

软件工程2大作业

Generated by Doxygen 1.8.13

Contents

1 基于MFC的文本编辑器	1
2 Class Index	5
2.1 Class List	5
3 File Index	7
3.1 File List	7
4 Class Documentation	9
4.1 CChildView Class Reference	9
4.1.1 Detailed Description	10
4.1.2 Member Function Documentation	11
4.1.2.1 curchanged()	11
4.1.2.2 is_input()	11
4.1.2.3 m_changed()	11
4.1.2.4 m_paintCur()	12
4.1.2.5 m_paintText()	12
4.1.2.6 OnChar()	13
4.1.2.7 OnKeyDown()	13
4.1.2.8 OnKeyUp()	14
4.1.2.9 OnLButtonDown()	14
4.1.2.10 OnLButtonUp()	15
4.1.2.11 OnMouseMove()	15
4.1.2.12 OnPaint()	16
4.1.3 Member Data Documentation	16

4.1.3.1	m_text	16
4.2	CMainFrame Class Reference	17
4.2.1	Detailed Description	18
4.2.2	Constructor & Destructor Documentation	18
4.2.2.1	CMainFrame()	18
4.2.3	Member Function Documentation	18
4.2.3.1	OnCreate()	18
4.2.3.2	OnSize()	19
4.2.3.3	OnVScroll()	19
4.2.3.4	UpdateClientRect()	20
4.2.3.5	UpdateScrollBarPos()	20
4.3	CNotepadApp Class Reference	21
4.3.1	Detailed Description	22
4.3.2	Member Function Documentation	22
4.3.2.1	OnFont()	22
4.3.2.2	OnPara()	23
4.4	M_PARA_DIA Class Reference	23
4.4.1	Detailed Description	24
5	File Documentation	25
5.1	Notepad/ChildView.h File Reference	25
5.1.1	Detailed Description	25
5.2	Notepad/lib.h File Reference	26
5.2.1	Detailed Description	26
5.3	Notepad/M_PARA_DIA.h File Reference	26
5.3.1	Detailed Description	27
5.4	Notepad/MainFrm.h File Reference	27
5.4.1	Detailed Description	27
5.5	Notepad/Notepad.h File Reference	28
5.5.1	Detailed Description	28
Index		29

Chapter 1

基于MFC的文本编辑器

说明文档

目标

1. 不使用MFC文本框控件，实现一个简单的文本编辑器
2. 最低要求如下： 带有图形界面 能够比较方便的给不同的字符设置不同的字体、颜色和字号 可以设置字与字之间的间距
3. 另外还实现了以下功能 保存、打开自定义格式的文件 设置对齐方式，包括左对齐、居中对齐、右对齐、分散对齐 设置行间距

构件库

详情请参见Class List

UI界面的交互实现方法说明

1. 设置字体字号颜色
通过CFontDialog窗口类，创建选择字体的窗口
用户选择字体以及颜色后，获取字体信息LOGFONT以及颜色信息REFCOLOR
通过set_select_font与set_select_col函数将字体以及颜色信息传递给后端
2. 设置字间距行间距
通过M_PARA_DIA对话框，获取用户设置的字间距与行间距的值
通过set_select_lspace与set_select_cspace函数将字间距与行间距传给后端
3. 保存、打开文件
通过CFileDialog类，返回用户需要保存或者打开文件的路径
通过#与#函数将路径作为字符串传给后端
4. 设置对齐方式
直接通过消息响应函数，调用set_select_align函数,设置对齐方式

