主要负责Android系统手机端的 Framework相关开发和维护工作，熟悉android相关系统服务如usb服务、属性服务、闹响服务、挂载服务、包管理服务、存储空间监控服务、用户行为服务等。

2.系统集成编译公司系统apk的集成和系统代码的编译，版本基线控制以及版本的发布

.基于MTK平台做android6.0的framework层开发；

事android应用层以及framework层的开发工作

于MTK平台进行android6.0的应用层，framework层，native层，linux内核，硬件驱动，算法的开发，核心模块包包括照相机，锁屏界面，音乐播放器等。

题：1,frameworks/base 以及 frameworks/native 很多 patch 冲突。

2,相关

负责Android framework下的多媒体部分的开发和维护，基于高通平台或MTK平台Android系统进行开发。  
解决Media和Audio系统比如：  
MediaScanner，MediaProvider：媒体数据库问题和SD卡热插拔问题；  
Ringtone：设置外部音频为铃音需求；  
AudioService：Safe Media需求以及与音量调节和情景模式相关的Bug处理；  
Android 6.0 应用权限管理问题处理。  
以及与多媒体有关字符串的国际化定制的处理。  
开发环境是Linux系统，熟悉使用版本控制工具git。  
  
工作环境：使用Linux系统整体编译和模块编译；使用Bug处理系统BugZilla。以及对于底层问题调试流程，具有较强的源码跟踪和调试的能力。  
工作内容:基于不同CPU平台的Android系统定制，对Android系统的深度定制，对Android framework层需求开发和Bug处理，同时对于国际化项目确保完成Android兼容性测试CTS报告。

反馈的anr问题，第三方兼容问题，国际化项目本地化兼容，frameworkbug修复，代码cp，merge，打patch，测试性能的app, /proc/stat文件下面获取cpu使用信息，耗电，cpu占用率，内存使用情况等，

ndroid各常用组件的使用，能独立进行App开发。有Framework开发经验，参与过手机研发，熟悉Android系统源码结构及编译系统、SystemUI/Keyguard/Configuration/AMS等模块。熟练使用Git，无障碍阅读英文文档。

熟悉Android Framework/base的一些模块

各种平台系统刷机s

责DouUIFramework的定制修改（比如SystemUI,Setting,SettingProvider,policy等等）