

---

# TEAM2 시나리오

---

팀명	지연이 최애~고	담당자	문지연, 전선규
작성 날짜	2020.12.17	버전 정보	Ver1.0

## 1. 제작 동기

‘00(프로그래밍)’은 기존 협업툴의 과도한 기능을 압축하여 간단하고 직관적으로 구현한 협업툴입니다.

기존 협업툴은 SLACK, JANDI, TRELLO를 기준으로 분석하였습니다. 이 협업툴들은 저수준의 프로젝트를 진행하는 사용자들에게 불필요한 기능까지 모두 제공하거나 일부 기능을 제공하지 않아 프로젝트 관리의 효율성이 낮았습니다.

### 1) SLACK

슬랙은 사용자 간 커뮤니케이션에 중점을 둔 협업툴입니다. ‘워크스페이스’와 ‘채널’을 중심으로 팀 단위의 의사소통을 가능하게 합니다. 채널 안에서 팀원들은 대화를 주고 받고, 파일을 공유할 수 있습니다. 기타 기능은 GOOGLE CALENDAR, GOOGLE DRIVE, OFFICE365 등의 프로그램과 연동하여 구현합니다.

### 2) JANDI

잔디는 팀 단위의 프로젝트를 생성하여 주제별로 의사소통을 가능하게 한 협업툴입니다. 이에 더해 파일의 검색을 유용하게 해주고, 메신저에 관리자 기능을 더해 팀 관리에 필요한 환경을 구축할 수 있게 만들었습니다. 기타 기능은 TRELLO, GOOGLE CALENDAR, GITHUB 등의 프로그램과 연동하여 구현합니다.

### 3) TRELLO

트렐로는 프로젝트 관리에 중점을 둔 협업툴입니다. ‘보드’, ‘리스트’, ‘카드’와 캘린더 등을 통해 프로젝트의 일정 관리를 가능하게 합니다. 사용자 간 의사소통은 카드 내의 대화창을 이용합니다.

따라서 ‘00(프로그래밍)’은 슬랙의 커뮤니케이션 기능, 잔디의 파일 검색, 팀 관리 기능, 트렐로의 프로젝트 관리 기능을 한 곳에 모았습니다. 그리고 학생 또는 예비 개발자에 적합하게 프로젝트 관리, 일정 관리, 파일 관리, 채팅 기능을 중점적으로 구현하였습니다.

## 2. 사용자 구성

사용자는 관리자, 회원(팀장, 팀원), 비회원으로 구성된다.

### 2.1 관리자

- 2.1.1 관리자는 프로젝트 참여가 불가능하다.
- 2.1.2 관리자는 로그인(admin)을 하면 관리자 페이지로 이동한다.
- 2.1.3 관리자는 회원 조회, 삭제가 가능하다.
- 2.1.4 관리자는 게시판에 전체 사이트에 관련된 공지사항을 작성할 수 있다.

### 2.2 회원

- 2.2.1 회원은 로그인이 선행되어야 한다.
- 2.2.2 회원은 본인의 정보를 수정할 수 있다.
- 2.2.3 모든 회원은 프로젝트를 생성할 수 있다.
- 2.2.4 프로젝트를 생성한 회원은 해당 프로젝트의 팀장이 된다.
- 2.2.5 프로젝트에 초대된 회원은 해당 프로젝트의 팀원이 된다.
- 2.2.6 회원은 공지사항 게시판에 작성된 공지글을 열람 및 댓글 작성을 할 수 있다.
- 2.2.7 회원은 탈퇴를 할 수 있다.

#### 2.2.8 팀장

- 2.2.8.1 프로젝트를 생성한 회원은 팀원임과 동시에 팀장으로서의 권한이 주어진다.
- 2.2.8.2 팀장은 다른 팀원에게 권한을 이전할 수 있다.
- 2.2.8.3 팀장은 팀원을 제명 또는 초대할 수 있다.
- 2.2.8.4 팀장은 팀원이 할 수 있는 모든 기능을 수행할 수 있다.
- 2.2.8.5 팀장에게는 구분될 수 있는 마크가 프로필 사진에 부여된다.

