

移动软件开发 | 实验 1：第一个微信小程序

洪佳荣 22070001035

高峰老师，2024 夏季 | 截止时间：2024 年 8 月 19 日

源代码：<https://github.com/hongjr03/MiniProgram>

博客：<https://www.jrhim.com/p/2024a/mnp1>

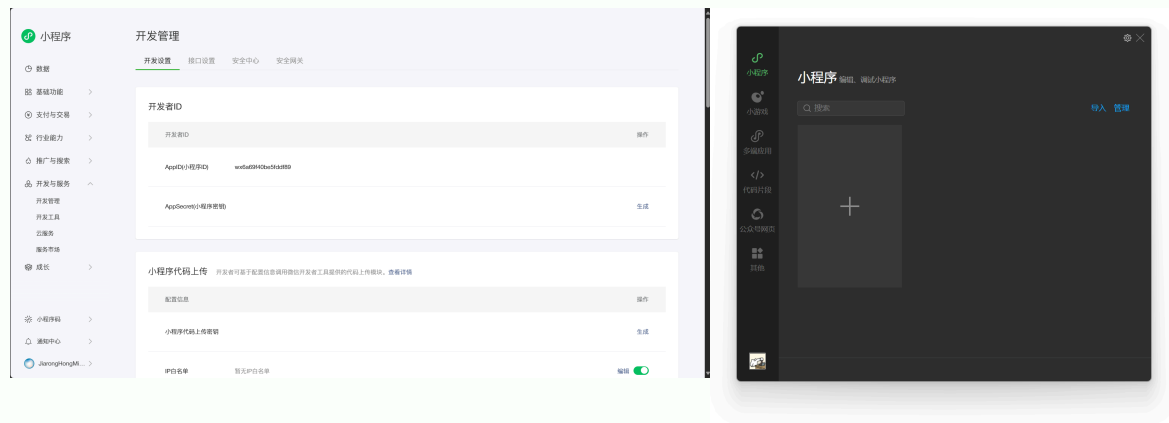
一、实验目的

1. 学习使用快速启动模板创建小程序的方法；
2. 学习不使用模板手动创建小程序的方法。

二、实验步骤

开发前准备

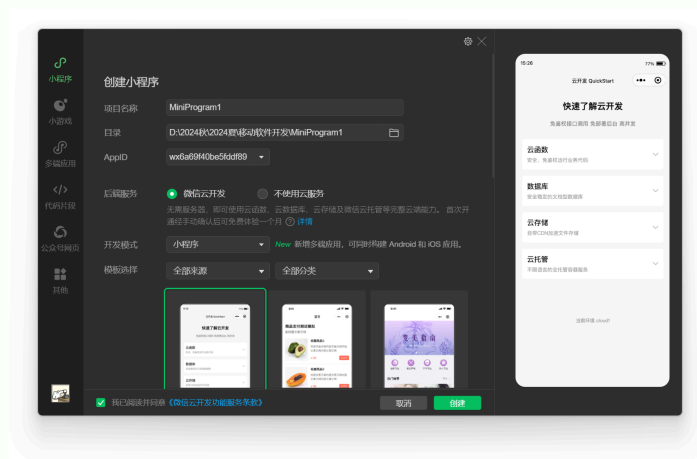
