

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА ИУ-7 «Программное обеспечение эвм и информационные технологии»

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №1

«Исследование функций и плотностей распределения случайных величин»

По курсу «Моделирование»

Студент Группа Преподаватель Т. А. КазаеваИУ7-76БИ. В. Рудаков

1. Задание

Исследовать функцию и плотность распределения:

- равномерного;
- о нормального.

Разработать программу для построения графиков этих распределений. Реализовать графический интерфейс, позволяющий задавать параметры для построения графиков.

2. Математическая формализация

2.1 НЕПРЕРЫВНОЕ РАВНОМЕРНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

Говорят, что случайная величина X имеет непрерывное равномерное распределение на отрезке [a,b], если её функция плотности имеет вид (2.1):

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & x \in [a,b] \\ 0, & x \notin [a,b] \end{cases}$$
 (2.1)

Обозначается: $X \sim U[a, b]$.

Функция распределения равномерной случайной величины $X \sim U[a,b]$ (2.2):

$$F_X(x) \equiv \mathbb{P}(X \leqslant x) = \begin{cases} 0, & x < a \\ \frac{x - a}{b - a}, & a \leqslant x < b \\ 1, & x \geqslant b \end{cases}$$
 (2.2)

2.2 НОРМАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

Говорят, что случайная величина X имеет нормальное распределение с параметрами μ и σ^2 ($\sigma^2 > 0$), если её функция плотности имеет вид (2.3):

$$f_X(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, x \in \mathbb{R}$$
(2.3)

Обозначается: $X \sim N(\mu, \sigma^2)$.

Функция распределения нормальной случайной величины $X \sim N(\mu, \sigma^2)$:

$$\frac{1}{2} \left[1 + \operatorname{erf}\left(\frac{x - \mu}{\sigma\sqrt{2}}\right) \right], \tag{2.4}$$

где

$$\operatorname{erf}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^x e^{-t^2} dt.$$
 (2.5)

3. Результат

На рисунке 3.1 представлен графический интерфейс приложения.

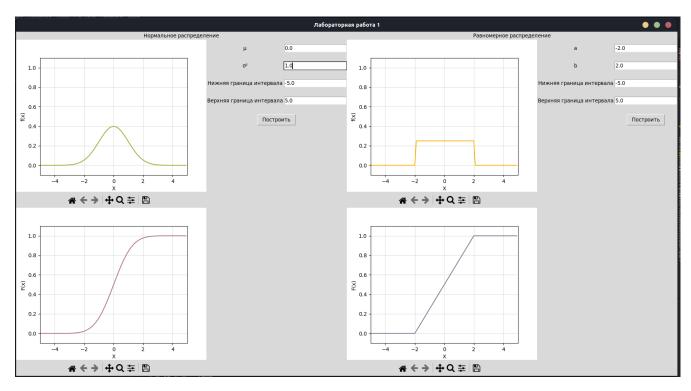


Рис. 3.1: Графический интерфейс приложения

Если пользователь ввёл некорректные данные, он увидит предупреждение с ошибкой и названием поля с некорректными данными (рисунок 3.2).

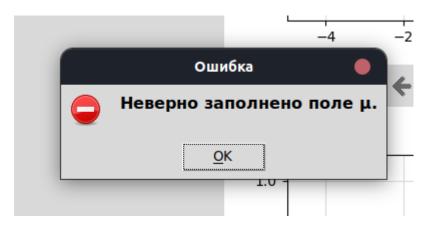


Рис. 3.2: Графический интерфейс приложения

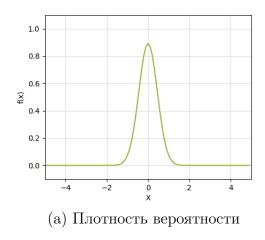
На рисунках 3.3-3.5 представлены полученные графики нормального

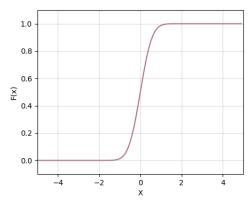
распределения с различными вариациями коэффициентов.

