

Manual de usuario



SCRABBLE

Grupo 41

Hongda Zhu (hongda.zhu@estudiantat.upc.edu)
Shenghao Ye (shenghao.ye@estudiantat.upc.edu)
Songhe Wang (songhe.wang@estudiantat.upc.edu)
Xuanyi Qiu (xuanyi.qiu@estudiantat.upc.edu)



1. Introducción al Juego	4
2. Pantalla Principal (Menú Principal)	4
3. Jugar	5
3.1. Crear Partida	6
3.1.1. Configuración de Partida	6
3.1.2. Iniciar partida	7
3.1.3. Jugar partida	8
3.1.3.1. Poner ficha	8
3.1.3.2. Quitar ficha	8
3.1.3.3. Confirmar jugada	9
3.1.3.4. Pasar turno	9
3.1.3.5. Cambiar ficha	9
3.1.3.6. Pausar partida	10
3.1.3.7. Reanudar partida	10
3.1.3.8. Guardar Partida	10
3.1.3.9. Salir de la Partida	11
3.2. Eliminar Partida	11
3.3. Cargar Partida	12
4. Gestión de jugadores	12
4.1. Crear un nuevo perfil de jugador	13
4.2. Eliminar un perfil de jugador existente	14
4.3. Mostrar estadísticas de un jugador	15
5. Gestión de diccionarios	16
5.1. Acceder a la sección de diccionarios	16
5.2. Crear un nuevo diccionario	17
5.2.1. Añadir letra	18
5.2.2. Añadir palabra	19
5.2.3. Eliminar letra	20
5.2.4. Eliminar palabra	20
5.2.5. Buscar letra	20
5.2.6. Buscar palabra	21
5.3. Importar diccionario	22
5.4. Modificar diccionario	22
5.4.1. Añadir palabra	22
5.4.2. Eliminar palabra	23
5.4.3. Buscar letra	23
5.4.4. Buscar palabra	23





5.4.5. Modificar palabra	23
5.6. Eliminar diccionario	24
6. Gestión de rankings	25
6.1. Visualizar el ranking	25
6.2. Ordenar tabla	26
6.3. Filtrar tabla	27
6.4. Eliminar jugador	28
7. Configuración	29
7.1. Cambiar tema	30
7.2. Activar/Desactivar música	31
7.3. Activar/Desactivar sonido	31
7.4. Modificar volumen	31
7.5. Cambiar tamaño de tablero por defecto	32
7.6. Cambiar diccionario por defecto	33
7.7. Mostrar ayuda	33
7.8. Guardar cambios	34
7.9. Restauración de valores por defecto	35



1. Introducción al Juego

¡Bienvenido al apasionante mundo del Scrabble digital! Esta aplicación, diseñada por el Subgrupo 41.1, te sumerge en una experiencia de juego de palabras única, combinando la estrategia, el vocabulario y la agudeza mental. Basada en el clásico juego de mesa, nuestra aplicación ha sido meticulosamente desarrollada para ofrecer una interfaz intuitiva, reglas precisas y una gestión robusta de todos los aspectos de una partida de Scrabble.

El objetivo principal de este manual es proporcionarte una guía completa para que puedas sacar el máximo provecho de todas las funcionalidades de la aplicación. Ya seas un jugador principiante o un experto en Scrabble, encontrarás información útil para configurar tus partidas, gestionar tus diccionarios, realizar jugadas inteligentes y seguir tu progreso en el ranking.

1.1. ¿Qué es el Scrabble?

Scrabble es un juego de mesa de palabras en el que dos o más jugadores compiten para obtener la mayor puntuación construyendo palabras en un tablero usando fichas con letras. Cada letra tiene un valor numérico, y el tablero cuenta con casillas especiales que otorgan bonificaciones (doble/triple valor de letra o palabra). El juego requiere habilidad léxica y planificación estratégica para maximizar las puntuaciones.

1.2. Características Clave de la Aplicación

Nuestra aplicación de Scrabble destaca por:

- **Gestión avanzada de diccionarios:** Crea, edita, importa y valida diccionarios personalizados para adaptar el juego a tus preferencias o idiomas específicos.
- **Configuración de partida flexible:** Personaliza el tamaño del tablero.
- **Motor de validación robusto:** Asegura que todas las palabras formadas sean válidas y que las reglas de colocación de fichas se cumplan estrictamente.
- Cálculo preciso de puntuaciones: Manejo automático de valores de letra, bonificaciones de casillas y fichas comodín.
- **Gestión integral de fichas:** Distribución aleatoria, manejo de la bolsa de fichas y opción de intercambio.
- **Guardar y cargar partidas:** Reanuda tus juegos en cualquier momento, sin perder tu progreso.
- Ranking y estadísticas detalladas: Sigue tu desempeño y compite con otros jugadores.
- **Interfaz de usuario intuitiva:** Diseño limpio y funcional con feedback visual claro para una experiencia de juego agradable.

2. Pantalla Principal (Menú Principal)



Al iniciar la aplicación, serás recibido por la Pantalla Principal, que te ofrece acceso a las funcionalidades clave:

- **Jugar:** Muestra el menú de gestión de partidas.
- **Gestión de jugadores:** Muestra el menú de gestión de jugadores.
- **Gestión de diccionarios:** Muestra el menú de gestión de diccionarios.
- Gestión de rankings: Muestra el menú de gestión de ranking.
- **Configuración:** Configura aspectos generales de la aplicación (sonido, idioma, etc.)
- Salir: Cierra la aplicación.

