



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА ИУ-7 «Программное обеспечение эвм и информационные технологии»

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №5

«Определение вероятности отказа»

По курсу «Моделирование»

Студент

Группа

Преподаватель

Т. А. Казаева

ИУ7-76Б

И. В. Рудаков

2022 г.

1. ЗАДАНИЕ

В информационный центр приходят клиенты через интервалы времени 10 ± 2 минуты. Если все три имеющихся оператора заняты, клиенту отказывают в обслуживании. Операторы имеют разную производительность и могут обеспечивать обслуживание среднего запроса пользователя за 20 ± 5 , 40 ± 10 , 40 ± 20 минут. Клиенты стремятся занять свободного оператора с максимальной производительностью.

Полученные запросы сдаются в приемный накопитель, откуда они выбираются для обработки. На первый компьютер – запросы от первого и второго оператора, на второй компьютер – от третьего оператора. Время обработки на первом и втором компьютере равны соответственно 15 и 30 минутам.

Смоделировать процесс обработки 300 запросов. В результате определить вероятность отказа. Необходимо построить структурную схему модели.

Нарисовать модель в терминах СМО.

2. МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ФОРМАЛИЗАЦИЯ

2.1 СТРУКТУРНАЯ СХЕМА МОДЕЛИ

На рисунке 2.1 представлена структурная схема модели.

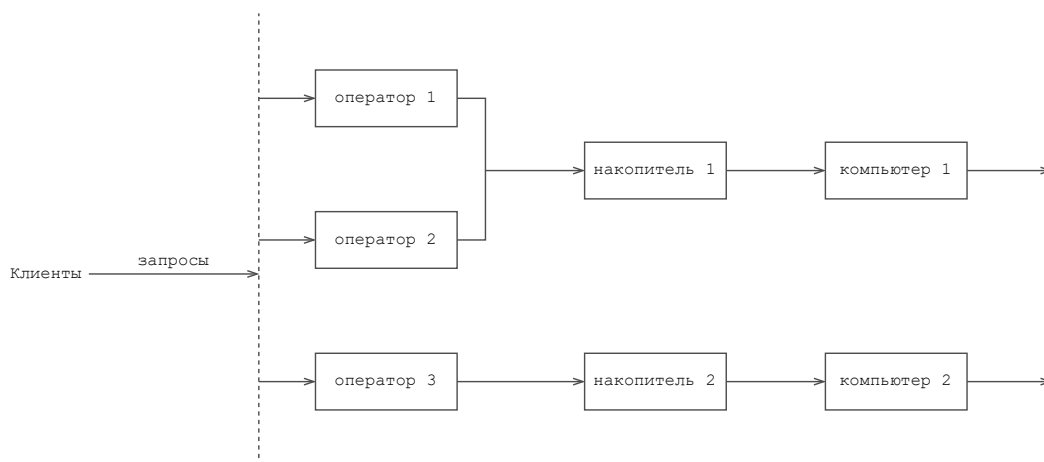


Рис. 2.1: Структурная схема модели

2.2 КОНЦЕПТУАЛЬНАЯ МОДЕЛЬ В ТЕРМИНАХ СМО

На рисунке 2.2 представлена концептуальная модель в терминах СМО.

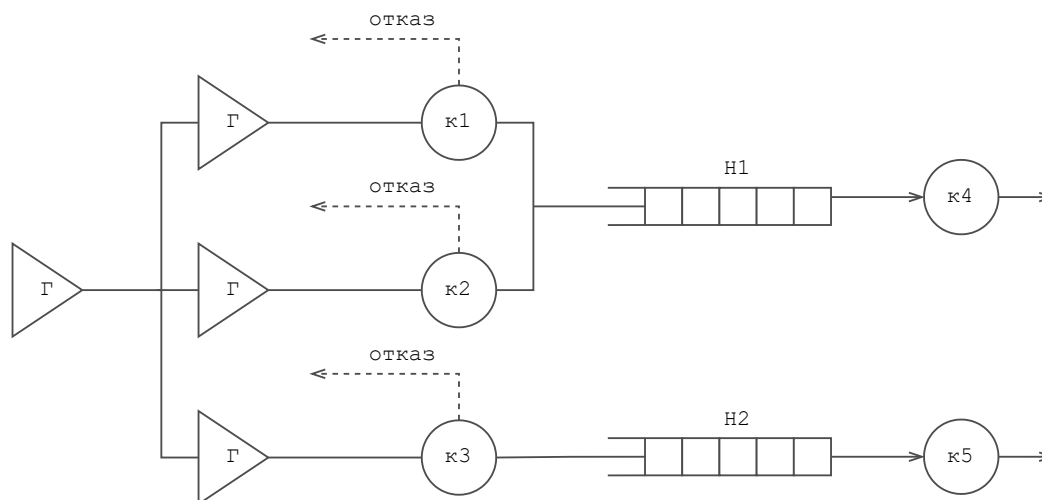


Рис. 2.2: Концептуальная модель в терминах СМО

В процессе взаимодействия клиентов с информационным центром возможен:

- режим нормального обслуживания, т.е. клиент выбирает одного из свободных операторов, отдавая предпочтение тому у которого меньше номер.
- режим отказа в обслуживании клиента, когда все операторы заняты.

