

# 오픈소스SW 4주차 회의록

4조

일시: 2024.03.22

장소: 공학관 402호

## 프로젝트 주제 논의

### 1. 게임

- 지렁이 키우기
- 뱀파이어 서바이벌 (유니티)

→ 게임 개발 경험이 있는 팀원이 한 명 밖에 없어서 어려울 것으로 예상.

### 2. 웹페이지

- 사용자의 취향을 입력 받아서 영화나 다른 콘텐츠를 추천해주는 웹페이지.
- 방법1) 콘텐츠 데이터를 수집하는 방법의 퀄리티를 높인다.

(어떤 방식으로 데이터를 가져와서 추천을 할건지)

- 방법2) 프론트엔드, 보여지는 것을 fancy하게 만들어 시각적인 퀄리티를 높인다.

→ 오픈 API를 이용해서 데이터를 수집할 가능성이 높아보임.