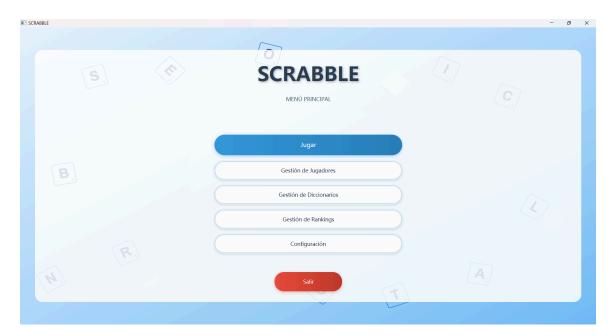


Fig 1: Menú principal de la aplicación

3. Jugar

Esta sección es el corazón de la aplicación, donde podrás iniciar, configurar y participar en tus partidas de Scrabble. Aquí se detallan todos los pasos y opciones disponibles para disfrutar plenamente del juego.





Fig 2: Menú de gestión de partidas

3.1. Crear Partida

El proceso de crear una nueva partida te permite establecer las condiciones del juego, incluyendo los jugadores, el diccionario y el tamaño del tablero.

3.1.1. Configuración de Partida

Al seleccionar "Nueva Partida" desde el menú de gestión de diccionarios, accederás a la pantalla de configuración de partida. Esta pantalla te permite personalizar los parámetros del juego antes de comenzar.





Fig 2: Menú de configuración de partida

1. Selección de jugadores:

- Añadir jugador: Selecciona un jugador dentro de jugadores Disponibles y después clica en el botón Añadir +.
- Eliminar jugador: Selecciona un jugador dentro de jugadores Seleccionados y después clica en el botón Eliminar -.

2. Selección de diccionario:

 Elegir diccionario: Haz clic en el menú desplegable para ver una lista de todos los diccionarios que has creado o importado previamente (ver Sección 3. Gestión de Diccionarios para más detalles) y seleccionar un diccionario que quieres utilizar.

3. Tamaño del tablero:

o **Dimensiones:** Introduce el tamaño del tablero (ha de ser mínimo 15).

3.1.2. Iniciar partida

Una vez que hayas configurado todos los parámetros a tu gusto en la pantalla de Gestión de Partidas - Nueva Partida:

1. **Revisar configuración:** Revisa que todos los jugadores, el diccionario y el tamaño del tablero sean correctos.



- 2. **Hacer clic en "Iniciar Partida":** Localiza el botón **Iniciar Partida** (generalmente en la parte inferior o lateral de la pantalla de configuración) y haz clic en él.
- 3. **Carga del juego:** La aplicación cargará el tablero, distribuirá las fichas iniciales a cada jugador y comenzará la partida.

3.1.3. Jugar partida

Una vez que la partida ha comenzado, la interfaz de juego se activará, mostrando el tablero, tu atril de fichas, el historial de turnos y las opciones de acción.

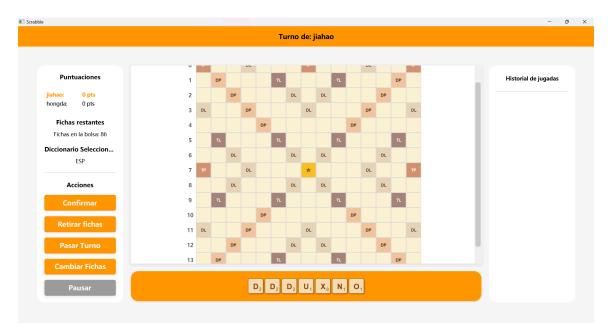


Fig 3: Pantalla de una partida

3.1.3.1. Poner ficha

Para realizar una jugada, deberás seleccionar y colocar tus fichas en el tablero.

- 1. **Seleccionar ficha:** Haz clic en una ficha desde tu atril (la barra en la parte inferior de la pantalla que muestra tus fichas disponibles).
- 2. **Seleccionar casilla:** Selecciona una casilla del tablero.

3.1.3.2. Quitar ficha

Si cometes un error o decides cambiar tu ficha antes de confirmarla:

- 1. **Seleccionar ficha en el tablero:** Hacer clic en la ficha que se quiere quitar, la ficha desaparece del tablero y se añade al atril del jugador.
- 2. **Alternativa (Botón Retirar fichas):** Clicar en el botón **Retirar fichas**, se retiran todas las fichas sin confirmar del tablero y vuelven al atril del jugador.



