

Redux 파헤치기

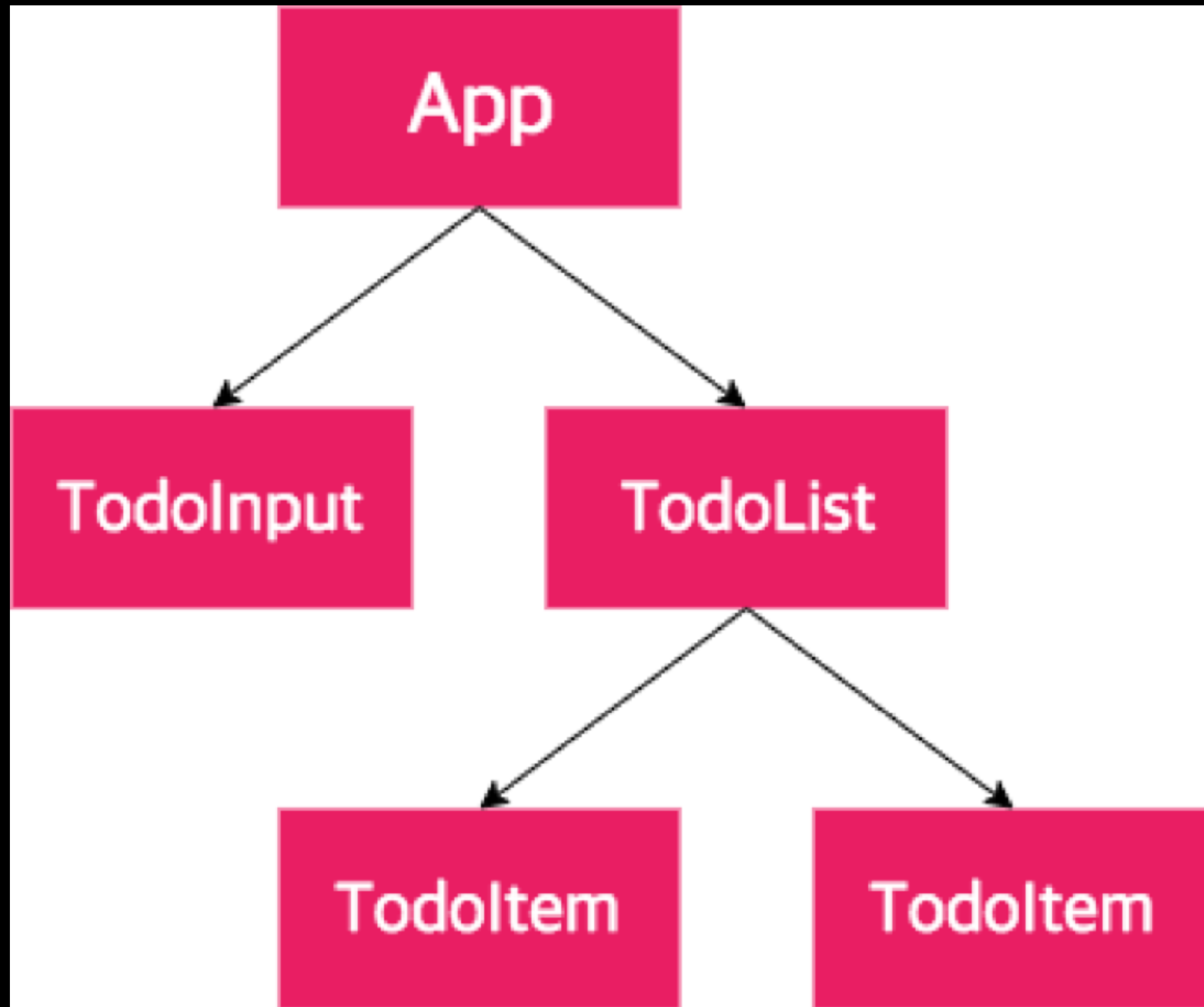
Redux: 상태 관리 라이브러리

왜 쓰는가?

