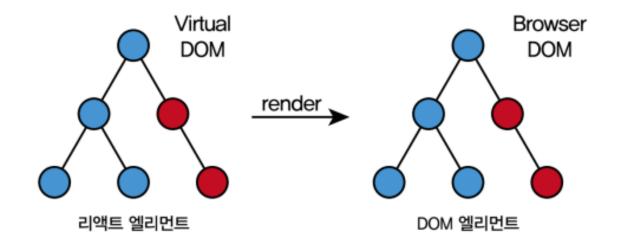
엘리먼트 렌더링

엘리먼트 정의

- Elements are the smallest building blocks of React apps.
 - 출처: 리액트 공식 홈페이지
- Element: DOM 엘리먼트(HTML 엘리먼트)
 - 크롬 브라우저 개발자 도구>'엘리먼트 탭' 에서 확인
- 리액트 엘리먼트=가상돔(Virtual DOM)
 - 리액트 엘리먼트는 DOM 엘리먼트의 가상 표현
 - 화면에서 보이는 것을 기술



엘리먼트 렌더링

```
<div id="root"></div>
```

```
const element = <h1>안녕, 리액트</h1>;

const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
root.render(element);
```

- 렌더링 과정
- 1. ReactDOM의 createRoot() 함수로 root DOM 노드 생성
- 2. element를 render() 함수의 인자로 전달하여 root DOM 노드에 렌더링

*** 리액트 엘리먼트가 렌더링되는 과정은 Virtual DOM에서 실제 DOM으로 이동하는 과정이다. ***

엘리먼트 구조

- 리액트 앨리먼트는 객체로 존재함
 - 앨리먼트를 객체로 만드는 명령

```
React.createElement(
type,
[props],
[...children]
```

■ 리액트 앨리먼트의 유형이 HTML 태그가 아닌 컴포넌트(자바스크립트 객체)의 경우에는 type에 리액트 컴 포넌트 이름이 들어감

엘리먼트 구조

■ 리액트 앨리먼트 구조 예

```
<button class="bg-green">
  <b>Hello, element!</b>
</button>
```

```
01
02
         type: 'button',
03
         props: {
             className: 'bg-green',
04
             children: {
05
06
                 type: 'b',
07
                 props: {
                     children: 'Hello, element!'
08
09
10
11
12
```

createElement() 함수 동작 과정 확인

```
import React from "react";
                                                              내용을 확인하셨으면 확인 버튼을 눌러주세요
 2
     function Button(props) {
                                                               확인
 3
       return (
         <div>
           <button className={`bg-${props.color}`}>
                                                                                 ConfirmDialog.jsx
             <b>{props.children}</b>
                                                  import React from "react";
           </button>
                                                  import Button from "./Button";
         </div>
                                              3
       );
10
                                                  function ConfirmDialog() {
11
                                                    return (
12
                                                     <div>
     export default Button;
13
                                                       나용을 확인하셨으면 확인 버튼을 눌러주세요
                                                       <Button color="green">확인</Button>
Button.jsx
                                                     </div>
                                                    );
                                             10
                                             11
                                             12
                                                  export default ConfirmDialog;
                                             13
```

