

RAPPORT DU TP1 CONCEPTION ET ARCHITECTURE DE RESEAUX

Par:

Dao Thuy Hong FOTSING SIKADIE Gervais Sertilange NKUBA KASANDA Lievin

Supervisé par :

Nguyen Hong Quang

Hanoï, Octobre 2016

Table des matières

Tables des matières	
Introduction	2
Première partie : Outils pour configuration	3
Deuxième partie : Outils de la capture des trames	
Analyse des protocoles à l'aide des outils pour la capture des trames	9
Analyse des routes suivies par les paquets (l'outil mtr)	11
Analyse du protocole TCP	14
Conclusion	19
Références	20

Introduction

Le concept de réseau est aujourd'hui largement entré dans le vocabulaire des sciences sociales. En histoire, l'introduction du vocabulaire des réseaux a souvent été liée à des démarches situées à une échelle « micro » et travaillant à mettre en évidence l'agence individuelle. Depuis les années 1990, une analyse de réseaux plus formalisée a fait des apparitions épisodiques, et inégales selon les domaines linguistiques, dans d'autres travaux historiques fondés au contraire sur des observations systématiques à une échelle macro. Après 30 ans d'une intégration de la catégorie à la démarche historique, un véritable savoir-faire historien émerge autour des questionnements auxquels elle est associée et des méthodologies qu'elle implique. Cependant, si l'analyse de réseaux a déjà largement fait la preuve de son intérêt dans certains domaines spécifiques de l'histoire, il est de coutume pour chaque étudiant d'être en mesure de comprendre leurs principes généraux mais aussi de savoir les configurer et les analyser, le tout dans l'environnement UNIX car c'est le plus utilisé dans le monde professionnel et académique.

L'objectif est d'acquérir les aptitudes précédemment énumérées et plus précisément à connaître et savoir utiliser les commandes de base de UNIX pour configurer et tester les connexions réseau, savoir configurer en réseau un poste de travail sous Linux sans faire recours aux outils graphiques, savoir analyser les protocoles de communication à l'aide des programmes pour la capture des trames.

Notre travaille comprend deux parties, la première parlera des outils pour configuration et la deuxième des outils de la capture des trames.

Première partie : Outils pour configuration

1) Liste des interfaces sur la machine

En tapant la commande : **ifconfig -a** on peux trouver les interfaces suivantes :

- lo Link encap:Boucle locale(réseaux filaire)

lo pour la boucle locale

- wlp2s0 Link encap:Ethernet HWaddr 34:23:87:e3:78:03(réseau wifi)

pour le WIFI. Elle est connectée à un réseau local via l'adresse

IP:10.229.46.35 et a pour adresse MAC: 34:23:87:e3:78:03

- enp1s0 Link encap:Ethernet HWaddr ec:f4:bb:99:22:a8

pour l'Ethernet. Cette interface n'est connectée à aucun réseau d'où

l'absence d'adresse IP. Elle a pour adresse MAC : ec:f4:bb:99:22:a8

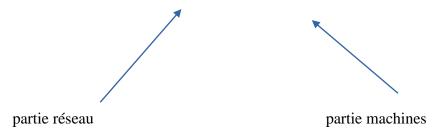
- 2) Adresse IP de votre machine
 - réseau wi-fi : inet adr: 10.229.46.35 Bcast:10.229.47.255 Masque:255.255.252.0
- 3) Adresse MAC de la carte réseau

Link encap:Ethernet HWaddr 34:23:87:e3:78:03

4) l'adresse et le masque de votre réseau

Cette adresse est une adresse morcelée. 6 bits ont été pris sur l'identifiant machine pour augmenter le nombre de sous réseaux et par conséquent augmenter le nombre de machines à adresser. L'adresse IP est : 10.229.46.35 en binaire cela donne :

00001010.11100101.001011110.00100011



L'adresse réseau est obtenue en mettant tous les bits de la partie machine à 0 et ceux de la partie réseau intact ce qui donne : 00001010.11100101.00101100.000000000 = 10.229.44.0

