

# AutoLayout

#### **AutoLayout**



뷰에 주어진 제약조건에 따라 뷰의 크기와 위치를 동적으로 계산해 배치하는 것

외부 또는 내부의 변화에 동적으로 반응하여 유저 인터페이스 구성

#### **External / Internal Changes**



#### 외적 변화 요소 (External Changes)

- 서로 다른 기기 및 스크린 크기
- 기기 회전
- iPad / iPhone+ 등에서 Split View 로 진입하거나 빠져나올 때

• ...

#### 내적 변화 요소 (Internal Changes)

- 앱에서 보여지는 컨텐츠의 변화
- 국제화 지원 (텍스트, 날짜와 숫자, RTL 등)
- Dynamic Type 지원 (글꼴 크기)

• ...

#### Laying out a user interface



유저 인터페이스 구성을 위한 3가지 주요 접근 방식

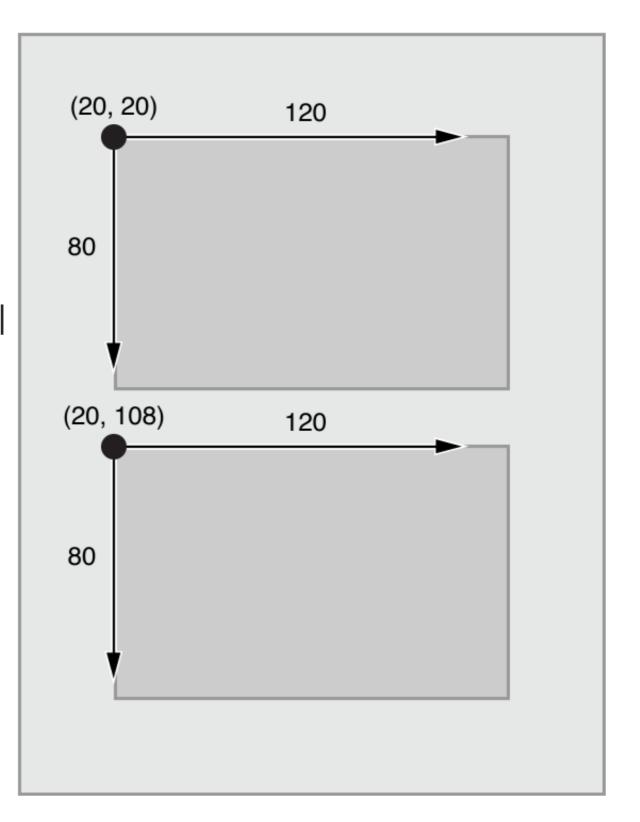
- Frame 기반의 프로그래밍 방식
- Autoresizing masks
- Auto Layout

#### **Frame-Based Layout**



#### 프레임 기반의 프로그래밍 방식

- 원점의 위치와 크기를 통해 그릴 영역 계산
- 가장 유연하며 빠른 성능
- 모든 뷰에 대해 개별적인 설정과 관리
- 동적인 변화에 대한 설계 및 디버그, 유지 관리에 많은 노력 필요

