# 语法点

1. 定义一个对象时，如果‘=’后面没有使用new，而接的是一个对象，则是引用；

如果先new 了，然后在'='一个对象，则是赋值；

示例： SocketServer winSocketServer = xsocketServer;

or SocketServer winSocketServer = new SocketServer();

winSocketServer = xsocketServer;

2. string 为特殊的引用类型；有的操作表现出引用类型的特征，有的操作表现出值类型的特征；

struct为值类型；按值传递；所以对于某个方法返回的一个struct的返回值，不能直接修改其中的成员变量，而必须进行中间变量转化，并将此中间变量整个复制到直接返回的struct；

其它的类为引用类型；

# 应用

1. 在一个UI线程中响应一个UI动作，在动作执行的方法中不能再次直接操作UI，比如按键的click方法中不能直接弹出提示框；
2. C# 当调用线程Mythread的Abort()后，该线程不能再被start。为了重新调用该线程，对线程重新赋值Mythread=new thread(....),生成新的Mythread线程，然后调用Mythread.start()方法。Mythread在调用Abort()资源会被释放；