

보스 도달 전 루프 과정

캐릭터의 레벨이 10 미만인지 확인

10레벨 미만일 경우

전투 → 보상 획득 → 상점

위와 같은 순서로 동작한다

10레벨 이상일 경우

전투 → 엔딩 → 업적 및 로그 출력

위와 같은 순서로 동작한다

게임의 종료 처리

몬스터와의 전투 과정에서 캐릭터의 현재 체력이 0이 되었을 경우

게임 오버 관련 텍스트를 출력한다

보스 몬스터와의 전투 과정에서 보스 몬스터의 현재 체력이 0이 되었을 경우

게임 엔딩 관련 텍스트를 출력한다

