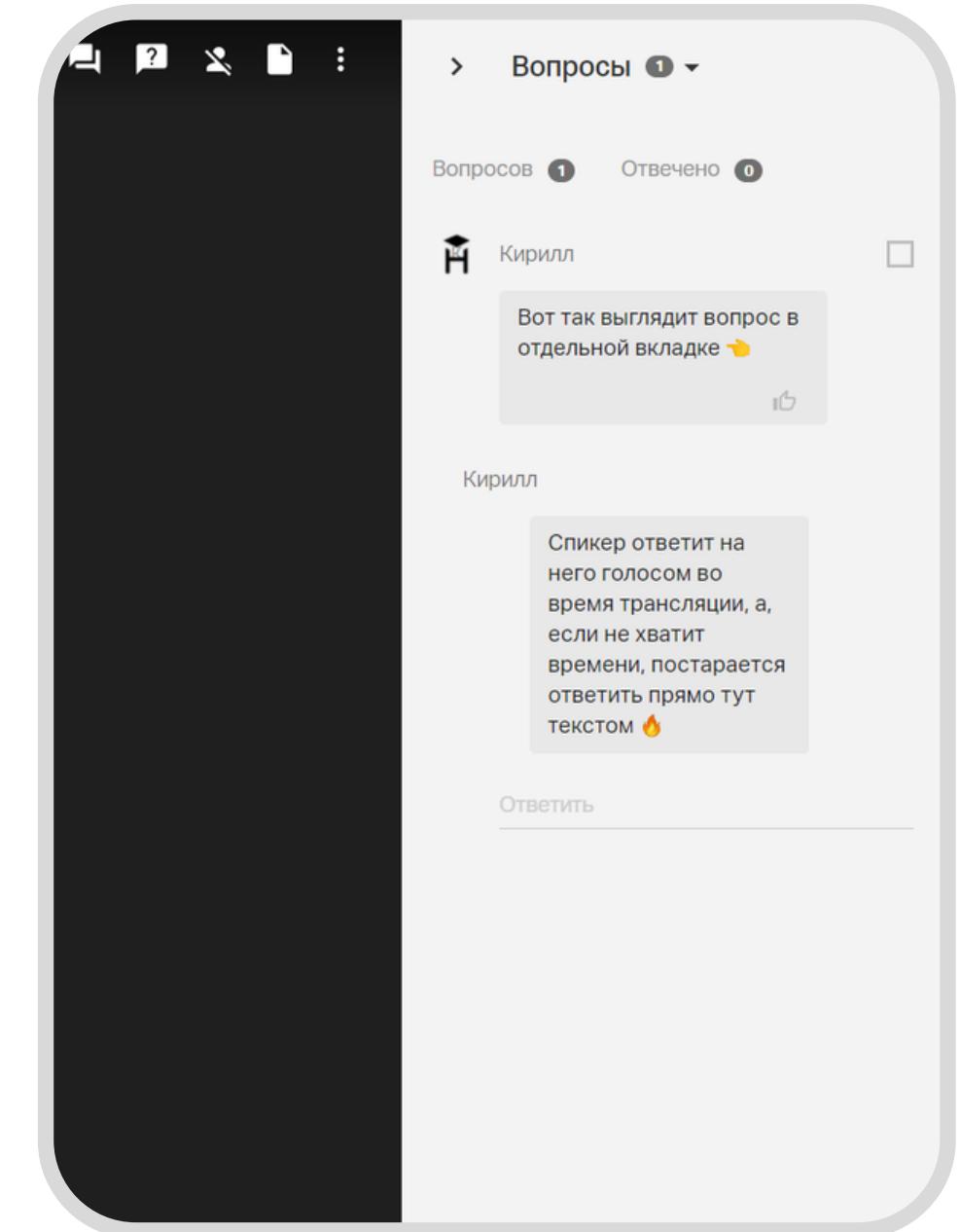
# Правила трансляции

1. Длительность – до 2-х часов
2. Запись – придёт на почту после окончания трансляции
3. Задавайте вопросы, делитесь впечатлениями,  
жмите на 🔥 , когда узнали что-то новое

# Правила трансляции



Поделиться мыслями



Задать вопрос

# О Хекслете



Обучаем программированию новичков и практикующих разработчиков

**с 2012 г.**

трудоустраиваем  
IT-специалистов

**4,7+**

наш рейтинг на  
Otzyvmarketing

**> 17 000**

студентов  
занимаются  
ежемесячно

**30+**

компаний-  
партнеров для  
собеседований

# Чего добиваются наши выпускники



по данным исследования ВШЭ за 2023 год  
<https://special.hexlet.io/hse-research>

# Нам доверяют

**К нам возвращаются  
за опытом**

60% получивших профессию  
в Хекслет, возвращаются, чтобы  
выучить другие языки  
программирования и освоить навыки  
для продвинутых (например, DevOps  
и тестирование для разработчиков)



# Нам доверяют



## Премия Highload++

Сооснователь Хекслета [Кирилл Мокевнин](#) – лауреат премии Highload++ 2019 за создание платформы для обучения джуниор-разработчиков

<https://awards.highload.ru/>

Хекслет

# Бонусы для участников

## Карта компетенций начинающего разработчика

Поделимся картой  
компетенций, где  
собрали основную  
информацию  
по итогам вебинара



## Карьерная консультация

Будет открыта  
запись на  
индивидуальную  
консультацию  
со специалистом



## Подарки участникам вебинара

Расскажем, как получить  
лучшие условия  
в Хекслете и начать  
обучение со скидкой

Black Friday



Хекслет

# Что вы получите сегодня

1. Представление о языке Java и профессии backend-разработчика
2. Узнаете, какие навыки потребуются для устройства на работу
3. Что такое «правильный» продакшен-опыт и за какими джунами охотятся
4. Напишете первые строки кода на Java под присмотром наставника