后端（kernel）实现方法说明

UI及交互部分遇到的问题及解决方案

1. 绘图过程闪烁的问题

问题描述：使用过程中每当需要屏幕刷新的时候，画面会不停的闪烁

可能原因：每次调用OnPaint函数的时候都会先将屏幕清空，由于绘制屏幕仍然需要一定的时间，所以每次重绘都会出现闪烁的情况

解决方案：使用双缓冲绘图，分为两个部分：

(1)重载BOOL CChildView::OnEraseBkgnd(CDC* pDC) 函数，使得画面不会被擦除

(2)先在使用内存DC上画图，画好后直接调用BitBlt函数将画面传给物理DC

2. 滚动条位置以及大小的问题

问题描述：滚动条大小以及位置随着窗口大小改变而随机变动

可能原因：由于滚动条控件需要手动设置大小以及位置，所以当改变窗口大小的时候会出现滚动条位置偏移的情况

解决方案：设置两个变量：m_client_cy记录页面长度，scrolledpix记录页面相对于窗口上端的偏移量

每次重绘的时候通过这两个量来重新计算滚动条的大小以及位置

3. 解析用户传入的键盘消息

问题描述：根据官方文档，键盘消息的对应关系很复杂，需要解析传入的参数才能获得字符信息

解决方案：使用void CChildView::OnChar(UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags) 的消息响应函数

系统将键盘消息处理后返回用户输入的字符

4. 连按消息的问题

问题描述：通常连按一个按键，被认为是连续输入字符

解决方案：在void CChildView::OnKeyDown(UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags) 函数中

nRepCnt参数是用于标记连按消息的次数的，循环相应的次数即可实现连续输入

5. 获取字体的像素大小的问题

问题描述：LOGFONT结构体的成员lfHeight与lfWidth不是像素高度

解决方案：通过公式 $\text{pixHeight} = -(\text{lfHeight} * 72) / \text{GetDeviceCaps}(\text{hDC}, \text{LOGPIXELSY})$ 转换为像素高度

参考资料：[MSDN上关于LOGFONT的说明](#)

后端（kernel）遇到的问题及解决方案

测试用例

总结

1. 程序具有一定的可使用性，实现了基本目标，在数据规模不太大的情况下可以达到较好效果
2. 当数据规模较大时（超过50000字符），会出现明显的卡顿现象，所以程序仍然有很大改进空间

作者信息

- kernal部分作者：李仁杰
 - 学院：清华大学软件学院
 - 班级：软件62
 - 学号：
 - e-mail:
 - 电话:

- UI及交互部分作者：洪方舟
 - 学院：清华大学软件学院
 - 班级：软件62
 - 学号： 2016013259
 - e-mail: hongfz16@163.com
 - 电话: 15062727188

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

CChildView	
子视窗类CChildView	
子视窗是程序中客户区部分，即文本编辑的画布部分 -此类继承自CWnd	9
CMainFrame	
程序主框架类CMainFrame类	
主框架包括子视图类以及滚动条 继承自CFrameWnd类	17
CNotepadApp	
程序大类CNotepadApp	
程序启动时创建,初始化函数中创建其他的对象	
在初始化过程中创建菜单,主窗口	
继承自CWinApp	21
M_PARA_DIA	
设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA	
该对话框用于用户设置行间距以及字间距	
如果用户选择了一段文字，则输入的行距字间距将被用于选中的文字	
如果用户没有选择文字，那么输入的行间距字间距将被应用于之后将会打出来的文字上	
23	

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

Notepad/ ChildView.cpp	??
Notepad/ ChildView.h	
声明子视窗类CChildView	
25	
Notepad/ kernal.cpp	??
Notepad/ kernal.h	??
Notepad/ lib.h	
声明全局变量：窗口HDC	
26	
Notepad/ M_PARA_DIA.cpp	??
Notepad/ M_PARA_DIA.h	
声明一个用于设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA	
26	
Notepad/ MainFrm.cpp	??
Notepad/ MainFrm.h	
声明程序主框架类CMainFrame类	
27	
Notepad/ Notepad.cpp	??
Notepad/ Notepad.h	
声明程序大类CNotepadApp	
28	
Notepad/ resource.h	??
Notepad/ stdafx.cpp	??
Notepad/ stdafx.h	??
Notepad/ targetver.h	??

Chapter 4

Class Documentation

4.1 CChildView Class Reference

子视窗类CChildView

子视窗是程序中客户区部分，即文本编辑的画布部分 - 此类继承自CWnd

```
#include <ChildView.h>
```

Inherits CWnd.