#### 2.2.9 팀원

- 2.2.9.1 프로젝트에 초대된 회원은 해당 프로젝트의 팀원이 된다.
- 2.2.9.2 팀원은 다수의 프로젝트에 참여할 수 있다.
- 2.2.9.3 팀원은 프로젝트 탈퇴를 할 수 있다.
- 2.2.9.4 팀원은 칸반보드, 채팅방, 캘린더, 차트, 게시판 기능에 접근할 수 있다.

### 2.3 비회원

- 2.3.1 비회원은 기능을 사용하기 위해서 회원가입이 선행되어야 한다.

### 3. 화면 페이지 구성

#### 3.1 Login / 회원가입 페이지

##### 3.1.1 회원가입(비회원)

- 3.1.1.1 회원가입 필수 요구사항에는 EMAIL(ID), PWD, PWD\_CHECK, USERNAME이 있다.
- 3.1.1.2 아이디는 이메일 형식이며, 형식에 맞지 않는 경우 '아이디는 이메일 형식입니다'라는 메시지가 비동기로 구현된다.
- 3.1.1.3 이메일은 중복 체크가 가능하다.
- 3.1.1.4 비밀번호는 영문,숫자 조합 8~12글자이며, 형식에 맞지 않는 경우 '비밀번호는 영문, 숫자 조합의 8~12글자입니다' 라는 메시지가 비동기로 구현된다.
- 3.1.1.5 입력한 비밀번호와 비밀번호 확인의 값이 일치해야 한다.
- 3.1.1.6 일치하지 않을 경우 '비밀번호가 일치하지 않습니다'라는 메시지가 비동기로 구현된다.
- 3.1.1.7 USERNAME은 중복이 허용되고 한글, 영문자만 사용할 수 있다.
- 3.1.1.8 필수 요구사항을 모두 입력해야만 SIGN UP 버튼이 활성화된다.
- 3.1.1.9 SIGN UP 버튼을 누르면 '회원 가입 완료를 위해, 이메일 인증을 해주세요' 라는 메시지가 알람창으로 구현된다.
- 3.1.1.10 해당 이메일로 인증 메일이 전송되고, 인증 확인 버튼을 누르면 회원 가입이 완료된다.
- 3.1.1.11 비회원은 구글, 네이버 연동을 통한 회원가입이 가능하다.

##### 3.1.2 Login(회원)

- 3.1.2.1 구글, 네이버 연동을 통해 가입한 회원은 연동된 아이디를 통해 로그인 가능하다.
- 3.1.2.2 사용자가 입력한 EMAIL, PWD가 DB에 등록된 정보와 일치해야만 로그인이 된다.
- 3.1.2.3 로그인에 실패한 경우 '이메일 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다. 다시 확인해주세요.' 라는 메시지가 비동기로 구현된다.
- 3.1.2.4 이메일 인증이 되지 않은 경우 '등록되지 않은 이메일입니다' 라는 메시지가 비동기로 구현된다.
- 3.1.2.5 회원은 'FORGOT PASSWORD' 를 클릭하면 비밀번호 찾기 페이지로 이동한다.
- 3.1.2.6 로그인에 성공한 회원은 프로젝트 생성 또는 메인 페이지로 이동한다.

### 3.1.3 비밀번호 재설정

3.1.3.1 회원은 비밀번호를 재설정하기 위해서 본인의 이메일을 입력해야 한다.

3.1.3.2 이메일 입력 후 '확인' 버튼을 누르면 해당 이메일로 인증 메일이 전송된다.

3.1.3.3 인증 버튼을 누르면 회원은 비밀번호를 재설정 할 수 있다.

3.1.3.4 이메일이 일치하지 않을 경우 '등록되지 않은 이메일입니다.' 라는 메시지가 비동기로 구현된다.