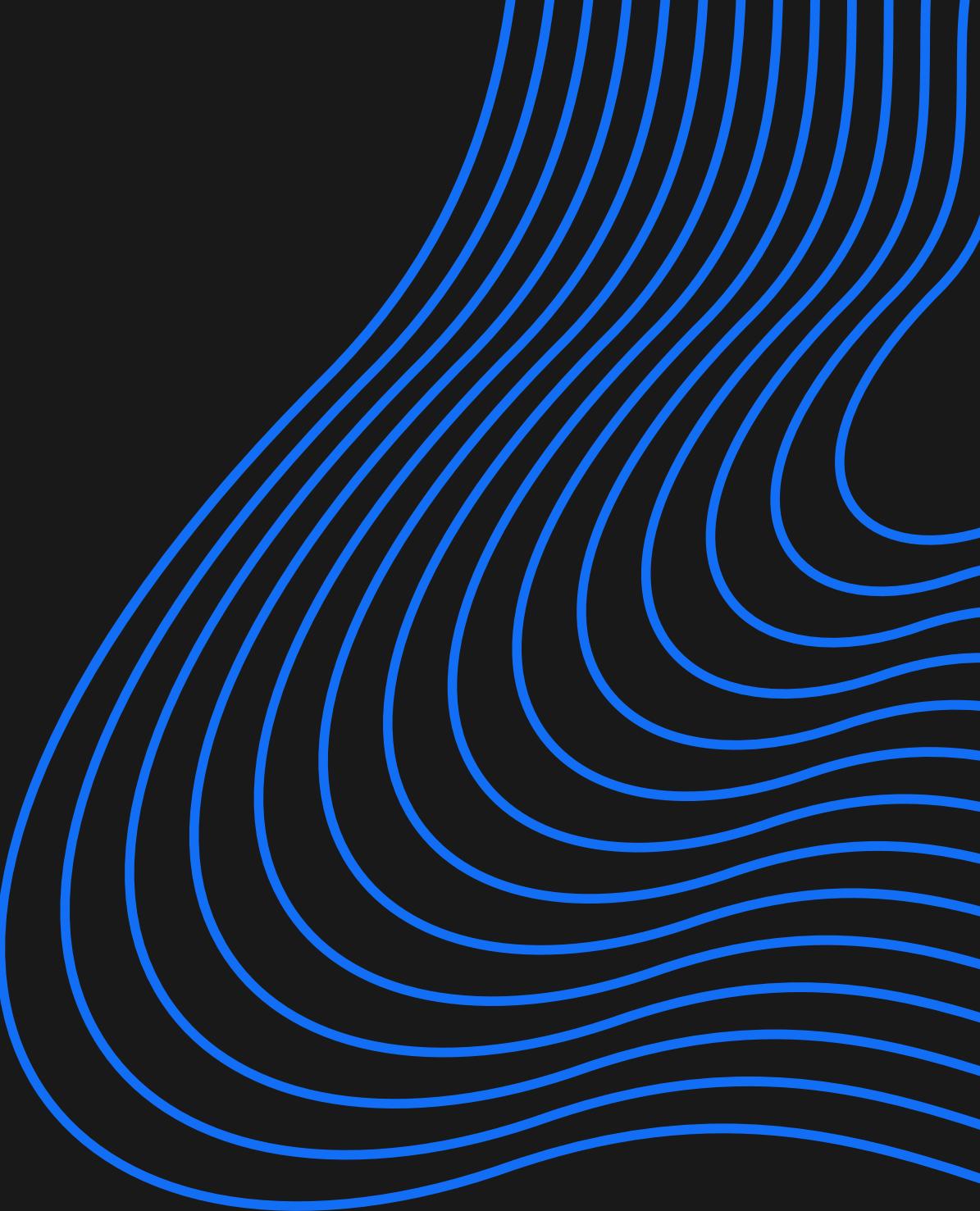
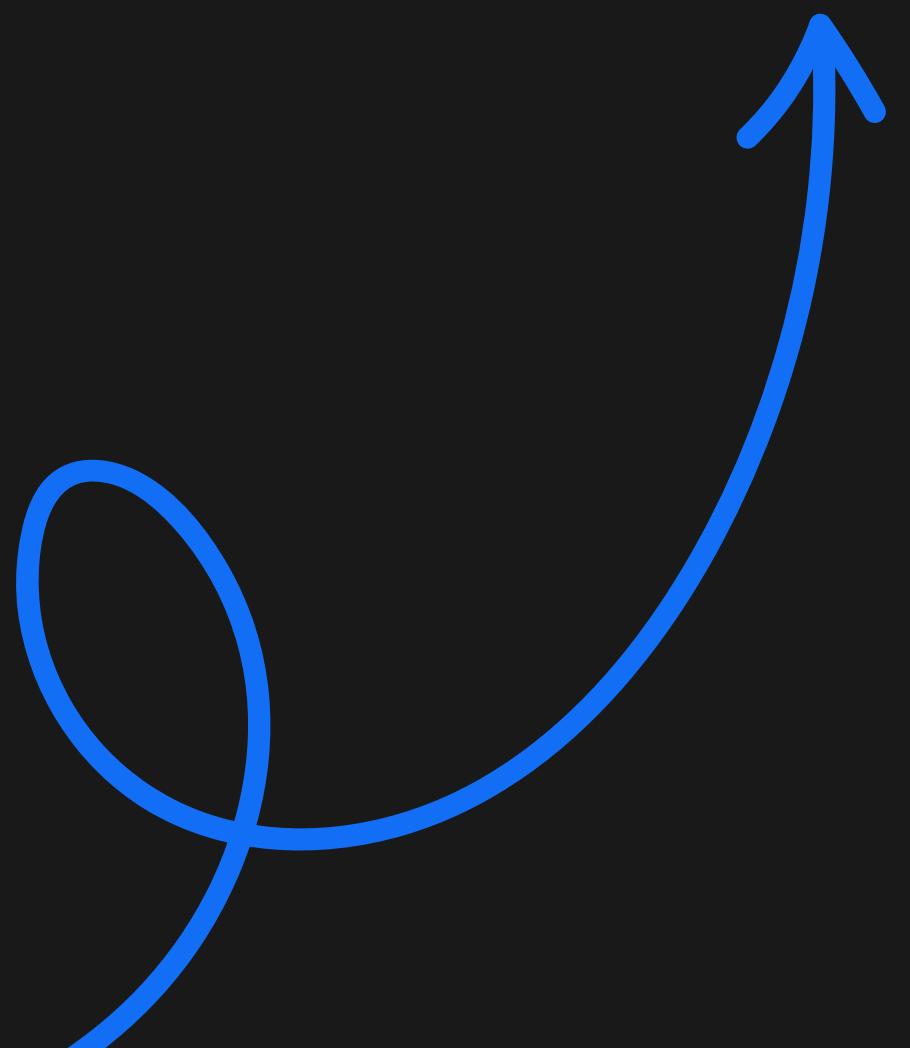


# Георгий Власов

**Java/Kotlin Dev,  
Developer Advocate в Haulmont**

- В IT с 2018 года
- Наставник на курсе Java в Хекслет
- Закончил бакалавриат по направлению Информатика и вычислительная техника и магистратуру “Java-инженерия”
- Занимается разработкой и продвижением для IntelliJ IDEA

# Где применяют Java



Хекслет

# Где применяют Java

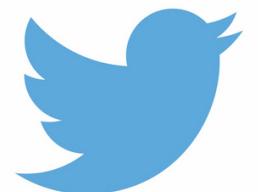
- Мобильная разработка
- Серверные приложения, в особенности для финансовых организаций
- Клиентские приложения, например IntelliJ IDEA
- Некоторые игры, например Minecraft

# В каких компаниях используют Java

- Крупнейшие банки (Goldman Sachs, Citigroup и другие)
- Amazon
- Twitter
- Ebay
- PayPal