Le masque de réseau est obtenue en mettant les bits de la partie réseau à 1 et ceux de la partie machine à 0 ce qui donne : 111111111111111111111100.00000000 = 255.255.252.0

addresse réseau:10.229.44.0 Masque:255.255.252.0

5) la table de routage de votre machine

Afin d'accéder à la table de routage de notre machine nous avons tapé la commande « route -n ». Le résultat obtenu est présenté comme suit :

```
🛑 🗊 helenrene@HelenRene: ~
helenrene@HelenRene:~$ route -n
Table de routage IP du noyau
Destination
                Passerelle
                                 Genmask
                                                 Indic Metric Ref
                10.229.44.1
0.0.0.0
                                 0.0.0.0
                                                 UG
                                                        600
                                                               0
10.229.44.0
                                 255.255.252.0
                0.0.0.0
                                                        600
                                                               0
                                                 U
                                                                        0 wlp2s0
169.254.0.0
                0.0.0.0
                                 255.255.0.0
                                                        1000
                                                               0
helenrene@HelenRene:~$
```

Nous retenons de la table de routage que pour sortir de notre réseau local, vers n'importe qu'elle destination, nous devons prendre par la passerelle qui a pour adresse : « 10.229.44.1 » connectée à l'interface wlp2s0. Aussi, les paquets en direction de notre réseau « 10.229.44.0 » passeront par la route par défaut « 0.0.0.0 ».

6) Nom de la machine d'adresse IP 112.137.140.41 son domaine et le serveur de nom de son domaine. Cette commande ne renvoie aucun résultat.

```
helenrene@HelenRene:~
helenrene@HelenRene:~$ nslookup 112.137.140.41
Server: 127.0.1.1
Address: 127.0.1.1#53

** server can't find 41.140.137.112.in-addr.arpa: NXDOMAIN
helenrene@HelenRene:~$
```

Illustration 3: commande pour rechercher le domaine et le nom de serveur de ce domaine

7) Liste des routeurs par lesquels doivent passer les datagrammes avant d'arriver à 112.137.140.41

La liste des routeurs traversés par les datagrammes entre notre machine et la machine d'adresse « 112.137.140.41», comme présentée à la figure suivante, nous est fournie par la commande « traceroute 112.137.140.41 »

```
helenrene@HelenRene:~

helenrene@HelenRene:~$ traceroute 112.137.140.41

traceroute to 112.137.140.41 (112.137.140.41), 30 hops max, 60 byte packets

1 * logout.lan (10.229.44.1) 183.238 ms 183.247 ms

2 192.168.100.1 (192.168.100.1) 156.135 ms 156.522 ms 183.614 ms

3 static.vnpt.vn (14.177.160.1) 186.198 ms 205.942 ms 215.002 ms

(4 static.vnpt-hanoi.com.vn (123.25.27.93) 212.209 ms static.vnpt-hanoi.com.vn

(123.25.27.97) 217.979 ms static.vnpt-hanoi.com.vn (123.25.27.93) 217.476 m

5 123.29.0.0.static.vnpt.vn (123.29.5.85) 219.944 ms 123.29.0.0.static.vnpt

n (123.29.1.189) 219.036 ms 219.034 ms

6 ***

7 localhost (113.171.5.206) 37.206 ms 123.29.0.0.static.vnpt.vn (123.29.10.)

) 38.650 ms 38.310 ms

8 218.100.10.8 (218.100.10.8) 36.214 ms 16.916 ms 13.935 ms

9 localhost (27.68.228.37) 20.396 ms 106.645 ms 106.295 ms

10 localhost (27.68.229.226) 105.040 ms 105.033 ms localhost (27.68.229.234 104.280 ms

11 125.235.241.6 (125.235.241.6) 103.739 ms 102.462 ms 102.412 ms

12 203.113.156.146 (203.113.156.146) 101.849 ms 101.395 ms 98.150 ms

13 112.137.140.41 (112.137.140.41) 88.968 ms 21.863 ms 45.422 ms

helenrene@HelenRene:~$
```

Illustration 4: routeurs traversé pour atteindre l'adresse 112.137.140.41

Nous constatons que nos datagrammes ont traversés treize (13) routeurs avant d'atteindre la machine d'adresse « 112.137.140.41 ».

8) Afin de connaître les serveurs de nom des domaines « fpt.com.vn » et « ifi.edu.vn » nous avons utilisé les commandes « dig NS fpt.com.vn» et « dig NS ifi.edu.vn».

Les résultats obtenus sont décrits aux figures 5 et 6.