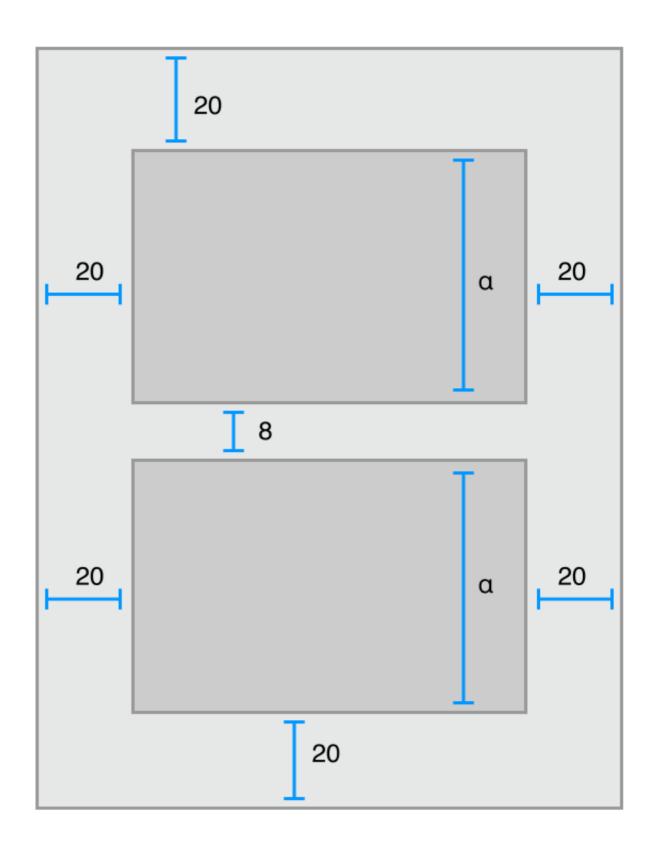


#### **Auto Layout**



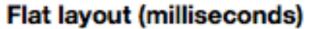
#### 오토레이아웃 방식

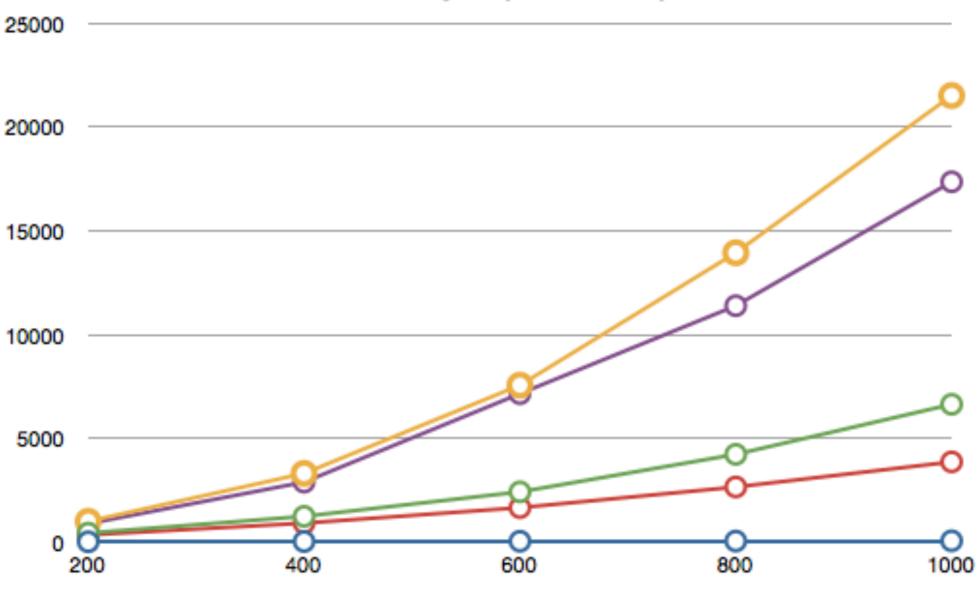
- 제약 조건을 이용해 유저 인터페이스 정의
- 뷰간의 관계 설정을 통한 크기와 위치 계산
- 내/외부 변경 사항에 동적으로 반응
- Frame 기반에 비해 느린 성능



#### **Benchmark**



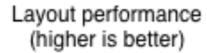


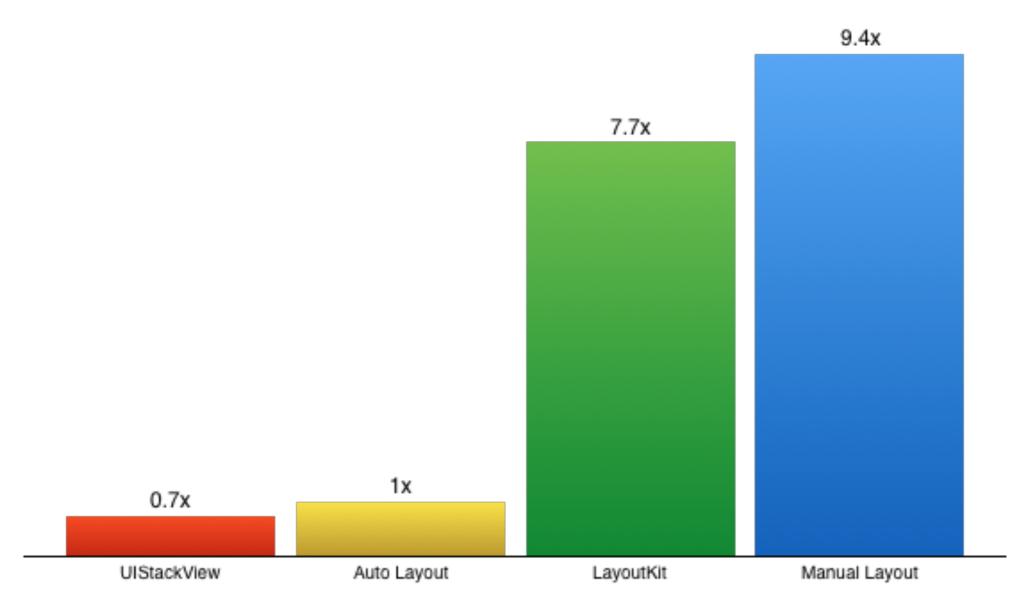


- Setting frames manually
- Autolayout (absolute, in root view)
- Autolayout (relative, in root view)
- Autolayout (absolute, local)
- Autolayout (relative, local)