Тинькофф



PayPal™

eBay

Хекслет

# Почему крупные компании выбирают Java

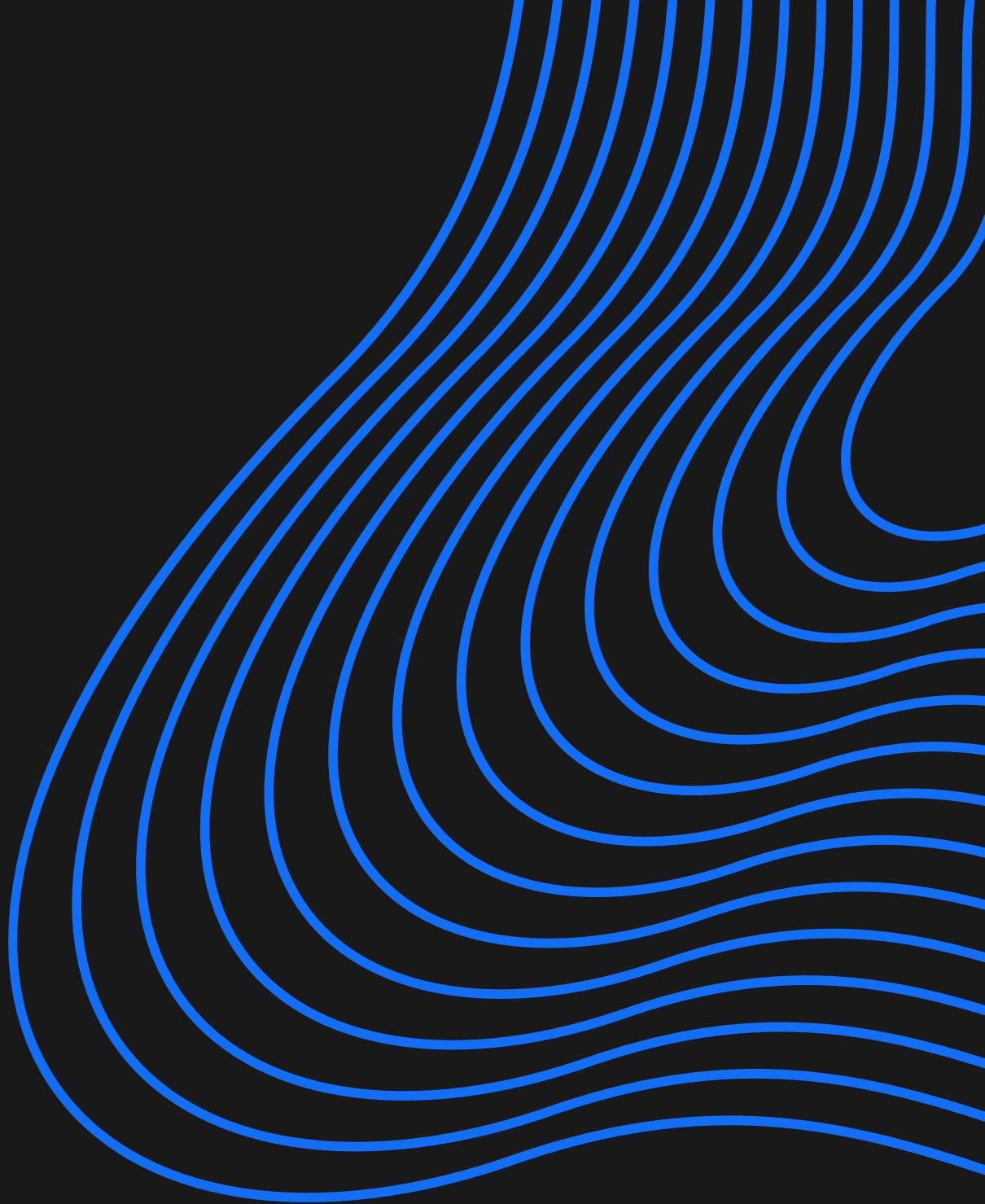
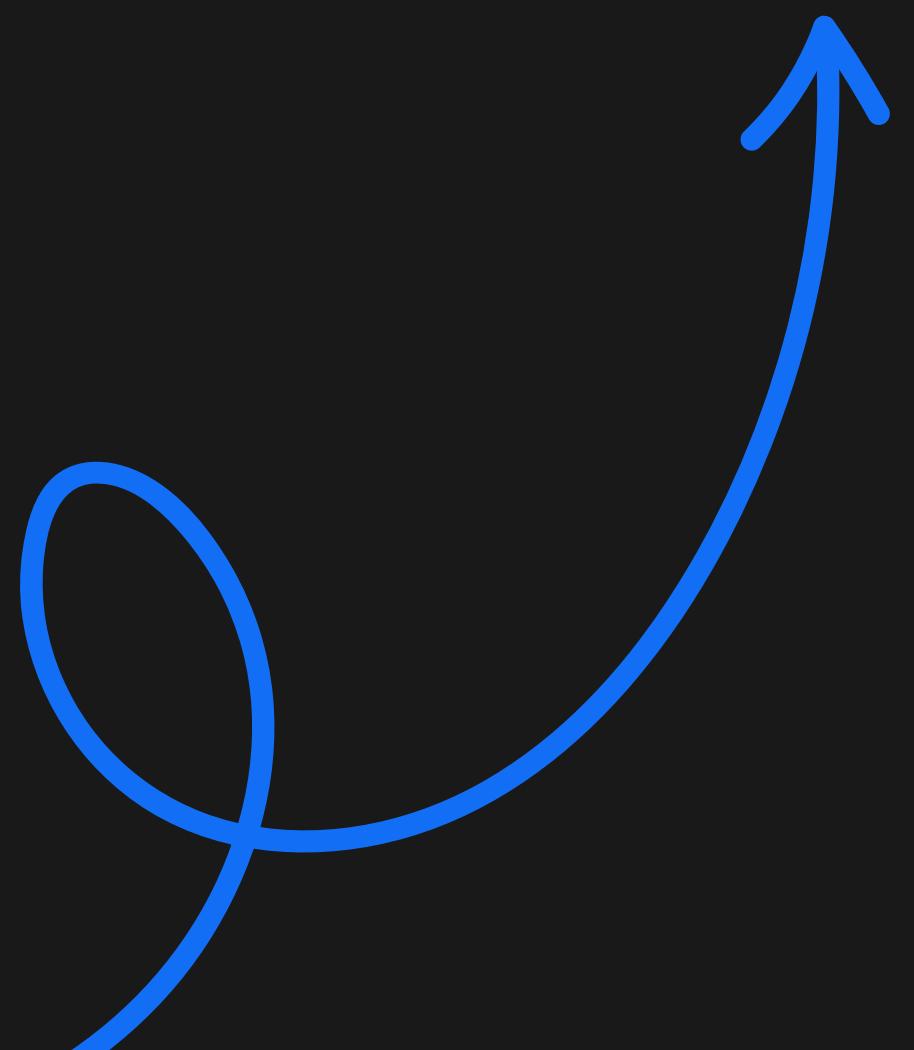


- Кроссплатформенность (JVM)
- Безопасность (строгая типизация, компилируемый язык...)
- Совместимость между JVM языками (Kotlin, Java, Scala...)
- Обилие enterprise-библиотек и фреймворков

# Итого про Java

- Относительно дружелюбный для новичков
- Используется в разных сферах
- Особо актуален для бэкенда и мобильной разработки
- Привлекает возможностью попасть в финтех и другие крупные проекты