1. Рисунок
$$3.3 - \mu = 0.0, \ \sigma^2 = 0.2$$

2. Рисунок
$$3.4 - \mu = 0.0, \ \sigma^2 = 5.0$$

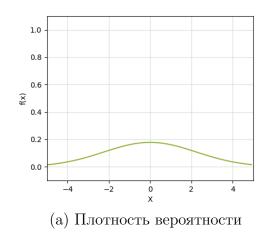
3. Рисунок
$$3.5 - \mu = -2.0, \ \sigma^2 = 0.5$$

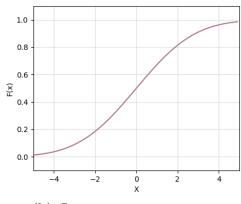




(b) Функция распределения

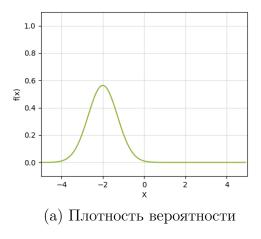
Рис. 3.3: Нормальное распределение с параметрами $\mu=0.0,\ \sigma^2=0.2$

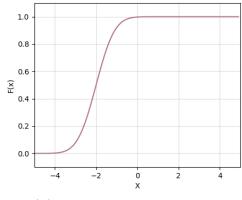




(b) Функция распределения

Рис. 3.4: Нормальное распределение с параметрами $\mu=0.0,~\sigma^2=5.0$





(b) Функция распределения

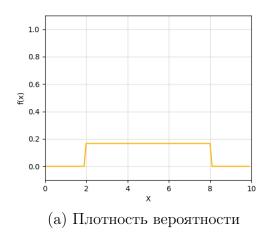
Рис. 3.5: Нормальное распределение с параметрами $\mu = -2.0, \ \sigma^2 = 0.5$

На рисунках 3.6 – 3.8 представлены полученные графики равномерного распределения с различными вариациями коэффициентов.

1. Рисунок
$$3.6 - a = 2.0, b = 8.0$$

2. Рисунок
$$3.7 - a = 5.75, b = 7.0$$

3. Рисунок
$$3.8 - a = -5.0, b = -3.0$$



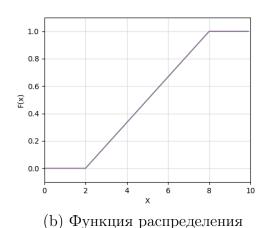


Рис. 3.6: Равномерное распределение с параметрами $a=2.0,\ b=8.0$

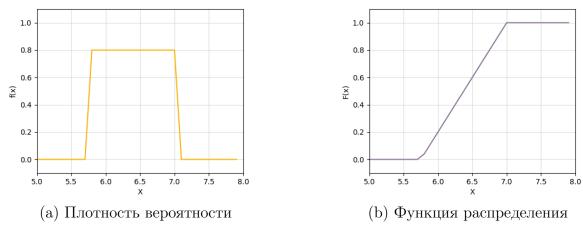


Рис. 3.7: Равномерное распределение с параметрами $a=5.75,\ b=7.0$

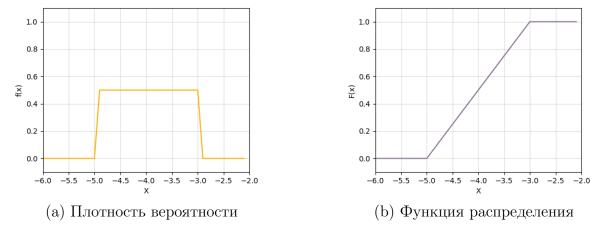


Рис. 3.8: Равномерное распределение с параметрами $a=-5.0,\ b=-3.0$

4. ПРОГРАММНЫЙ КОД

Для реализации программы был выбран язык Python.

Ha листинге 4.1 представлен программный код абстрактного класса Distribution.