#### **Benchmark**



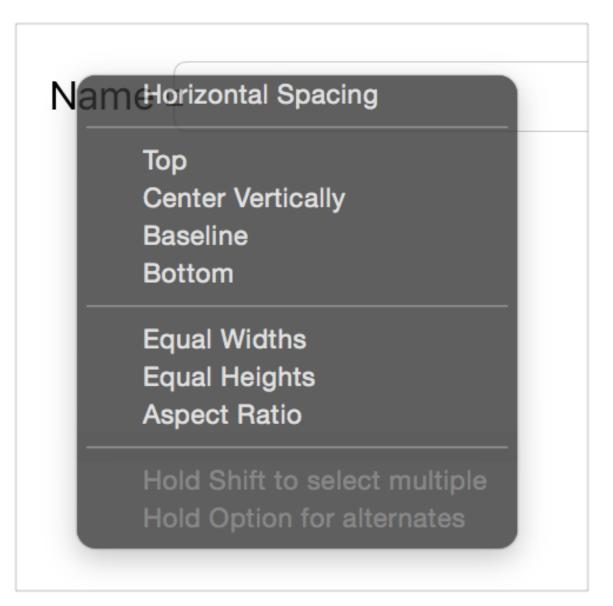




### **Control-Dragging Constraints**







#### **Auto Layout tools**



• Stack : 선택한 객체들을 하나의 스택 뷰로 변환

• Align: 정렬에 관한 제약사항 설정

• Pin : 객체 간 상대적 거리 및 크기에 관한 제약사항 설정

Resolve Issues

: 오토레이아웃 관련 문제 해결



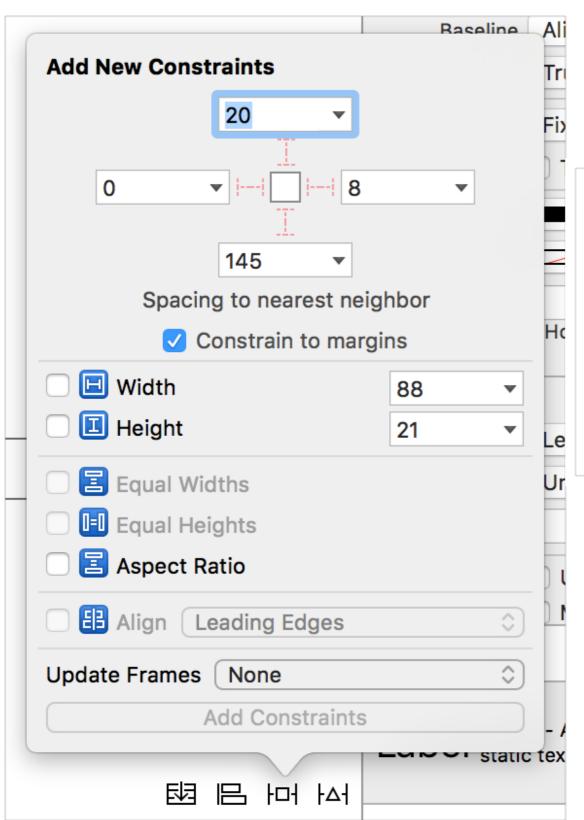
## Align Tool



Add New Alignment Constraints		
B Leading Edges	0	
Trailing Edges	0	•
☐ Iop Edges	0	•
Bottom Edges	0	-
☐ ∰ Horizontal Centers	0	•
─ ₩ Vertical Centers	0	•
Baselines	0	•
Horizontally in Container	0	•
Uertically in Container	0	•
Update Frames None		(
Add Constraints		

#### Pin Tool





Add New Con	straints	
0	Use Standard Value	lo Font
0	Use Current Canvas Value  View (current distance	
Spac	ing Top Layout Guide (cui	rrent distance = 12)