# Что такое backend?

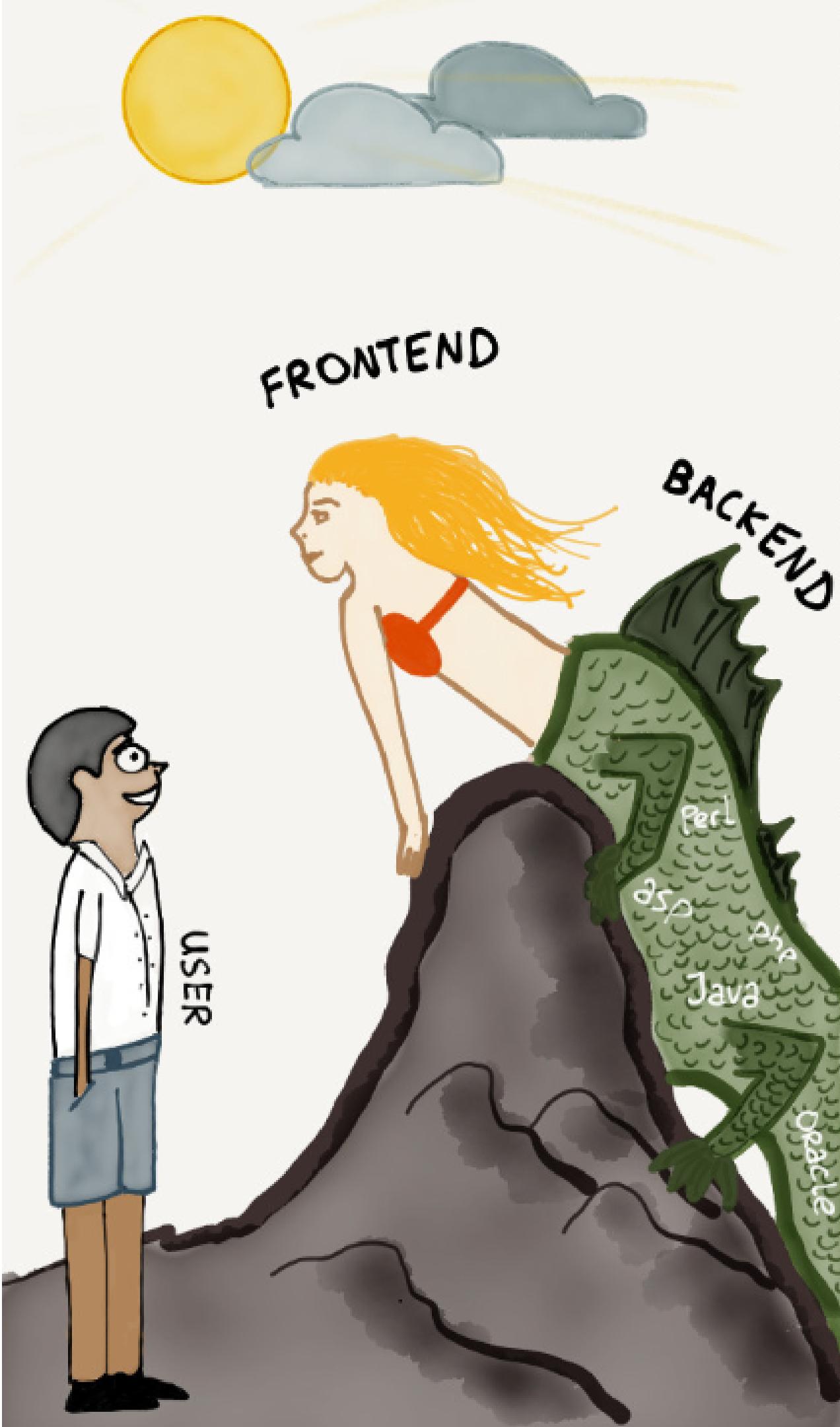


Хекслет

# Что такое backend?

**Бэкенд любого веб-проекта – это сложная система, которая позволяет:**

- сервису / приложению работать быстро
- качественно искать информацию
- отдавать информацию пользователю
- надёжно и безопасно хранить данные
- работать с другими внешними системами



# Задачи backend-разработчика

- Добавление нового функционала
- Изменение уже имеющегося функционала
- Баг-фиксы
- Ресёрчи и инвестигейты

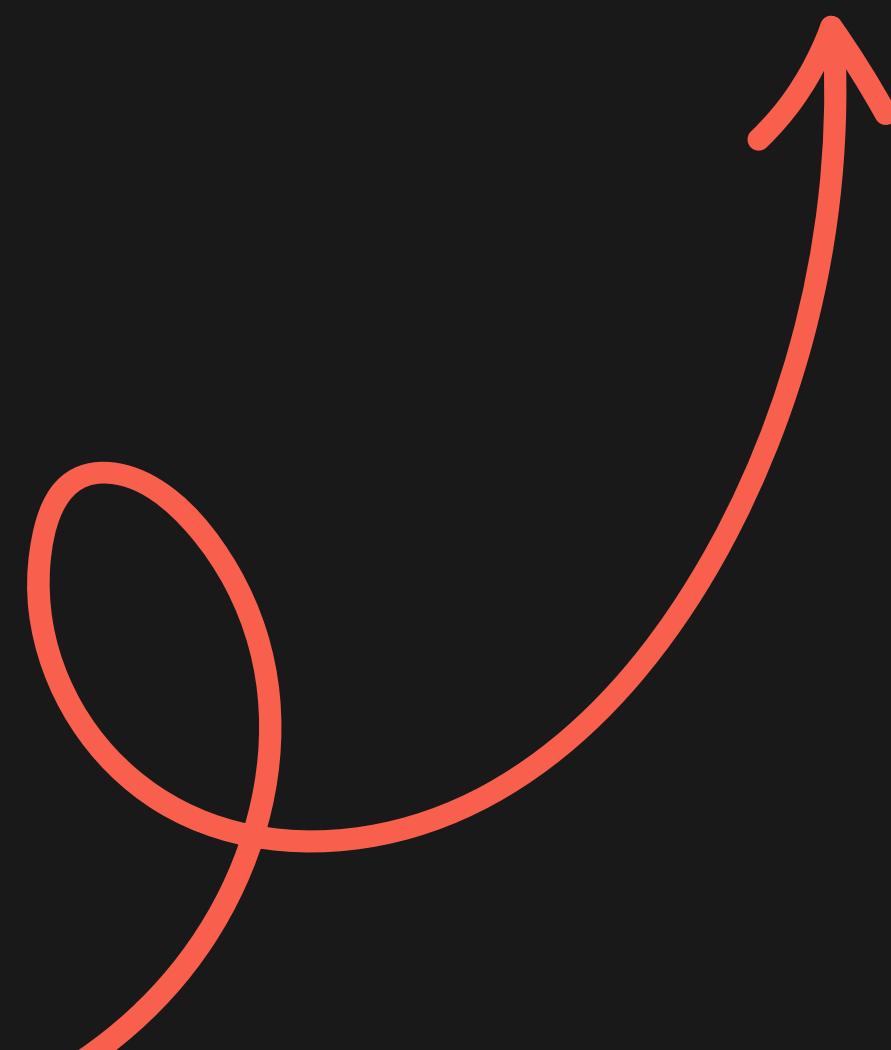
# Регистрация пользователя

- Получить данные от клиента
- Валидация полученных данных
- Дополнительная логика, например email-нотификация
- Сохранить обработанные данные
- Написать тесты
- Запустить приложение и проверить “руками”
- Сохранить результат наших трудов

# Почему стоит выбрать backend для старта в IT

- Относительно небольшой порог входа (не требуется знание точных наук)
- Сравнительно небольшие сроки обучения
- Хороший фундамент для перехода в другие направления
- Самый логичный вариант первой профессии на Java