## 3.2 관리자 페이지

### 3.2.1 헤더

3.2.1.1 왼쪽 상단에 로고, 오른쪽 상단에 관리자 페이지, 공지사항 게시판, 로그아웃 버튼이 있다.

3.2.1.2 관리자 / 공지사항 게시판 버튼을 누르면 각 해당 페이지로 이동한다.

3.2.1.3 로그아웃 버튼을 누르면 세션이 만료되어 로그아웃 된다.

### 3.2.2 관리자 메인 페이지

3.2.2.1 관리자는 회원을 조회, 삭제할 수 있다.

3.2.2.2 관리자는 회원에 관련된 차트를 확인할 수 있다. (관리자도 차트 넣을지 말지 결정하기)

## 3.3 프로젝트 생성 페이지 (기본)

### 3.3.1 헤더

3.3.1.1 오른쪽 상단에 한/영, 공지사항 버튼이 있다.

3.3.1.2 왼쪽 상단에 로고가 있다.

3.3.1.3 공지사항 버튼을 누르면 공지사항 게시판 페이지로 이동한다.

3.3.1.4 한/영 버튼을 누르면 메뉴가 한국어>영어 / 영어>한국어로 변경된다.

### 3.3.2 회원정보(왼쪽 사이드)

3.3.2.1 회원 정보는 프로필 사진, 이름, 이메일로 구성되어 있다.

3.3.2.2 회원 정보를 수정 및 로그아웃 할 수 있는 버튼이 있다.

3.3.2.3 회원 정보 수정 버튼을 누르면 회원 정보를 수정할 수 있는 모달 창이 생성된다.

3.3.2.4 회원은 프로필 사진, 비밀번호를 수정할 수 있으며 이름, 이메일은 수정이 불가능하다.

3.3.2.5 로그아웃 버튼을 누르면 회원의 세션이 만료되고 로그인/회원가입 페이지로 이동한다.

### 3.3.3 프로젝트 생성 메인

3.3.3.1 회원은 + 버튼을 누르면 프로젝트를 생성할 수 있는 모달 창이 생성된다.

3.3.3.2 프로젝트에 참여중인 회원은 + 버튼 하단에 참여중인 프로젝트의 리스트를 확인할 수 있다.

3.3.3.3 해당 프로젝트를 누르면 해당 프로젝트의 칸반보드로 이동한다.

#### **3.3.4 프로젝트 생성 창(모달)**

3.3.4.1 프로젝트를 생성한 회원은 프로젝트 명을 필수로 작성해야 한다.

3.3.4.2 회원이 프로젝트에 참여할 회원들의 이메일을 작성한 뒤 초대 버튼을 클릭하면 각 회원들에게 프로젝트 초대 이메일이 전송된다.

3.3.4.3 초대 메일을 받은 회원들이 수락 버튼을 클릭하면 프로젝트에 팀원으로서 참여된다.

3.3.4.4 취소 버튼을 클릭하면 모달창이 사라진다.

### **3.4 프로젝트 생성 후 공통 페이지**

**/프로젝트 생성이 된 회원일 경우 헤더 & 사이드 바에 버튼을 어떻게 나눌지?**

**//헤더 (로고, 마이페이지, 로그아웃)**

**//사이드(공지사항, 알림, 채팅, 파일함, 팀(차트)페이지,캘린더 )**

#### **3.4.1 헤더**

3.4.1.1 오른쪽 상단에 마이페이지, 로그아웃 버튼이 있다.

3.4.1.2 왼쪽 상단에 로고가 있다.

3.4.1.3 마이 페이지 버튼을 누르면 회원 정보 페이지로 이동한다.

3.4.1.4 로그아웃 버튼을 누르면 회원의 세션은 만료되고 로그인/회원가입 페이지로 이동한다.

#### **3.4.2 사이드 바**

3.4.2.1 사이드 바에는 공지사항, 알림(개수), 채팅, 파일함, 팀(차트) 페이지 버튼이 있다.

3.4.2.2 공지사항 버튼을 누르면 공지사항 게시판 페이지로 이동한다.