#### Resolve Auto Layout Issues Tool



=**x** $\mathcal{I}$ 

=器位了

Selected Views

**Update Frames** 

**Update Constraints** 

**Add Missing Constraints** 

Reset to Suggested Constraints

Clear Constraints

All Views in View Controller

Update Frames

**Update Constraints** 

Add Missing Constraints

Reset to Suggested Constraints

Clear Constraints

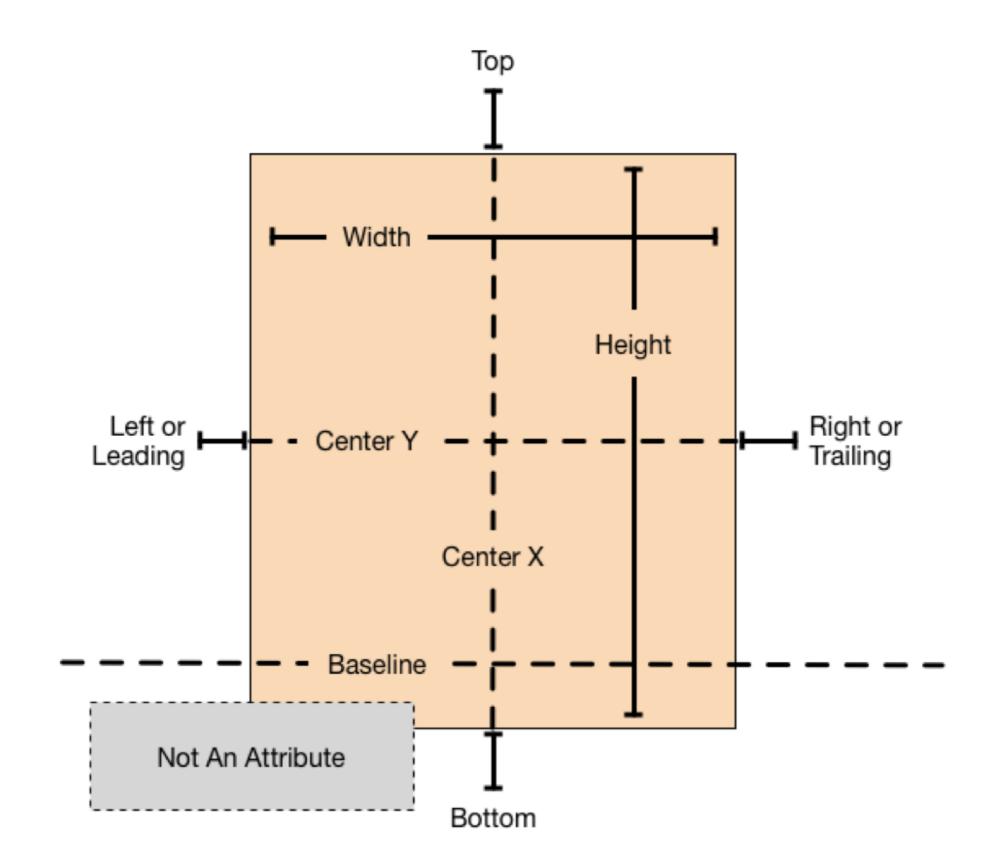
누머 누ム





### **Auto Layout Attributes**





## Constraint

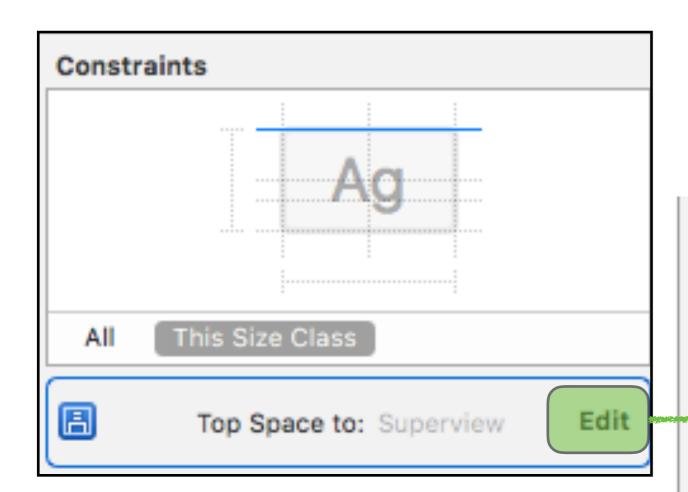


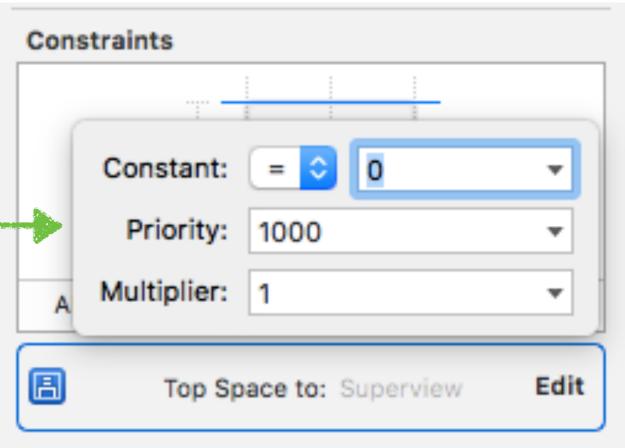
Stack View.leading = lea
Stack View.width = 0.5 x
Stack View.top = Top La
Bottom Layout Guide.top

Horizontal Space Constraint				
First Item	Stack View.Leading	¥		
Relation	Equal	0		
Second Item	Superview.Leading Margin	¥		
+ Constant	27 🔻	0		
Priority	1000 🔻	0		
Multiplier	1 •	0		
Identifier Identifier				
Placeholder Remove at build time				
+	✓ Installed			