# Что нужно, чтобы стать backend-разработчиком?



# Главные компетенции джуна

**Базы данных →** Чтобы сохранить результат работы

# Главные компетенции джуна

**Базы данных** → Чтобы сохранить результат работы

**Язык программирования** → Чтобы реализовать само приложение/алгоритм

# Главные компетенции джуна

**Базы данных** → Чтобы сохранить результат работы

**Язык программирования** → Чтобы реализовать само приложение/алгоритм

**Сети** → Чтобы получать запросы, отвечать на них

# Главные компетенции джуна

**Базы данных** → Чтобы сохранить результат работы

**Язык программирования** → Чтобы реализовать само приложение/алгоритм

**Сети** → Чтобы получать запросы, отвечать на них

**Инфраструктура** → Чтобы запустить приложение

# Бэкенд на Java

## Веб- технологии

- Сеть (TCP, HTTP, DNS)
- HTML, CSS
- Websockets

## Рабочее окружение

- Командная строка
- Контроль версий (Git)
- Сборщики (**Gradle/Maven**)
- Продакшн

## Общие

- Алгоритмы и Структуры
- Архитектура (MVC)
- Парадигмы (ООП, ФП, Автоматы)
- SQL (MySQL, PostgreSQL)

## Прикладное программирование

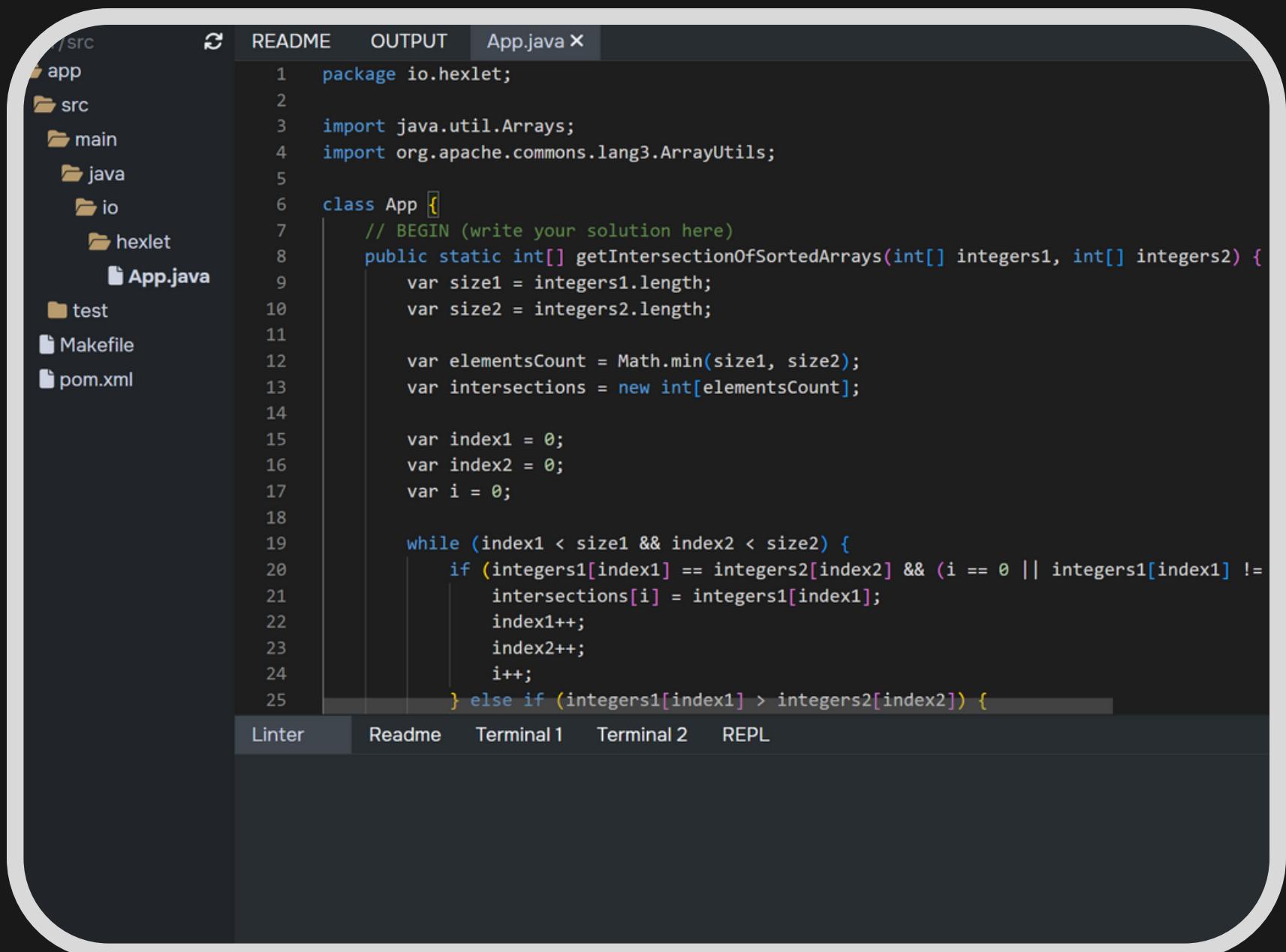
- **Java**
- HTTP API
- **Фреймворки** (Spark, Spring...)
- Автоматизированное тестирование



**Что еще вы хотели бы узнать  
про язык и профессию, чтобы понять,  
подходит ли вам  
backend-разработка на Java?**

Пишите в чате ваши вопросы,  
совсем скоро мы перейдем к практике!

# Тренажер Хекслета



The screenshot shows a Java code editor interface with the following details:

- File Structure:** The left sidebar shows a project structure with folders: /src, app, src, main, java, io, hexlet, test, Makefile, and pom.xml.
- Active File:** The main editor window is titled "App.java" and contains Java code for finding the intersection of two sorted arrays.
- Code Content:** The code is as follows:

```
1 package io.hexlet;
2
3 import java.util.Arrays;
4 import org.apache.commons.lang3.ArrayUtils;
5
6 class App {
7     // BEGIN (write your solution here)
8     public static int[] getIntersectionOfSortedArrays(int[] integers1, int[] integers2) {
9         var size1 = integers1.length;
10        var size2 = integers2.length;
11
12        var elementsCount = Math.min(size1, size2);
13        var intersections = new int[elementsCount];
14
15        var index1 = 0;
16        var index2 = 0;
17        var i = 0;
18
19        while (index1 < size1 && index2 < size2) {
20            if (integers1[index1] == integers2[index2] && (i == 0 || integers1[index1] != intersections[i])) {
21                intersections[i] = integers1[index1];
22                index1++;
23                index2++;
24                i++;
25            } else if (integers1[index1] > integers2[index2]) {
26                index2++;
27            } else {
28                index1++;
29            }
30        }
31    }
32}
```

