* **주제 선정 이유**

학원에서 배운 내용을 실제로 적용하고 단기간에 개발할 수 있는 규모가 작은 쇼핑몰을 만들어보면 좋을 것 같았다.

최근 사회적으로 혼술 문화에 대한 관심이 높아졌고, 와인에 대한 관심 역시 높아졌기 때문에 와인만을 판매하는 쇼핑몰을 주제로 spring기반으로 개발하기로 하였다.

* **개발환경**

JAVA 1.8

Spring3.1

HTML/CSS

JavaScript

BootStrap

Oracle 11g

JDBC

Tomcat 8.5

Github

* **개발기간**

2021.04.21~2021.04.23 - 주제선정, 화면 레이아웃 작성, DB설계

2021.04.24~2021.04.26 - github설정, DB생성

2021.04.27 - 화면의 bootstrap조사

2021.04.28 - 역할 배분

2021.04.29~2021.05.25 - 개발

* **화면레이아웃**

https://ovenapp.io/view/MOcz5dSc81UhjQBCcO18wOFbyDMKO0BR#UWIpB

* **역할분담**

회원가입, 로그인, 회원정보 수정 - 뚜

DB설계, 상품리스트(정렬-가나다순, 최신등록순, 가격순 / 검색), 장바구니- JY.Kim

상품 상세 페이지, CSS관리 - Minuetia

DB설계, 화면 레이아웃 설계, 상품 등록 페이지 - 봉

* **어려웠던 점** :

1) bootstrap 이용한 화면 구성

-> css와 bootstrap 대한 이해가 부족해서 페이지를 구현하는데 시간이 걸렸다.

2) github 이용한 프로젝트 관리

-> github을 이용한 협업이 처음이었기에 잦은 오류로 인해서 push, pull 할 때 어려움이 있었다.

* **아쉬운 점**

회원가입 - 회원가입시 생년월일로 성인인증을 하는 JS가 생각대로 구현되지 않았다.

상품등록 - 상품 이미지 등록의 경로나 설정이 생각대로 되지 않아서 미리보기와 이미지 등록까지는 성공했지만 실제로 상품화면에서 이미지가 뜨지 않는 부분이 아쉽다.

헤더 - 각 화면에서 헤더의 크기나 위치가 바뀌는 것을 고치고 싶었는데 제대로 되지 않았다.

화면 - 계획했던 페이지가 더 많았지만 시간과 환경의 제약으로 포기하게 된 페이지들이 아쉽다.

* **느낀점**

- css나 javascript, html, jquery 등 프론트엔드에 필요한 자료들을 공부하고, 다른 프로젝트를 통해서 모르는 부분들을 배워나가야겠다.

- 멤버 각자의 능력치와 프로젝트에 임하는 스타일이 달랐기 때문에 커뮤니케이션이 얼마나 중요한가를 이번 프로젝트를 통해서 느낄 수 있었다.

- 각자의 스케쥴이나 강의 시간 이외에 진행해야 했기에 예상보다 길게 걸렸고, 최대한 간략하게 만드는 것을 목표로 했지만 막상 만들다 보니 자꾸 욕심이 생겼고, 욕심과는 반대로 구현하지 못한 페이지들도 있지만, 주어진 시간과 환경에서 각자가 최선을 다했다고 생각한다.

- 다양한 Test case의 필요성과 중요함을 배울 수 있었다.

- 정확하고 실현 가능한 계획수립을 통해서 프로젝트의 전체일정관리가 중요하다는 것을 느낄 수 있었다.

* **사용한 bootstrap**

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/examples/album/>

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/examples/blog/>

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/examples/checkout/>

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/examples/sign-in/>

<https://www.bootdey.com/snippets/view/company-invoice>

* **사용 이미지**

<https://icooon-mono.com/16274-%e3%83%af%e3%82%a4%e3%83%b3%e3%81%ae%e7%84%a1%e6%96%99%e3%82%a4%e3%83%a9%e3%82%b9%e3%83%88/>