#### **Constraint**

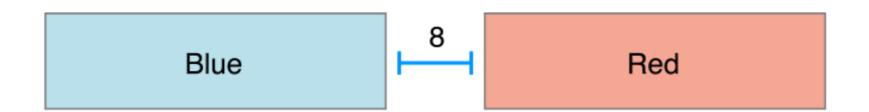


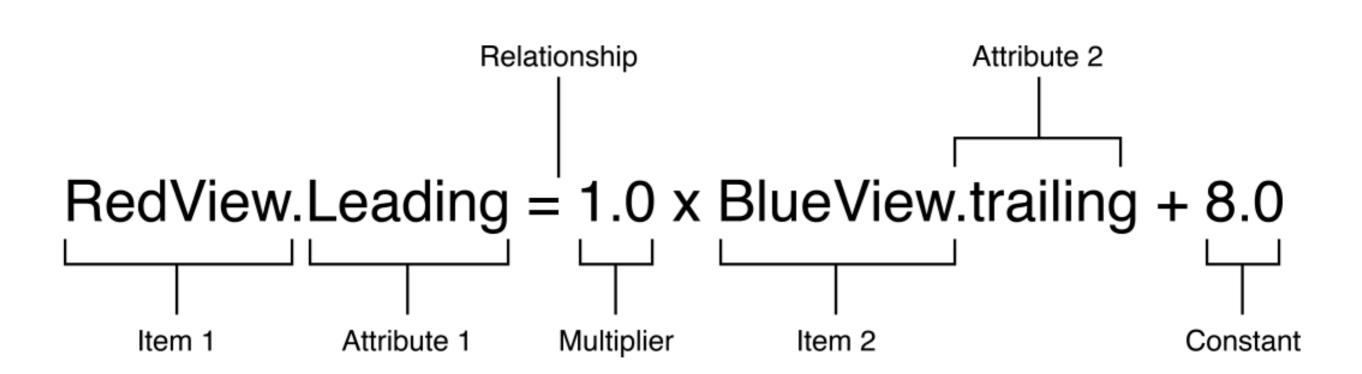




#### **Anatomy of a Constraint**







#### **Anatomy of a Constraint**

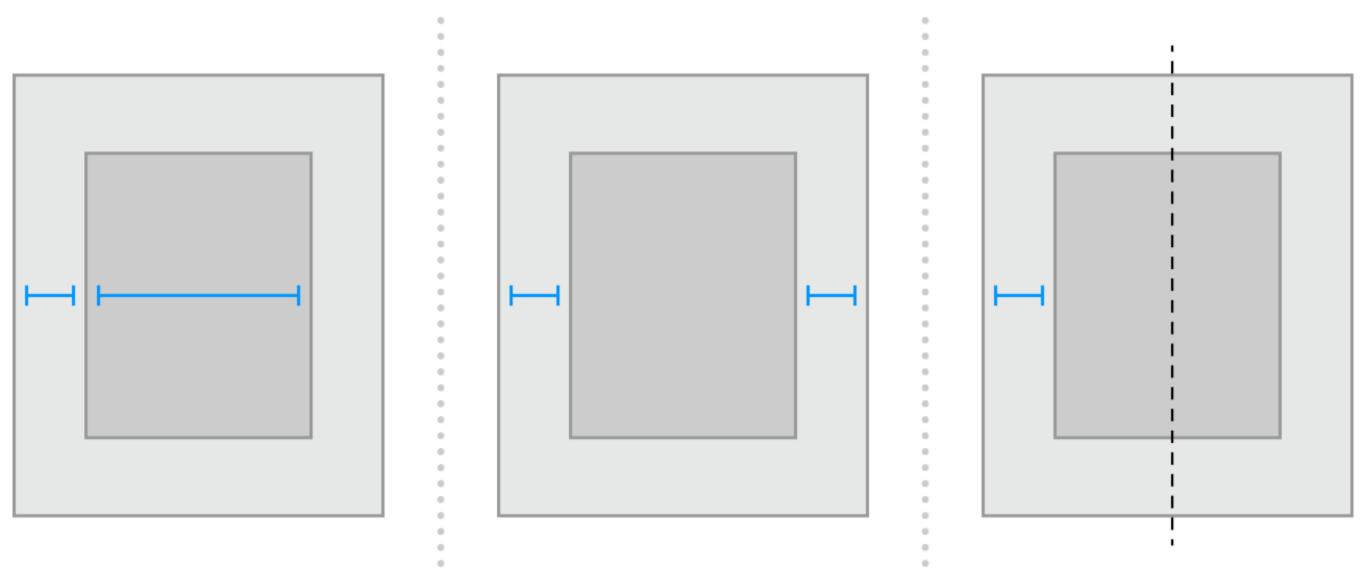


Horizontal Space	ce Constraint			
First Item	Stack View.Leading	¥		
Relation	Equal	0		
Second Item	Superview.Leading Margin	¥		
+ Constant	27 ▼	٥		
Priority	1000 ▼	٥		
Multiplier	1 *	0		
Identifier Identifier				
Placeholder Remove at build time				
+	✓ Installed			