**Bottom Navigation:** The footer includes tabs for Linter, Readme, Terminal 1, Terminal 2, and REPL.



Только для участников до 27 ноября

Black Friday



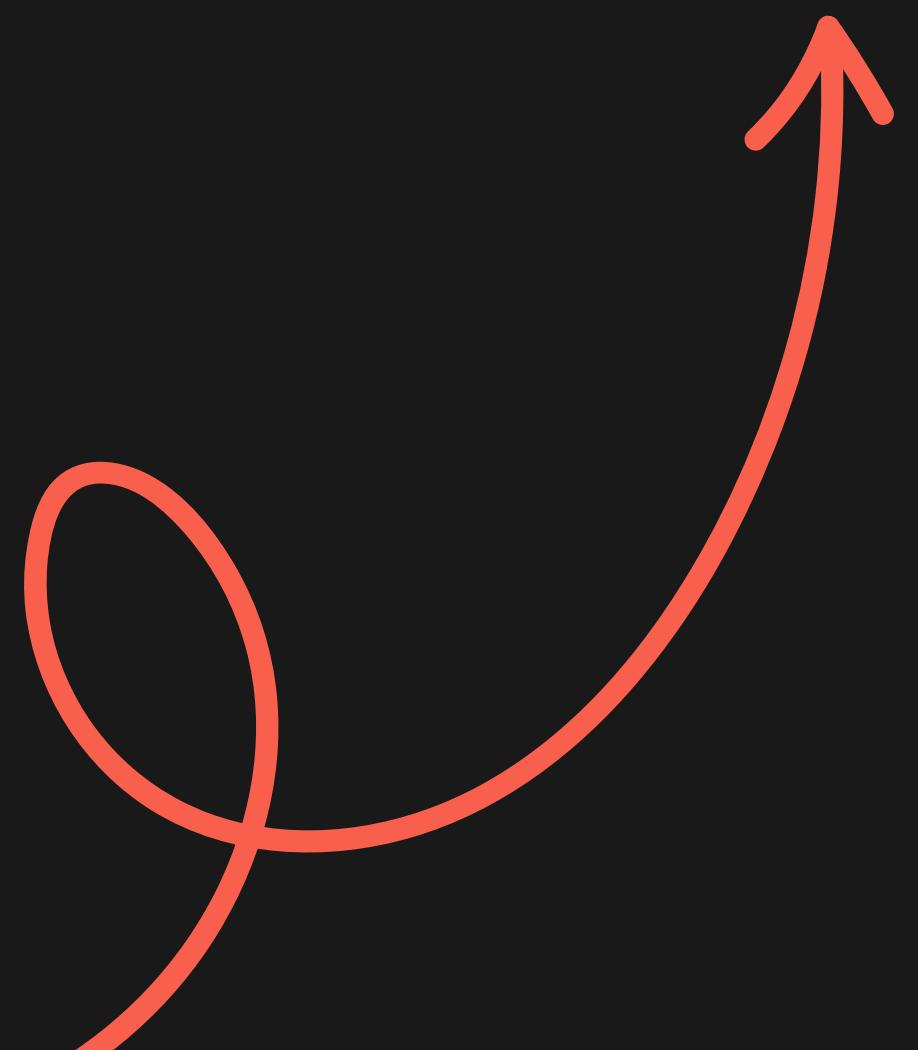
Дарим скидку 30 000 ₽  
+20 000 на ваш депозит

Оставьте заявку сейчас, чтобы зафиксировать бонус!



Хекслет

# Вперед к практике!

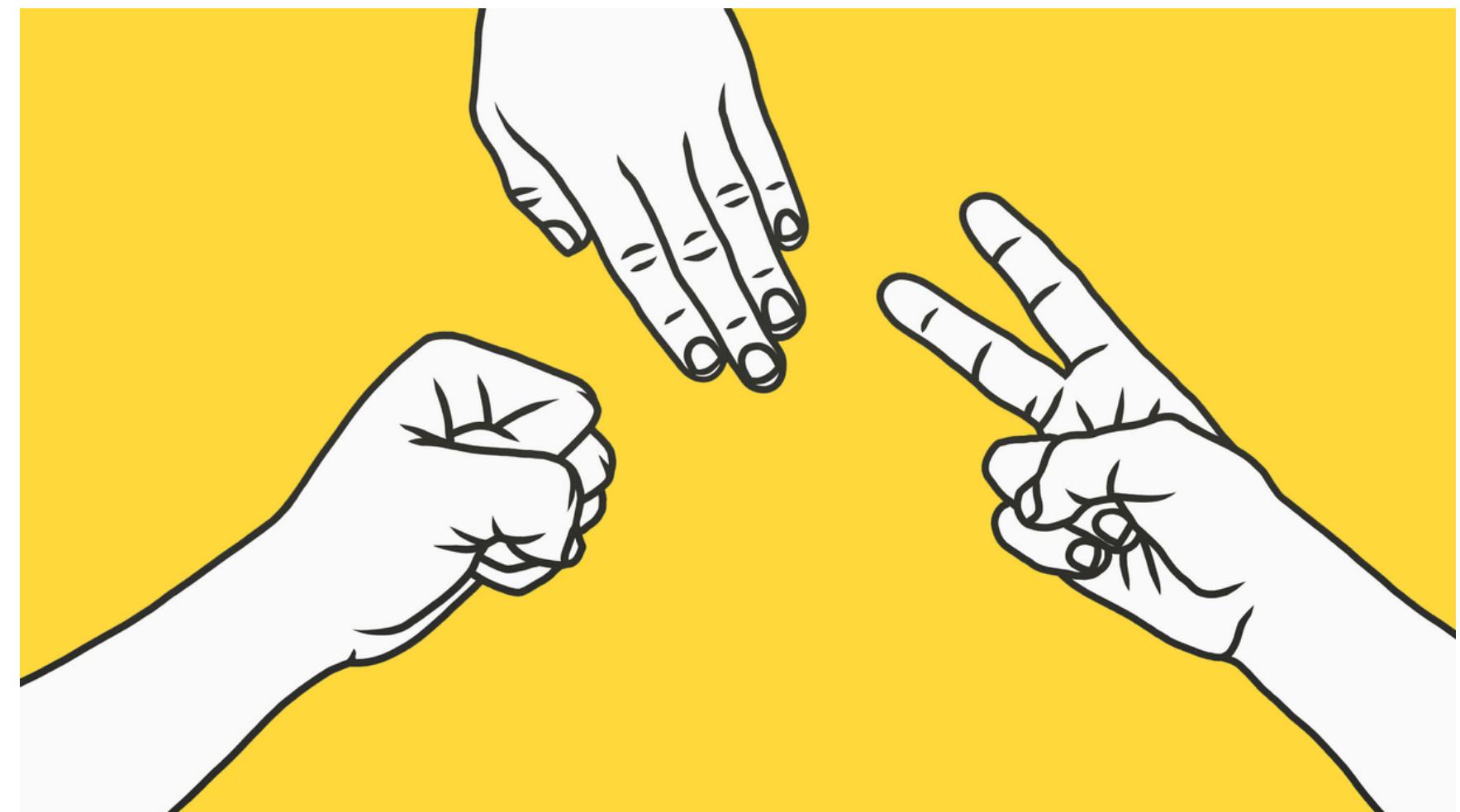


Хекслет

# Практика

**Решаем задачку:**

Напишем на Java консольное  
приложение имитирующее работу  
всем известной игры "Камень,  
ножницы, бумага"





# Понравилось писать код на Java? Все ли было понятно?

Конечно, в рамках 2 часов вебинара мы не можем дать код, который вы положите в портфолио (продакшен-опыт), но расскажем, как такой опыт получить!

