1、首页文字内容需要去掉，用图形设计展示。【我方设计人员进行重新设计，再给出】

2、第二页，增加活动规则说明页。【由我方进行文字说明，和设计给出该页内容】

3、第三页为选择难度页，页面内容上，最下方的logo需要进行重新设计。【由我方设计人员给出】

4、答题领奖的逻辑需要变化，主要为：

1）三种难度的答题奖品统一为一种奖品。

2）因此三种难度的题目，可进行兑奖的分数要发生变化，

规定入门题目达到9分及以上可以进行兑奖页的显示；

基础题目达到8分及以上可以进行兑奖页的显示；

专业题目达到7分及以上可以进行兑奖页的显示；

3）各种难度答题后，要显示其分数页面，每题1分，答对几题显示几分。根据难度选择的不同，达到兑奖分数及以上时，显示分数的同时，显示兑奖码，提示其可以兑奖；如果没有达到兑奖分数，即显示其应得分数，同时提示其很遗憾，需要继续努力。

4）各种难度的题目一个账号可以无限制次数的玩，但如果在三种难度中的任意一种题目达到兑奖分数，即要记录并给出兑奖码。在得到了兑奖码，但没有进行兑奖前，其如果还在玩其他难度的题目并达到可兑奖分数及以上时，只需要记录最高分数的那条记录。在“兑奖码”模块中也显示该记录。如果其进行了一次兑奖，还继续玩，不管其玩的难度是哪一种，即使达到兑奖分数，在显示其应得分数的同时，要提示出，您已兑换过奖品，感谢您的参与。

5、已经兑换过奖品的人员，答题再次获得可兑换奖品的分数及以上分数，出现的提示页由我们提供。