Nous y observons que les serveurs de nom du domaine « fpt.com.vn » sont

dns2.fpt.vn (210.245.0.10) et dns1.fpt.vn (210.245.0.131) tandis que le serveur de nom du domaine « ifi.edu.vn » est dns.vnu.edu.vn (203.113.130.221)

```
🛑 📵 helenrene@HelenRene: ~
elenrene@HelenRene:~$ dig NS fpt.com.vn
 <>>> DiG 9.10.3-P4-Ubuntu <<>> NS fpt.com.vn
; global options: +cmd
; Got answer:
  ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 32092
flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 2, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1
; OPT PSEUDOSECTION:
EDNS: version: 0, flags:; udp: 4096; QUESTION SECTION:
fpt.com.vn.
                                                   NS
;; ANSWER SECTION:
                              3600 IN
3600 IN
                                                  NS dns1.fpt.vn.
NS dns2.fpt.vn.
pt.com.vn.
bt.com.vn.
  Query time: 652 msec
SERVER: 127.0.1.1#53(127.0.1.1)
WHEN: Mon Oct 24 11:48:54 ICT 2016
  MSG SIZE rcvd: 81
elenrene@HelenRene:~$
```

Illustration 5: Informations sur le serveur de nom du domaine « fpt.com.vn »

```
helenrene@HelenRene:~
helenrene@HelenRene:~$ dig NS ifi.edu.vn

; <<>> DiG 9.10.3-P4-Ubuntu <<>> NS ifi.edu.vn

;; global options: +cmd

;; Got answer:

;; ->>HEADER<-- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 34795

;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1

;; OPT PSEUDOSECTION:
;; EDNS: version: 0, flags:; udp: 4096
;; QUESTION SECTION:
;ifi.edu.vn. IN NS

;; ANSWER SECTION:
ifi.edu.vn. 16793 IN NS dns.vnu.edu.vn.

;; Query time: 775 msec
;; SERVER: 127.0.1.1#53(127.0.1.1)
;; WHEN: Mon Oct 24 11:52:29 ICT 2016
;; MSG SIZE rcvd: 61

helenrene@HelenRene:~$
```

Illustration 6: Informations sur le serveur de nom du domaine

9) Configurer une interface wifi sans interface graphique

Pour configurer une interface wifi sous Linux sans avoir recours à des outils graphiques, nous disposons de deux moyens : soit nous utilisons des commandes, soit nous modifions le fichier « /etc/network/interfaces ».

-Ligne de commande

La commande « ifconfig » nous permet de modifier directement la configuration d'une interface wifi sous linux. Par exemple, si nous voulons attribuer l'adresse « 192.168.1.114 » à notre interface wifi, il nous faut taper la commande :

« sudo ifconfig wlp2s0 192.168.1.114 netmask 255.255.255.0 ».

La figure suivante donne la nouvelle adresse ip après l'exécution de cette commande :

```
helenrene@HelenRene:~$ ifconfig
enp1s0    Link encap:Ethernet HWaddr ec:f4:bb:99:22:a8
    UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    Packets reçus:0 erreurs:0 :0 overruns:0 frame:0
    TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 lg file transmission:1000
    Octets reçus:0 (0.0 B) Octets transmis:0 (0.0 B)

lo    Link encap:Boucle locale
    inet adr:127.0.0.1 Masque:255.0.0.0
    adr inet6: ::1/128 Scope:Hôte
    UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
    Packets reçus:2416 erreurs:0 :0 overruns:0 frame:0
    TX packet:2416 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 lg file transmission:1
    Octets reçus:254620 (254.6 KB) Octets transmis:254620 (254.6 KB)

wlp2s0    Link encap:Ethernet HWaddr 34:23:87:e3:78:03
    inet adr:192.168.1.114 Bcast:192.168.1.255 Masque:255.255.255.
    adr inet6: fe80::a365:2f90:436d:127d/64 Scope:Lien
    UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    Packets reçus:36373 erreurs:0 :0 overruns:0 frame:41923
    TX packets:25264 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 lg file transmission:1000
    Octets reçus:34390466 (34.3 MB) Octets transmis:3504001 (3.5 MB)
    Interruption:17
```

Illustration 7: Nouvelle adresse IP après changement en ligne de commande

Nous notons sur la figure7 que l'adresse IP de l'interface wlan1 a bien été fixée à « 192.168.1.114 »

-Modification du fichier /etc/network/interfaces

Il nous faut ajouter les lignes présentées à la figure 8 au fichier interfaces en respectant bien la syntaxe. Après modification des configurations, il faut redémarrer le service en exécutant la commande « /etc/init.d/networking restart » afin que la machine puisse prendre en compte la nouvelle configuration.