3.1.3.3. Confirmar jugada

Cuando estés seguro de tu jugada y todas las fichas estén correctamente colocadas:

- 1. **Revisión final:** Observa las palabras formadas en el tablero (incluidas las cruzadas) y verifica su validez visualmente.
- 2. **Hacer clic en "Confirmar":** Localiza el botón **Confirmar** en la interfaz (en un panel de control lateral).
- 3. **Validación del sistema**: El sistema procesará tu jugada:
 - Validación de palabras: Comprobará que todas las palabras formadas (tanto la principal como las que se cruzan) existan en el diccionario activo.
 - **Validación de reglas:** Verificará que se cumplan las reglas de contigüidad, uso de la casilla central (en el primer turno) y otras reglas de colocación.
 - **Cálculo de puntuación:** Si la jugada es válida, se calculará tu puntuación incluyendo bonificaciones de letra y palabra.
 - Mensajes de error: Si la jugada es inválida, recibirás un mensaje de error claro indicando la razón (ej. "Palabra no válida", "Fichas no conectadas").
- 4. **Actualización de marcador:** Si la jugada es válida, tu puntuación se añadirá al marcador y las fichas se fijarán en el tablero.
- 5. **Reposición de fichas:** Automáticamente, el sistema repondrá tu atril con nuevas fichas de la bolsa hasta que tengas 7, y el turno pasará al siguiente jugador.

3.1.3.4. Pasar turno

Si no puedes o no deseas hacer una jugada en tu turno:

- Hacer clic en "Pasar Turno": Localiza el botón Pasar Turno en la interfaz de juego.
- 2. **Paso de turno:** Tu turno finalizará sin que hayas jugado fichas, y el turno pasará al siguiente jugador.
 - **Nota:** Pasar dos turnos consecutivos por todos los jugadores es una condición de fin de partida, indicando que no hay más movimientos posibles.

3.1.3.5. Cambiar ficha

Si las fichas en tu atril no te permiten formar una buena palabra, puedes optar por intercambiarlas por nuevas fichas de la bolsa.

- 1. **Hacer clic en "Cambiar Fichas":** Localiza el botón **Cambiar Fichas** en la interfaz de juego.
- 2. **Seleccionar fichas a cambiar:** Se abrirá una pequeña ventana donde podrás hacer clic en las fichas de tu atril que deseas intercambiar. Las fichas seleccionadas se resaltarán.
- 3. Confirmar intercambio: Haz clic en el botón Confirmar.



- 4. **Proceso:** Las fichas seleccionadas serán devueltas a la bolsa, y recibirás un número igual de fichas nuevas de la bolsa al azar.
 - o **Importante:** Intercambiar fichas cuenta como tu turno. No podrás jugar una palabra después de intercambiar fichas en el mismo turno.

3.1.3.6. Pausar partida

Si necesitas un descanso o atender algo durante la partida, puedes pausarla.

- Acceder al menú de pausa: Haz clic en el botón Pausar dentro del menú de acciones.
- 2. **Pantalla de pausa:** La partida se detendrá y se mostrará un menú de pausa con opciones para reanudar, guardar o salir.



Fig 4: Partida pausada

3.1.3.7. Reanudar partida

Para volver a la acción después de una pausa:

1. **Desde la pantalla de pausa:** Si la partida está pausada, simplemente haz clic en el botón **Reanudar** en el menú de pausa.

3.1.3.8. Guardar Partida

Es fundamental guardar tu progreso para evitar perderlo.

1. **Acceder a la opción:** Durante la partida, puedes guardar su estado actual en cualquier momento. Accede al menú de pausa del juego y selecciona **Guardar**.



- 2. **Confirmación:** La aplicación te notificará que la partida ha sido guardada con éxito.
- 3. **Regresar al juego:** Después de guardar, puedes optar por continuar jugando o salir de la partida.

3.1.3.9. Salir de la Partida

Para finalizar una partida y volver al menú de gestión de partidas:

- 1. **Acceder a la opción:** En el menú de pausa del juego, selecciona **Salir**.
- 2. **Confirmación de la acción:** La aplicación te preguntará si deseas salir de verdad.
 - o **Confirmar:** Se sale de la partida.
 - o **Cancelar:** Para regresar al juego sin salir.
- 3. **Retorno al menú de gestión de partidas:** Una vez que hayas confirmado, la aplicación te devolverá a la pantalla de gestión de partidas.

3.2. Eliminar Partida

Si deseas limpiar tu lista de partidas guardadas:

- Acceder a la Gestión de Partidas: Desde el menú principal, busca la opción de Gestión de Partidas. Esta sección mostrará una lista de todas tus partidas guardadas.
- 2. **Seleccionar partida a eliminar:** Haz clic en la partida que deseas eliminar de la lista.
- 3. **Hacer clic en "Eliminar Partida":** Localiza el botón **Eliminar Partida** y haz clic en él.
- 4. **Confirmación:** La aplicación confirma la acción mostrando un mensaje.





Fig 5: Partida eliminada correctamente

3.3. Cargar Partida

Para continuar una partida que habías guardado previamente:

- Acceder a la Gestión de Partidas: Desde el menú principal, busca la opción de Gestión de Partidas. Esta sección mostrará una lista de todas tus partidas guardadas.
- 2. **Seleccionar partida a cargar:** Haz clic en la partida que deseas cargar de la lista.
- 3. Hacer Clic en "Cargar Partida": Una vez seleccionada, haz clic en el botón Cargar Partida.
- 4. **Reanudación:** La aplicación cargará el estado exacto de la partida (tablero, fichas de los jugadores, puntuaciones, turno actual) y te devolverá a la interfaz de juego para que puedas continuar donde lo dejaste.

4. Gestión de jugadores

La aplicación de Scrabble te permite gestionar perfiles de jugadores para llevar un registro de sus estadísticas y puntuaciones, lo que facilita la competencia y el seguimiento del progreso a lo largo del tiempo.