按照要求，配置好小程序信息和开发环境。



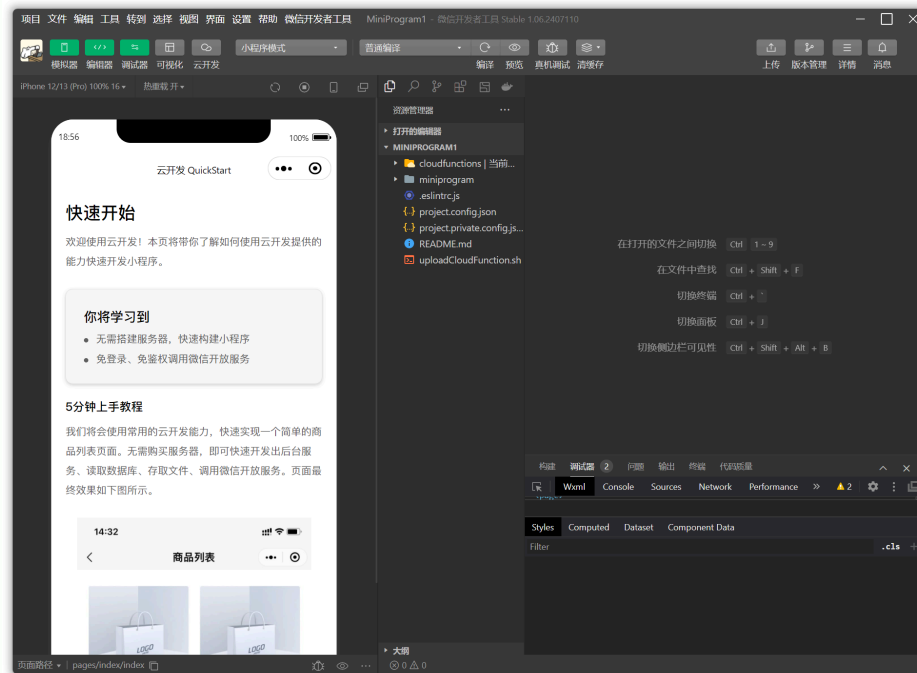
这里使用最新的稳定版微信开发者工具，版本号为 1.06.2407110。

使用快速启动模板创建小程序

打开微信开发者工具，选择小程序项目，此时可以选择项目的目录、指定项目名称、AppID、项目描述等信息。

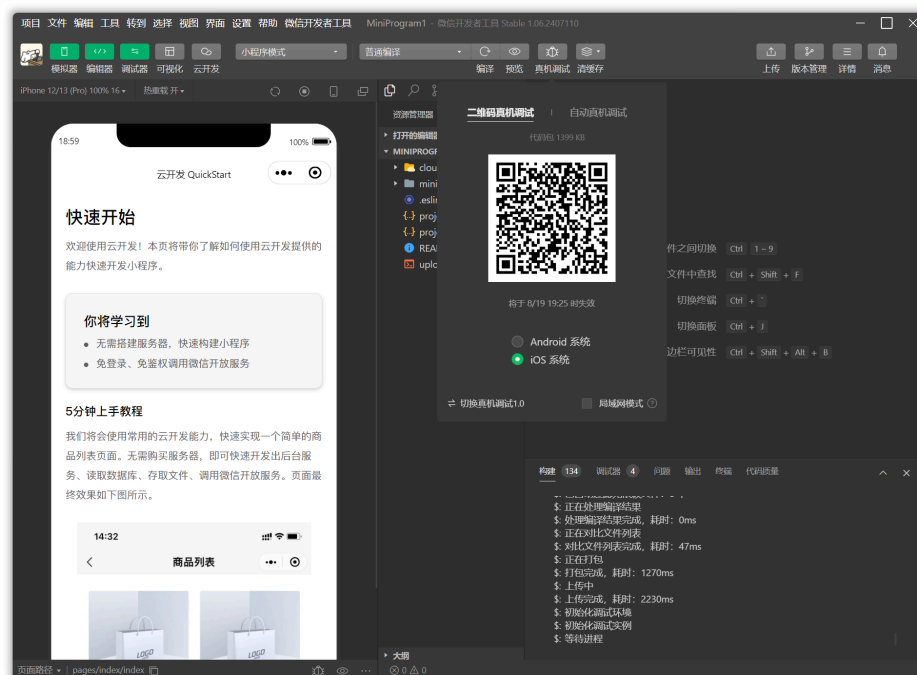


将一系列信息填写完毕后，开发者工具会默认选择一个模板，点击创建即可。

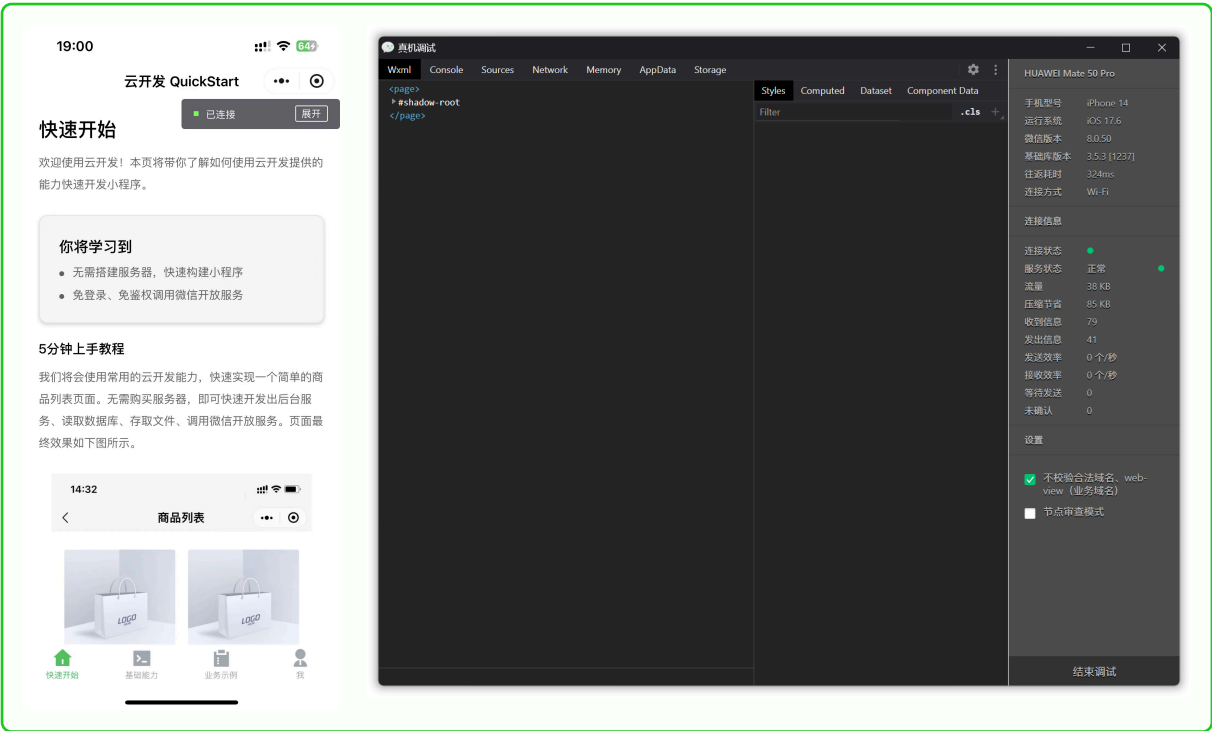