Public Member Functions

- [CChildView](#) ()
*CChildView*类构造函数
- virtual [~CChildView](#) ()
*CChildView*类析构函数
- void [m_paintText](#) (CDC &dc)
绘制所有文字以及背景色的函数
- void [m_paintCur](#) (CDC &dc)
绘制光标
- afx_msg void [OnChar](#) (UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags)
响应发送文字消息的函数
响应 *ON_WM_CHAR* 消息
- bool [is_input](#) (UINT nChar)
判断是否为正常字符范围的输入
- void [m_changed](#) ()
当文本内容根据用户的操作有变化的时候调用
操作如下
- afx_msg void [OnLButtonDown](#) (UINT nFlags, CPoint point)
响应鼠标左键按下消息的函数
当程序收到 *ON_WM_LBUTTONDOWN* 消息时调用该函数
主要处理两种情况
 1. 当没有文字被选中的时候，将光标位置调整为当前点击位置，进入选择状态

- 2. 没有文字被选中的时候,不作任何动作
- `afx_msg void OnLButtonUp (UINT nFlags, CPoint point)`
 响应鼠标左键抬起消息的函数
 当程序收到 `ON_WM_LBUTTONDOWN` 消息时调用该函数
 主要处理两种情况
 1. 当没有文字被选中的时候, 将光标位置调整为当前抬起的位置, 结束选中状态。如果鼠标左键在按下与抬起之间有移动, 则会有文字被选中
 2. 当有文字被选中的时候, 将光标位置更新, 并且取消选中状态
- `afx_msg void OnMouseMove (UINT nFlags, CPoint point)`
 响应鼠标移动消息的函数
 当程序收到 `ON_WM_MOUSEMOVE` 消息时调用该函数
 进入函数之后需要鼠标左键被按下的 *flag* 为 *true* 才会做出操作
 操作主要为更新选择文字过程中的光标位置以及画面
- `afx_msg void OnKeyDown (UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags)`
 键盘按下消息响应函数
 此函数内部对 *nChar* 有判断, 也就是说此函数只处理按下上下左右键的消息
- `afx_msg void OnKeyUp (UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags)`
 键盘抬起消息响应函数
 此函数内部对 *nChar* 有判断, 也就是说此函数只处理按下上下左右键的消息
- `afx_msg BOOL OnEraseBkgnd (CDC *pDC)`
 重载擦除屏幕函数, 使它的返回值为 *false*, 即不擦除, 配合双缓冲绘图使用
- `void Curchanged ()`
 重新计算页面长度以及滚动条位置

Public Attributes

- `SITEXT * m_text`
 自定义的文本文字类成员
- `CMainFrame * mainframep`
 指向主窗口的指针
- `bool need_recompute`
 需要重新计算页面布局的 *flag*

Protected Member Functions

- `virtual BOOL PreCreateWindow (CREATESTRUCT &cs)`
 创建窗口的预处理函数
- `afx_msg void OnPaint ()`
 绘图函数
 当程序接受到 `ON_WM_PAINT` 的消息的时候就会调用该函数
 该函数所做工作包括

4.1.1 Detailed Description

子视窗类 `CChildView`

子视窗是程序中客户区部分, 即文本编辑的画布部分 - 此类继承自 `CWnd`

Definition at line 22 of file `ChildView.h`.

4.1.2 Member Function Documentation

4.1.2.1 curchanged()

```
void CChildView::curchanged ( )
```

重新计算页面长度以及滚动条位置

```
<adjust the="" m_client_cy>="">
```

```
</end>
```

```
<adjust the="" screen="" pos="" according="" to="" the="" cursor="" pos>="">
```

```
</end>
```

Definition at line 421 of file ChildView.cpp.

4.1.2.2 is_input()

```
bool CChildView::is_input (
    UINT nChar ) [inline]
```

判断是否为正常字符范围的输入

Parameters

in	<i>nChar</i>	
----	--------------	--

See also

[OnChar](#)

Return values

<i>true</i>	是正常范围的字符
<i>false</i>	不是正常范围的字符

Definition at line 301 of file ChildView.cpp.