Illustration 8: Fichier de configuration ouvert et modifié avec gedit

Deuxième partie : Outils de la capture des trames

II. Analyse des protocoles à l'aide des outils pour la capture des trames

➤ Analyse du protocole de résolution d'adresse ARP

Consultons le cache ARP de notre machine, en tapant la commande : « arp -a » pour déterminer les adresses IP qui s'y trouvent. Et nous avons le résultat suivant :

Illustration 9 : Contenu du cache arp de notre machine

Effectuons des « pings » sur l'adresse IP « » du réseau local qui n'est pas dans le cache ARP à l'aide de la commande: « ping 10.223.220.10» et lançons wireshark pour capturer les trames apr et les trames capturées par cet outil « wireshark » pendant l'exécution des pings sont présentées sur la figure ci-dessous.

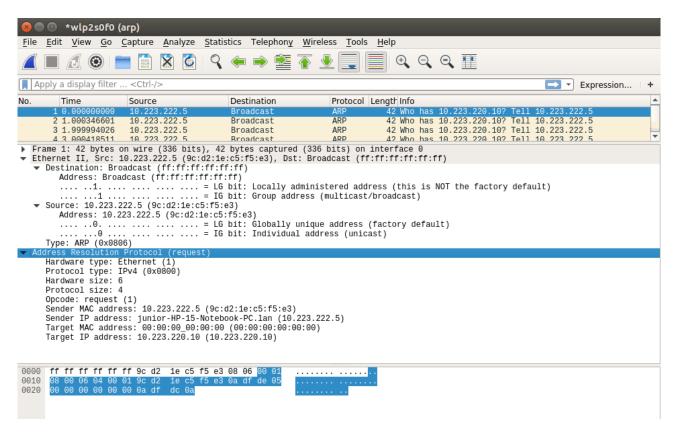


Illustration 10 : trames arp capturées lors d'un ping

Nous constatons sur cette capture que la source ayant comme adresse MAC (9c:d2:1e:c5:f5:e3) envoie un message Broadcast à toutes les machines du réseau pour retrouver adresse MAC de la destination ayant comme IP «10.244.225.113» mais seule la destination qui envoie un request de son adresse MAC à la source de la requête comme présenté sur la figure ci-dessous.

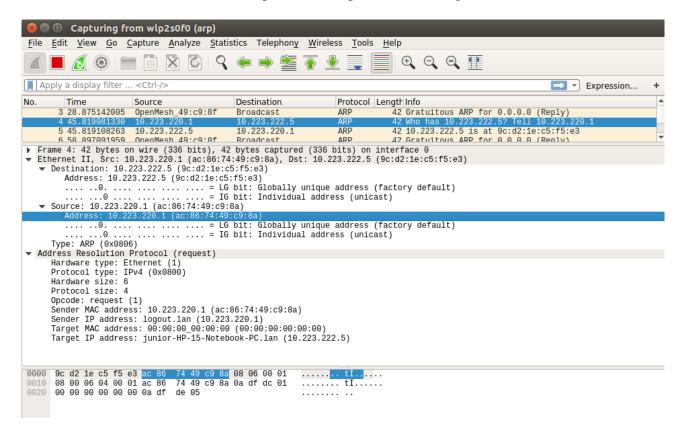


Illustration 11 : trames arp capturées lors d'un request

Une fois que la réponse reçu et ben la source peut peut communiquer avec la destination comme sur la capture suivante.

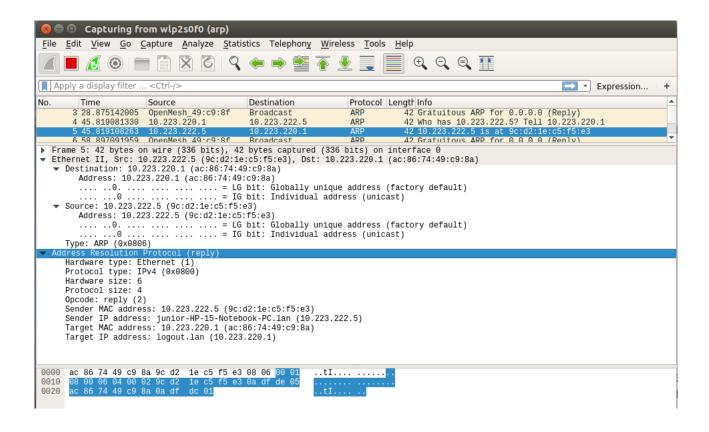


Illustration 12 : trames arp capturées lors d'une communication entre la source et la destination