createElement() 함수 동작 과정 확인

index.js

createElement() 함수 동작 과정 확인

개발자도구>앨리먼트->탭 결과확인



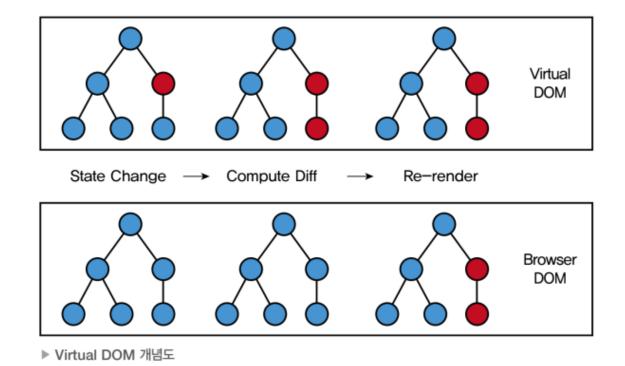
내용을 확인하셨으면 확인 버튼을 눌러주세요

확인

리엑트 엘리먼트 특징

• 불변성

- 엘리먼트는 생성된 후에 children이나 attribute을 바꿀 수 없다.
- 화면에 변경된 엘리먼트들을 보여주기 위해서는 새로운 엘리먼트를 만든다.
- Virtual DOM은 변경된 부분을 계산하고 해당 부분만을 다시 렌더링한다.



** 상태관리와 화면갱신 횟수는 리액트 개발과정에서 성능을 좌우하는 중요한 요소이다. **

렌더링된 엘리먼트 업데이트하기

안녕, 리액트!

현재 시간: 오후 5:20:40

■ 내부적으로 tick() 호출될 때마다 새로운 엘리먼트를 생성해서 화면 렌더링한다.

앨리먼트 업데이트 실습

• 시계만들기

```
Date 객체 이용하여 현재 시간 확인 new Date().toLocaleTimeString()
```

안녕, 리액트!

현재 시간: 오후 5:20:40

Clock.jsx

앨리먼트 업데이트 실습

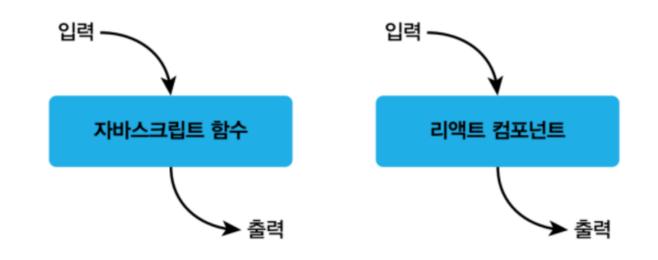
• 시계만들기

```
index.js
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
setInterval(() => {
  root.render(
     <React.StrictMode>
       <Clock />
     </React.StrictMode>
                                                  K [0
                                                                                              Performance
                                                           Elements
                                                                    Console
                                                                             Sources
                                                                                     Network
                                                                                                         Memo
                                                   <!DOCTYPE html>
}, 1000);
                                                   <html lang="en">
                                                   ▶ <head> ... </head>
                                                   ▼ <body>
                                                      <noscript>You need to enable JavaScript to run this app./noscript>
                                                     ▼ <div id="root">
                                                      <div>
                                                         <h1>안녕, 리액트</h1>
                                                        <h2> = 30
                                                           "현재시간: "
                                                                               매초마다 엘리먼트가 갱신됨
                                                         </h2>
                                                        </div>
                                                      </div>
```

컴포넌트와 Props

리액트는 컴포넌트 기반 구조이다.

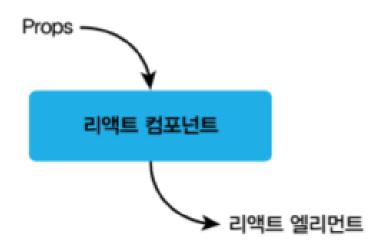
■ 함수와 리액트 컴포넌트



■ 컴포넌트를 이용하면 개발 시간과 유지보수 비용을 줄일 수 있다.

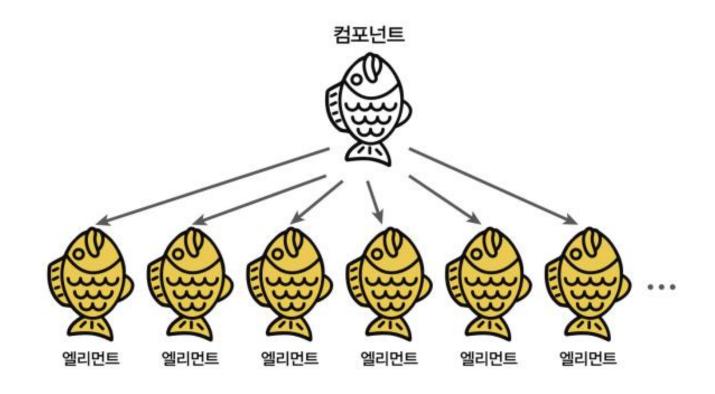
리액트는 컴포넌트 기반 구조이다.

