# 移动软件开发 | 实验 1: 第一个微信小程序

洪佳荣 22070001035

高峰老师, 2024 夏季 | 截止时间: 2024 年 8 月 19 日

源代码: https://github.com/hongjr03/MiniProgram/tree/main/MiniProgram1

博客: 123

## 一、实验目的

1. 学习使用快速启动模板创建小程序的方法;

2. 学习不使用模板手动创建小程序的方法。

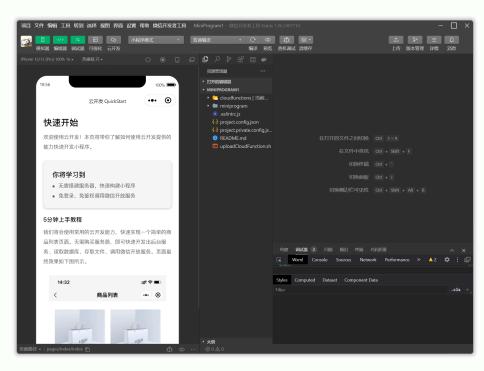
### 二、实验步骤

#### 开发前准备

#### 使用快速启动模板创建小程序

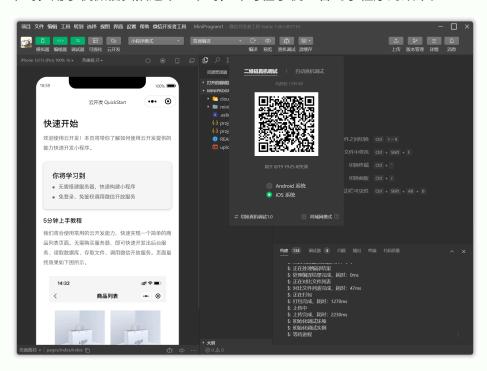
打开微信开发者工具,选择小程序项目,此时可以选择项目的目录、指定项目名称、AppID、项目描述等信息。

将一系列信息填写完毕后,开发者工具会默认选择一个模板,点击创建即可。

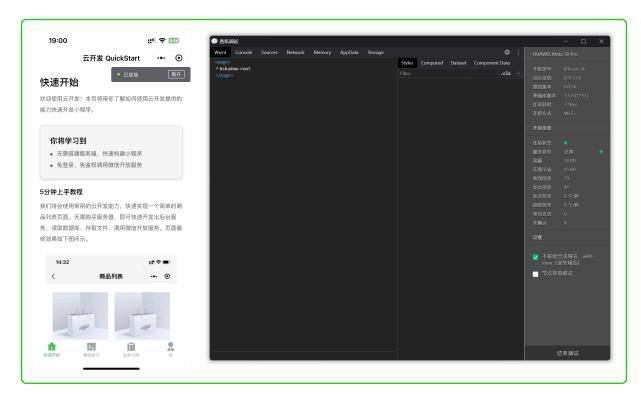


和实验说明中一致,页面的左侧显示的是手机预览效果图,右侧类似于浏览器的开发者工具,可以查看页面的各种信息。可以通过鼠标模拟手机的触摸操作来查看页面的效果。

点击顶部菜单的真机调试,开发者工具会自动编译对应真机系统平台的小程序代码,然后会弹出一个二维码,用手机微信扫描这个二维码,即可在手机上看到小程序的效果。

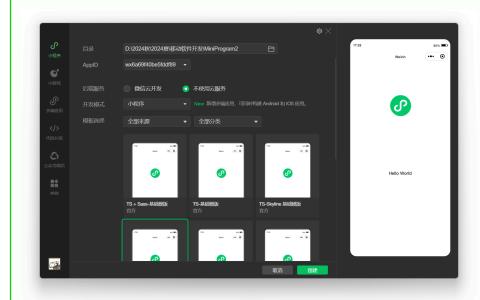


在手机上查看小程序的同时,电脑端的开发者工具也会自动弹出一个真机调试的窗口,可以查看手机上的小程序的调试信息,如下图所示。



#### 手动创建小程序

第一步和使用模板创建小程序的步骤类似,如下图左侧所示,填写好小程序的基本信息后,点击创建即可。为了保持和实验文档的一致,这里选择不使用云服务并使用 JS-基础模板。





查看右侧的文件结构,可以看到一个简单的小程序的目录结构,如上图右侧所示。

#### 接下来,按照要求:

- 1. 将 app.json 文件内 pages 属性中的 pages/logs/logs 删除;
- 2. 删除 utils 文件夹;
- 3. 删除 pages 文件夹下的 logs 文件夹;
- 4. 清空 index.wxml 文件和 index.wxss 文件的内容;
- 5. 清空 index.js 文件的内容,然后自动补全 Page({}})。

- 6. 清空 app.wxss 文件的内容;
- 7. 清空 app.js 文件的内容,然后自动补全 App({})。
- 以上部分修改记录见 commit。

## 三、程序运行结果

列出程序的最终运行结果及截图。

# 四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题,以及是如何解决的。有哪些收获和体会,对于课程的安排有哪些建议。