Fig 6: Menú de gestión de jugadores

4.1. Crear un nuevo perfil de jugador

Para que un jugador pueda participar en partidas y que sus resultados se registren en el ranking, necesita un perfil.

- Acceder a la gestión de jugadores: Desde el menú principal, haz clic en Gestión de Jugadores. Verás una lista de los perfiles de jugador existentes.
- 2. **Iniciar creación:** Busca y haz clic en el botón **Crear Jugador**.
- 3. **Introducir nombre de jugador:** Se te pedirá que escribas el nombre que deseas asignar a este nuevo perfil de jugador en el campo de texto provisto. Elige un nombre único y que identifique claramente al jugador.
- 4. **Confirmar creación:** Haz clic en el botón **Aceptar**.
- 5. **Feedback:** El nuevo perfil aparecerá en la lista de jugadores, listo para ser utilizado en las partidas.





Fig 7: Jugador creado correctamente

4.2. Eliminar un perfil de jugador existente

Si un perfil de jugador ya no es necesario, puedes eliminarlo del sistema.

- Acceder a la gestión de jugadores: Desde el menú principal, haz clic en Gestión de Jugadores. Verás una lista de los perfiles de jugador existentes.
- 2. **Seleccionar perfil:** De la lista de perfiles, haz clic en el nombre del jugador que deseas eliminar.
- 3. **Iniciar eliminación:** Haz clic en el botón **Eliminar Jugador** asociado al perfil seleccionado.
- 4. **Feedback:** El perfil desaparecerá de la lista una vez eliminado.





Fig 8: Jugador eliminado correctamente

4.3. Mostrar estadísticas de un jugador

Si quieres ver las estadísticas de un jugador, puedes hacerlo.

- Acceder a la gestión de jugadores: Desde el menú principal, haz clic en Gestión de Jugadores. Verás una lista de los perfiles de jugador existentes.
- 2. **Seleccionar perfil:** De la lista de perfiles, haz clic en el nombre del jugador que deseas eliminar.
- 3. **Consultar estadísticas:** Haz clic en el botón **Ver Estadísticas** asociado al perfil seleccionado.
- 4. **Pantalla de estadísticas:** Parecerá una pantalla mostrando las estadísticas del jugador seleccionado.





Fig 9: Estadísticas de un jugador

5. Gestión de diccionarios

La gestión de diccionarios es una característica central de nuestra aplicación, permitiéndote definir las palabras válidas para tus partidas. Esto es especialmente útil para jugar en diferentes idiomas, con vocabularios específicos o para reglas caseras.

5.1. Acceder a la sección de diccionarios

Desde el menú principal, haz clic en **Gestión de Diccionarios**. Se abrirá una nueva pantalla donde podrás ver los diccionarios existentes y las opciones para gestionarlos.



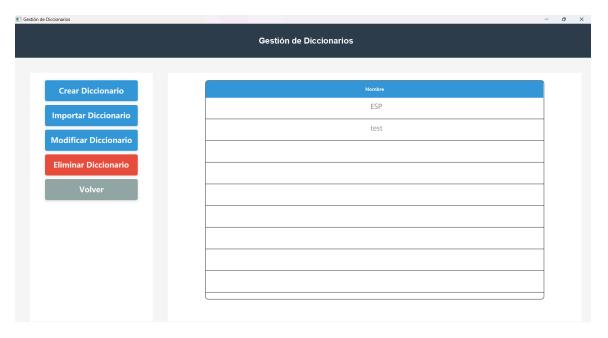


Fig 10: Menú de gestión de diccionarios

5.2. Crear un nuevo diccionario

Para añadir un nuevo diccionario al juego:

- 1. **Acceder a la creación:** En la pantalla de Gestión de Diccionarios, haz clic en el botón **Crear Diccionario**.
- 2. **Asignar nombre:** Introduce un nombre único para tu nuevo diccionario (ej. "Español avanzado", "Inglés clásico") en el campo provisto.



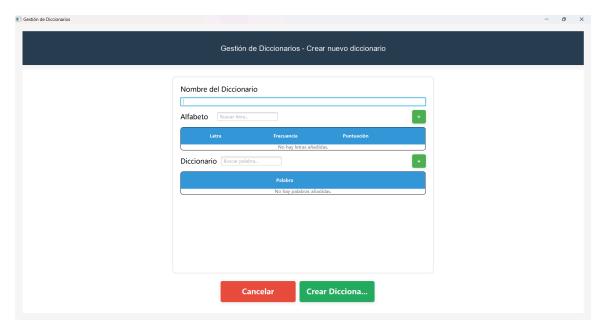


Fig 11: Menú de crear nuevo diccionario

5.2.1. Añadir letra

Esta funcionalidad te permite definir las letras válidas para el alfabeto del diccionario, así como su puntuación y cantidad disponible.

- 1. **Añadir nueva letra:** Haz clic en + encima de la tabla alfabeto.
- 2. **Especificar letra:** Introduce la letra (ej. "A", " \tilde{N} ") en el campo correspondiente.
- 3. **Asignar valor:** Define el valor en puntos de esa letra (ej. 1).
- 4. **Definir cantidad:** Introduce la cantidad de veces que esta letra aparecerá en la bolsa de fichas (ej. 12).
- 5. Confirmar adición: Haz clic en Aceptar.



