

# Projet Master 1 Génie Logiciel

## Conception et Réalisation d'un Site Web pour des Annonces de location de Chambres

Présenté par

Mr Dzoulou Vinci Savitri & Mme Đào Thúy Hồng

la supervision de :  
Mr. Ho Tuong Vinh



# Plan

- Introduction
  1. Problématique
- Analyse du système
  1. Analyse des besoins
  2. Les cas d'utilisation
  3. Cas d'utilisation en détail
- Conception du système
  1. Diagramme de classe
  2. Attributs de classe
  3. Base de données
  4. Structure en couches
- Implémentation
- Conclusion



# Introduction

## Problématique

- ✓ Comment arriver à faire une réservation d'une chambre quand on est distant?
- ✓ Les propriétaires pourraient-ils mettre à la portée du public toutes les informations sans contraintes de la distance et du temps ?
- ✓ La conception de ce site web permettra-t-elle une diminution des coûts de sensibilisation ?



# Introduction

Problématique

# **S'INFORMER** sur les **chambres** **avec internet**

**L'expertise**

**Professionalisme**

**Gain de temps**

**Un flux de communion**

Sites d'annonces

# Analyse du système

## Analyse des besoins

Réunion (1 jour)

Compréhension du sujet (2 jours)

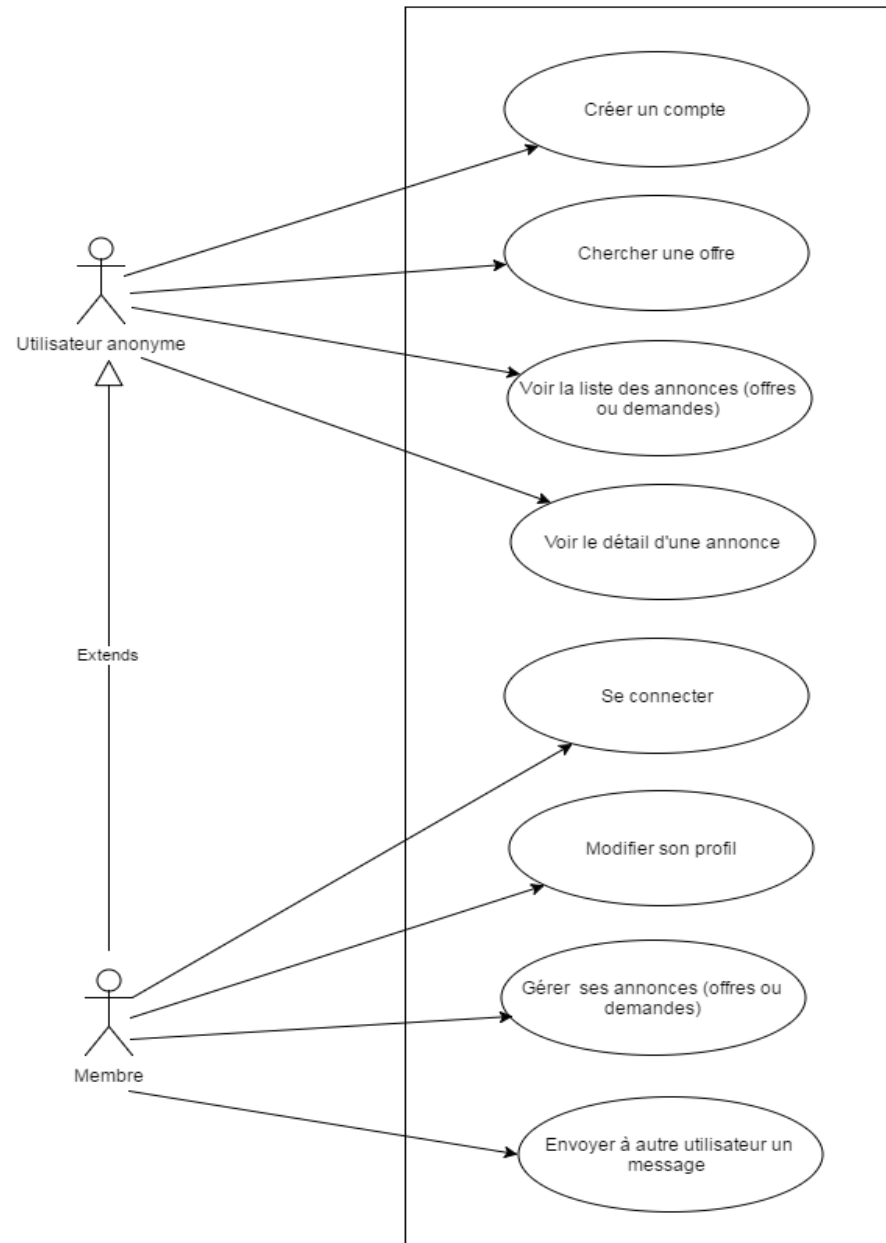
Quelques spécifications (1 jour)

