1. 对于二维数组中常用量的具体含义

**int**[][] arr = **new** **int**[3][5];

**for** (**int**[] row : arr) {

**for** (**int** data : row) {

System.***out***.printf("%d\t", data);

}

System.***out***.println();

}

**for**(**int** i=0;i<arr.length;i++) {

**for**(**int** j=0 ; j<arr[i].length;j++) {

System.***out***.print(arr[i][j]+" ");

}

System.***out***.println();

}

注意：其中arr.length为数组的行，arr[i].length为对应行的对应列数，也就是该一维数组的维数。

1. 赋值的部分误区

**int** i = 12 ;

**int** j = i = i+1 ;

注意：运行完之后i=13,j=13。

1. final 和 abstract 无法同时修饰一个类

原因：final修饰的类不能被重写和继承，而abstract修饰的类是抽象类，本身没有实现，只能通过子类来实现，也就是说抽象类必须被继承。

abstract抽象类，需要继承，而final定义的类不用继承，所以不能同时修饰一个类。

4、servlet的生命周期

(1)什么是servlet的生命周期

容器如何创建servlet创建，如何初始化，如何调用方法发送请求，如何销毁对象的整个过程

(2)分哪几个阶段

a:实例化

1)容器调用servlet的构造器，创建响应的对象。

2)容器收到请求之后创建

3）容器启动之后，立即创建。

<load-on-startup>1</load-on-startup>

参数值要求是一个大于0的整数

越小，越优先被创建

先实例化，发送请求时在运行service()方法

注：

容器只会创建一个实例。

b:初始化（给笔记本）

b1:什么是初始化

容器调用servlet对象的方法init() ，该方法只会执行一次。

b2:GenericServlet中的init 如何实现

将容器传递过来的ServletConfig对象保存下来，

并且提供一个可以获得该对象的方法（getServletConfig）

注意：其中的ServletConfig类可以获得web.xml文件中配置参数

<init-param>

<param-name>zhenghong</param-name>

<param-value>郑洪</param-value>

</init-param>

其中在.java文件里获得参数

ServletConfig config = getServletConfig() ;

String str = config.getInitParameter("zhenghong") ;

以此方法可以获得web.xml中的初始化参数，可以通过改变web.xml初始化，有所变动改web.xml不用改原代码。

b3:如何实现自己的初始化处理逻辑

只需要override GennricServlet提供的init方法

c:就绪，调用（企业文化的培训，已有笔记本）

容器调用servlet对象的service方法。

HttpServlet的service方法是如何实现的

根据请求类型（get/post）调用对应的doXX方法，例如：

doget()，dopost() 等方法。

注意：写一个servlet，需要实现相关业务，可以实现service()方法，

也可以同时实现doget()、doPost(){doget()}方法来代替。

d:销毁

容器在删除servlet对象之前，会先调用该对象的destroy方法，只会执行一次。

关闭容器里面所有的对象都没了，应用从服务器删除（执行destroy方法）时也没了，

1. 相关的几个类与接口
2. Servlet接口

init 为钩子方法，可暂时使用

注意：设计原理，涉及到钩子方法f2

class A{

f1(){

f2(){}

}

f2(){}

}

service

destroy

1. GenericServlet 抽象类

实现了Servlet接口中的部分方法(init,destroy)

1. HttpServlet抽象类 extends GennricServlet 抽象类，实现了service方法
2. Servlet中的web.xml中的配置，如果url-pattern和.html等文件名一样，肯定调用Servlet，不会调用.html等文件。容器默认调用Servlet。

浏览器地址栏地址输入匹配方式：

例如：<http://ip:port/web-/abc.html>

step1:容器依据应用名(“/web-01”)找到应用所在的文件夹

step2:容器默认调用的是一个Servlet，去web.xml查找有无一个和”/abc.html”匹配的Servlet。

1. 精确匹配

<url-pattern>/abc.html</url-pattern>

1. 通配符

使用”\*”匹配0个或多个字符，例如:

<url-pattern>/\*</url-pattern>

1. 后缀匹配

使用”\*.”开头，后接多个字符,例如请求字符以.do结尾

<url-pattern>\*.do</url-pattern>

step3:如果没有匹配的Servlet，就去找项目下面的文件。

1. .jsp

定义：sun公司制定的一种服务器端动态页面技术规范，文件主要内容包括html和少量的java代码，容器会将.jsp文件转换为一个servlet进行执行。

1. html（css,js）直接写
2. java代码片段<%%>
3. 表达式<%=%>
4. 指令语法

例如：导包<%@page import=””%>

1. 内置对象 out,request,response等九大内置对象
2. 其中，指令中的contentType <==> response.setContentType()

pageEncoding告诉容器读取jsp文件时，以当前编码去解码

1. CGI

Common Gateway Interface ，公共网关接口，是web服务器运行时外部程序的规范，按CGI编写的程序可以扩展服务器功能。CGI应用程服务器与浏览器进行交互，还可以通过数据API于数据库等外部数据源进行通信，从数据库服务器中获取数据格式化为HTML文档后，发送给浏览器，也可以将从浏览器获得的数据放到数据库中。几乎所有[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8/100571" \t "https://baike.baidu.com/item/CGI/_blank)都支持CGI，可用任何语言编写CGI，包括流行的C、C++、Java、VB 和Delphi 等。