Analyse des routes suivies par les paquets (l'outil mtr)

L'outil mtrr et est une sorte de *traceroute* combiné avec *ping*. C'est un outil de surveillance réseau incomparable. Comme traceroute, mtr vous indique chaque bond effectué par les paquets pour arriver à destination et comme *ping*, il vous donne pour chaque bond le nombre de paquets perdus, la latence et des données statistiques. Chaque bond (*network hop*) est numéroté comme dans *traceroute* et pour chaque bond, vous est donnée le pourcentage de paquets perdus (*Loss*%), le nombre de paquets envoyés (*Snt*), la latence du dernier paquet envoyé (*Last*) ainsi que la valeur moyenne, la meilleure et la pire (*Avg, Best, Wrst*). La dernière colonne donne la déviation standard (*StDev*).

mtr permet de diagnostiquer des problèmes de routeurs mal configurés, de firewalls qui bloquent les paquets ICMP. On peut voir dans quel tronçon du réseau, la latence est la plus importante et où on perd le plus de paquets. Tout de même, comme ping et traceroute, mtr utilise des paquets ICMP qui peuvent se retrouver filtrer par des routeurs intermédiaires.

Pour son utilisation, ce n'est pas très compliqué, la prise en main est facile, il suffit de lancer la commande avec une IP ou un domaine. Par exemple mtr 62.46.251.152 ou mtr google.com et mtr vous affiche alors en continu les résultats de ses envois de paquets avec statistiques détaillées. Il faut utiliser la touche **q** pour l'arrêter, la touche **d** pour faire un affichage temporel des résultats avec un aspect beaucoup plus visuel, la touche **o** pour changer les colonnes affichées et **h** pour les détails des raccourcis.

A présent, lançons le logiciel pour tracer la route vers le site www.vnpt.com.vn avec la commande mtr www.vnpt.com.vn et nous obtenons le résultat suivant sur le terminal :

⊗ €	📵 junior@junior-HP-15-N	otebook-PC:	~						
My traceroute [v0.86] junior-HP-15-Notebook-PC (0.0.0.0) Sat Oct 22 23:21:09 2016									
Kevs			statis	tics				auit	2010
Ke y J	s: Help Display mode Restart statistics Packets			Order of fields quit Pings					
Hos	t		Loss%	Snt	Last	Avg	Best	Wrst	StDev
1.	10.37.244.1		26.9%	5901	6.3	9.8	1.0	2250.	53.3
2.	192.168.100.1		26.4%	5901	6.8	10.5	2.0	2026.	49.8
3.	static.vnpt.vn		26.4%	5901	11.4	17.7	3.3	1080.	41.7
4.	static.vnpt-hanoi.com.	vn	26.1%	5901	7.1	12.6	3.4	1975.	59.4
5.	123.29.0.0.static.vnpt	.vn	26.8%	5901	12.5	12.3	3.5	1891.	47.9
6.	???								
7.	113.171.27.138		26.1%	5901	16.0	12.3	3.2	1712.	51.7
8.	localhost		27.3%	5900	110.2	14.9	4.5	2079.	59.3
9.	dynamic.vdc.vn		26.4%	5900	101.5	18.3	4.9	1990.	60.7
10.	10.10.10.2		26.9%	5900	12.6	15.9	4.7	1430.	44.5
11.	static.vdc.vn		27.0%	5900	7.8	12.5	3.2	1813.	51.7

Illustration 13 : Route de la machine source vers le site www.vnpt.com.vn en utilisant mtr

Nous remarquons que sur notre terminal, nous avons l'affichage qui nous donne pour chaque bond (host) le nombre de paquets perdus, la latence et des données statistiques.

Et en lançant wireshark pour voire et capturer l'envoie et réception des trames. Et en se basant au niveau IP, recherchons les champs qui varient entre les envois successifs de paquets (excepté le champ identification et checksum qui ne sont d'aucun intérêt).