Conclusion ↔ Représentation des cas d'utilisation



# Analyse du système

## Les cas d'utilisation



# Analyse du système

## Cas d'utilisation en détail

- ✓ **Créer un compte : Utilisateur anonyme**
- ✓ **Se connecter : Membre**
- ✓ **Chercher une offre : utilisateur anonyme et membre**
- ✓ **Voir la liste des offres : utilisateur anonyme et membre**
- ✓ **Voir le détail d'une annonce : utilisateur anonyme et membre**
- ✓ **Modifier son profil : Membre**
- ✓ **Envoyer un message : membre**



# Conception du système

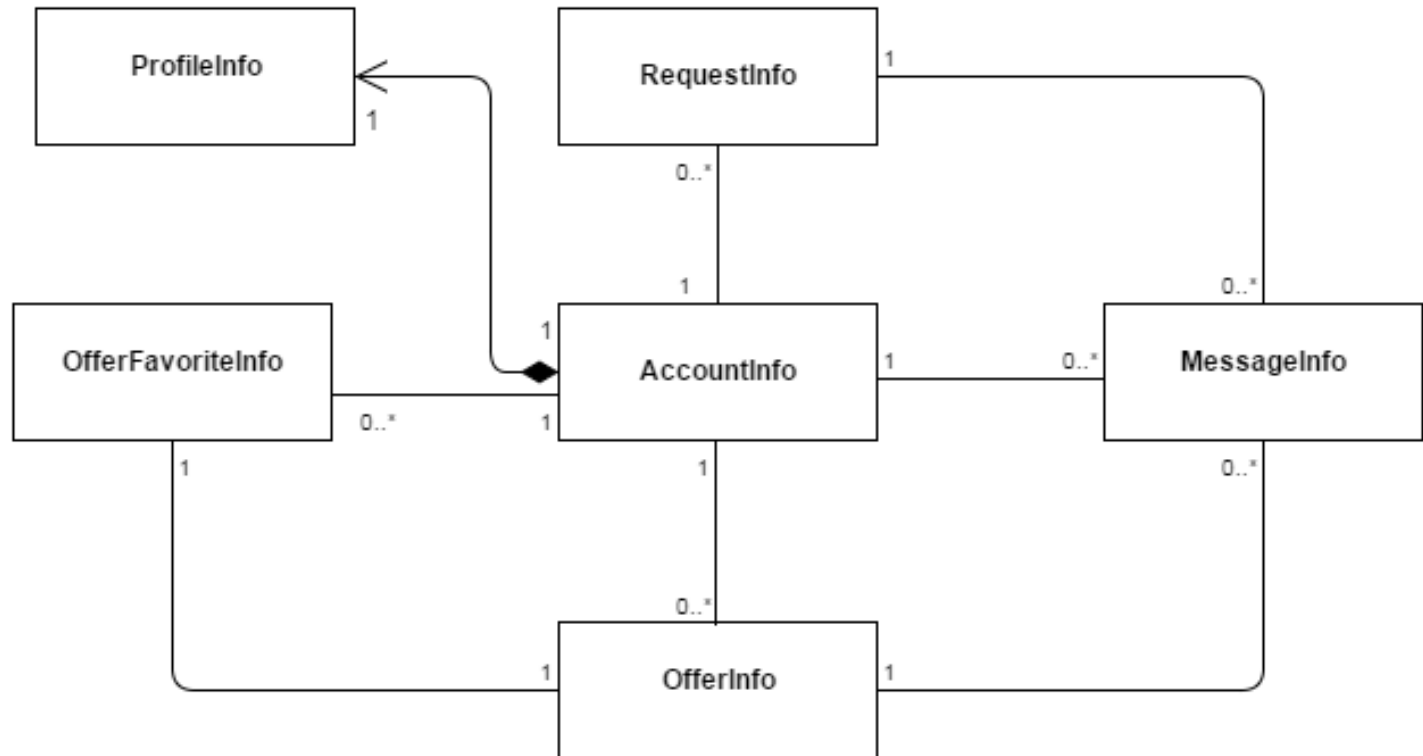
**Dans cette section nous allons présenter les différentes classes et la base de données qui ont permis à la conception de notre application.**