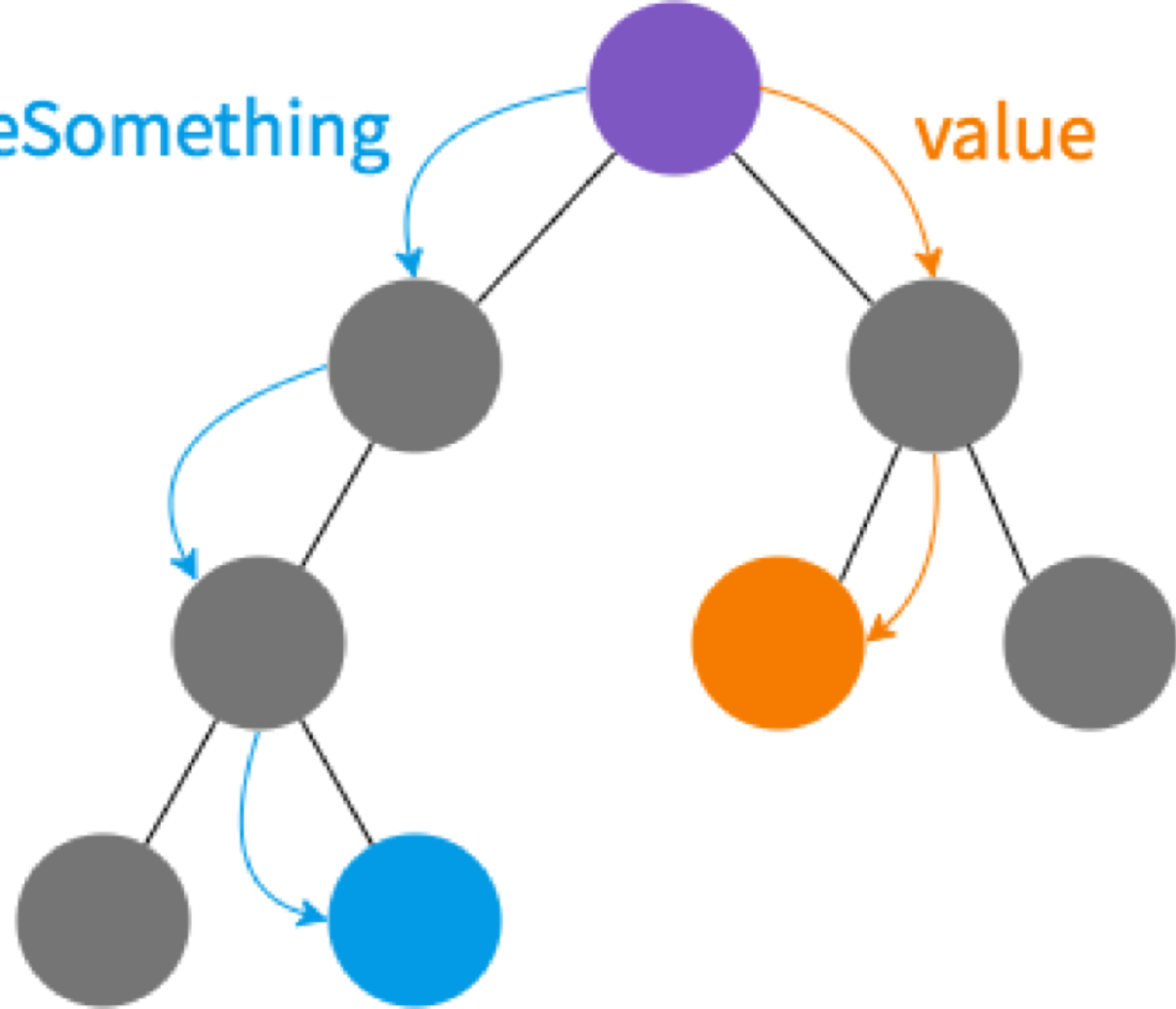
복잡한 상태관리

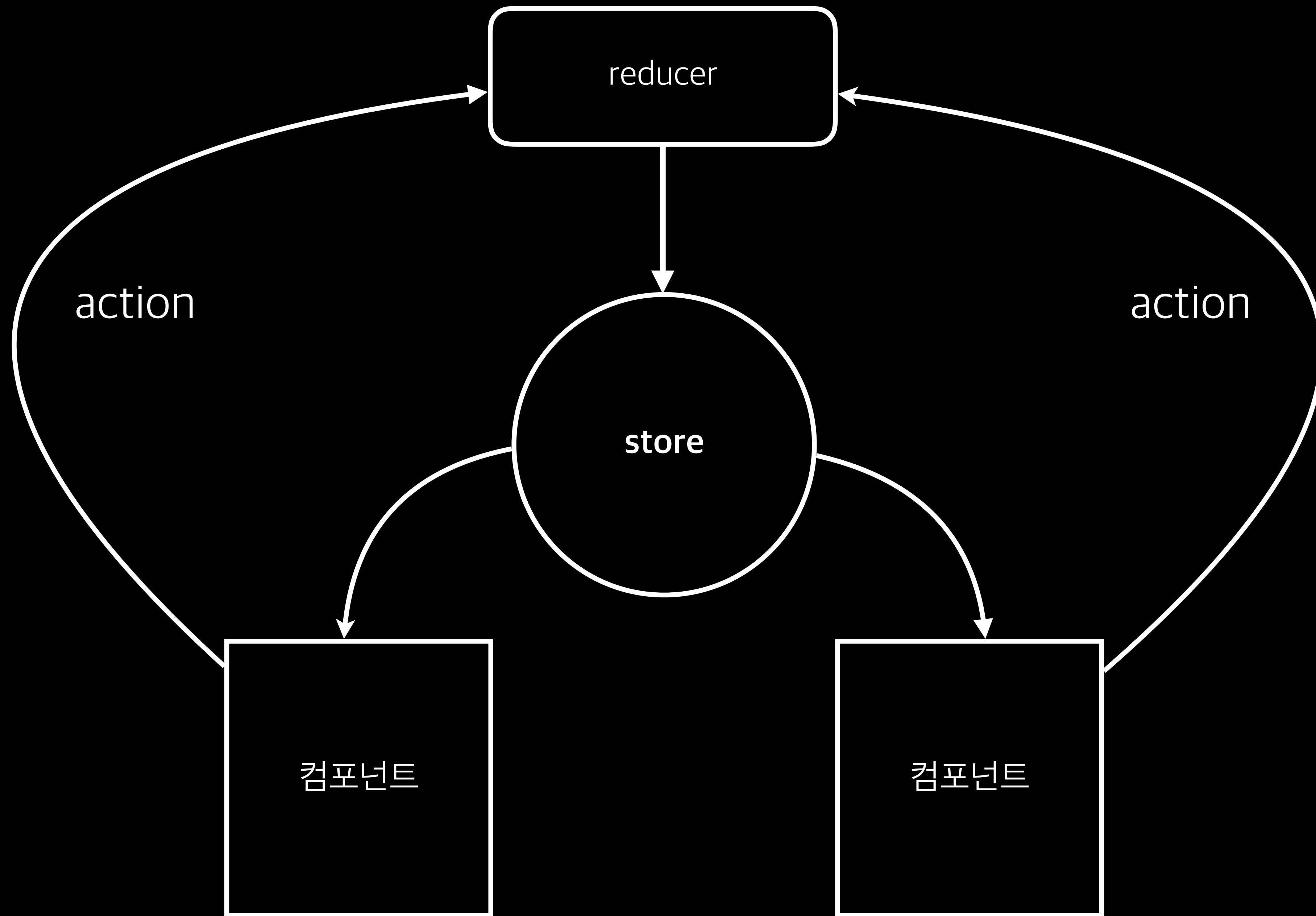