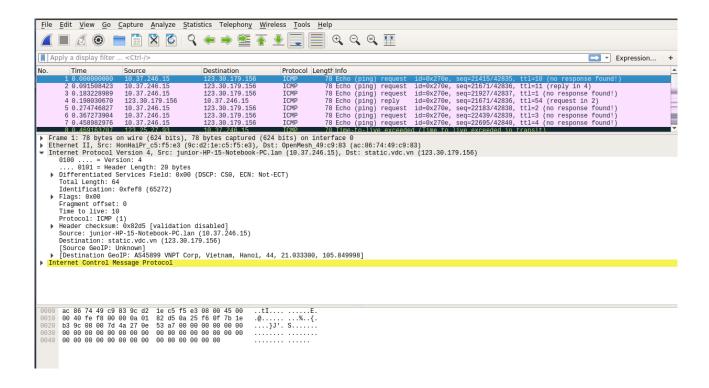


Illustration 14 : Trames de route de la machine source vers le site www.vnpt.com.vn en utilisant mtr

La succession des adresses IP affichées par rapport à l'ensemble des interfaces réseaux réellement traversées pour joindre la destination, nous remarquons que pour atteindre la destination, le paquet quitte de l'adresse de mon ordinateur (adresse source) en passant par plusieurs hosts intermédiaires pour atteindre la destination et en plus sur la capture, il y a pour un envoie des paquets entre la source et le host, un nombre de paquet envoyé, celui perdu entre les deux entités jusqu'à la destination.

La topologie du réseau ici est en étoile, vu que les paquets traverse plusieurs bonds pour atteindre la destination, et plus particulièrement le plan d'adressage est tel que il y a présence de 7 réseaux différents entre la source et la destination comme le montre notre capture qui va du réseau 10.37.246.15 jusqu'à la succession des interfaces traversées par nos paquets de 123.30.179.156 vers 123.25.27.93, puis 123.29.1.189 puis 113.171.33.222 puis 10.37.244.1 puis 192.168.100.1 puis 14.177.160.1 puis la destination,

En nous basant exclusivement sur la capture de trames, ce logiciel fonctionne tel qu'en exécutant la commande «mtr www.vnpt.com.vn» sur le terminal, ce logiciel nous donne un nombre de bon (network hop) numéroté, chaque bond (network hop) effectué par les paquets pour arriver à destination, et pour chaque bond (network hop), nous avons le nombre de paquets perdus, la latence et des données statistiques, en plus nous avons aussi le pourcentage de paquets perdus (Loss%), le nombre de paquets envoyés (Snt), la latence du dernier paquet envoyé (Last) ainsi que la valeur moyenne, la meilleure et la pire (Avg, Best, Wrst). La dernière colonne donne la déviation standard (StDev).

Analyse du protocole TCP

Pour lancer la capture avec tcpdump dans un fichier, nous devons taper la commande :sudo tcpdump port http -w capture.tcpdump

En lançant la commande :

wget http://fad.ifi.edu.vn/ififad/file.php/28/documents/WS_user-guide-a4.pdf. On lance la capture avec la commande sudo tcpdump -v -i wlp2s0f0 'port 80' et en arrêtant la capture après avoir lancé le téléchargement on peut analyser les résultats suivants:

Phase de connexion

Sur tcpdump on a:

junior-HP-15-Notebook-PC.lan.36530 > 112.137.140.42.http: Flags [P.], cksum 0x4084 (correct), seq 1:191, ack 1, win 229, options [nop,nop,TS val 2289983 ecr 665095620], length 190: HTTP, length: 190

GET /ififad/file.php/28/documents/WS_user-guide-a4.pdf HTTP/1.1

User-Agent: Wget/1.17.1 (linux-gnu)

Accept: */*

Accept-Encoding: identity

Host: fad.ifi.edu.vn Connection: Keep-Alive

Sur wireshark on aura:

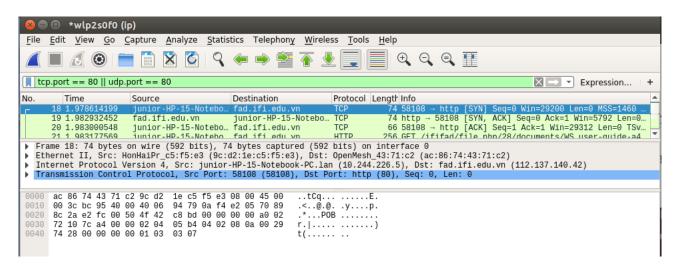


Illustration 15 : Phase de connexion entre deux machines avant le téléchargement

Phase de transfert de données

</script>[!http]

```
Sur tcpdump on a:
```

```
112.137.140.42.http > junior-HP-15-Notebook-PC.lan.36530: Flags [P.], cksum 0x3a45 (correct),
seq 1:757, ack 191, win 54, options [nop,nop,TS val 665095702 ecr 2289983], length 756: HTTP,
length: 756
       HTTP/1.1 303 See Other
       Date: Sun, 23 Oct 2016 06:27:04 GMT
       Server: Apache/2.2.16 (Debian)
       X-Powered-By: PHP/5.3.3-7+squeeze19
       Set-Cookie: MoodleSession=o67bublkau7kiu0gi2qd1tlai2; path=/
       Expires: Thu, 19 Nov 1981 08:52:00 GMT
       Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate, post-check=0, pre-check=0
       Pragma: no-cache
       Set-Cookie: MoodleSessionTest=xLQYiaTq1y; path=/
       Location: http://fad.ifi.edu.vn/ififad/login/index.php
       Content-Length: 216
       Keep-Alive: timeout=15, max=100
       Connection: Keep-Alive
       Content-Type: text/html
       <meta http-equiv="refresh" content="0; url=http://fad.ifi.edu.vn/ififad/login/index.php"</pre>
/><script type="text/javascript">
       //<![CDATA[
       location.replace('http://fad.ifi.edu.vn/ififad/login/index.php');
       //]]>
```

Sur wireshark on aura:

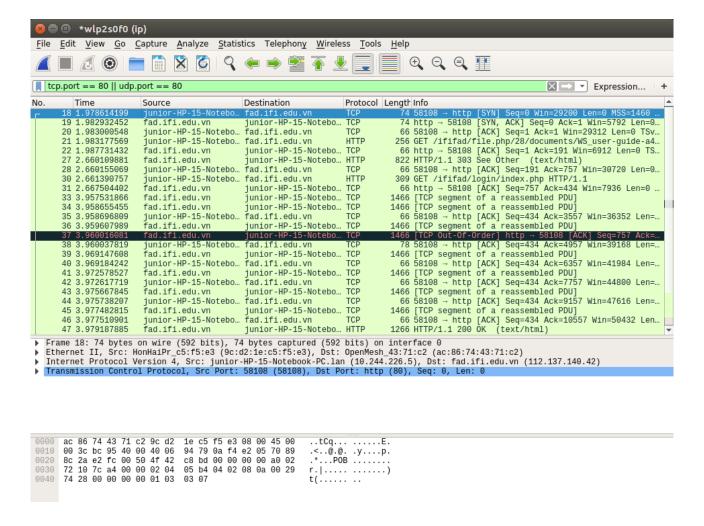


Illustration 16: Phase de transfert de données entre deux machines avant le téléchargement

Phase de déconnexion

Sur tcpdump on aura:

junior-HP-15-Notebook-PC.lan.36530 > 112.137.140.42.http: Flags [.], cksum 0x3994 (correct), ack 11758, win 415, options [nop,nop,TS val 2290457 ecr 665096102], length 0

Sur wireshark on aura:

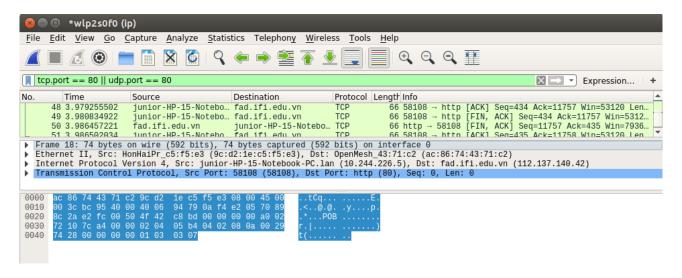


Illustration 17 : Phase de déconnexion de données entre deux machines avant le téléchargement

Nous pouvons identifier des numéros initiaux de séquence (Initial Sequence Number - ISN) utilisés dans les deux sens comme suit :

junior-HP-15-Notebook-PC.lan.36530 > 112.137.140.42.http: Flags [P.], cksum 0x4084 (correct), seq 1:191, ack 1, win 229, options [nop,nop,TS val 2289983 ecr 665095620], length 190: HTTP, length: 190