4.1.2.3 m_changed()

```
void CChildView::m_changed ( ) [inline]
```

当文本内容根据用户的操作有变化的时候调用
操作如下

- 设置画面变化的flag(即text_changed_f)为true
- 调用Invalidate(false)函数向程序发送重绘消息

Definition at line 313 of file ChildView.cpp.

4.1.2.4 m_paintCur()

```
void CChildView::m_paintCur (
    CDC & dc )
```

绘制光标

Parameters

in	<i>dc</i>	当前绘图区的句柄
----	-----------	----------

Note

仅在OnPaint函数中调用

Definition at line 222 of file ChildView.cpp.

4.1.2.5 m_paintText()

```
void CChildView::m_paintText (
    CDC & dc )
```

绘制所有文字以及背景色的函数

Parameters

in	<i>dc</i>	当前绘图区的句柄
----	-----------	----------

Note

仅在OnPaint函数中调用

Definition at line 145 of file ChildView.cpp.

4.1.2.6 OnChar()

```
void CChildView::OnChar (
    UINT nChar,
    UINT nRepCnt,
    UINT nFlags )
```

响应发送文字消息的函数
响应ON_WM_CHAR消息

Parameters

in	<i>nChar</i>	用户发送给系统的字符，为UINT型，需要手动转化为wchar_t型
in	<i>nRepCnt</i>	重复发送同一个消息（用户按下一个键不松手）的次数
in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档

Note

请不要手动调用该函数

Definition at line 245 of file ChildView.cpp.

4.1.2.7 OnKeyDown()

```
void CChildView::OnKeyDown (
    UINT nChar,
    UINT nRepCnt,
    UINT nFlags )
```

键盘按下消息响应函数
此函数内部对nChar有判断，也就是说此函数只处理按下上下左右键的消息

Parameters

in	<i>nChar</i>	用户按下的键值
in	<i>nRepCnt</i>	用户按下该键的重复次数（用户按住该键）
in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档

Note

本函数只处理将光标上下左右移动的键盘消息，并且本函数只在用户按住一个键重复次数超过一的时候有效

Definition at line 364 of file ChildView.cpp.

4.1.2.8 OnKeyUp()

```
void CChildView::OnKeyUp (
    UINT nChar,
    UINT nRepCnt,
    UINT nFlags )
```

键盘抬起消息响应函数

此函数内部对nChar有判断，也就是说此函数只处理按下上下左右键的消息

Parameters

in	<i>nChar</i>	用户按下后抬起的键值
in	<i>nRepCnt</i>	用处不明
in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档

Note

本函数只处理将光标上下左右移动的键盘消息

Definition at line 388 of file ChildView.cpp.

4.1.2.9 OnLButtonDown()

```
void CChildView::OnLButtonDown (
    UINT nFlags,
    CPoint point )
```

响应鼠标左键按下消息的函数

当程序收到ON_WM_LBUTTONDOWN消息时调用该函数

主要处理两种情况

1. 当没有文字被选中的时候，将光标位置调整为当前点击位置，进入选择状态
2. 没有文字被选中的时候,不作任何动作

Parameters

in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档
in	<i>point</i>	返回鼠标左键按下时的屏幕坐标

Note

返回的坐标值是相对于客户区左上角而言的

Definition at line 318 of file ChildView.cpp.

4.1.2.10 OnLButtonUp()

```
void CChildView::OnLButtonUp (
    UINT nFlags,
    CPoint point )
```

响应鼠标左键抬起消息的函数

当程序收到ON_WM_LBUTTONDOWN消息时调用该函数

主要处理两种情况

1. 当没有文字被选中的时候，将光标位置调整为当前抬起的位置，结束选中状态。如果鼠标左键在按下与抬起之间有移动，则会有文字被选中
2. 当有文字被选中的时候，将光标位置更新，并且取消选中状态

Parameters

in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档
in	<i>point</i>	返回鼠标左键抬起时的屏幕坐标

Note

返回的坐标值是相对于客户区左上角而言的

Definition at line 337 of file ChildView.cpp.