2.3 ПЕРЕМЕННЫЕ И УРАВНЕНИЯ МОДЕЛИ

- эндогенные переменные: время обработки задания i -ым оператором, время решения этого задания j -ым компьютером.
- экзогенные переменные: число обслуженных клиентов и число клиентов, получивших отказ.

Вероятность отказа в обслуживании выражается согласно 2.1:

$$P_{\text{отк}} = \frac{C_{\text{отк}}}{C_{\text{отк}} + C_{\text{обсл}}}, \quad (2.1)$$

где $C_{\text{отк}}$ – число клиентов, получивших отказ, а $C_{\text{обсл}}$ – число обслуженных клиентов.

3. РЕЗУЛЬТАТ

Результат выполнения программы (для количества заявок равным 300):

- Число обслуженных клиентов (n_0): 232
- Число клиентов, получивших отказ (n_1): 68
- Процент отказа: 22.67 %

3.1 ВЫВОД

Решение о том, будет ли принята заявка, принимается на этапе обработки заявок оператором. Значит, вероятность отказа не зависит от времени обработки запроса и их количества (эти параметры влияют на быстродействие). Можно сделать вывод, что чем больше операторов или (и) выше их производительность, тем меньше вероятность отказа.

Для заданных данных вероятность отказа в среднем равна 22,6% (данные усреднены после выполнения программы 1000 раз).

4. ПРОГРАММНЫЙ КОД

Для реализации программы был выбран язык Python.

На листинге 4.1 представлена генерация числа из заданного интервала.

Листинг 4.1: Генерация числа из заданного интервала

```
1 class Generator:
2     def __init__(self, base, err):
3         self.low = base - err
4         self.high = base + err
5
6     def generationTime(self):
7         return random.randint(self.low, self.high)
```

На листинге 4.2 представлена реализация оператора.

Листинг 4.2: Реализация оператора

```
1 class Operator(Generator):
2     def __init__(self, base, err):
3         super().__init__(base, err)
4         self.busy = False
```

На листинге 4.3 представлена реализация компьютера.

Листинг 4.3: Реализация компьютера

```
1 class Computer:
2     def __init__(self, time):
3         self.generationTime = time
4         self.busy = False
```

На листинге 4.4 представлена реализация СМО.

Листинг 4.4: Реализация СМО

```
1 class QueueNetwork:
2     def __init__(self, n):
3         self.n = n
4         self.jobs = list()
```

```

5         self.clients = Generator(10, 2)
6         self.operators = [Operator(20, 5), Operator(40, 10),
7                             Operator(40, 20)]
8         self.computers = [Computer(15), Computer(30)]
9         self.lines = [0, 0]
10        self.processed = 0
11        self.lost = 0
12
13    def reset(self, n):
14        self.n = n
15        self.jobs = list()
16        self.clients = Generator(10, 2)
17        self.operators = [Operator(20, 5), Operator(40, 10),
18                            Operator(40, 20)]
19        self.computers = [Computer(15), Computer(30)]
20        self.lines = [0, 0]
21        self.processed = 0
22        self.lost = 0
23
24    def model(self):
25        self.AddJob([self.clients.generationTime(), 'client'])
26        while self.processed + self.lost < self.n:
27            job = self.jobs.pop(0)
28            if job[1] == 'client':
29                self.newClient(job[0])
30            elif job[1] == 'operator':
31                self.OperatorFinished(job)
32            elif job[1] == 'pc':
33                self.ComputerFinished(job)
34        return self.lost
35
36    def newClient(self, time):
37        i = 0
38        while i < 3 and self.operators[i].busy:
39            i += 1
40        if i == 3:
41            self.lost += 1
42        else:
43            self.operators[i].busy = True

```

```

42         self.AddJob(
43             [time + self.operators[i].generationTime(),
44              'operator', i])
45     self.AddJob([time + self.clients.generationTime(),
46                 'client'])
47
48     def OperatorFinished(self, job):
49         self.operators[job[2]].busy = False
50         if job[2] < 2:
51             self.lines[0] += 1
52             job[2] = 0
53         else:
54             self.lines[1] += 1
55             job[2] = 1
56         self.ComputerGetJob(job)
57
58     def ComputerGetJob(self, job):
59         cnum = job[2]
60         if not self.computers[cnum].busy and self.lines[cnum] > 0:
61             self.computers[cnum].busy = True
62             self.AddJob(
63                 [job[0] + self.computers[cnum].generationTime,
64                  'pc', cnum])
65             self.lines[cnum] -= 1
66
67     def ComputerFinished(self, job):
68         self.computers[job[2]].busy = False
69         self.processed += 1
70         self.ComputerGetJob(job)
71
72     def AddJob(self, job: list):
73         i = 0
74         while i < len(self.jobs) and self.jobs[i][0] < job[0]:
75             i += 1
76         self.jobs.insert(i, job)

```