112.137.140.42.http > junior-HP-15-Notebook-PC.lan.36530: Flags [P.], cksum 0x3a45 (correct), seq 1:757, ack 191, win 54, options [nop,nop,TS val 665095702 ecr 2289983], length 756: HTTP, length: 756

Représentons alors sur un schéma cette échange en montrant l'évolution des numéros de séquence, de la fenêtre, des acquittements, des fanions, etc comme suit :

- ✓ Flags [P.], cksum 0x4084 (correct), seq 1:191, ack 1, win 229
- ✓ Flags [S.], cksum 0x2953 (correct), seq 4035419922, ack 2957028589, win 5792
- ✓ Flags [.], cksum 0x6da9 (correct), ack 1, win 229
- ✓ Flags [P.], cksum 0x4084 (correct), seq 1:191, ack 1, win 229
- ✓ Flags [.], cksum 0x6d99 (correct), ack 191, win 54
- ✓ Flags [P.], cksum 0x3a45 (correct), seq 1:757, ack 191, win 54
- ✓ Flags [.], cksum 0x67ea (correct), ack 434, win 62
- ✓ Flags [.], cksum 0x0fb6 (correct), seq 757:2157, ack 434, win 62
- ✓ Flags [.], cksum 0x3994 (correct), ack 11758, win 415

> Analyse du protocole telnet et la capture des informations qui circulent en clair sur le réseau

Analysons ce protocole telnet pour prouver l'existence de la transparence des informations des utilisateurs sur le réseau à connexion non sécurisée, alors connectons ordinateur source au serveur Telnet lancé à partir d'un un ordinateur en tapant la commande « telnet 10.244.225.113 » en s'identifiant avec notre nom de compte et passeword.

On a les informations suivantes :

- le port source 40605 et le port destination est 23.
- le mot de passe en analysant la capture des trames obtenues de wireshark, on retrouve le mot de passe entré en clair et le login comme le réseau n'est pas sécurisé (pas de chiffrement).

Réseau Ethernet	Réseau sans fil
Les communications sont de type unicast et multicast.	Les communications sont de type broadcast.
On ne capture que les données qui nous sont destinées.	On capture que toutes les données qui sont disponibles ou envoyées sur le réseau peu importe leur destination.
Nous ne visualisons que les données à notre destination.	Nous visualisons toutes les données qui sont disponibles ou envoyées sur le réseau peu importe leur destination.

Conclusion

En définitive, au cours de ce projet, nous avons eu la main mise les commandes unix pour nous permettre une utilisation familière en fournissant des informations clés sur la configuration des interfaces réseaux en utilisant les commandes unix.

L'utilisation du protocole ARP nous permet de retrouver l'adresse physique d'une machine à partir de son adresse MAC. Pour ce faire un message request contenant l'adresse IP de la machine dont on recherche l'adresse physique est envoyé par la machine emettrice en Broadcast vers toutes les machines du réseau mais seule la machine dont l'adresse IP correspond à celle contenue dans la requête répond au message en envoyant son adresse MAC. Le cache arp de la machine emettrice est alors mis à jour et la communication peut dès lors se dérouler librement entre les deux machines et à chaque phase avons analysé ledit protocole avec les outils d'analyse réseau tels que tcpdump et wireshark.

Pour arriver à comprendre le protocole TCP, nous avons besoin de comprendre ces trois étapes qui partent de la phase de connexion pendant laquelle le client et le serveur s'échangent des paquets de synchronisation et des ACK, de la phase de transfert des données et enfin de la phase de déconnexion ou de la fin de la connexion entre le client et le serveur. A chaque niveau une analyse de réseau au moyen du logiciel wireshark est appliquée comme vous constaterez sur les captures cihaut.

Références

Michel Bertrand - Université de Toulouse-Institut Universitaire de France Sandro Guzzi-Heeb - Université de Lausanne, Suisse Claire Lemercier - Centre de sociologie des organisations (UMR 7116 CNRS-Sciences Po). Introduction : où en est l'analyse de réseaux en histoire?. Vol. 21, #1, Décembre 2011.

 $\underline{http://www.leunen.com/linux/2011/06/mtr-un-outil-de-diagnostique-reseau/}$

http://crash-blog.com/surveillance-reseau-mtr/

http://www.octetmalin.net/linux/tutoriels/tcpdump-ecouter-capturer-paquet-ip-reseau.php