3.4.2.3 알림 버튼에서 알림 개수를 확인할 수 있으며, 버튼을 누르면 알림 내용들이 모달창으로 구현된다.

3.4.2.4 회원이 알림을 확인하면 숫자들은 사라진다.

3.4.2.5 파일함 버튼을 누르면 HIDDEN 된 사이즈 페이지가 생성된다.

3.4.2.6 팀(차트) 페이지를 누르면 해당 페이지로 이동한다.

3.4.2.7 캘린더 버튼을 누르면 캘린더 페이지로 이동한다.

### **3.5 프로젝트 메인 페이지**

#### **3.5.1 칸반 보드 (메인)**

3.5.1.1 칸반 보드는 TO DO / IN PROGRESS / DONE 세 영역으로 나뉘어져 있으며 추가, 수정 및 삭제가 가능하다.

3.5.1.2 각 카드 영역은 고유의 컬럼 색을 가진다.

- 3.5.1.3 카드 내 LIST들은 영역 내, 영역 간 자유로운 이동이 DRAG&DROP으로 가능하다.
- 3.5.1.4 카드 간 순서의 변경도 DRAG&DROP 으로 가능하다.
- 3.5.1.5 카드 상단에 HIDDEN 버튼을 누르면 카드 제목을 제외한 리스트들을 감출 수 있다.
- 3.5.1.6 카드와 리스트 제목의 수정 및 카드 삭제는 비동기로 가능하다.
- 3.5.1.7 댓글이 작성될 경우 카드 내 리스트에서 댓글의 수를 확인할 수 있다.
- 3.5.1.8 기한이 설정된 경우 카드 내 리스트에서 기한이 표시된다.
- 3.5.1.9 체크리스트를 작성한 경우 카드 내 리스트에서 체크리스트 진행 상태를 확인할 수 있다.
- 3.5.1.10 담당자 및 참여자를 설정한 경우 카드 내 체크리스트에서 관련자들의 프로필 사진을 확인할 수 있다.
- 3.5.1.11 + 버튼을 통해 카드 내 리스트를 추가할 수 있으며 제목은 비동기로 작성 가능하다. 상세 내용들은 리스트를 클릭해서 구현되는 모달 상세 페이지를 통해 작성 가능하다.

### **3.5.2 리스트 상세 페이지(모달)**

- 3.5.2.1 카드 내 리스트를 클릭하면 상세 페이지가 모달로 구현된다.
- 3.5.2.2 상세 페이지에는 리스트 제목, 상세 내용, 참여자, 댓글, 체크리스트, 기한(캘린더)이 포함된다.
- 3.5.2.3 상세 페이지 제목은 비동기로 수정이 가능하다.
- 3.5.2.4 해당 리스트의 참여자를 지정 및 추가 할 수 있으며 프로필 사진으로 구현된다.
- 3.5.2.5 기한은 DUE DATE를 통해 설정 가능하다.
- 3.5.2.6 DUE DATE를 클릭하면 미니 캘린더가 모달로 구현되며 날짜를 지정 가능하다.
- 3.5.2.7 기한 설정 시 캘린더 페이지와 연동할지 여부는 선택이 가능하다.
- 3.5.2.8 상세 내용의 추가, 수정 및 삭제는 비동기로 가능하다.
- 3.5.2.9 댓글의 추가, 수정 및 삭제는 비동기로 구현된다.
- 3.5.2.10 댓글이 작성되면 작성자의 프로필 사진, 작성 시간 및 날짜가 구현된다.
- 3.5.2.11 체크리스트의 추가, 수정 및 삭제는 비동기로 구현된다.
- 3.5.2.12 체크리스트의 체크가 되면 진행률이 바 형태로 리스트 상단에 비동기로 구현된다.
- 3.5.2.13 체크가 된 항목은 실선으로 그려진다.

### **3.5.3 파일함 페이지(HIDDEN)**

- 3.5.3.1 파일함 버튼을 누르면 숨겨졌던 사이드 페이지가 생성된다.
- 3.5.3.2 업로드 된 파일은 파일명, 업로드 된 날짜로 표현된다.