Листинг 4.1: Абстрактный класс Distribution

```
1 from abc import ABCMeta, abstractmethod
2
3 class AbstractDistribution(object):
4    __metaclass__ = ABCMeta
5
6    @abstractmethod
7    def CDF(self, x):
8        pass
9
10    @abstractmethod
11    def PDF(self, x):
12        pass
```

На листинге 4.2 представлен программный код класса Gaussian (нормальное распределение), реализующий абстрактный класс Distribution.

Листинг 4.2: Класс Gaussian

```
if variance <= 0.0:
13
               raise ValueError("Variance can't non-positive")
14
15
16
           self.mean = mean
17
           self.variance = variance
           self.deviation = math.sqrt(variance)
18
19
       def CDF(self, x) -> float:
20
21
           return 0.5 *
              special.erfc(-(x-self.mean)/(self.deviation*math.sqrt(2)))
22
       def PDF(self, x) -> float:
23
           m = self.deviation * math.sqrt(2*math.pi)
24
           e = math.exp(-math.pow(x-self.mean, 2) / (2 *
25
              self.variance))
           return e / m
26
```

На листинге 4.3 представлен программный код класса Uniform (равномерное распределение), реализующий абстрактный класс Distribution.

Листинг 4.3: Класс Uniform

```
from probability.distribution.distribution import
      AbstractDistribution
  class Uniform(AbstractDistribution):
3
       __slots__ = ["min",
                     "max"]
6
       def __init__(self, min, max):
           self.min = min
8
            self.max = max
10
11
       def CDF(self, x) -> float:
12
            if x < self.min:</pre>
13
                return 0
14
            if x > self.max:
15
                return 1
16
```

```
17
       return (x - self.min) / (self.max - self.min)
18
19
20
       def PDF(self, x) -> float:
21
            if x < self.min:</pre>
22
                 return 0
            if x > self.max:
23
                 return 0
24
25
            return 1 / (self.max - self.min)
26
```

При запуске приложения на координатных плоскостях изображены графики со следующими параметрами: нормальное распределение — коэффициенты стандартного нормального распределения ($\mu=0.0,\ \sigma^2=1.0$), равномерное распределение — $a=-2.0,\ b=2.0$. На листинге 4.4 представлена часть программного кода построения графиков с коэффициентами по умолчанию.

Листинг 4.4: Часть программного кода построения графиков

```
1
  figCDFGaussian = Figure(figsize=(5, 4), dpi=100)
  figPDFGaussian = Figure(figsize=(5, 4), dpi=100)
4
  figCDFUniform = Figure(figsize=(5, 4), dpi=100)
  figPDFUniform = Figure(figsize=(5, 4), dpi=100)
7
  xs = np.arange(-5, 5, .1)
8
9
  u = Uniform(-2, 2)
  ysPDFUniform = []
12
  ysCDFUniform = []
13
14 g = Gaussian(0, 1)
  ysPDFGaussian = []
  ysCDFGaussian = []
17
  for x in xs:
19
       ysPDFGaussian.append(g.PDF(x))
       ysCDFGaussian.append(g.CDF(x))
20
```

```
21
       ysPDFUniform.append(u.PDF(x))
22
23
       ysCDFUniform.append(u.CDF(x))
24
  axCDFGaussian = figCDFGaussian.add_subplot()
25
   lineCDFGaussian, = axCDFGaussian.plot(xs, ysCDFGaussian,
                                              color='xkcd:mauve')
27
28
29
  axPDFGaussian = figPDFGaussian.add_subplot()
   linePDFGaussian, = axPDFGaussian.plot(xs, ysPDFGaussian,
                                           color='xkcd:avocado')
31
32
  canvasPDFGaussian = FigureCanvasTkAgg(figPDFGaussian,
33
                                           master=root)
34
  canvasPDFGaussian.draw()
35
36
  canvasCDFGaussian = FigureCanvasTkAgg(figCDFGaussian,
37
                                           master=root)
38
  canvasCDFGaussian.draw()
39
```