컴포넌트

state



handleSomething





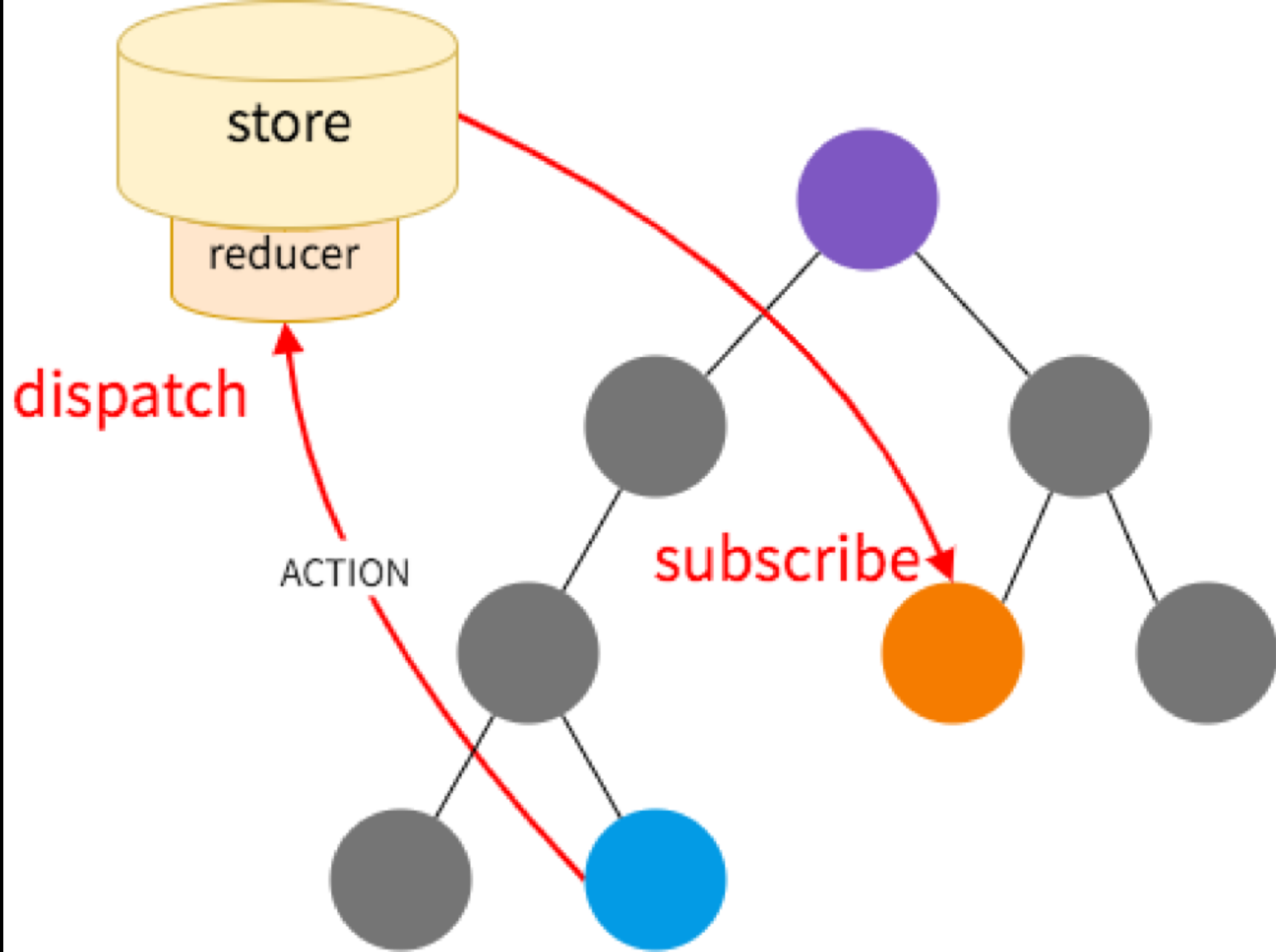
스토어: 어플리케이션의 상태 값들을 내장하고 있습니다.

액션: 상태 변화를 일으킬 때 참조하는 객체입니다.