3.5.3.3 업로드된 파일들은 파일 타입(이미지, PDF..)과 업로드 한 팀원 별로 조회가 가능하다.

3.5.3.4 해당 파일 제목을 누르면 파일이 다운로드 된다.

### **3.6 캘린더 페이지**

#### **3.6.1 캘린더 메인 페이지**

3.6.1.1 칸반보드 상단에 캘린더 버튼을 클릭하면 캘린더 페이지로 이동하며 해당 월의 달력이 구현된다.

3.6.1.2 화살표 버튼을 통해 월 이동이 가능하다.

3.6.1.3 오늘 버튼을 클릭하면 해당 날짜의 달로 이동된다.

3.6.1.4 일정이 등록되면 기한 만큼 Bar 형태로 구현되며 일정 이름마다 고유의 색상을 가진다.

3.6.1.5 Bar 는 DRAG&DROP 으로 해당 월 내에서 날짜 간 이동이 가능하다.

3.6.1.6 특정 날짜에서 + 버튼을 클릭하면 캘린더 상세 페이지가 모달로 구현된다.

3.6.1.7 캘린더는 칸반 보드와 연동이 가능하다.

#### **3.6.2 캘린더 상세 페이지(모달)**

3.6.2.1 캘린더 상세 페이지에서 제목, 시작일, 종료일 및 시간을 설정할 수 있다.

3.6.2.2 일정에 알람을 설정하면 원하는 시간(정각, 10분전 등)에 알람을 받을 수 있다.

3.6.2.3 상세 페이지에서 Bar 색상 선택 및 변경이 가능하다.

### **3.7 채팅 페이지**

#### **3.7.1 채팅 선택(Sidebar)**

3.7.1.1 Sidebar의 채팅을 클릭하면 생성하거나 초대된 채팅방의 목록이 나타난다.

3.7.1.2 Sidebar에서 채팅방 목록을 숨길 수 있다.

3.7.1.3 채팅방을 개설할 수 있다.

3.7.1.4 채팅방 나가기를 선택할 수 있다.

#### **3.7.2 채팅 메인 페이지**

##### **3.7.2.1 입력창**

3.7.2.1.1 파일 추가 버튼을 누르면 파일을 추가할 수 있다.

3.7.2.1.2 파일 추가 시 파일함에도 목록이 함께 저장된다.

3.7.2.1.3 사용자를 '@'로 태그할 수 있다.(태그시 출력창에 색깔과 함께 표시되고, 클릭 시 프로필을 모달로 보여준다)

3.7.2.1.4 이모티콘을 넣을 수 있다.

3.7.2.1.5 텍스트를 편집할 수 있다.

##### **3.7.2.2 출력창**

- 3.7.2.2.1 채팅들은 날짜 구분선으로 구분된다.
- 3.7.2.2.2 채팅 출력창에는 사용자 프로필 사진, 이름, 시간, 내용이 나타난다.
- 3.7.2.2.3 사용자 프로필 사진을 클릭하면 모달창으로 프로필(이미지, 이름, 이메일)이 출력된다.
- 3.7.2.2.4 첨부된 파일의 '더보기' 버튼 클릭 시 댓글, 다운로드, 즐겨찾기, 삭제를 할 수 있다.
- 3.7.2.2.5 출력된 메시지는 즐겨찾기 할 수 있다.
- 3.7.2.2.6 출력된 메시지의 '더보기' 버튼 클릭 시 공지등록, 댓글, 즐겨찾기, 삭제를 할 수 있다.
- 3.7.2.2.7 파일과 메시지의 댓글 등록 시 메시지 '입력창'에서 원글의 앞 내용을 표시해주고, 댓글을 입력할 수 있다.
- 3.7.2.2.8 댓글은 원글의 앞 내용 밑에 별도의 색상으로 구분해 표시된다.

### 3.7.2.3 검색창

- 3.7.2.3.1 채팅 메시지와 파일 제목을 비동기로 검색할 수 있다.