# Conception du système

## Diagramme de classe



# Conception du système

## Attributs de classe

AccountInfo
+ id : int
+ email : String
+ password : String
+ isActive : boolean

MessageInfo
+ id : int
+ idUser1 : int
+ idUser2 : int
+ idAnnonce : int
+ content : String
+ type : boolean
+ date : Date

ProfileInfo
+ id : int
+ idAccount : int
+ firstName : String
+ lastName : String
+ avatar : byte[]
+ telephone : String
+ country : String
+ city : String
+ gender : boolean

OfferFavoriteInfo
+ id : int
+ idUser : int
+ idOffer : int

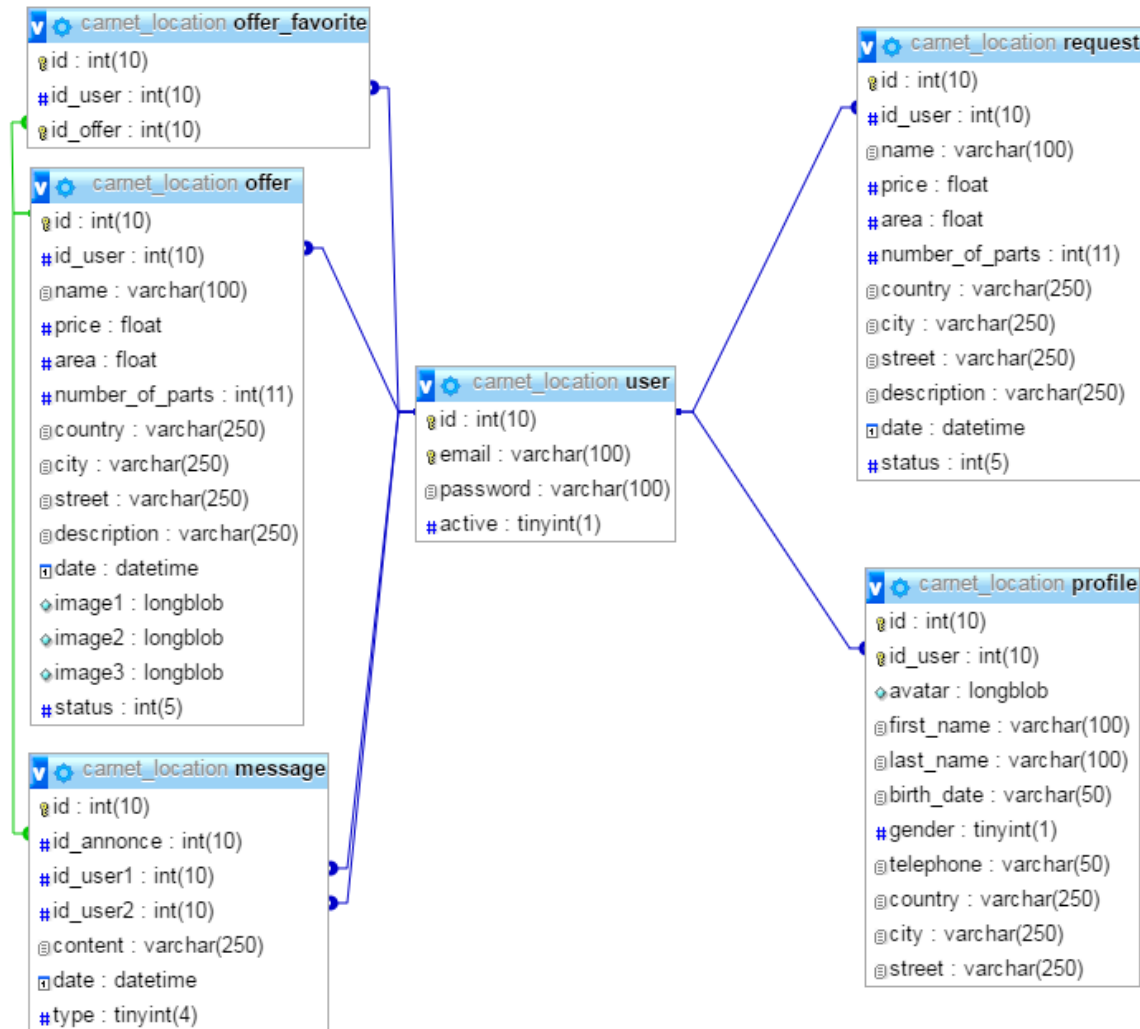
OfferInfo
+ id : int
+ idUser : int
+ nameAdvertise : String
+ price : float
+ area : float
+ country : String
+ city : String
+ street : String
+ image1 : byte[]
+ image2 : byte[]
+ image3 : byte[]
+ date : Date
+ status : int
+ description : String
+ numberOfParts : int

