

移动软件开发 | 实验 1：第一个微信小程序

洪佳荣 22070001035

高峰老师，2024 夏季 | 截止时间：2024 年 8 月 19 日

源代码：<https://github.com/hongjr03/MiniProgram/tree/main/MiniProgram1>
博客：[123](#)

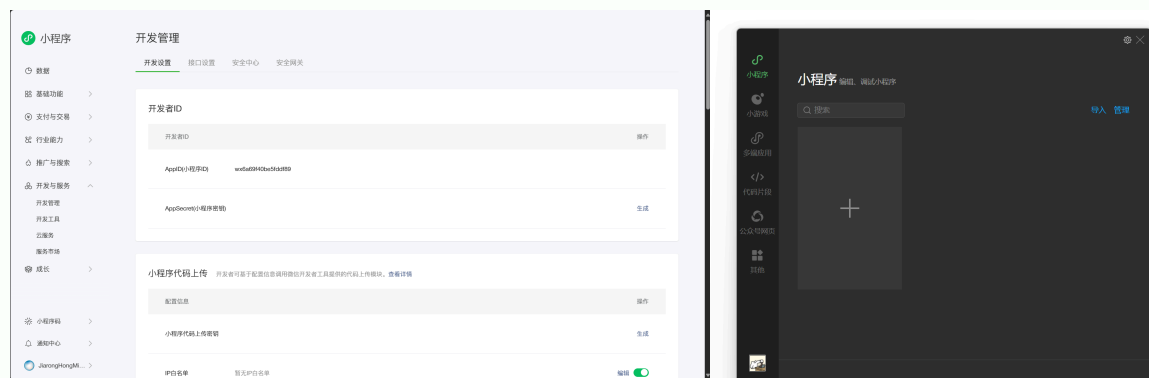
一、实验目的

1. 学习使用快速启动模板创建小程序的方法；
2. 学习不使用模板手动创建小程序的方法。

二、实验步骤

开发前准备

按照要求，配置好小程序信息和开发环境。



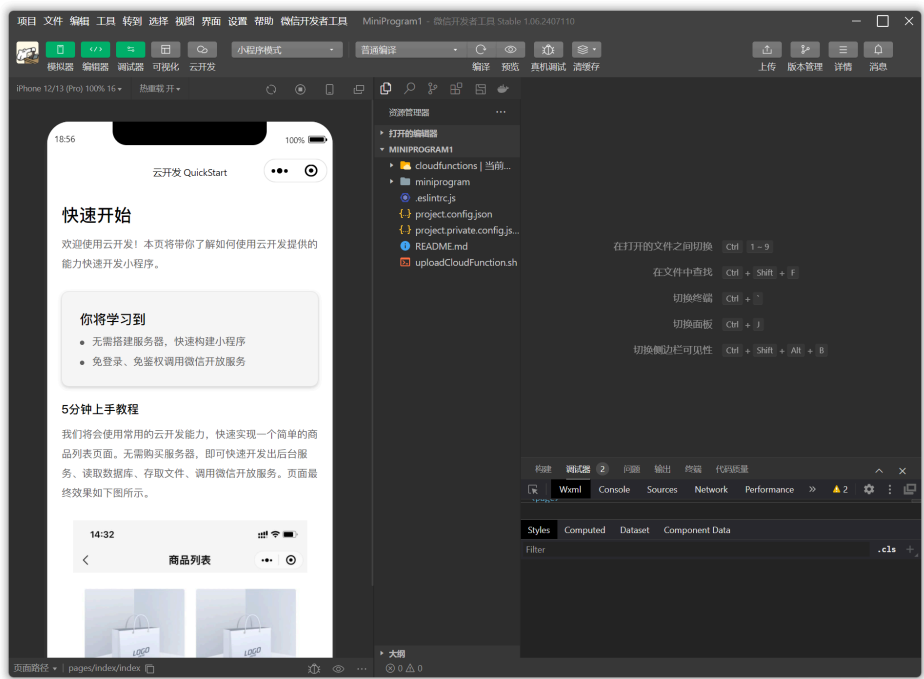
这里使用最新的稳定版微信开发者工具，版本号为 1.06.2407110。

使用快速启动模板创建小程序

打开微信开发者工具，选择小程序项目，此时可以选择项目的目录、指定项目名称、AppID、项目描述等信息。

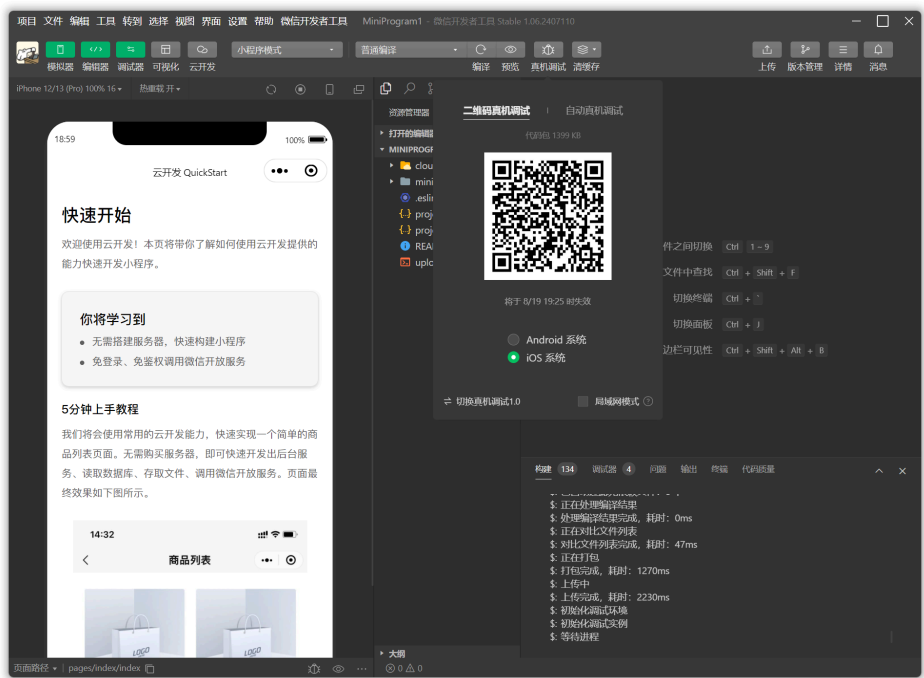


将一系列信息填写完毕后，开发者工具会默认选择一个模板，点击创建即可。



和实验说明中一致，页面的左侧显示的是手机预览效果图，右侧类似于浏览器的开发者工具，可以查看页面的各种信息。可以通过鼠标模拟手机的触摸操作来查看页面的效果。

点击顶部菜单的真机调试，开发者工具会自动编译对应真机系统平台的小程序代码，然后会弹出一个二维码，用手机微信扫描这个二维码，即可在手机上看到小程序的效果。



在手机上查看小程序的同时，电脑端的开发者工具也会自动弹出一个真机调试的窗口，可以查看手机上的小程序的调试信息，如下图所示。

6. 清空 app.wxss 文件的内容；
7. 清空 app.js 文件的内容，然后自动补全 `App({})`。

以上部分修改记录见 [commit](#)。

三、程序运行结果

列出程序的最终运行结果及截图。

四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题，以及是如何解决的。有哪些收获和体会，对于课程的安排有哪些建议。