Item1.Attribute = Multiplier X Item2.Attribute + Constrant

# Nonambiguous, Satisfiable Layouts

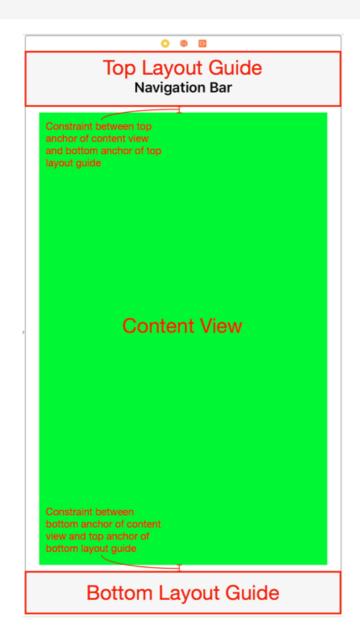


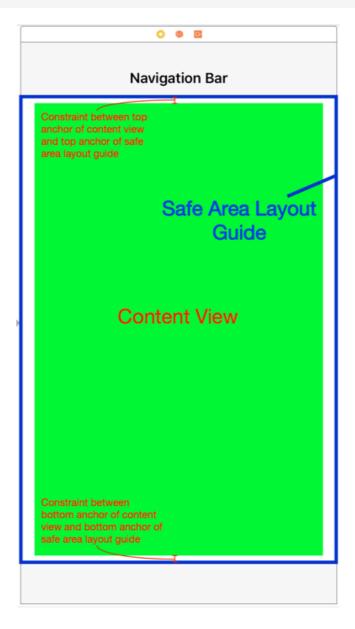


#### **Layout Guide**

iOS 7 - Top / Bottom Layout Guide

iOS 11 - Safe Area Layout Guide





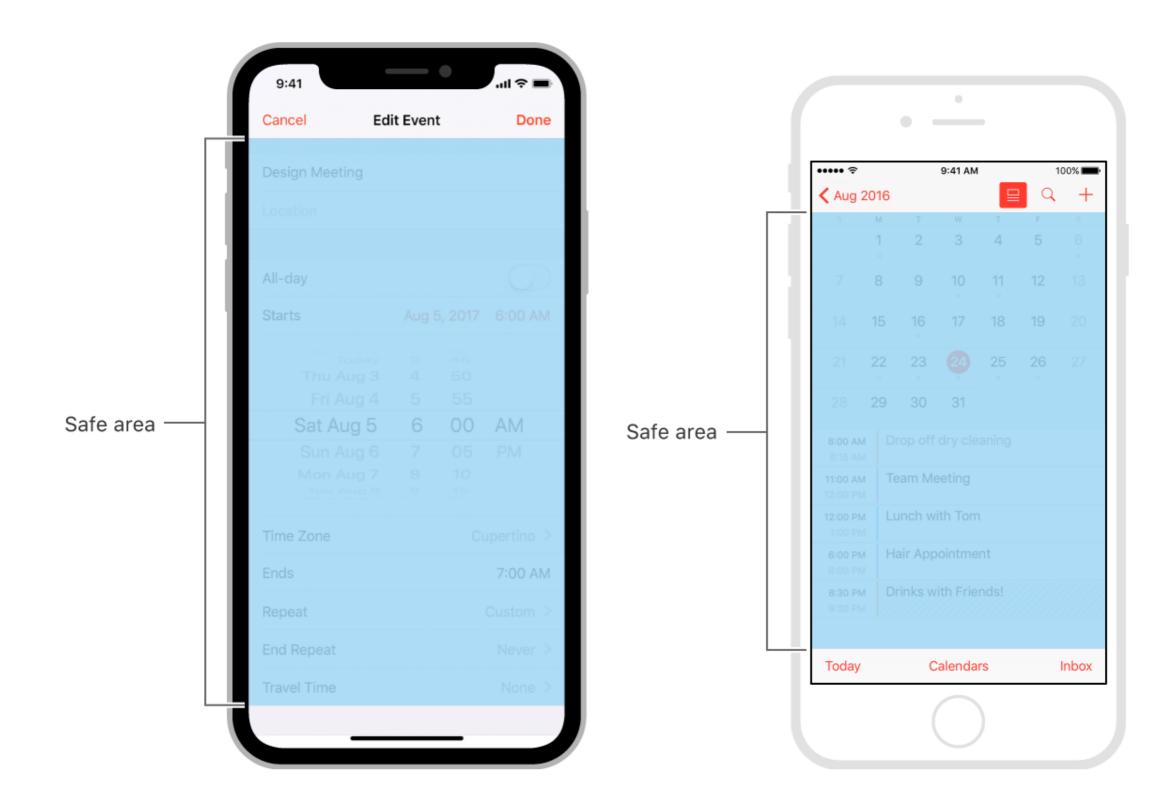
#### **Deprecated Message**

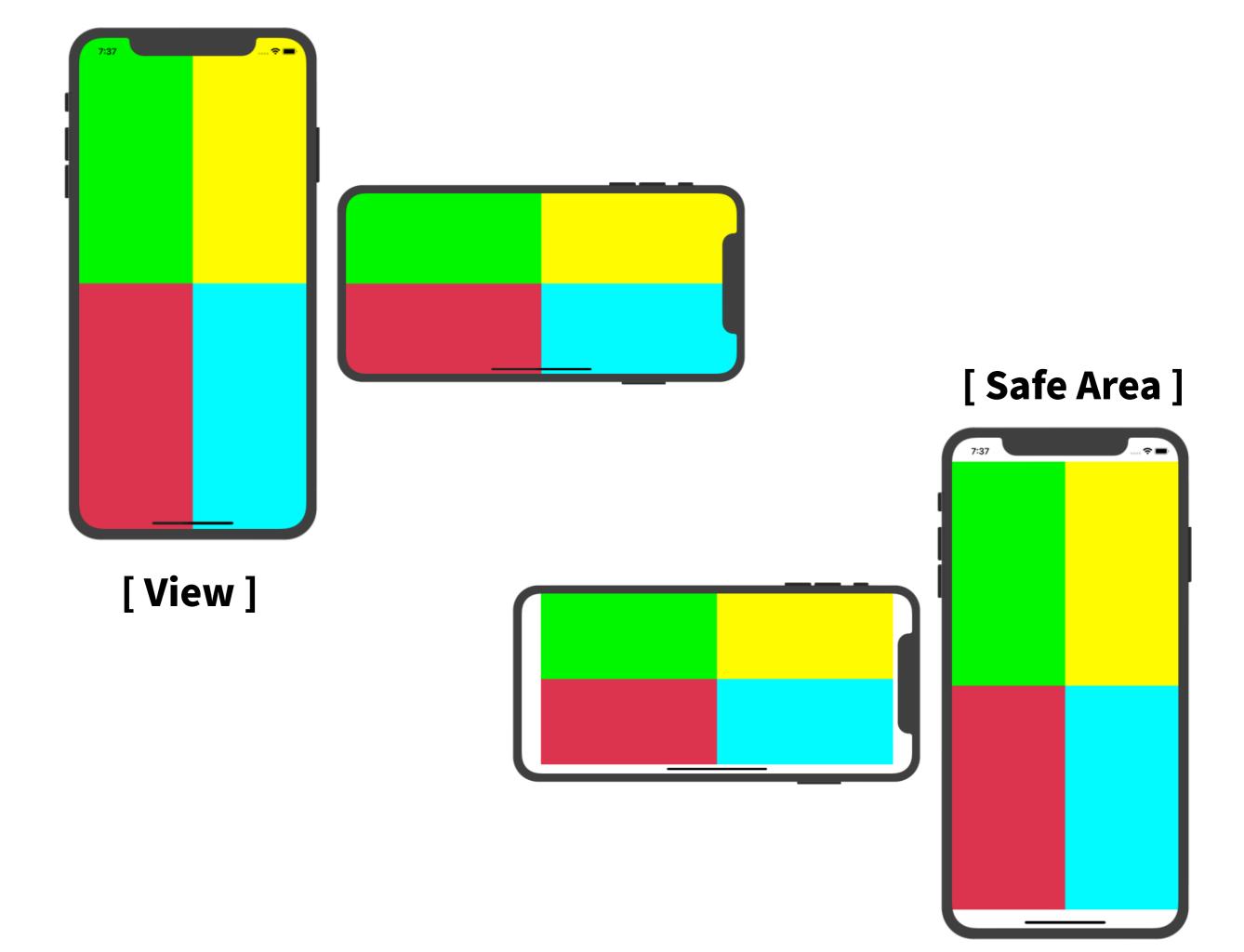
```
@available(iOS, introduced: 7.0, deprecated: 11.0, message: "Use
view.safeAreaLayoutGuide.topAnchor instead of
topLayoutGuide.bottomAnchor")
open var topLayoutGuide: UILayoutSupport { get }

@available(iOS, introduced: 7.0, deprecated: 11.0, message: "Use
view.safeAreaLayoutGuide.bottomAnchor instead of
bottomLayoutGuide.topAnchor")
open var bottomLayoutGuide: UILayoutSupport { get }
```

