```
瀬原 四種 白 8 中 □ 40章 10 分享 74 切接力変文 0 美注
                           A smallo New
              即海南印
                                       〇世中では
 为和决定统一个影整团队发 LeetCain 作为奖励、简明,为了当些给大家发了多少 LeetCain ,力和有时操也会进行查询。
 该别题团队的管理模式可以用一模树展示:
    1. 团队只有一个负责人、嫡号为1、除了该负责人外、每个人有且仅有一个领导(负责人没有领导)。
    2.不存在循环管理的情况,如A管理B、B管理C、C管理A。
 力扣想进行的操作有以下三种:
    1. 绘团队的一个成员(也可以是负责人)发一定数量的 LeotCoin;
    2. 给团队的一个成员(也可以是负责人)。以及他的管理的所有人(即他处的下属、他地下属的下属。……)。发一定数量的 LeetCuin;3. 查向某一个成员(也可以是负责人)。以及他的管理的所有人被发现的 LeetCuin 之和。
 输入:
    1. X 表示团队成员的个数 (编号为1=N、负责人为1);
    2. leadership 是大小为 (W - 1) * 2的二进数组,其中每个元素 (a, b) 代表 b 是 a 的下属:
    3. operations 是一个长度为 g 的二维数组,代表以时间排序的操作。格式如下:
        1. operations[i][0] = 1:代表第一种操作。operations[i][1] 代表报员的概号。operations[i][i] 代表 LestCoin 的数量:
        2. operations[i][0] = 2:代表第二种操作。operations[i][1] 代表版品的编号。operations[i][2] 代表 LestCoin 的数量:
        3. operations[i][0] = 3:代表第三种操作。operations[i][1] 代表级员的编号:
 输出:
 运国一个数组、数组里是每次费物的返回值(发 LertCoin 的操作不需要任何返回值)。由于发的 LertCoin 很多,请把每次查询的线里模 1e9+7(1000000007)。
思路
1 new 一个 coin 数组保存每个人收到的 LeetCoin 数量
```

- 2 new 一个 b 数组保存每次查询的数值
- 3 遍历 operations 数组, operations[i][0]的值对应三种操作
- 4 其中 operations[i][0]=1,代表第一种操作,当前成员加 LeetCoin 数量

operations[i][0]=2,代表第二种操作,solution 函数作用是将当前成员以及他所管理的下属加 LeetCoin 数量

operations[i][0]=3,代表第三种操作,select 函数的返回值为当前成员以及他的下属成员所拥有的 LeetCoin 的总和,并将 select 的返回值保存在数组 b中。

5 返回数组 b。

```
1. class Solution {
2.
        public int[] bonus(int n,int[][] leadership,int[][] operations){
3.
            int[] coin=new int[n+1];
            for(int i=0;i<coin.length;i++){</pre>
4.
                 coin[i]=0;
5.
6.
            }
7.
            int number=0;
            for(int i=0;i<operations.length;i++){</pre>
8.
9.
                 if(operations[i][0]==3){
10.
                     number++;
11.
                 }
12.
            int[] b=new int[number];
13.
```

```
14.
            int k=0;
15.
            for(int i=0;i<operations.length;i++){</pre>
                if(operations[i][0]==1){
16.
17.
                    int index=operations[i][1];
18.
                    coin[index]=coin[index]+operations[i][2];
19.
                }
                if(operations[i][0]==2){
20.
21.
                    int index=operations[i][1];
22.
                    //coin[index]=coin[index]+operations[i][2];
23.
                    solution(index,operations[i][2],leadership,coin);
24.
                }
25.
                if(operations[i][0]==3){
26.
                    int count=select(operations[i][1],coin,leadership);
27.
                    b[k++]=count;
28.
29.
            }
30.
            return b;
31.
       }
32.
33.
        private int select(int index, int[] coin, int[][] leadership) {
            // TODO Auto-generated method stub
34.
35.
            int total=0;
36.
            for(int j=0;j<leadership.length;j++){</pre>
37.
                if(leadership[j][0]==index){
38.
                    total=total+select(leadership[j][1],coin,leadership);
39.
                }
40.
            total=total+coin[index];
41.
42.
            return total;
43.
44.
        private void solution(int index, int i, int[][] leadership, int[] coin)
45.
46.
            // TODO Auto-generated method stub
47.
            for(int j=0;j<leadership.length;j++){</pre>
48.
                if(leadership[j][0]==index){
49.
                    solution(leadership[j][1],i,leadership,coin);
50.
51.
52.
53.
            coin[index]=coin[index]+i;
54.
55.}
```

## 提交记录

48 / 50 个通过测试用例

状态: 超出时间限制

提交时间: **0 分钟之前** 

缺点: for 循环以及递归的调用,导致时间复杂度太高了