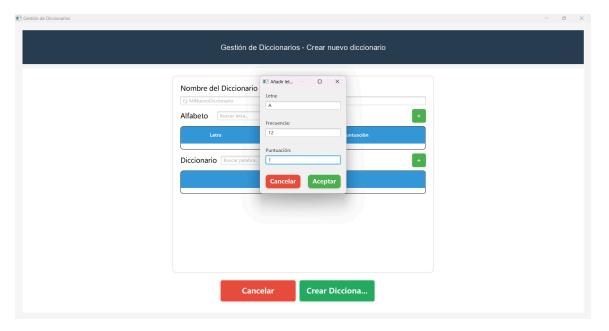


Fig 12: Añadiendo la letra "A"

5.2.2. Añadir palabra

Para incluir palabras en el diccionario que estás creando.

- 1. **Añadir nueva palabra:** Haz clic en + encima de la tabla diccionario.
- 2. **Introducir palabra:** Escribe la palabra que deseas añadir en el campo de texto provisto. Asegúrate de que cumpla con el alfabeto definido (ej. no usar 'ç' si no está en el alfabeto).
- 3. **Confirmar adición:** Haz clic en **Aceptar**. La palabra aparecerá en la lista del diccionario.



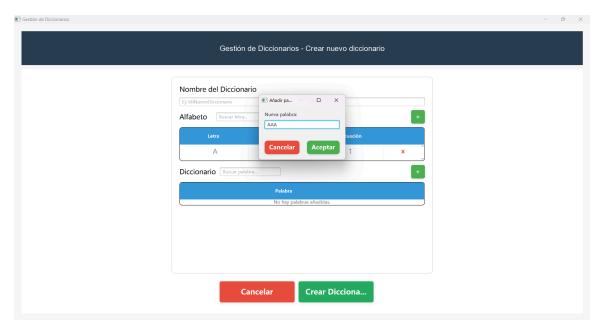


Fig 13. Añadiendo la palabra "AA"

5.2.3. Eliminar letra

Para quitar una letra y sus propiedades del alfabeto del diccionario.

1. **Eliminar letra:** En la lista de letras definidas, haz clic en el botón **x** que está en la fila de la letra que deseas eliminar.

5.2.4. Eliminar palabra

Para quitar palabras específicas del diccionario.

1. **Eliminar palabra:** En la lista de palabras definidas, haz clic en el botón **x** que está en la fila de la palabra que deseas eliminar.

5.2.5. Buscar letra

Para encontrar rápidamente una letra específica en el alfabeto del diccionario.

- 1. **Usar campo de búsqueda:** Localiza el campo de búsqueda que se encuentra al lado de "Alfabeto".
- 2. **Introducir letra:** Escribe la letra que deseas encontrar. La lista se filtrará mostrando solo las letras que coincidan.





Fig 14: Buscando la letra "A"

5.2.6. Buscar palabra

Para encontrar rápidamente una palabra específica dentro del diccionario.

- 1. **Usar campo de búsqueda:** Localiza el campo de búsqueda que se encuentra al lado de "Diccionario".
- 2. **Introducir palabra:** Escribe la palabra o parte de la palabra que deseas encontrar. La lista de palabras se filtrará en tiempo real mostrando las coincidencias.



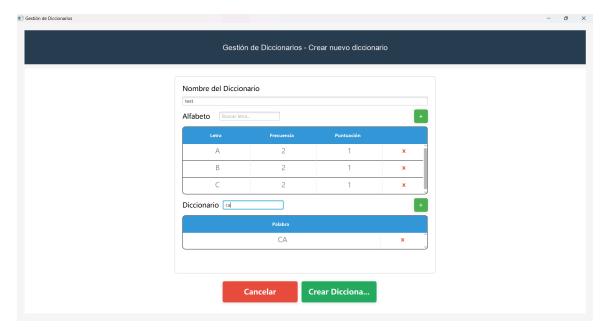


Fig 15: Buscando la palabra "CA"

5.3. Importar diccionario

Para cargar un diccionario completo desde un archivo externo.

- 1. **Acceder a importación:** En la pantalla de Gestión de Diccionarios, haz clic en el botón **Importar Diccionario**.
- 2. **Seleccionar archivo:** Se abrirá un explorador de archivos. Navega hasta la ubicación de tu archivo de diccionario y selecciónalo.
- 3. **Poner nombre de diccionario:** Poner un nombre al diccionario importado.

5.4. Modificar diccionario

Para realizar cambios en un diccionario ya creado.

 Acceder a modificación: En la pantalla de Gestión de Diccionarios, selecciona el diccionario que deseas modificar de la lista y haz clic en el botón Modificar Diccionario. Se abrirá la interfaz de edición del diccionario.

5.4.1. Añadir palabra

Para incluir nuevas palabras en el diccionario seleccionado.

1. **Añadir nueva palabra:** Haz clic en + encima de la tabla diccionario.



- 2. **Introducir palabra:** Escribe la palabra que deseas añadir en el campo de texto provisto. Asegúrate de que cumpla con el alfabeto definido (ej. no usar 'ç' si no está en el alfabeto).
- 3. **Confirmar adición:** Haz clic en **Aceptar**. La palabra aparecerá en la lista del diccionario.