和实验说明中一致，页面的左侧显示的是手机预览效果图，右侧类似于浏览器的开发者工具，可以查看页面的各种信息。可以通过鼠标模拟手机的触摸操作来查看页面的效果。

点击顶部菜单的真机调试，开发者工具会自动编译对应真机系统平台的小程序代码，然后会弹出一个二维码，用手机微信扫描这个二维码，即可在手机上看到小程序的效果。

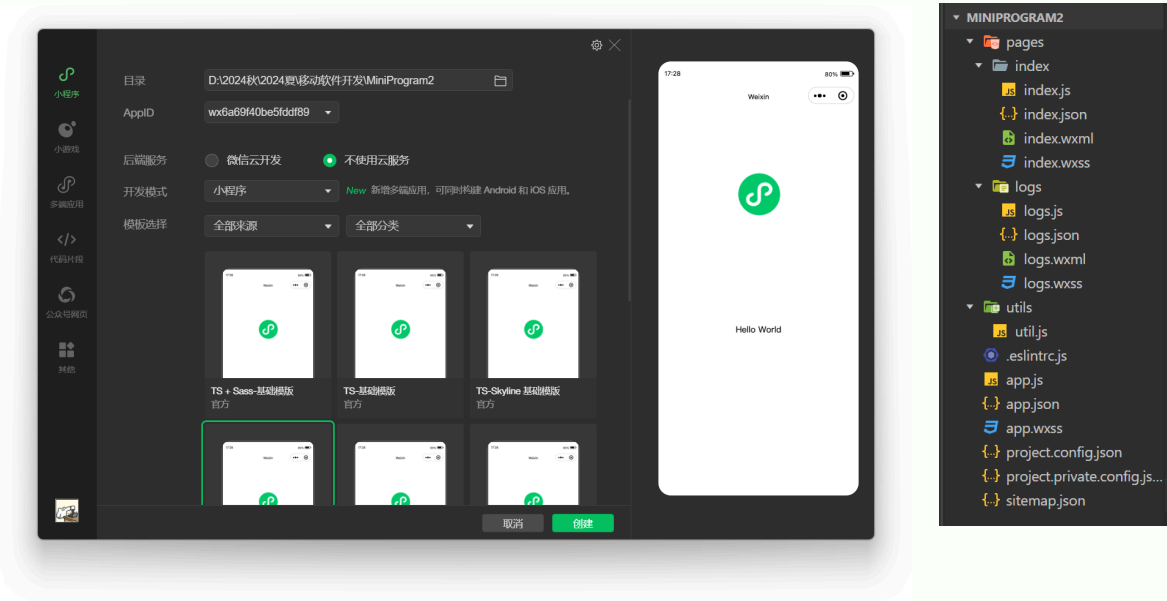


在手机上查看小程序的同时，电脑端的开发者工具也会自动弹出一个真机调试的窗口，可以查看手机上的小程序的调试信息，如下图所示。



手动创建小程序

第一步和使用模板创建小程序的步骤类似，如下图左侧所示，填写好小程序的基本信息后，点击创建即可。为了保持和实验文档的一致，这里选择不使用云服务并使用 JS-基础模板。



