

프레임 워크와 라이브러리의 차이

제어흐름에 대한 주도성이 누구에게 어디에 있느냐 하는가이다.
라이브러리는 라이브러리를 가져다가 사용하고 호출.
프레임워크는 가져다가 사용한다기 보다는 프레임워크의 틀안에서 들어가서 사용한다는 관점.

프레임 워크는 전체적인 흐름을 스스로가 쥐고있고 라이브러리는 사용자가 전체적인 흐름을 구현하며 라이브러리를 가져다 쓰는것이다.
간단하게 정리하자면 라이브러리는 개발자간의 흐름에 맞춰 자유롭게 가져다 쓰고 특히 프레임워크는 틀에 맞춰 사용한다고 보면된다.

라이브러리는 톱, 망치, 삽같은 연장이다.
사람이 들고 썰고, 바꿔들고 내려치고, 다시 바꿔들고 땅을 파는 것이다.
프레임워크는 차, 비행기, 배같은 탈것이다.
사람이 타서 엔진 켜고, 기어 넣고, 핸들 돌리고, 운전하거나, 조종하거나 해야 한다.

도구를 쓸 때, 급하면 썰어야 할 곳에 망치를 쳐도 된다. 땅 파야할 때 톱으로 땅을 긁어내도 된다.
사람은 도구를 선택하는 입장이기 때문에, 어떤 도구를 사용하든 원하는 것을 만들어낼 수 만 있으면 된다.
하지만 탈것은 정해진 곳으로만 다녀야 한다. 차를 타고 하늘을 날거나, 배를 타고 땅으로 갈 수는 없다.

하지만, 그 목적에 맞게 만들어져 있기 때문에, 톱이나 망치를 들고 먼저 탈것을 만들어야할 필요가없다.
그저 정해진 규칙에 맞춰서 엔진, 기어, 핸들만 잘 돌리면 됩니다.