**布局方面**

布局层级不要太复杂,尽量减少无用布局和布局嵌套,可以使用布局工具Hierarchy Viewer来检查和优化布局;

将重复的复杂布局或者view层级较多的布局抽取出来,使用include嵌套,是代码结构清晰

使用viewstub 动态加载不常用的布局,加快布局渲染呈现

根布局尽量少使用RelactivityLayout,因为RelactivityLayout每次需要测量2次

**代码逻辑方面**

**适配方面**