查看右侧的文件结构，可以看到一个简单的小程序的目录结构，如上图右侧所示。

接下来，按照要求：

1. 将 app.json 文件内 pages 属性中的 `pages/logs/logs` 删除；
2. 删除 utils 文件夹；
3. 删除 pages 文件夹下的 logs 文件夹；
4. 清空 index.wxml 文件和 index.wxss 文件的内容；
5. 清空 index.js 文件的内容，然后自动补全 `Page({})`。

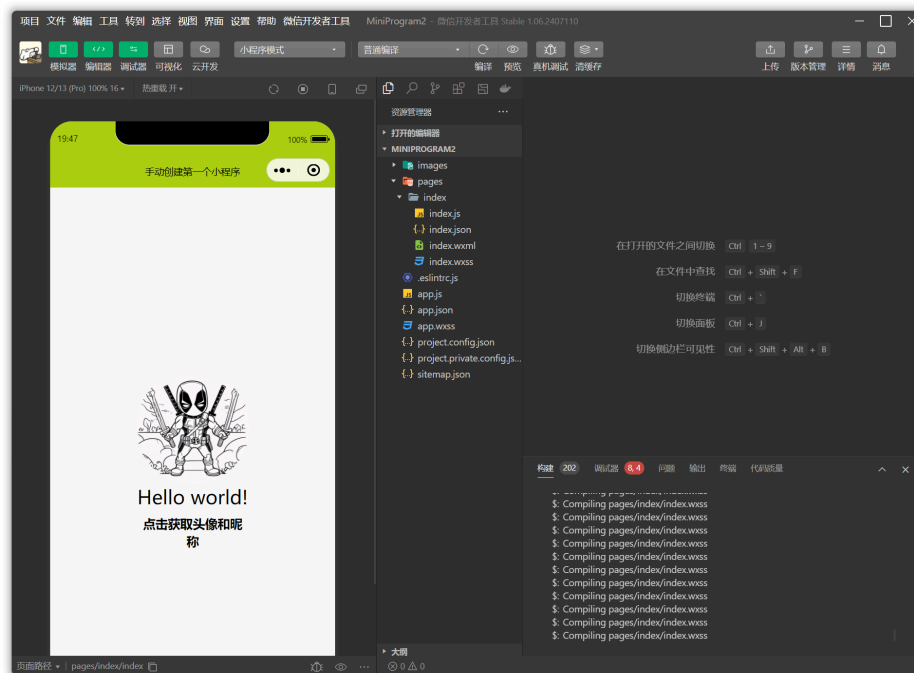
6. 清空 app.wxss 文件的内容；
7. 清空 app.js 文件的内容，然后自动补全 `App({})`。