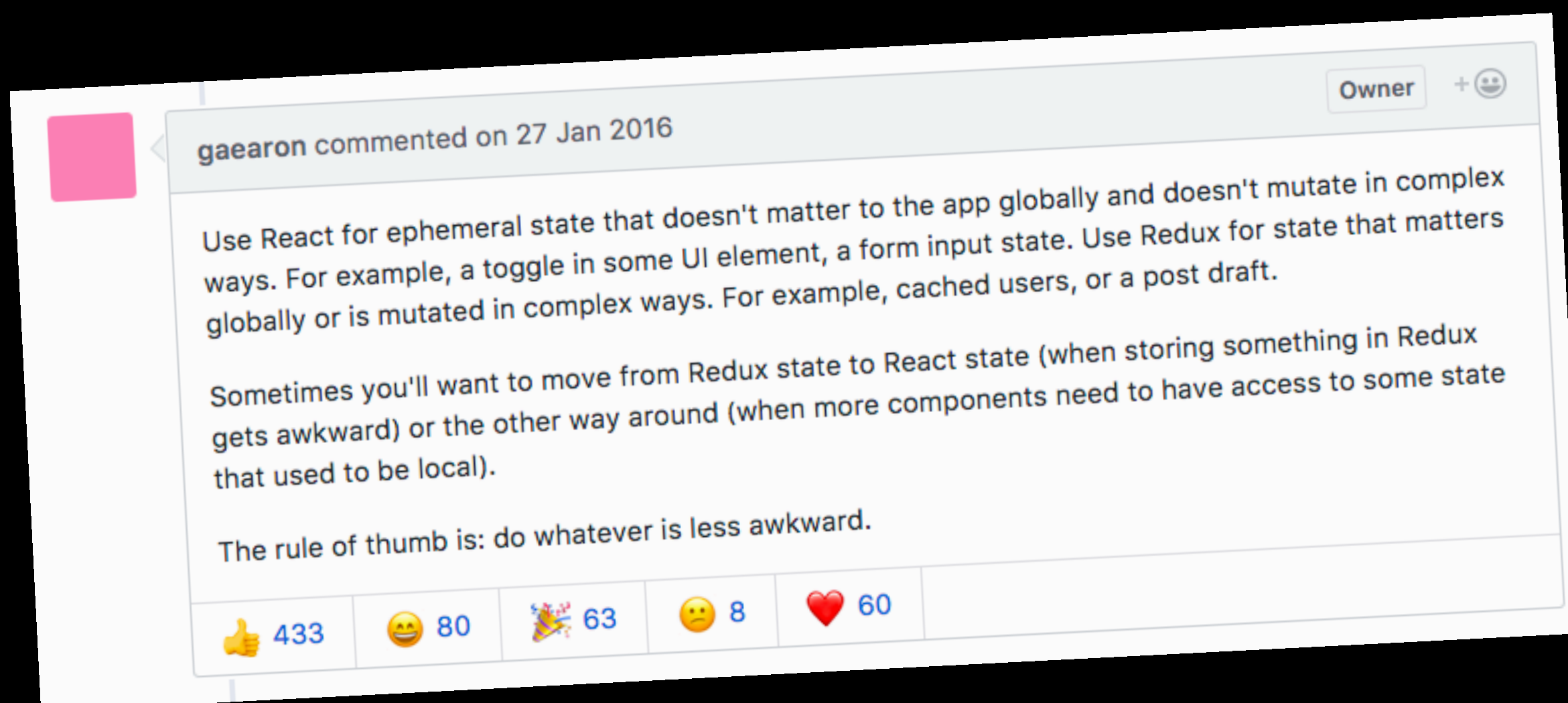
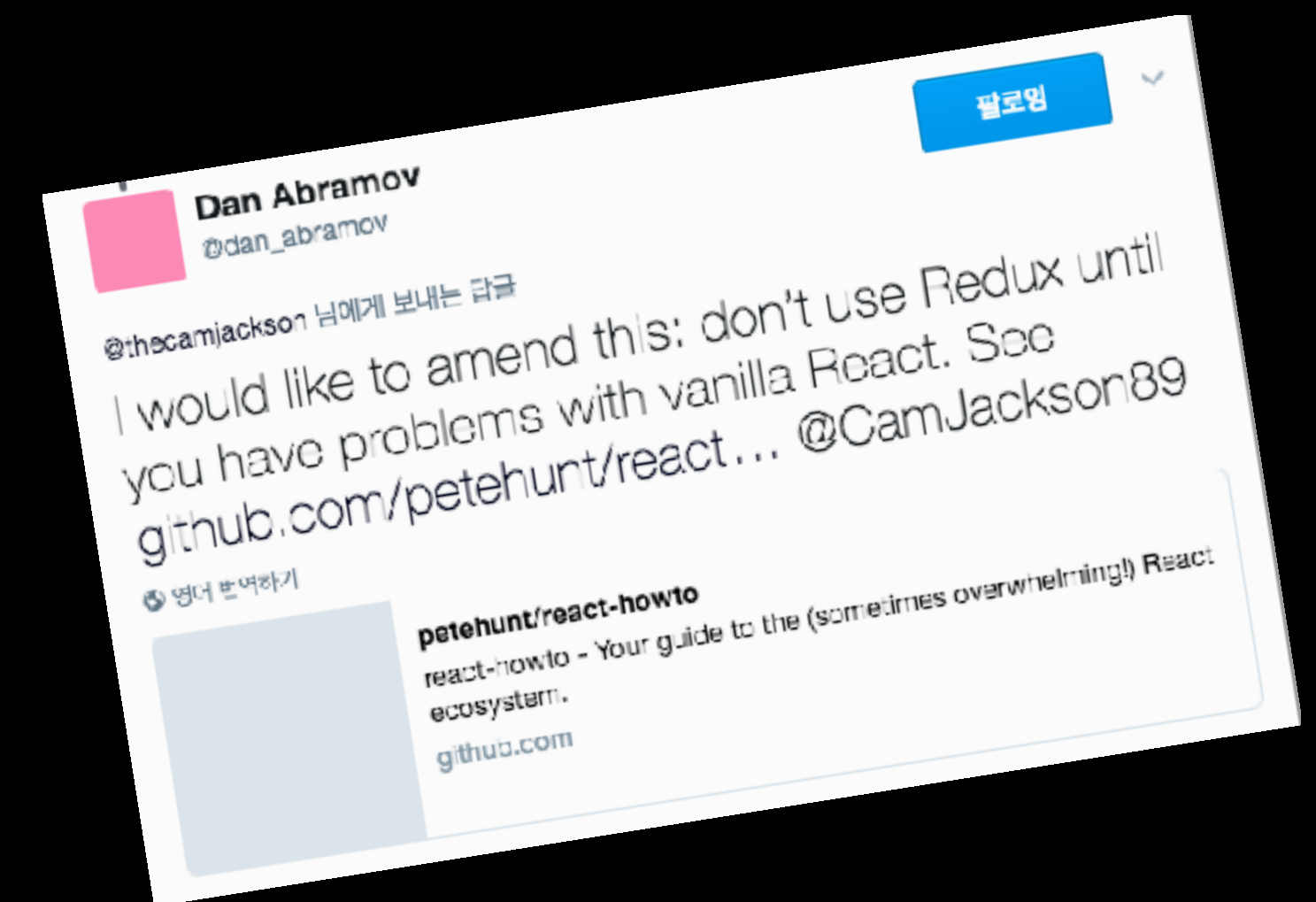
디스패치: 액션을 스토어에 전달하는 것을 디스패치라고 부릅니다.