4.1.2.11 OnMouseMove()

```
void CChildView::OnMouseMove (
    UINT nFlags,
    CPoint point )
```

响应鼠标移动消息的函数

当程序收到ON_WM_MOUSEMOVE消息时调用该函数

进入函数之后需要鼠标左键被按下的flag为true才会做出操作

操作主要为更新选择文字过程中的光标位置以及画面

Parameters

in	<i>nFlags</i>	各个符号位的具体作用参见MSDN官方文档
in	<i>point</i>	返回鼠标移动时的屏幕坐标

Note

返回的坐标值是相对于客户区左上角而言的

Definition at line 353 of file ChildView.cpp.

4.1.2.12 OnPaint()

```
void CChildView::OnPaint ( ) [protected]
```

绘图函数

当程序接受到ON_WM_PAINT的消息的时候就会调用该函数
该函数所做工作包括

- 重新计算所有文字的位置
- 重新绘制画面，包括所有文字以及背景色
- 将需要重绘的flag(即text_changed_f)置为false

Note

请不要手动调用该函数，如需重绘画面请用Invalidate(false);函数

Definition at line 67 of file ChildView.cpp.

4.1.3 Member Data Documentation

4.1.3.1 m_text

```
SITEXT* CChildView::m_text
```

自定义的文本文字类成员

See also

class SITEXT

Definition at line 50 of file ChildView.h.

The documentation for this class was generated from the following files:

- Notepad/[ChildView.h](#)
- Notepad/ChildView.cpp

4.2 CMainFrame Class Reference

程序主框架类CMainFrame类

主框架包括子视图类以及滚动条 继承自CFrameWnd类

```
#include <MainFrm.h>
```

Inherits CFrameWnd.

Public Member Functions

- [CMainFrame \(\)](#)
CMainFrame类构造函数
初始化部分成员变量
- virtual BOOL [PreCreateWindow](#) (CREATESTRUCT &cs)
绘图预处理函数,如果需要修改窗口样式则改写该函数
- virtual BOOL [OnCmdMsg](#) (UINT nID, int nCode, void *pExtra, AFX_CMDHANDLERINFO *pHandlerInfo)
主消息循环函数,无需修改
- virtual [~CMainFrame \(\)](#)
默认析构函数
- void [UpdateClientRect](#) ()
当窗口大小被调整之后调用的函数
- afx_msg void [OnSize](#) (UINT nType, int cx, int cy)
当窗口大小被调整之后调用的消息响应函数
当窗口大小被调整,共有两个地方需要调整
- afx_msg void [OnVScroll](#) (UINT nSBCode, UINT nPos, CScrollBar *pScrollBar)
改变滚动块的位置时调用的函数
调整两个地方
- void [UpdateScrollBarPos](#) ()
当改变窗口大小时,调整滚动块的位置
通过记录页面相对于上边界的偏移量来调整

Public Attributes

- [CChildView m_wndView](#)
子视图类成员变量
- [CRect m_client_rect](#)
用于存储客户区的大小的变量
- int [m_client_cy](#)
用于存储子视图的y方向的长度
- int [scrolledpix](#)
用于记录页面相对于上边界偏移量
- int [maincx](#)
记录当前客户区的宽度
- int [maincy](#)
记录当前客户区的高度

Protected Member Functions

- `afx_msg int OnCreate (LPCREATESTRUCT lpCreateStruct)`
创建主窗口时调用的函数
创建了两个实例
- `afx_msg void OnSetFocus (CWnd *pOldWnd)`
当窗口被聚焦的时候调用,无需修改

Protected Attributes

- `CScrollBar m_scrollBar`
滚动条类成员

4.2.1 Detailed Description

程序主框架类CMainFrame类
主框架包括子视图类以及滚动条 继承自CFrameWnd类

Definition at line 20 of file MainFrm.h.