5.4.2. Eliminar palabra

Para quitar palabras del diccionario seleccionado.

1. **Eliminar palabra:** En la lista de palabras definidas, haz clic en el botón **x** que está en la fila de la palabra que deseas eliminar.

5.4.3. Buscar letra

Para encontrar rápidamente una letra específica en el alfabeto del diccionario que estás modificando.

- 1. **Usar campo de búsqueda:** Localiza el campo de búsqueda que se encuentra al lado de "Alfabeto".
- 2. **Introducir letra:** Escribe la letra que deseas encontrar. La lista se filtrará mostrando solo las letras que coincidan.

5.4.4. Buscar palabra

Para encontrar rápidamente una palabra específica dentro del diccionario que estás modificando.

- 1. **Usar campo de búsqueda:** Localiza el campo de búsqueda que se encuentra al lado de "Diccionario".
- 2. **Introducir palabra:** Escribe la palabra o parte de la palabra que deseas encontrar. La lista de palabras se filtrará en tiempo real mostrando las coincidencias.

5.4.5. Modificar palabra

Para corregir o cambiar una palabra existente en el diccionario.

- 1. **Seleccionar palabra para modificar:** Haz doble clic en la palabra que deseas cambiar.
- 2. **Realizar cambios:** Modifica el texto de la palabra en el campo de edición.
- 3. **Confirmar modificación:** Haz clic en **Guardar** o **Actualizar Palabra**. El sistema validará la palabra modificada.





Fig 16: Modificando la palabra "ABC" a "AB"

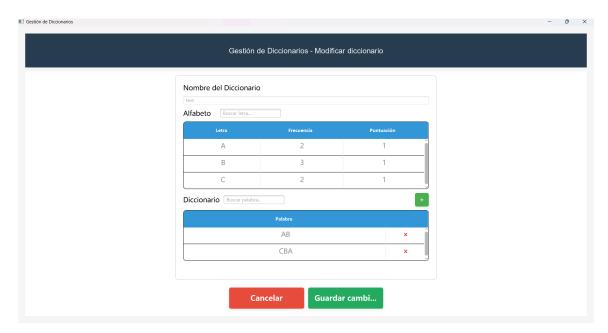


Fig 17: Palabra modificada correctamente

5.6. Eliminar diccionario

Si un diccionario ya no es necesario, puedes eliminarlo permanentemente.

- 1. **Acceder a la gestión de diccionarios:** En la pantalla de Gestión de Diccionarios, selecciona el diccionario que deseas eliminar de la lista.
- 2. Eliminar diccionario: Haz clic en el botón Eliminar Diccionario.



3. Confirmación: Muestra un mensaje de confirmación.

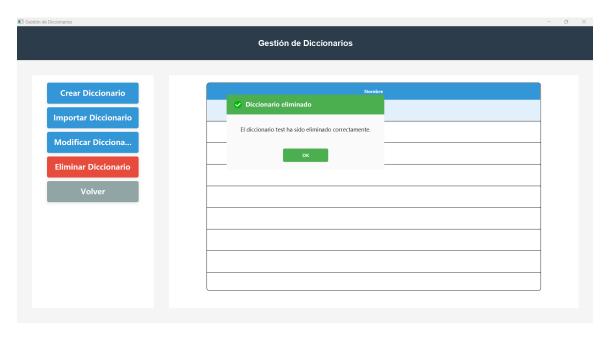


Fig 18: Se ha eliminado el diccionario "test"

6. Gestión de rankings

La sección de Ranking te permite visualizar y comparar el desempeño de todos los jugadores registrados en la aplicación. Es una herramienta clave para la competencia y el seguimiento de tu progreso.

6.1. Visualizar el ranking

- Acceder al ranking: Desde el menú principal, haz clic en Gestión de Rankings.
- 2. **Tabla de clasificación:** Se mostrará una tabla con todos los perfiles de jugador, ordenados por un criterio predeterminado.
- 3. **Cambiar criterio de ordenación:** Puedes hacer clic en los encabezados de las columnas (ej. "Jugador", "P. total", "Victorias") para cambiar el orden ascendente o descendente de la lista.
- 4. **Información de perfil en el ranking:** Para cada jugador en la lista, se mostrará información relevante como:
 - o Nombre del jugador
 - o Puntuación total acumulada
 - o Puntuación máxima
 - o Puntuación media



- Número de partidas jugadas
- Número de victorias

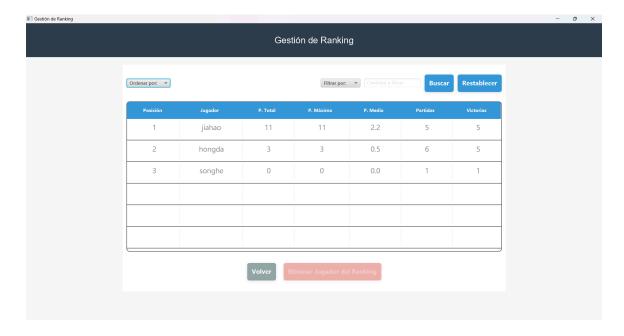


Fig 19: Tabla de ranking

6.2. Ordenar tabla

Permite cambiar el criterio por el cual se ordena la lista de jugadores.

