

Open Source Lab

오픈소스랩은 2018년 홍익대학교 디지털미디어디자인 전공 학생과 디자인컨버전스학부 학생들이 만나 예술과 디지털기술에 대해 공부하며 시작된 모임이다.

자유 소프트웨어 운동에서 비롯된 "오픈소스" 문화의 특징인 정보공유 평등주의와 협업주의를 받아들여 계승하자는 의미로 'Open Source Lab'이라는 이름으로 정하였다.

현재는 다양한 코드와 마크업 언어를 이용하여 인터랙션이 있는 미디어 아트, 그리고 사물을 접목시킨 피지컬 컴퓨팅 작품을 만들고 토론한다.



게임하러가기