1 to

1장. 연습문제

- 2.다음 용어에 대해서 설명하시오.
- (1)추상화 필요한 구체적인 개념들을 요약하여 간단하게 재구성 하는 것이다.
- (2)데이터 추상화 → 자료 추상화라고도 불리며, 계산의 주체가 되는 데이터나 자료형들의 특성을 추상화한다.
- 3.프로그래밍 언어를 정의하는 다음 용어에 대해 설명하시오.
- (2) 구문법 말 그대로 문장을 구성하는 방법을 의미하며, 문법을 이용해서 기술할 수 있다.

(3)의미본 = 프로그래밍언어의 문법을 기술하는 데에는 BNF 형식이 많이 사용된다.
작성된 문장 혹은 프로그램의 의미를 정하는 것을 말한다.

작성된 군정 목근 프로그램의 의미들 정하는 것들 할만다. 프로그램의 의미는 자연어를 이용하여 기술하거나 수학적으로 기술할 수 있다.

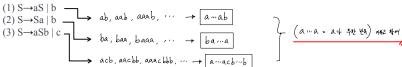
- 4.컴파일러의 다음 단계의 역할을 설명하시오.
- (1)어휘 분석 _____ 소스 프로그램을 토큰이라는 의미있는 어휘 단위로 분리하는 과정
- (3)의미 분석 스스 프로그램을 입력받아 그 프로그램이 구문법에 맞게 작성되어 있는지 검사하는 과정
- (4)코드생성 변수 중복 선언 검사, 타입 검사 등과 같은 검사들을 통해 의미에 맞게 사용되고 있는지 검사하는 과정
 와서 과정을 통해 얻어진 의미에 따라 코드를 생성하는 과정

2장 연습문제

2.다음 문법을 이용하여 스트링aaacbbb를 유도해 보자.

 $S \rightarrow aSb \mid c$ $S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aaaSbbb \Rightarrow aaacbbb$

3.다음 각 문법에 의해 정의되는 언어는 무엇인가?



4.다음 문법을 생각해 보자.

 $S \rightarrow AaBb$ $A \rightarrow Ab \mid b$ $B \rightarrow aB \mid a$ Sa Saa ba

