

C++ 中的面向对象多态实现

王楦

2025 年 11 月 1 日

摘要

多态是 C++ 面向对象编程的核心特性之一，主要通过虚函数来实现。深入理解这一机制，对于掌握 C++ 对象模型及提升编程能力至关重要。然而，虚函数虽然使用简单，但其底层实现机制却颇为复杂，这令许多开发者难以理解。本文将从编译器和操作系统的底层视角，论证 C++ 的类多态本质是把对象和虚函数表相关联，并解释虚函数的储存和调用机制。