Typst 5.011 | An Example Assignment

张三 17113945

老师, 2024 夏 | 截止时间: 2024 年 5 月 11 日

一、开始

你说得对,但《Typst》是一款 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do.,后面忘了。

Lorem.

要开始使用此模板, 你需要

- 1. 安装必须的字体包,包括:
 - IBM Plex
 - Noto Serif SC

或者, 你可以在文档开头的 font 参数修改字体设置:

- 1) 在终端 / 命令行输入 typst fonts 查看当前可用的字体;
- 2) 在正文开头使用

```
1 #let font = (
2 main: "IBM Plex Sans",
3 mono: "IBM Plex Mono",
4 cjk: "Noto Serif SC",
5 math: "IBM Plex Math",
6 math-cjk: "Noto Serif SC",
7 )
```

修改字体, 其中 main 为主要字体, mono 为等宽字体, cjk 为中文字体。然后在 assignment_class 函数中使用 font: font 来设置字体。

2. 下载 template.typ 并在你的文档开头中使用

```
1 #import "template.typ": *
```

来导入模板。

3. clone 本项目并在 assignment_example.typ 中进行修改。

二、特性

本模板基于 gRox167 的 typst-assignment-template 修改, 缝合了许多作者喜欢的特性, 包括:

- 1. 自动编号的问题块
- 2. 自定义标题的特殊块
- 3. 引入 numbley 包, 支持中文样式的标题编号
- 4. 美观整洁的排版

三、使用

1. 导入和配置

首先先在开头导入模板:

```
1 #import "template.typ": *
```

在文档的开头设置参数:

```
1 #let title = "An Example Assignment"
2 #let author = "hongjr03"
3 #let course_id = "Typst 5.011"
4 #let instructor = "John"
5 #let semester = "2024 Spring"
6 #let due_time = datetime(day: 11, month: 5, year: 2024)
7 #let id = "17113945"
```

以及使用的字体:

```
1 #let font = (
2  main: "IBM Plex Sans",
3  mono: "IBM Plex Mono",
4  cjk: "Noto Serif SC",
5  math: "IBM Plex Math",
6  math-cjk: "Noto Serif SC",
7 )
```

接着使用 numbly 包设置标题编号样式:

```
1 #set heading(
2    numbering: numbly(
3     "{1:-}, ",
4     "{2:1}. ",
5     "{2:1}.{3}. ",
6    ),
7 )
```

参数中, $\{*:1\}$ 的 * 代表标题的级别,1 代表标题的格式。 $\{1:-\}$ 、代表一级标题的格式为一、, $\{2:1\}$. 代表二级标题的格式为 1. , $\{2:1\}$. $\{3\}$. 代表三级标题的格式为 1.1. 。

注意,本模板默认去除了标题 numbering 后的空格,所以在设置标题编号时请注意空格的使用。如 "{2:1}." 的末尾有一个空格,这样在标题编号后会有一个空格。

然后使用 assignment_class 函数生成文档:

```
1 #show: assignment_class.with(font: font, title, author, course_id, instructor,
    semester, due_time, id)
```

这样就创建了本文档的开头部分,以及后面每一页的页眉。

2. 正文

在正文部分, 你可以使用以下块来创建问题、特殊块、问题和解答块:

问题 1: 如何使用问题块来创建问题?

```
你可以使用 cprob 块来创建问题。例如:

1 #cprob[这是一个问题][
2 这是问题的内容。
3 ]

会生成一个带编号的问题块,如本块所示。
```

问题 2: 我有好多个问题, 不想依次编号, 怎么办?

使用 cprob 块时会自动编号问题,同时在导出的 PDF 文档中会显示问题的索引。 cprob 的 c 代表 counter,即计数器。你可以使用 #problem_counter.update(0) 来重置计数器,使下一个问题从 1 开始编号。

```
1 #problem_counter.update(0) // 重置问题计数器
```

问题 1: 这就是效果。

问题计数器已重置为0,下一个问题将从1开始编号。

不想要编号?

```
你可以使用 prob 块来创建无编号的问题。例如:

1 #prob[这是一个无编号的问题][
2 这是问题的内容。
3 ]
```

会生成一个无编号的问题块, 如本块所示。

只想要问题,不需要内容?

你可以使用 prob 块来创建无内容的问题。例如:

1 #prob[这是一个无内容的问题][]

会生成一个无内容的问题块, 如下:

这是一个无内容的问题

或者, 使用 cprob 块并留空内容:

1 #cprob[这是一个无内容的问题][]

会生成带编号的无内容问题块, 如下:

问题 2: 这是一个无内容的问题

当然, 你也可以使用 prob_block 块来创建问题块。例如:

```
1 #prob_block[
2 这是一个问题块的内容。
3 ]
```

会生成一个只有内容部分的问题块, 如本块所示。

我想要一个特殊块, 怎么办?

你可以使用 speci block 块来创建特殊块。例如:

```
1 #speci_block[这是一个特殊块][
```

2 这是特殊块的内容。

3]

会生成一个带标题的特殊块, 如本块所示。

问题 1: 我想要一个问题和解答的块, 怎么办?

解决方式

你可以使用 cqa 块来创建问题和解答的块。例如:

```
1 #cqa[这是一个问题和解答块][
```

这是问题和解答块的内容。

3]

会生成一个带编号的问题和解答块, 如本块所示。

问题 2: 需要注意的是:

解决方式

问题和解答块的计数器和问题块的计数器是分开的,你可以使用 #prob-solution_counter.update(0) 来重置计数器,使下一个问题从1开始编号。

1 #prob-solution_counter.update(0) // 重置问题和解答计数器

问题 1: 这就是效果。

解决方式

问题和解答计数器已重置为 0, 下一个问题将从 1 开始编号。

3. 自定义

你可以在 template.typ 中自定义 prob、cprob、cqa、 prob_block、 speci_block 函数,以满足你的需求。

Typst 5.011

The end.