1. **Seleccionar criterio:** Selecciona el criterio que se quiere aplicar.



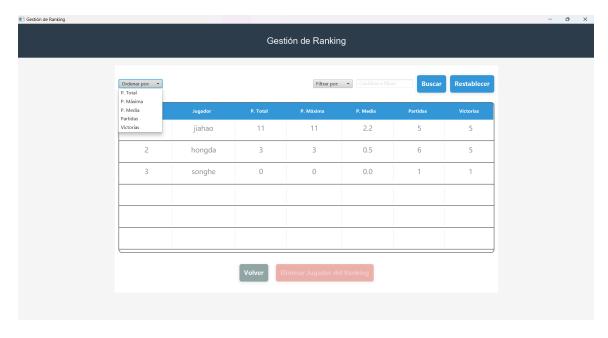


Fig 20: Criterios que ordenación

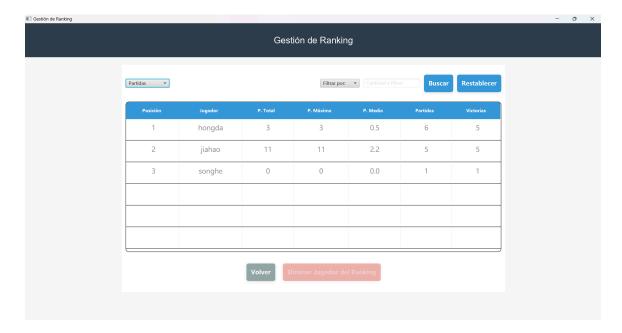


Fig 21: Ordenado por partidas

6.3. Filtrar tabla

Permite mostrar solo un subconjunto de jugadores en el ranking.

- 1. **Seleccionar el criterio de filtrado:** Seleccionar el criterio de filtrado que se quiere aplicar.
- 2. **Introducir límite de filtrado:** Introducir un límite de filtrado.



3. Confirmar filtro: Haz clic en Buscar.

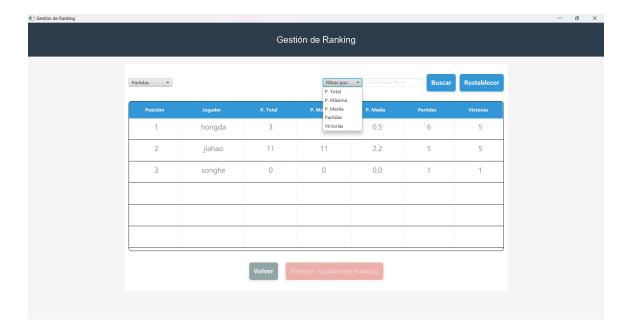


Fig 22: Criterios de filtrado

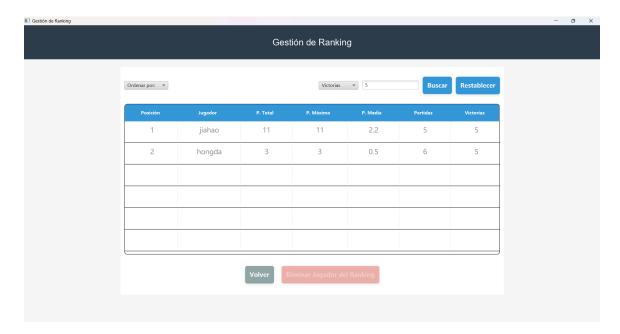


Fig 23: Filtrar por número de victorias

6.4. Eliminar jugador

Permite eliminar un jugador del ranking.



- 1. **Seleccionar jugador:** En la lista del ranking, localiza el jugador que deseas eliminar y selecciónalo (ej. haciendo clic en su fila).
- 2. Iniciar eliminación: Busca el botón "Eliminar Jugador del Ranking".
- 3. **Confirmar eliminación:** La aplicación pedirá confirmación, ya que esta acción podría ser irreversible. Haz clic en "Sí" o "Confirmar".

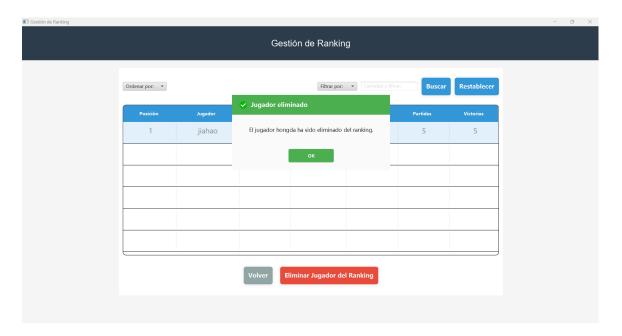


Fig 24: Jugador eliminado correctamente

7. Configuración

La sección de Configuración te permite personalizar diversos aspectos de la aplicación para adaptar tu experiencia de juego a tus preferencias.



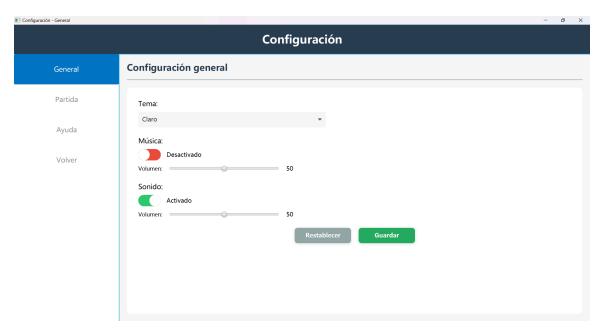


Fig 25: Menú de configuración

7.1. Cambiar tema

Permite modificar la apariencia visual de la interfaz de usuario.

