

Afin de faire bien la partie pratique, j'ai fait un plan des travaux pratiques. Dans cette partie, je vais implémenter le modèle que j'ai proposé dans la partie théorique. Et puis j'évaluerai des résultats que j'aurai obtenu.

### **1. Implémentation :**

L'implémentation mettre en place tout d'abord en langage Java et puis en langage GAML. Le plan d'implémentation est décrit dans le tableau suivant :

Travaux	Temps
Faire la conception	1 semaine
Programmer en langage Java	2 semaines
Implémenter et tester le programme	1 semaine
Programmer en langage GAML	2 semaines
Lancer la simulation et évaluer le résultat obtenu	1 semaines

### **2. Expérimentation :**

Par rapport à mon sujet, le résultat attendu est l'agrégation d'opinion après le temps concret. Dans le modèle mathématique, il y a quelques paramètres qui affecte le processus d'agrégation d'opinion comme : valeur d'opinion de chaque personne au début, ensemble des voisins choisis à chaque instant, confiance accordée par un agent à l'opinion d'autre agent qui est dans l'ensemble des voisins. Donc je change ces paramètres chaque fois que je lance le programme afin d'observer le processus de changement d'opinion. Pour évaluer plus facilement, des résultats à chaque étape exprimeront par le graphique.