

# 사전 지식 테스트

여러분의 현재 사전 지식을 파악하여 수업 진행에 참고하기 위함이니  
부담 갖지 마시고 아는 질문에 대해 아는 만큼만 답변해주세요.  
질문에는 이전 수업에서 다룬 내용도 있고 앞으로 다룰 내용도 포함되어 있습니다.

- 1) Int16 이 표현할 수 있는 숫자의 범위는?
- 2) 프로그램 vs 프로세스 차이점은?
- 3) Stack 과 Queue 의 특징은?
- 4) 메모리에는 크게 4가지 부분으로 나누어 저장되는 데 그 이름과 특성은?
- 5) ASCII 란?

6) 비트(Bit) 연산자의 종류를 적고, 각 연산을  $a = 60$ ,  $b = 13$  숫자에 적용했을 때 연산 결과는?

7) 다음 연산  $(0010\ 1101) \gg 2$  에 대한 결과는? (결과는 십진수로)

8) 진법 변환

- 2진법 11010 을 각각 10진법과 16진법으로 변환
- 10진법 51 을 각각 2진법과 16진법으로 변환
- 16진법 2DA 를 각각 2진법과 10진법으로 변환

9) 사용자가 프로그램을 실행했을 때 실제 동작되기까지의 과정을 아는 만큼 설명

10) Git 에서 사용하는 명령어에 대해 아는 만큼 나열하고 그 용도를 설명

11) 터미널에서 사용하는 다음 항목에 매칭되는 명령어를 각각 작성

- 목록 조회, 디렉토리 생성, 디렉토리 경로 변경, 파일 내용 출력
- 복사, 이동, 삭제, 매뉴얼 확인, 종료

12) Vim 에서 다음 각 모드에서 다른 모드로 변경할 때 필요한 키는?

일반 모드 -> 입력 모드

일반 모드 -> 명령 모드

입력 모드 또는 명령 모드 -> 일반 모드

- 1) Swift에서는 어떤 네이밍 컨벤션을 사용하고 그 방식의 특징은 무엇인지
- 2) var 와 let 의 차이점에 대해 서술하고 예시 작성
- 3) 타입 추론이란 무엇인지 설명하고 그 예시 코드 작성
- 4) Swift에서의 반복문 종류를 적고, 그 중 하나를 골라 1부터 100까지 출력하는 코드 작성

아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니  
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

5) 객체 지향 언어에 대해 알고 있을 경우에만

- 클래스와 인스턴스의 차이점에 대해 설명
- OOP 의 4대 특징에는 어떤 것이 있는지

6) Struct 와 Class 의 차이점은?

7) Call by Reference, Call by Value 의 차이점은?

아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니  
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

8-1) Array 와 Dictionary 에 대해서 설명

8-2) Swift 에서 사용하는 Array 와 Dictionary 의 문법 예시 코드 작성

9) Enum 에 대해서 설명하고 예시 코드 작성

10) UIKit Framework 를 통해 사용할 수 있는 클래스에 대해 아는 만큼 나열

11) UIViewController 의 LifeCycle 에 대해 아는 순서대로 작성



아래 항목들은 수업 시간에 다루지 않았던 내용들이니  
모르면 넘어가고 아는 부분이 있다면 그 부분만 작성

- “Hello, World!” 문자열을 출력하기 위한 코드 작성
- 2개의 정수를 입력 받아서 그 숫자들을 더한 뒤 결과를 정수(Integer)로 반환하는 함수 작성
- 2개의 정수를 입력 받아 그 숫자들을 곱한 뒤 결과값을 문자열로 반환하는 함수 작성
- 주어진 숫자가 짝수인지 홀수인지 판단하는 switch 문 작성