

# 浅谈 C++ 的异常处理机制及其性能分析

李林

2025.10.31

## 摘要

在 C++ 编程中，如何高效、优雅地处理错误一直是一个关键问题。传统的错误码返回方式常导致代码冗杂且易出错。为此，C++ 引入了异常处理机制。本文首先分析这一机制的背景、语法与“栈展开”等基本原理，阐明其相较于错误码的优势。进而，通过设计对比实验，重点探讨其在正常流程与异常抛出时的性能开销，论证其“零开销”原则的适用性与局限性，为开发者在实际项目中的合理运用提供参考。