以上部分修改记录见 [commit](#)。

然后可以进行一系列视图设计：

1. 修改导航栏标题和背景颜色；
2. 在页面上添加微信头像、昵称和“点击获取头像和昵称”按钮；

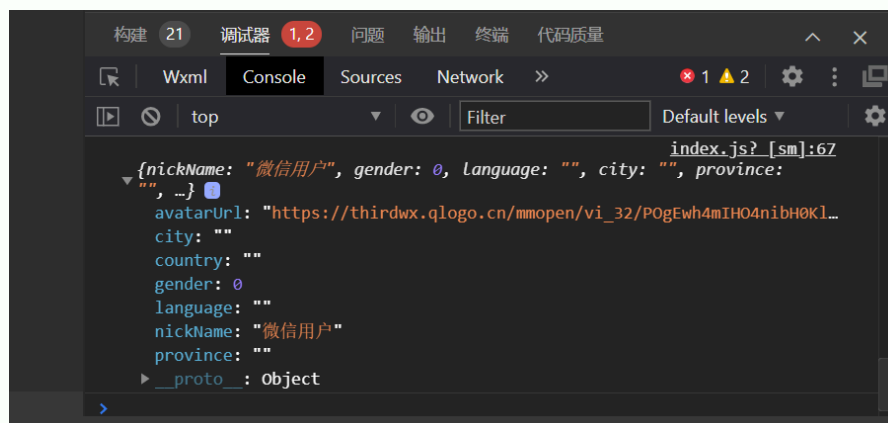
这部分修改记录见 [commit](#)。修改后的效果如下图所示：



进一步进行逻辑实现：

1. 点击“点击获取头像和昵称”按钮后，调用微信的 `wx.getUserInfo` 接口，获取用户的头像和昵称；

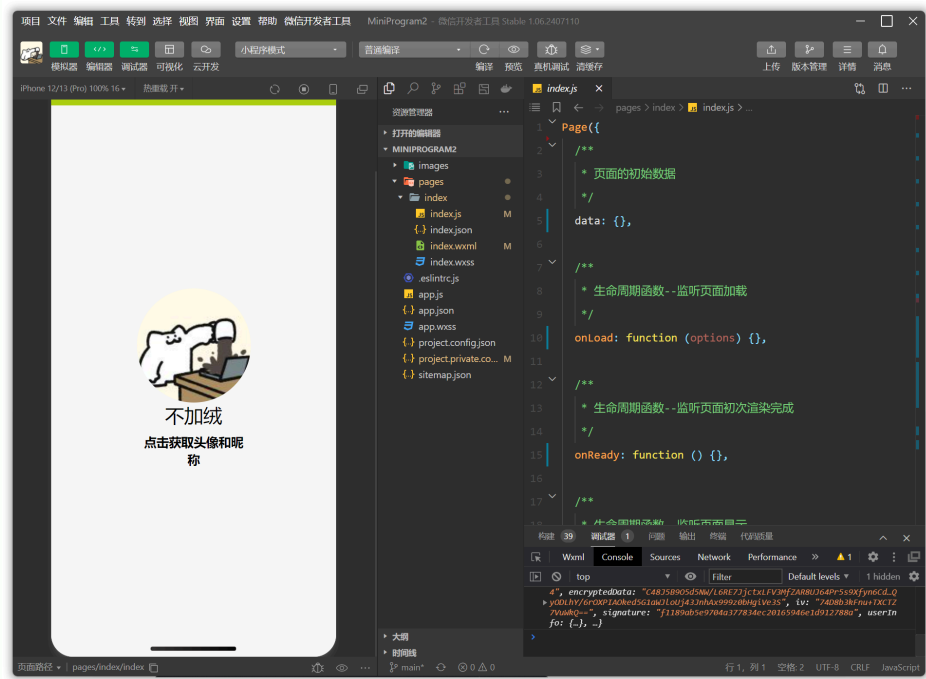
这一步操作的 Console 输出如下：



表面看是正常的，其实这里并没有真正获取到头像和昵称。

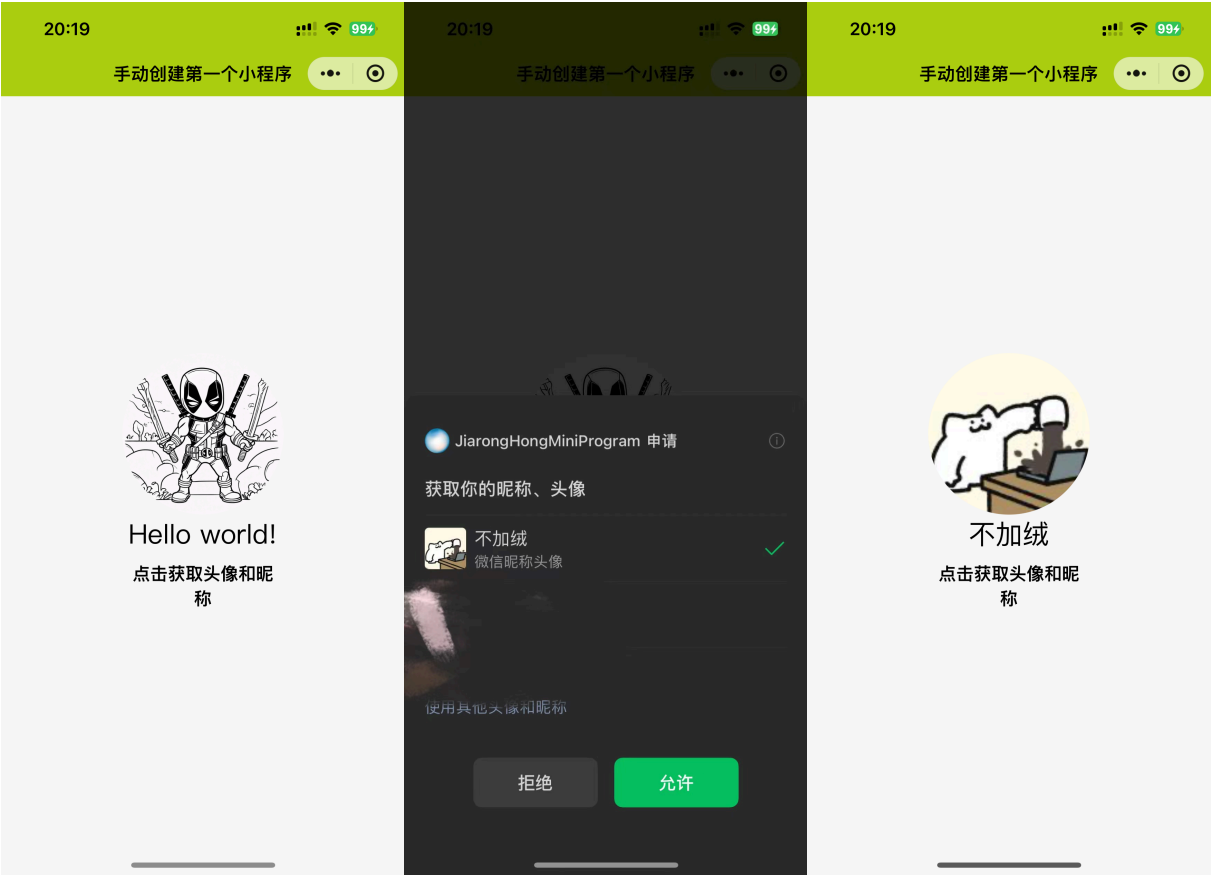
2. 将获取到的头像和昵称显示在页面上。

这部分修改记录见 [commit](#)。此处我使用的 API 并不是 wx.getUserInfo，而是 wx.getUserProfile，原因见 [问题总结与体会](#)。修改后的效果如下图所示：



真机调试运行结果见 [程序运行结果](#)。

三、程序运行结果



四、问题总结与体会

问题 1：使用快速启动模板创建小程序时，界面和文档中有所不同。

原因是我使用了“微信云开发”，当启用云开发时其默认环境会和非云开发的模板有所不同。所以在后面手动创建小程序时，我选择了不使用云服务的模板。

问题 2：按照群里同学提供的方案修改代码后，PC 端开发者工具可以正常显示头像和昵称，但手机端无法显示。

原因是 `wx.getUserInfo` 接口在微信小程序的最新版本中已经被废弃，需要使用 `wx.getUserProfile` 接口。详细信息见 [微信开发者社区](#)。

而在最新的标准中，这个接口同样不推荐使用，而是使用 [头像昵称填写接口](#)，我猜这样可以避免用户的隐私泄露。

这部分的修改见 [commit](#)。

总结

这次实验中我第一次接触到小程序的开发，尽管遇到了一些问题吧（而且很遗憾没能线下上第一次课），但通过查阅资料和向同学请教总算是解决了。希望在接下来的课程中，能够更好地掌握这门技术！