■ 리액트 컴포넌트 구조



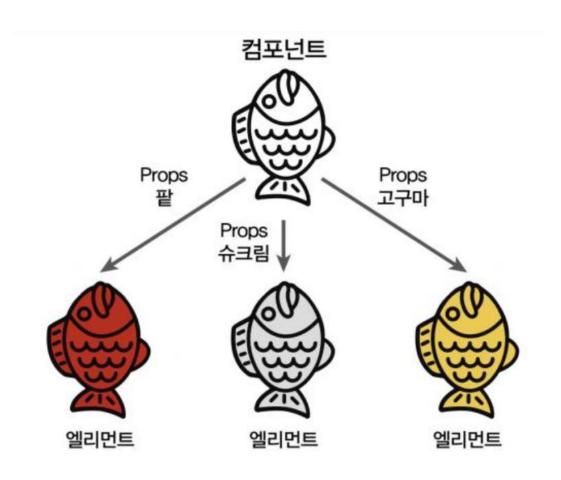
컴포넌트와 엘리먼트

- 리액트 컴포넌트는 객체지향 파라다임의 클래스,
- 리액트 앨리먼트는 인스턴스와 비슷한 개념



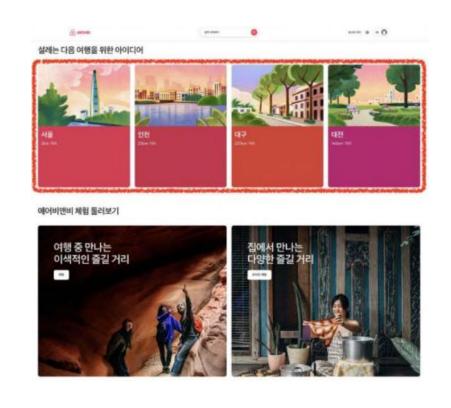
Props 개념

- Property: 컴포넌트 속성
 - props: 앨리먼트에 들어가는 값을 저장하는 장소(객체)
 - 컴포넌트에 전달할 다양한 정보를 담고있는 자바스크립트 객체



Props 개념

• 에어비앤비의 컴포넌트와 props 사용 예





Props 개념

▶ 컴포넌트의 모양과 속성을 결정하는 것은 'props'이다.

컴포넌트에 어떤 데이터를 전달하고 데이터에 따라 다른 모습의 앨리먼트를 화면에 렌더링 하고 싶을 때, 해당 데이터를 props에 넣어 전달한다.

Props 특징

- 읽기 전용이다.
- 리액트 컴포넌트는 props에 대해 pure 함수와 같다.
 - 모든 리액트 컴포넌트는 props를 직접 바꿀 수 없다.
 - 컴포넌트는 같은 props에 대해서는 항상 같은 결과(리액트 앨리먼트)를 리턴 한다.

```
01 // pure 함수
02 // input을 변경하지 않으며 같은 input에 대해서 항상 같은 output을 리턴
03 function sum(a, b) {
04 return a + b;
05 }
```

```
01 // impure 함수
02 // input을 변경함
03 function withdraw(account, amount) {
04 account.total -= amount;
05 }
```

Props 사용법

props 객체에 담기는 내용은 키-값 형식으로 구성됨
 예) App 컴포넌트에서 Profile 컴포넌트에 전달되는 속성과 속성값 예
 - 문자열 이외의 값이 props 객체에 저장될 경우 {} 사용한다.

```
function App(props) {
01
      return (
02
03
          <Profile</pre>
             name="소플" 문자열
04
05
             introduction="안녕하세요, 소플입니다."
06
             viewCount={1500} 정수
                                                                   props 객체에 저장된 내용
07
          />
                                     01
08
      );
09
                                              name: "소플",
                                     02
                                              introduction: "안녕하세요, 소플입니다.",
                                     03
                                              viewCount: 1500
                                     04
                                     05
```