RequestInfo
+ id : int
+ idUser : int
+ nameAdvertise : String
+ price : float
+ area : float
+ country : String
+ city : String
+ street : String
+ date : Date
+ status : int
+ description : String
+ numberOfParts : int



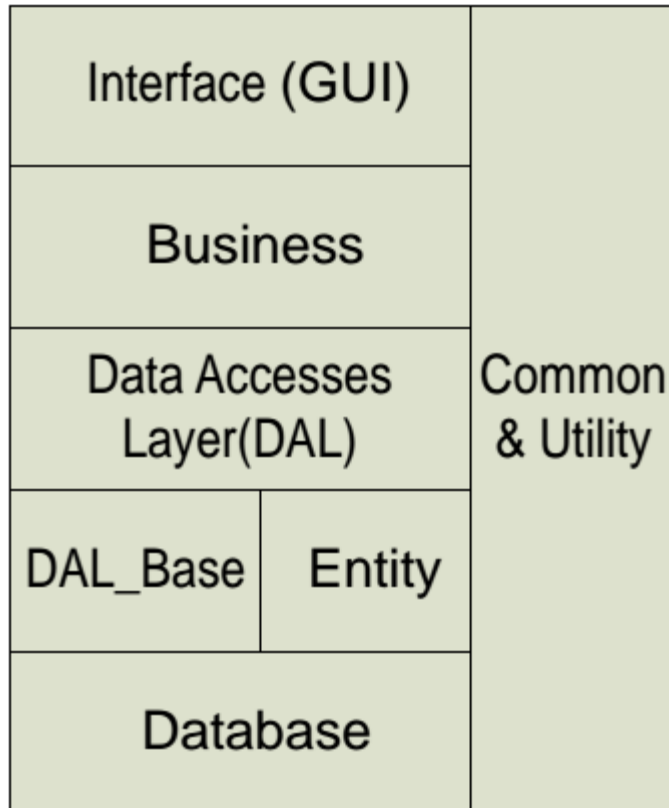
# Conception du système

## Base de données



# Conception du système

## Structure en couches



- ✓ **Interface** : Donne des interfaces home-machine qui permet aux utilisateurs d'interagir avec le système.
- ✓ **Business** : fourni les services applicatifs et métiers à la couche l'interface, contrôler toutes les fonctions du système, interagir avec la couche de base de donnée.
- ✓ **DAL** : communique avec la base de donnée, donner les services à la couche Bussiness. La couche se compose : DAL\_base et entity.
- ✓ **Common & Utility** : Les classes utilités.



# Implémentation



Outils utilisés



# DEMO

