

Algorithm HW4_report

a. 程式說明:

這題為 Randomized quicksort，透過 random 找出區間內哪一個要是 pivot，並將它與最後一筆資料互換，之後再處理原本的 quicksort，如此一來，可以避免 pivot 永遠都是一串 data 的最後一筆資料，若它是已經排列好的(由小到大或由大到小)，會導致每次選到的 pivot 都是最大的或是最小的，如此增加時間複雜度。

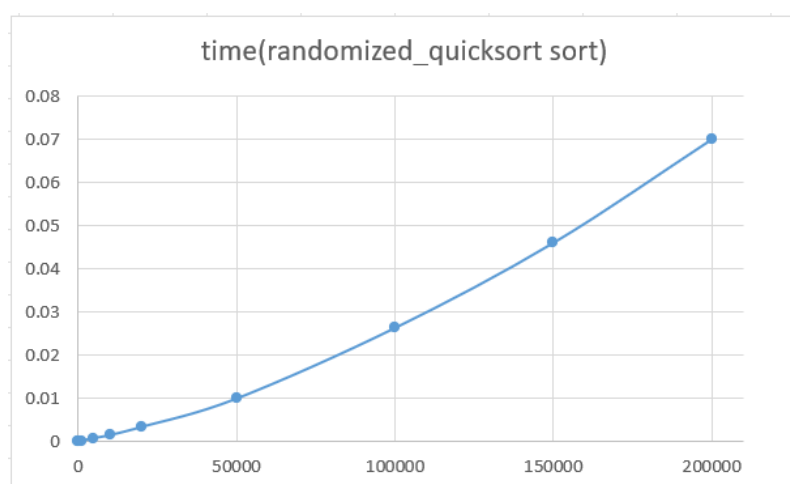
b. 程式結果:

(單位為秒)

4	size		50	100	1000	5000	10000	20000	50000	100000	150000	200000
5	time(insertion sort)		0.000013	0.000039	0.001663	0.040805	0.140099	0.524287	3.410914	13.35529	31.90713	63.51919
6	time(merge sort)		0.000041	0.000064	0.000309	0.002573	0.002573	0.005326	0.015128	0.03257	0.051484	0.077255
7	time(heap sort)		0.000013	0.000028	0.000209	0.002022	0.002022	0.004657	0.012633	0.030114	0.049423	0.06966
8	time(randomized_quicksort sort)		0.000004	0.00001	0.000113	0.000753	0.001425	0.003307	0.009874	0.026236	0.04597	0.069975

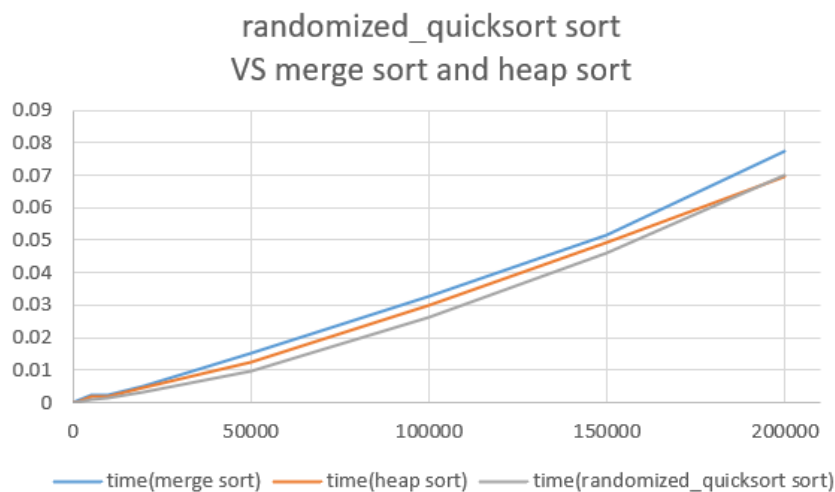
```
hong@LAPTOP-LERLMUM9: /mnt/c/Users/蔡東宏/Desktop/大二/Introduction to Algorithm/HW4$ ./a.out
Please cin data size(cin negative number to quit) : 50
randomized_quicksort sort sort during time: 0.000004s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 100
randomized_quicksort sort sort during time: 0.000010s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 1000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.000113s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 5000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.000753s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 10000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.001425s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 20000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.003307s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 50000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.009874s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 100000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.026236s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 150000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.045970s
Please cin data size(cin negative number to quit) : 200000
randomized_quicksort sort sort during time: 0.069975s
```

Randomize quicksort:



(圖一)

與 heap sort 和 merge sort 以及 insertion sort 的比較:



(圖二)

c. 程式結果說明:

1. 觀察圖二，我們可以發現 randomized quicksort 執行時間與 merge sort 以及 heap sort 的執行時間與差不多，所以我們可以得知它的時間複雜度與 heap sort 以及 merge sort 一樣為 $O(n \log n)$ 。
2. Randomized quicksort 與一般的 quicksort 最大的差異是 pivot 的選取，Randomized quicksort 的選取方式是每次都在那串陣列隨機找一個當作 pivot 並將它交換到最後一個位置，而一般的 quicksort 是直接選最後一個當 pivot，用 Randomized quicksort 可以避免要排序的陣列是已經排序好的或是逆向排序好的，如此一來，選到的 pivot 就不會永遠是最大值也不會是最小值。
3. 雖然三者的排序執行時間都差不多，但仔細觀察可以發現 randomized quicksort 是三者裡面最快的，無論 size 多少。
4. 由 HW1 我們可以得知 insertion sort 的時間複雜度為 $O(n^2)$ ，它執行的速度遠不及時間複雜度為 $O(n \log n)$ 的 randomized_quick sort 及 heap sort 和 merge sort。
5. 這次取得時間也是使用 chrono(如同 HW3)，如此能夠更精確地抓到時間值，方便計算時間複雜度。