4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

4.2.2.1 CMainFrame()

```
CMainFrame::CMainFrame ( )
```

CMainFrame类构造函数
初始化部分成员变量

- `m_client_cy = 10000`
- `scrolledpix = 0`

Definition at line 32 of file MainFrm.cpp.

4.2.3 Member Function Documentation

4.2.3.1 OnCreate()

```
int CMainFrame::OnCreate (
    LPCREATESTRUCT lpCreateStruct ) [protected]
```

创建主窗口时调用的函数
创建了两个实例

- `CChildView m_wndView`
See also
[CChildView](#)
- `CScrollBar m_scrollBar` 竖直滚动条实例

Parameters

in	<i>lpCreateStruct</i>	至于这个是什么不重要,不需要自己调用这个函数
----	-----------------------	------------------------

Definition at line 43 of file MainFrm.cpp.

4.2.3.2 OnSize()

```
void CMainFrame::OnSize (
    UINT nType,
    int cx,
    int cy )
```

当窗口大小被调整之后调用的消息响应函数
当窗口大小被调整,共有两个地方需要调整

- 子窗口的大小
通过调用UpdateClientRect函数

See also

[UpdateClientRect](#)

- 滚动条的一系列调整
滚动条的长度调整
滚动条上拖动块的位置调整

Parameters

in	<i>nType</i>	参阅MSDN官方文档
in	<i>cx</i>	由系统传入当前窗口x方向的长度
in	<i>cy</i>	有系统传入当前窗口y方向的长度

Note

无需自己调用,当手动改变窗口大小的时候,系统会传入ON_WM_SIZE消息,此时会自动调用该函数

Definition at line 203 of file MainFrm.cpp.

4.2.3.3 OnVScroll()

```
void CMainFrame::OnVScroll (
    UINT nSBCode,
    UINT nPos,
    CScrollBar * pScrollBar )
```

改变滚动块的位置时调用的函数
调整两个地方

- 子视图的位置
- 滚动块的位置更新

Parameters

in	<i>nSBCode</i>	参阅MSDN官方文档
in	<i>nPos</i>	参阅MSDN官方文档
in	<i>pScrollBar</i>	当前被滑动的滚动条的指针

Definition at line 122 of file MainFrm.cpp.

4.2.3.4 UpdateClientRect()

```
void CMainFrame::UpdateClientRect ( )
```

当窗口大小被调整之后调用的函数

Parameters

in	<i>cx</i>	当前窗口x方向长度
in	<i>cy</i>	当前窗口y方向长度

Note

该函数仅在OnSize函数中被调用,因为传入的参数需要用到OnSize函数的传入值

See also

[OnSize](#)

Definition at line 187 of file MainFrm.cpp.

4.2.3.5 UpdateScrollBarPos()

```
void CMainFrame::UpdateScrollBarPos ( )
```

当改变窗口大小时,调整滚动块的位置
通过记录页面相对于上边界的偏移量来调整

Note

此函数仅在OnSize函数中调用

See also

OnSize重置滚动条位置

Definition at line 164 of file MainFrm.cpp.

The documentation for this class was generated from the following files:

- Notepad/MainFrm.h
- Notepad/MainFrm.cpp

4.3 CNotepadApp Class Reference

程序大类CNotepadApp

程序启动时创建,初始化函数中创建其他的对象

在初始化过程中创建菜单,主窗口

继承自CWinApp

```
#include <Notepad.h>
```

Inherits CWinApp.