#### The safe area of an interface





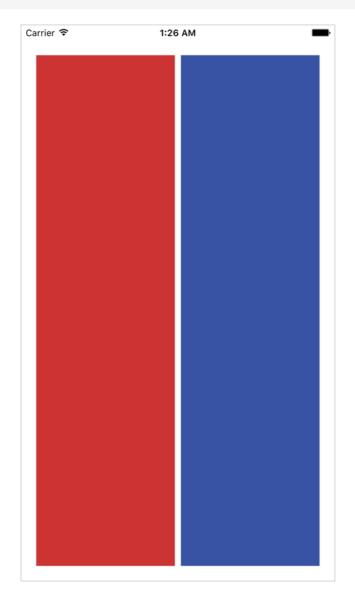


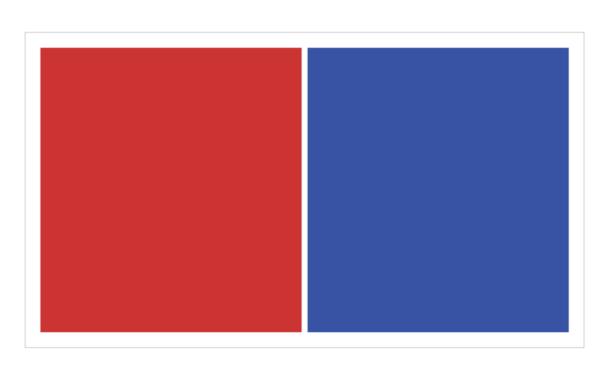
#### **Practice**



아래 두 개의 뷰를 오토레이아웃을 이용해 배치해보기

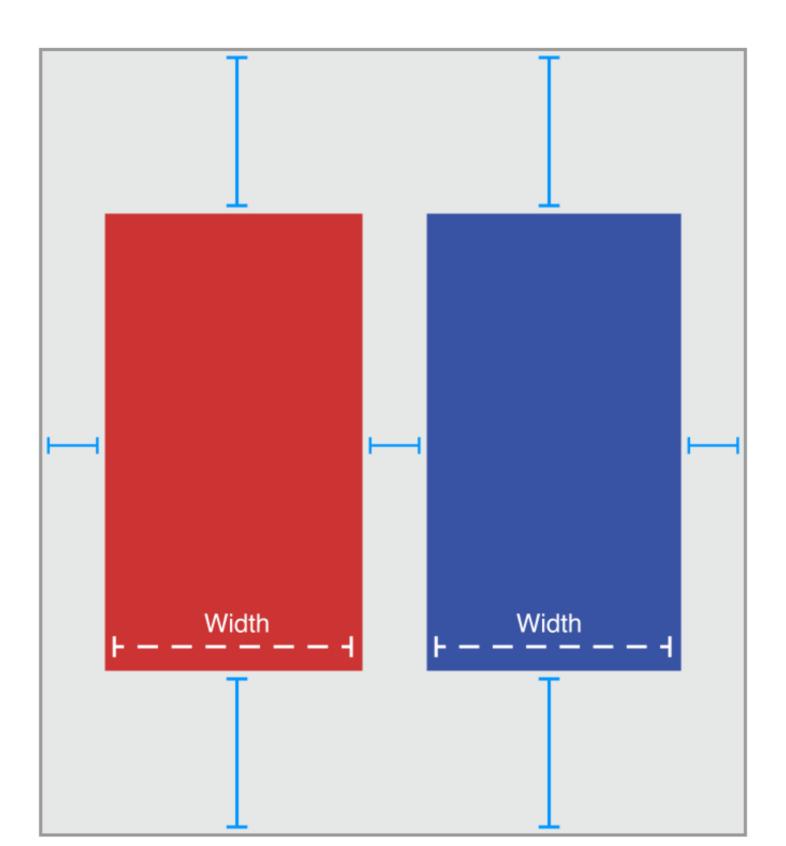
- 각 뷰는 가장자리로부터 각각 20 씩 떨어져있고 뷰 사이 거리는 10 이며 두 뷰의 길이는 동일
- iPhone 8과 iPhone X 이상의 모델에서 실행해보고 비교





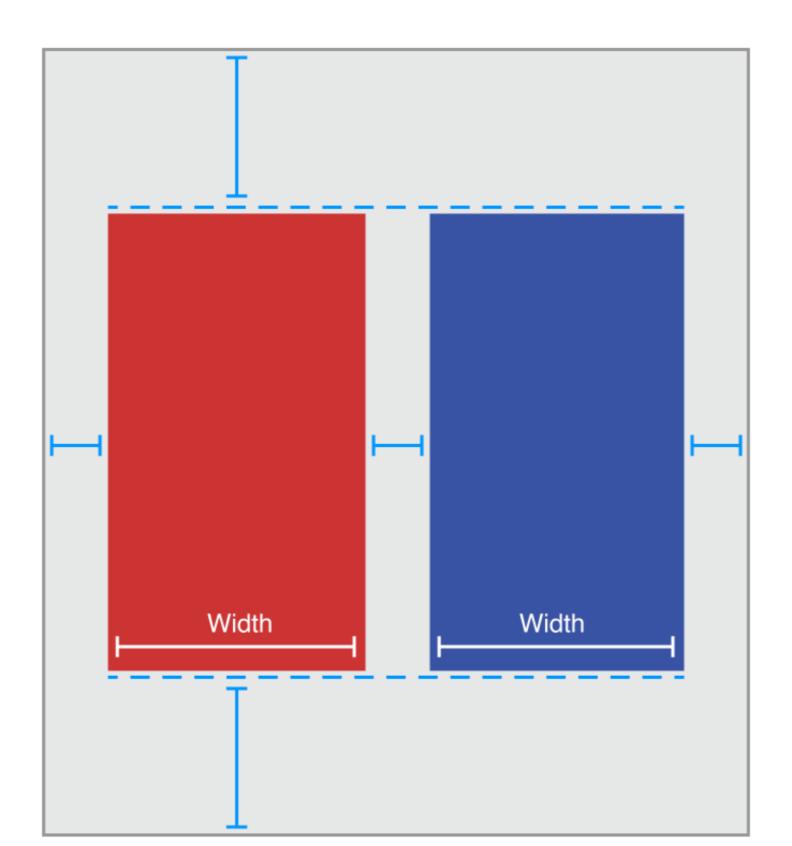
## Solution 1





## Solution 2





#### **Practice**



아래 두 개의 뷰를 프레임을 이용해 배치해보기

- 각 뷰는 가장자리로부터 각각 20 씩 떨어져있고 뷰 사이 거리는 10 이며 두 뷰의 길이는 동일
- iPhone 8과 iPhone X 이상의 모델에서 실행해보고 비교