# **Почему именно «продакшен-опыт»?**

Вам нужно будет не только пройти первичные фильтры рекрутеров, но и:

- пройти техническое собеседование
- познакомиться с «продуктовым» подходом в разработке
- успешно встроиться к работе в команде

**Как понять, что вы получаете действительно полезный опыт →**

# Критерии «правильности» продакшен-опыта



- Наличие реальных пользователей
- Погружение в проект / Чтение чужого кода
- Сторонняя проверка кода

# Где брать опыт?

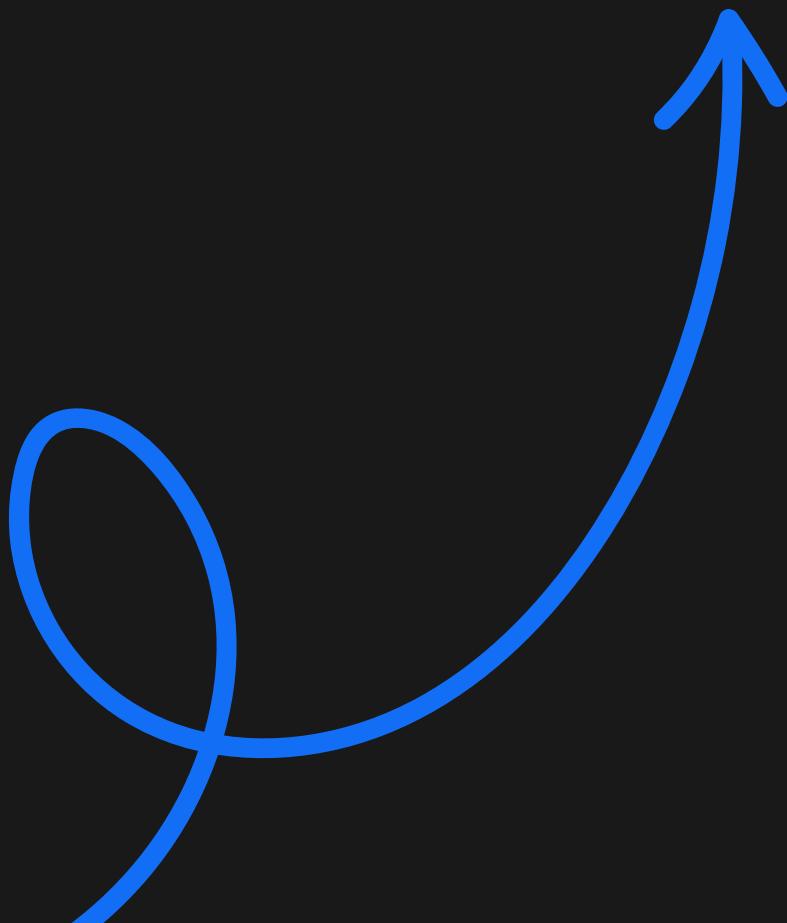


- Учебные проекты / Пет-проекты
- Решенные тестовые задания
- Стажировки
- Открытые проекты (Open Source)

# Открытые проекты (Open Source)



# Как получить знания, навыки и продакшен-опыт?



Хекслет

# Профессия «Java-разработчик»

**С нуля до разработчика  
за 10 месяцев**

- 5 проектов в портфолио на GitHub
- Поддержка наставников-практиков
- Асинхронный формат обучения
- Карьерный трек Хекслета



Хекслет

# Учебные проекты

Портфолио из выполненных проектов Хекслета – сильное **преимущество при трудоустройстве**. Исходный код на GitHub вы сможете показать работодателям.

## 4. Анализатор страниц

Приложение на базе фреймворка Flask, которое анализирует указанные страницы на SEO-пригодность

## 5. Менеджер задач

Полноценное веб-приложение – система управления задачами. Пользователи смогут: ставить задачи, менять их статусы, назначать и менять исполнителей. Приложение включает систему регистрации и аутентификации

# Участие в open source проектах

Реальные проекты, работа в которых учит разбираться в чужом коде и взаимодействовать в команде

## Code Basics

Сайт с бесплатными курсами по программированию, есть англоязычная версия. Дает основы языков с практикой прямо в браузере.

## Codebattle

Сервис, на котором устраивают дуэли по решению задач по программированию в режиме реального времени. Соревнуются с ботом или живым соперником. Сервис помогает отточить навыки написания кода до автоматизма.

## Hexlet SICP

Трекер прохождения SICP – учебного курса в MIT. Участники отмечают пройденные материалы, отслеживают прогресс других пользователей.

# На курсе вам помогают

**Наставники Хекслета** – это практикующий разработчик, который проводит ревью проекта, общается с учениками в чате и проводит сессии масс-кодинга.

**Куратор** – это сотрудник Хекслета, который отвечает за организацию учебного процесса внутри группы. Его зона ответственности – учебный процесс.

# Наставники



**Андрей  
Серов**

В IT сферу три года. Начинал с ручного тестирования, начал автоматизировать некоторые части регресса, используя Python. На другом проекте, познакомился с Java, и перешел на нее. Сейчас пишет микросервисы на Java/Kotlin, используя фреймворк Spring.



**Антон  
Ефимов**

Более 9 лет опыта в разработке, в основном на Java. Сейчас также активно использует Golang. Работал как в больших энтерпрайз-компаниях, так и в небольших стартапах. Последние 4 года работает в Германии, в основном в финтех компаниях.



**Мария  
Теплинская**

Java-разработчик с опытом 8 лет. Участвовала в более чем 10 различных проектах. Работала как инженер внедрения и запускала в production уже готовый программный продукт. Разрабатывала проект в сфере трейдинга.



**Наталья  
Пономарева**

Выпускница СПбГУ по направлению «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем». Училась в Computer Science Center, проходила курсы ШАДа. Работала Java/Kotlin разработчиком в крупнейшем банке в мире – Deutsche Bank.

# Программа курса

1 Основы Java

---

2 Структуры данных

---

3 Объектно-ориентированное  
программирование

---

4 Веб-технологии

---

5 Корпоративные приложения  
на Spring Boot

---

6 Продвинутая Java

**5 итоговых проектов:**

Игры разума

Вычислитель отличий

Валидатор данных

Анализатор страниц

Менеджер задач

+ вебинары с наставниками  
и другие мероприятия



Студенты Хекслета начинают  
карьеру в ИТ благодаря  
Карьерному треку



# Карьера Хекслета

- Подготовка к трудуоустройству начинается еще в процессе обучения
- Карьерные специалисты Хекслета персонально работают с каждым студентом от первой версии резюме до трудоустройства



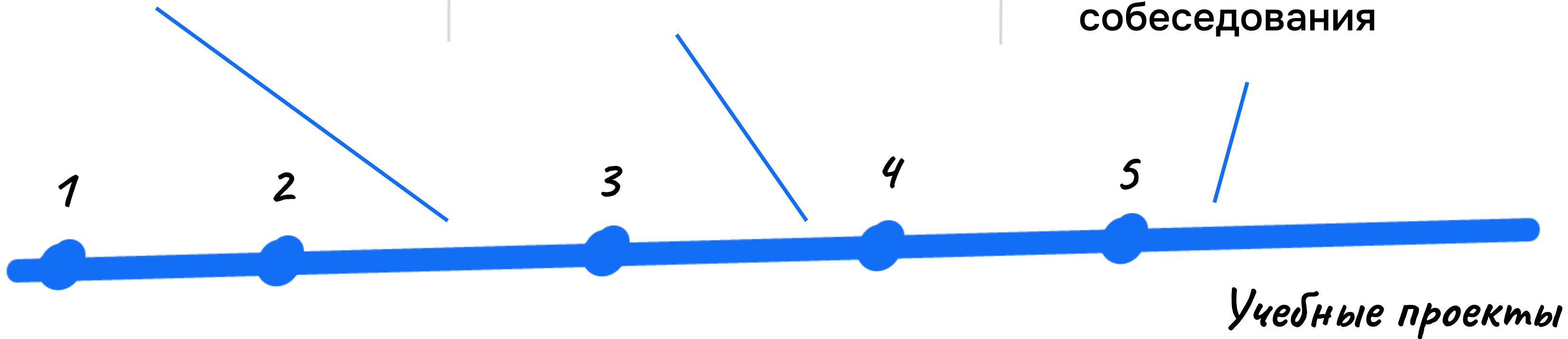
**Алиса**  
руководитель  
карьерного трека