리듀서: 상태를 변화시키는 로직이 있는 함수입니다.

구독: 스토어의 값을 필요로 하는 컴포넌트는, 스토어를 구독합니다.



Redux 를 꼭 사용해야 할까? state 는 사용하지 말아야 할까?



플레이어 :: 라프트텔

velopert

← → ↺ 안전함 | https://laftel.net/player/22442/525

☆ Ws

내 친구 펭귄 핑구 시즌1

▶ 3화 핑구 편지 배달하기

▶ 4화 핑구와 눈싸움하기

▶ 5화 핑구와 테니스

▶ 6화 핑구와 아이스하키

▶ 7화 핑구 스키타기

▶ 8화 핑구 이글루 만들기


▶ 9화 핑구와 얼음동굴

▶ 10화 핑구 화장실 이야기

▶ 11화 핑구 할아버지가 아파요

▶ 12화 핑구와 오르간

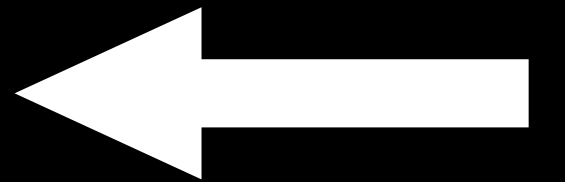
▶ 13화 핑구 부모님 콘서트 가다



▶ 🔊 —○

0:25/10:39

⌂



라프텔 랭킹 순 ▼



라프텔 랭킹 순 ▼

라프텔 랭킹 순

최신 순

평가 많은 순

평점 높은 순

컴포넌트 내부에서만 필요 할 때

-> state 만으로도 충분

리덕스는 리액트와 별개

3가지 원칙

1. 스토어는 단 1개

2. State 는 읽기전용이다

3. 변화는 순수 함수로 이뤄져야한다

store의 API

`getState()`

현재 상태를 가져옴

subscribe(listener)

상태 구독

`dispatch({ type: 'ACTION_TYPE' })`
dispatch(action)

action 보내기

JSBin 에서 실습하기

리액트에서 사용해 볼 시간!