Public Member Functions

- [CNotepadApp](#) ()
默认构造函数
- virtual BOOL [InitInstance](#) ()
初始化函数,实例化CMainFrame类,并且将mainp指针指向它
- virtual int [ExitInstance](#) ()
退出程序调用函数
- afx_msg void [OnFont](#) ()
选择字体消息响应函数
- afx_msg void [OnPara](#) ()
选择行间距字间距消息响应函数
- afx_msg void [OnAppAbout](#) ()
"关于"窗口的消息相应函数
- afx_msg void [OnAlignLeft](#) ()
左对齐的消息响应函数
- afx_msg void [OnAlignCenter](#) ()
居中的消息响应函数农户
- afx_msg void [OnAlignRight](#) ()
右对齐的消息响应函数
- afx_msg void [OnAlignDistribute](#) ()
分散对齐的消息响应函数
- afx_msg void [OnOpen](#) ()
打开文件的消息响应函数
- afx_msg void [OnClose](#) ()
关闭文件的消息响应函数
- void [change_align](#) (int flag)
改变对齐方式的函数

Public Attributes

- [CMainFrame](#) * [mainp](#)
指向主窗口的指针
- [SIRANGE](#) [m_cutBoard](#)
剪贴板,实际上是两个指向文字节点的指针组成的结构体

4.3.1 Detailed Description

程序大类CNotepadApp
程序启动时创建,初始化函数中创建其他的对象
在初始化过程中创建菜单,主窗口
继承自CWinApp

Definition at line 122 of file Notepad.h.

4.3.2 Member Function Documentation

4.3.2.1 OnFont()

```
void CNotepadApp::OnFont ( )
```

选择字体消息响应函数

- 实例化MFC字体选择对话框
- 将用户选择的字体传入SITEXT实例中

See also

[SITEXT](#)

Note

该函数响应ID_FONT消息,当用户点击菜单栏中"字体"一项时发送该消息

Definition at line 169 of file Notepad.cpp.

4.3.2.2 OnPara()

```
void CNotepadApp::OnPara ( )
```

选择行间距字间距消息响应函数

- 实例化选择行间距字间距的对话框
- 将用户设置的行间距以及字间距传入SITEXT实例中

See also

SITEXT

Note

该函数响应ID_PARA消息,当用户点击菜单栏中"段落"一项时发送该消息

Definition at line 197 of file Notepad.cpp.

The documentation for this class was generated from the following files:

- Notepad/Notepad.h
- Notepad/Notepad.cpp

4.4 M_PARA_DIA Class Reference

设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA

该对话框用于用户设置行间距以及字间距

如果用户选择了一段文字,则输入的行距字间距将被用于选中的文字

如果用户没有选择文字,那么输入的行间距字间距将被应用于之后将会打出来的文字上

```
#include <M_PARA_DIA.h>
```

Inherits CDialogEx.

Public Member Functions

- [M_PARA_DIA](#) (CWnd *pParent=NULL)
默认构造函数
- [virtual ~M_PARA_DIA](#) ()
默认析构函数
- [afx_msg void OnBnClickedOk](#) ()
当按下OK按钮的消息响应函数

Public Attributes

- [int m_linespace](#) = 0
行间距, 默认值为0
- [int m_charaspace](#) = 0
字间距, 默认值为0

Protected Member Functions

- virtual void [DoDataExchange](#) (CDataExchange *pDX)
数据交换函数

4.4.1 Detailed Description

设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA

该对话框用于用户设置行间距以及字间距

如果用户选择了一段文字，则输入的行距字间距将被用于选中的文字

如果用户没有选择文字，那么输入的行间距字间距将被应用于之后将会打出来的文字上

Definition at line 19 of file M_PARA_DIA.h.

The documentation for this class was generated from the following files:

- Notepad/[M_PARA_DIA.h](#)
- Notepad/M_PARA_DIA.cpp

Chapter 5

File Documentation

5.1 Notepad/ChildView.h File Reference

声明子视窗类CChildView

```
#include "stdafx.h"
#include "kernal.h"
```

Classes

- class [CChildView](#)

子视窗类*CChildView*

子视窗是程序中客户区部分，即文本编辑的画布部分 -此类继承自*CWnd*

5.1.1 Detailed Description

声明子视窗类CChildView

Author

洪方舟 hongfz16@163.com

Version

1.0

Date

2017.5.25

5.2 Notepad/lib.h File Reference

声明全局变量：窗口HDC

```
#include "stdafx.h"
```

5.2.1 Detailed Description

声明全局变量：窗口HDC

Author

洪方舟 hongfz16@163.com

Version

1.0

Date

2017.6.8

5.3 Notepad/M_PARA_DIA.h File Reference

声明一个用于设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA

```
#include "stdafx.h"  
#include "resource.h"
```