**Екатерина**  
карьерный консультант

# Этапы работы с карьерным треком

- Резюме и сопроводительные письма
- Codebattle
- Хабр.Карьера, LinkedIn
- Codewars/Leetcode
- Собеседования
- Стажировка в Open source
- Тестовые задания
- Профиль GitHub
- Гарантированные собеседования



# Гарантированные собеседования

Компании-партнёры  
доверяют нам настолько,  
что собеседуют выпускников,  
не заглядывая в резюме



**MEDIASOFT**



**VC.ru**



[hexlet.io](https://hexlet.io)

**Хекслет**

# Карьерный трек



80%

выпускников трудоустроились  
разработчиками

\*по данным исследования ВШЭ за 2023 год

Хекслет

# Трудоустроим или вернем деньги

Мы уверены, что предоставляем все необходимые инструменты и ресурсы для успешного трудоустройства наших выпускников.

Вернем деньги, если вы успешно завершите обучение, выполните рекомендации карьерного трека и не сможете найти работу.



\*Исчерпывающие правила акции "Вернем деньги, если не получилось найти работу"

[https://ru.hexlet.io/pages/money\\_back\\_not\\_hired\\_2023](https://ru.hexlet.io/pages/money_back_not_hired_2023)

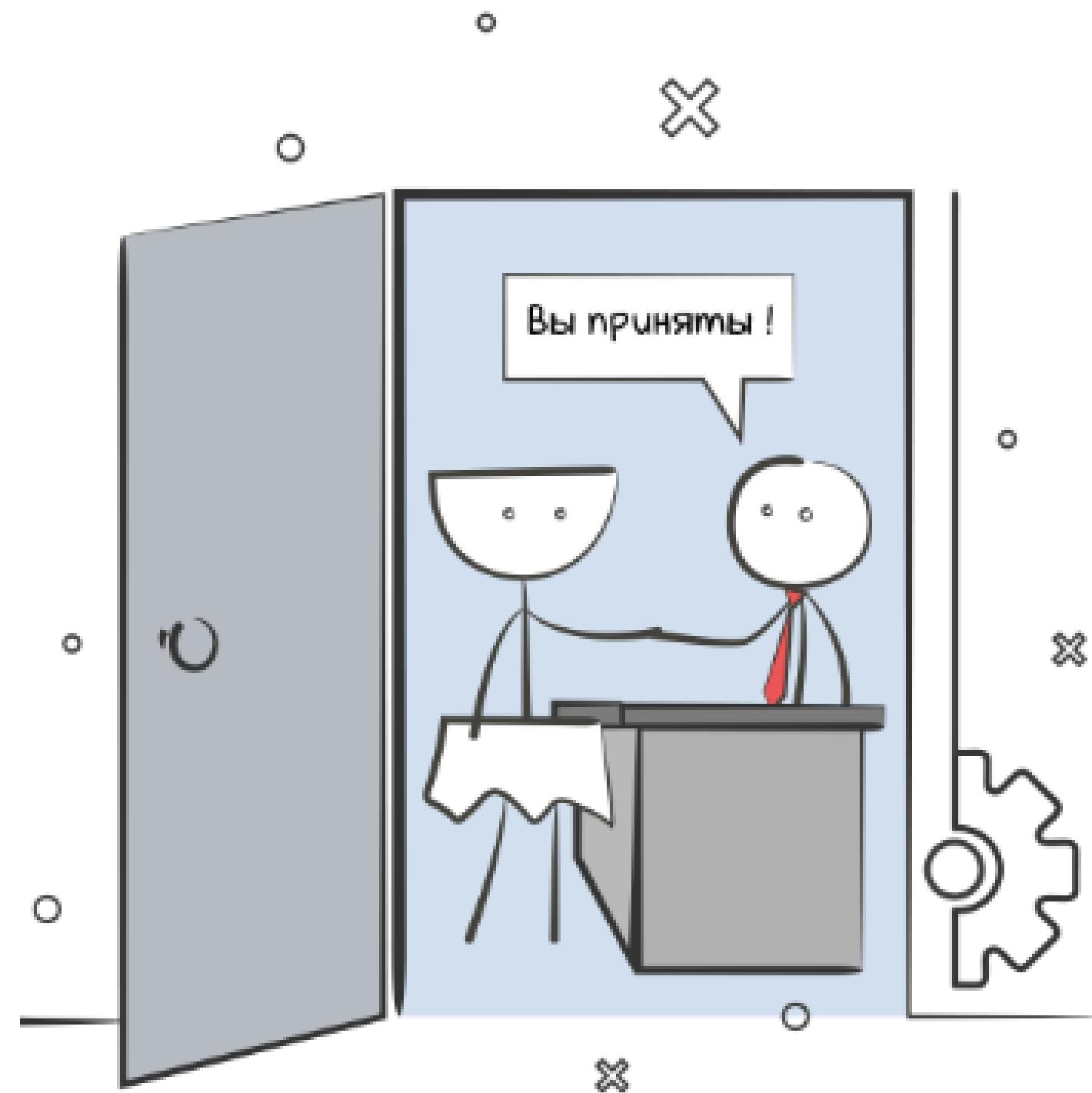
# Карьера консультация

Хекслет

Оставляйте заявку в форме и наш специалист свяжется с вами в течение следующего дня.

Какие вопросы вам помогут решить:

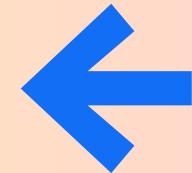
- подходит ли вам программирование
- чем отличаются направления
- какое обучение подойдёт именно вам
- как строить дальнейшее развитие





**Дополнительно вы получаете  
доступ к >130 курсам Хекслета  
на время обучения**

# Подарок для участников



Забирайте карту компетенций  
и развития начинающего  
разработчика по ссылке в чате  
или по QR-коду



Только для участников до 27 ноября

Black Friday



**Дарим скидку 30 000 ₽  
+20 000 на ваш депозит**

Оставьте заявку сейчас, чтобы зафиксировать бонус!



Хекслет

# Начните учиться уже сегодня

**119 000 ₽**

~~149 000 ₽~~

**5 750 ₽**

~~7 000 ₽~~

- 6 месяцев сопровождения наставника
- Гарантия трудоустройства
- Карьерный трек

Хекслет

# Вопросы и ответы



**Задавайте вопросы во вкладке «Вопросы»**

Голосуйте за интересные вопросы других зрителей.  
На самые популярные мы ответим в первую очередь.

# Спасибо, что были с нами!

Пишите нам в WhatsApp или в Telegram, если у вас остались вопросы. Обязательно укажите в сообщении вашу почту и отметьте, что вы только что были на вебинаре.



Хекслет