## 3.8 마이 페이지(회원 정보)

- 3.8.1 회원은 상단바(또는 사이드 바)에서 버튼을 클릭하면 회원 정보 페이지로 이동된다.
- 3.8.2 회원은 프로필 사진, 비밀번호를 수정할 수 있지만 이메일, 이름은 수정이 불가능하다.
- 3.8.3 회원은 참여 중인 프로젝트들을 확인할 수 있다.
- 3.8.4 회원은 사이트 또는 참여 중인 프로젝트를 탈퇴 버튼 클릭을 통해 탈퇴할 수 있다.
- 3.8.5 탈퇴 버튼을 누르면 비밀번호 확인 입력창이 뜨며 입력 후 확인을 눌렀을 때 입력값과 DB 정보가 일치하면 탈퇴된다.

## 3.9 공지사항 게시판 페이지

### 3.9.1 공지사항 메인 페이지

- 3.9.1.1 관리자는 게시판에 사이트에 관련된 공지글을 작성, 수정 및 삭제를 할 수 있다.
- 3.9.1.2 관리자가 게시판에 공지글을 작성하면 회원들은 공지사항이 작성되었다는 알림을 받을 수 있다. (널을지 말지 상의해보기)
- 3.9.1.3 회원은 공지글 열람할 수 있지만 게시글을 작성할 수는 없다.
- 3.9.1.4 회원은 공지글에 댓글을 작성, 수정 및 삭제할 수 있다.
- 3.9.1.5 공지사항 페이지는 게시판의 형태로 글 번호, 제목, 작성자, 작성일이 표시된다.
- 3.9.1.6 게시판 하단에 '글쓰기' 버튼은 관리자에게만 나타난다.



### **3.9.2 공지글 작성/수정 페이지**

- 3.9.2.1 글쓰기 버튼을 누르면 상세 페이지에 제목, 작성자, 내용이 표시되며 작성자는 Admin 값을 받아온다.
- 3.9.2.2 하단에 확인, 취소 버튼이 구현되며 확인을 누르면 글쓰기 작성, 취소를 누르면 이전 페이지로 돌아간다.
- 3.9.2.3 글 작성 시 파일을 첨부할 수 있다.
- 3.9.2.4 글 쓸 때 summer note 형식으로 할지? 우리가 만들지? 결정하기

### **3.9.3 공지글 상세 페이지**

- 3.9.3.1 글을 클릭하면 제목, 작성자, 작성일, 내용이 표시된다.
- 3.9.3.2 글을 열람한 사용자가 회원이면 '목록' 버튼만 구현되며, 관리자일 경우 '수정', '삭제' 버튼도 구현된다.
- 3.9.3.3 '목록' 버튼을 클릭하면 게시판 목록 페이지로 이동한다.
- 3.9.3.4 '수정' 버튼을 클릭하면 게시글 수정 페이지로 이동한다.
- 3.9.3.5 '삭제' 버튼을 클릭하면 게시글이 삭제된다.

### **3.10 프로젝트 상황도 페이지(팀 프로젝트 진행률 등 차트로 확인, 팀원들도 가능)**

- 3.10.1 프로젝트 상황도 페이지는 팀장과 팀원 모두 열람 가능하다.
- 3.10.2 00 페이지는 1)팀 전체의 업무(카드) 진행 상황 및 2)각 멤버별 업무 진행 상황을 차트로 확인할 수 있다.
- 3.10.3 팀 업무 진행상황은 생성된 업무 수 대비 완료한 업무 수로 표시한다.
- 3.10.4 팀 업무 진행상황은 진행중, 완료로 구성되며, 이를 차트로 확인할 수 있다.
- 3.10.5 각 멤버별 업무 진행상황은 할당된 업무의 수 대비 완료한 업무의 수로 표시한다.
- 3.10.6 각 멤버별 업무 진행상황은 진행중, 완료 등으로 구성되며, 이를 차트로 확인할 수 있다.

#### **3.10.7 추가 기능 고민...**