Classes

- class [M_PARA_DIA](#)

设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA

该对话框用于用户设置行间距以及字间距

如果用户选择了一段文字，则输入的行距字间距将被用于选中的文字

如果用户没有选择文字，那么输入的行间距字间距将被应用于之后将会打出来的文字上

5.3.1 Detailed Description

声明一个用于设置行间距以及字间距的对话框类M_PARA_DIA

Author

洪方舟 hongfz16@163.com

Version

1.0

Date

2017.5.25

5.4 Notepad/MainFrm.h File Reference

声明程序主框架类CMainFrame类

```
#include "stdafx.h"
#include "ChildView.h"
#include "M_PARA_DIA.h"
```

Classes

- class [CMainFrame](#)
程序主框架类CMainFrame类
主框架包括子视图类以及滚动条 继承自CFrameWnd类

5.4.1 Detailed Description

声明程序主框架类CMainFrame类

Author

洪方舟 hongfz16@163.com

Version

1.0

Date

2017.5.25

5.5 Notepad/Notepad.h File Reference

声明程序大类CNotepadApp

```
#include "stdafx.h"
#include "MainFrm.h"
#include "resource.h"
```

Classes

- class [CNotepadApp](#)
程序大类 *CNotepadApp*
程序启动时创建,初始化函数中创建其他的对象
在初始化过程中创建菜单,主窗口
继承自 *CWinApp*

5.5.1 Detailed Description

声明程序大类CNotepadApp

Author

洪方舟 hongfz16@163.com

Version

1.0

Date

2017.5.25

Index

- CChildView, [9](#)
 - curchanged, [11](#)
 - is_input, [11](#)
 - m_changed, [11](#)
 - m_paintCur, [12](#)
 - m_paintText, [12](#)
 - m_text, [16](#)
 - OnChar, [12](#)
 - OnKeyDown, [13](#)
 - OnKeyUp, [13](#)
 - OnLButtonDown, [14](#)
 - OnLButtonUp, [14](#)
 - OnMouseMove, [15](#)
 - OnPaint, [16](#)
- CMainFrame, [17](#)
 - CMainFrame, [18](#)
 - OnCreate, [18](#)
 - OnSize, [19](#)
 - OnVScroll, [19](#)
 - UpdateClientRect, [20](#)
 - UpdateScrollBarPos, [20](#)
- CNotepadApp, [21](#)
 - OnFont, [22](#)
 - OnPara, [22](#)
- curchanged
 - CChildView, [11](#)
- is_input
 - CChildView, [11](#)
- M_PARA_DIA, [23](#)
- m_changed
 - CChildView, [11](#)
- m_paintCur
 - CChildView, [12](#)
- m_paintText
 - CChildView, [12](#)
- m_text
 - CChildView, [16](#)
- Notepad/ChildView.h, [25](#)
- Notepad/M_PARA_DIA.h, [26](#)
- Notepad/MainFrm.h, [27](#)
- Notepad/Notepad.h, [28](#)
- Notepad/lib.h, [26](#)
- OnChar
 - CChildView, [12](#)
- OnCreate
 - CMainFrame, [18](#)
- OnFont
 - CNotepadApp, [22](#)
- OnKeyDown
 - CChildView, [13](#)
- OnKeyUp
 - CChildView, [13](#)
- OnLButtonDown
 - CChildView, [14](#)
- OnLButtonUp
 - CChildView, [14](#)
- OnMouseMove
 - CChildView, [15](#)
- OnPaint
 - CChildView, [16](#)
- OnPara
 - CNotepadApp, [22](#)
- OnSize
 - CMainFrame, [19](#)
- OnVScroll
 - CMainFrame, [19](#)
- UpdateClientRect
 - CMainFrame, [20](#)
- UpdateScrollBarPos
 - CMainFrame, [20](#)