- 1. **Acceder a la opción de tema:** Cambiar a configuración general.
- Seleccionar tema: Elige el tema deseado de las opciones disponibles (ej. "Oscuro",
 "Claro").



Fig 26: Tema claro



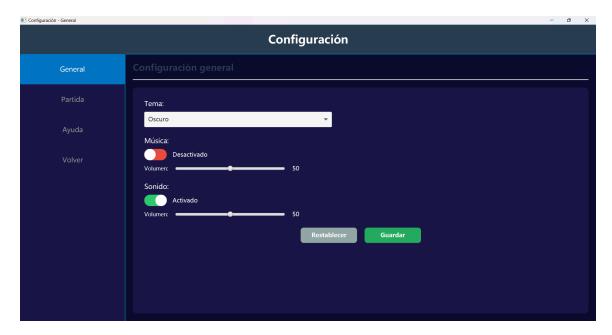


Fig 27: Tema oscuro

7.2. Activar/Desactivar música

Controla la reproducción de la música de fondo del juego.

- 1. **Acceder a opciones de sonido:** Cambiar a configuración general.
- 2. **Alternar música:** Localiza la opción Música y actívala o desactívala según tu preferencia.

7.3. Activar/Desactivar sonido

Controla la reproducción de los efectos de sonido del juego.

- 1. **Acceder a opciones de sonido:** Cambiar a configuración general.
- 2. **Alternar efectos:** Localiza la opción Sonido y actívala o desactívala según tu preferencia.

7.4. Modificar volumen

Ajusta el nivel del volumen(música/sonido) del juego.

- 1. **Acceder a opciones de sonido:** Cambiar a configuración general.
- 2. **Ajustar deslizador:** Mueve a la izquierda o derecha para disminuir o aumentar el volumen.



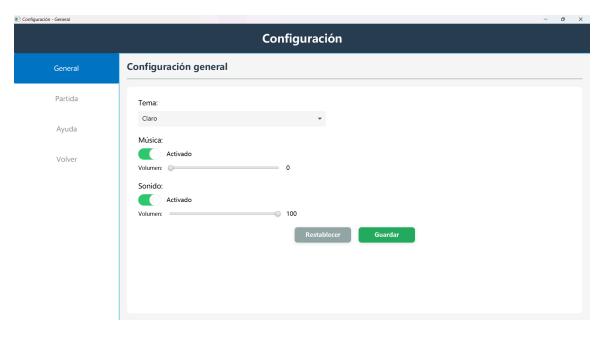


Fig 28: Volumen modificado

7.5. Cambiar tamaño de tablero por defecto

Define el tamaño del tablero de juego predeterminado para las nuevas partidas.

- 1. Acceder a opciones de juego: Cambiar a configuración partida.
- 2. **Seleccionar tamaño:** Localiza la opción Tamaño del tablero e introduce el tamaño del tablero.



Fig 29: Tamaño del tablero seteado a 15x15



7.6. Cambiar diccionario por defecto

Establece qué diccionario se utilizará automáticamente para las nuevas partidas.

- 1. **Acceder a opciones de juego/diccionario:** Cambiar a configuración partida.
- 2. **Seleccionar diccionario:** Localiza la opción Diccionario y elige uno de los diccionarios disponibles (ej. "Español", "Inglés", "Mi Diccionario Personal") de un menú desplegable.



Fig 30: Diccionarios disponibles

7.7. Mostrar ayuda

Accede a la guía de ayuda de la aplicación.

- 1. Acceder a la ayuda: Cambiar a Ayuda.
- 2. **Visualizar ayuda:** Haz clic en la ayuda que se quiere visualizar.





Fig 31: Pantalla de ayuda

7.8. Guardar cambios

Aplica y guarda todas las modificaciones realizadas en la configuración.

1. **Confirmar cambios:** Después de realizar cualquier ajuste en las opciones, haz clic en el botón **Guardar** (ubicado en la parte inferior de la pantalla de configuración).

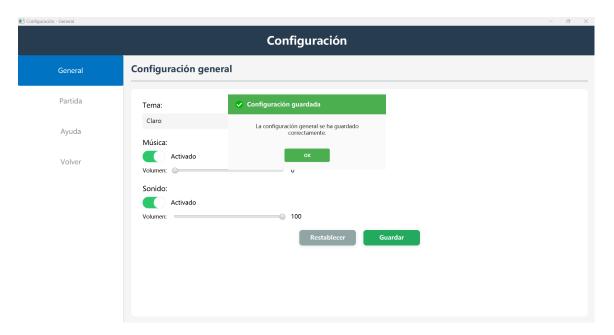


Fig 32: Cambios guardados



7.9. Restauración de valores por defecto

Devuelve todas las configuraciones de la aplicación a sus ajustes originales de fábrica.

1. **Restablecer**: En el menú de Configuración, busca el botón **Restablecer** y clicarlo.



Fig 33: Configuración restablecido