〈자료구조 실습〉 - 스택 (1)

* 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

[문제 1] 다음의 스택 ADT를 배열로 구현하고 테스트하는 프로그램을 작성하세요

- 데이터: 영문자
- 다음의 연산을 지원해야 함
 - push(stack, 'c'): stack의 top에 데이터를 추가한다. stack이 이미 꽉 차있으면 해당 데이터는 스택에 저장하지 않고 "Stack FULL"을 출력한다.
 - pop (stack) : stack의 top에 있는 데이터를 반환하고 stack에서 제거한다. stack이 비어 있으면 "Stack Empty"를 출력한다.
 - peek(stack): stack의 top에 있는 데이터를 화면에 출력한다. stack은 변화하지 않는다. stack이 비어 있으면 "Stack Empty"를 출력한다.
 - duplicate(stack): stack의 top에 있는 데이터를 pop해서 두 번 push 한다. stack이 이미 꽉 차있으면 "Stack FULL"을 출력한다.
 - upRotate(stack, n): stack의 맨 위 n 개의 데이터를 회전시킨다. 예를 들면 n 이 3이고 stack의 top에서부터 elem1, elem2, elem3, 이 저장되어 있으면 데이터를 하나씩 위쪽으로 이동시킨다. 맨 위쪽 (top)의 std1은 n-1번 아래쪽으로 이동해서 스택의 결과는 elem2, elem3, elem1, ...이된다.

단, n이 데이터의 개수보다 큰 경우에는 아무 작업을 하지 않는다.

- downRotate(stack, n): stack의 맨 위 n 개의 데이터를 회전시킨다. 예를 들면 n 이 3이고 stack의 top에서부터 elem1, elem2, elem3, 이 저장되어 있으면 데이터를 하나씩 d 아래쪽으로 이동시킨다. top에서부터 n번째의 데이터는 top으로 이동해서, 스택의 결과는 elem3, elem1, elem2, ...이된다.

단, n이 데이터의 개수보다 큰 경우에는 아무 작업을 하지 않는다.

- print(stack) : stack의 모든 데이터를 top에서부터 순서대로 공백 없이 출력한다.
- 입력에 대한 설명 (아래 입출력 예시 참조)
 - 각 연산의 내용이 한 줄에 하나씩 입력되고, 하나의 줄에는 연산의 종류와 그에 필요한 데 이터가 입력된다.
 - 연산의 종류: 각 연산 이름은 POP, PUSH , PEEK, DUP, UpR, DownR, PRINT로 주어진다.

입력 예시 1

출력 예시 1

4	→ stack의 크기 N	Stack Empty	→ 1번 POP 연산의 결과
10	→ 연산의 개수	rats	→ 6번 PRINT 연산의 결과
POP	\mapsto pop(stack)	atrs	→ 8번 PRINT 연산의 결과
PUSH s	\mapsto push(stack, 's')	Stack FULL	→ 9번 PUSH 연산의 결과
PUSH t	\mapsto push(stack, 't')	a	→ 10번 PEEK 연산의 결과
PUSH a	<pre> → push(stack, 'a') </pre>		
PUSH r	<pre> → push(stack, 'r')</pre>		
PRINT	\mapsto print(stack)		
UpR 3	<pre> → upRotate(stack, 3) </pre>		
PRINT	\mapsto print(stack)		
PUSH s	\mapsto push(stack, 's')		
PEEK	<pre>→ push(stack)</pre>		

입력 예시 2

출력 예시 2

5	→ stack의 크기 N	stars	→ 6번 PRINT 연산의 결과
11	↦ 연산의 개수	rstas	→ 8번 PRINT 연산의 결과
PUSH s	\mapsto push(stack, 's')	tas	→ 11번 PRINT 연산의 결과
PUSH r	\mapsto push(stack, 'r')		
PUSH a	\mapsto push(stack, 'a')		
PUSH t	\mapsto push(stack, 't')		
PUSH s	\mapsto push(stack, 's')		
PRINT	\mapsto print(stack)		
DownR 4	<pre>→ downRotate(stack, 4)</pre>		
PRINT	\mapsto print(stack)		
POP	<pre>→ pop(stack)</pre>		
POP	<pre>→ pop(stack)</pre>		
PRINT	\mapsto print(stack)		

입력 예시 3 출력 예시 3

3	→ stack의 크기 N	add	→ 4번 PRINT 연산의 결과
5	→ 연산의 개수	Stack FULL	↦ 5번 PRINT 연산의 결과
PUSH d	<pre> → push(stack,'d') </pre>		
DUP	\mapsto duplicate(stack)		
PUSH a	\mapsto push(stack, 'a')		
PRINT	<pre> → print(stack) </pre>		
PUSH s	<pre> → push(stack, 's') </pre>		

[문제 2] 스택의 응용으로 키보드로부터 입력된 한 줄의 수식문장에서 괄호 짝의 유효성을 검사 하는 프로그램을 작성하세요. 괄호짝은 { }, [] , () 의 3 종류를 갖는다.

<u>주의:</u> 수식문장은 1000개의 문자를 넘지 않는다. 수식문장은 공백문자를 포함할 수 있다.

출력은 유효하지 않으면 'Wrong_N' 유효하면 'OK_N'를 출력한다. 여기서 N은 문장안의 괄호의 개수이다.

입력 예시 1	출력 예시 1
(3+40*(2+(30-7)*2133)	Wrong_5
	후면 에비 a
입력 예시 2	출력 예시 2
3*{4+(2-792)/1} + [3*{4-2* (100 -7)}]	OK_10
입력 예시 3	출력 예시 3
301*{4+(2101-7)/1} + 9*{4-2* (10108-7)}}	Wrong_9
입력 예시 4	출력 예시 4
(3*{4001+(2-7)/1} + [3*{4-2* (1-7)}])	OK_12