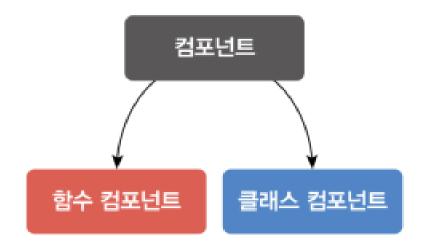
Props 사용법

■ props 값으로 컴포넌트가 올 수 있다.

```
function App(props) {
02
        return (
03
            <Layout
               width={2560}
04
               height={1440}
05
06
               header={
                   <Header title="소플의 블로그입니다." />
07
08
               footer={
09
10
                   <Footer />
11
            />
12
13
        );
14
```

컴포넌트 만들기

▶ 컴포넌트 종류



```
01 function Welcome(props) {
02 return <h1>안녕, {props.name}</h1>;
03 }
```

```
01 class Welcome extends React.Component {
02    render() {
03        return <h1>안녕, {this.props.name}</h1>;
04    }
05 }
```

컴포넌트 만들기

- 컴포넌트 이름은 항상 대문자로 시작한다.
 - DOM 앨리먼트와 구별하기 위함.
 - 리액트는 소문자는 내장 컴포넌트(<div>,)로 대문자는 리액트 컴포넌트로 구분한다.

```
01 // HTML div 태그로 인식
02 const element = <div />;
03
04 // Welcome이라는 리액트 컴포넌트로 인식
05 const element = <Welcome name="인제" />;
```

컴포넌트 렌더링

```
01 function Welcome(props) {
02    return <h1>안녕, {props.name}</h1>;
03 }
04
05   const element = <Welcome name="인제" />;
06   const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
07   root.render(element);
```

- 1. Welcome 컴포넌트 선언
- 2. Welcome 컴포넌트 호출(props (name="인제"))되고 결과를 element에 저장
- 3. root Dom Node의 render() 호출되면서 Welcome 컴포넌트가 브라우저에 출력

컴포넌트 활용 예시

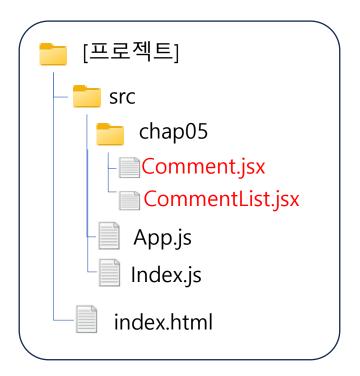
- 리액트에서는 컴포넌트안에 컴포넌트를 사용할 수 있다.
 - 복잡한 화면을 여러 개의 컴포넌트로 나눠서 구현 가능하다

```
function Welcome(props) {
                                                  Welcome.jsx
        return <h1>Hello, {props.name}</h1>
02
03
04
    function App(props) {
05
                                                  App.js
06
        return (
            <div>
07
                <Welcome name="Mike" />
08
                <Welcome name="Steve" />
09
                <Welcome name="Jane" />
10
            </div>
11
12
13
14
    const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
                                                                        index.is
    root.render(<App />);
```

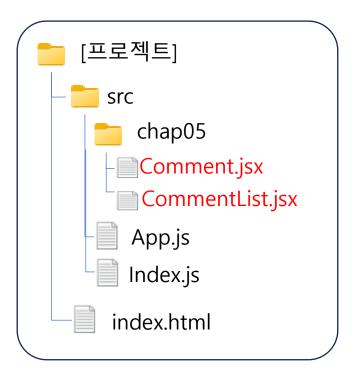


[컴포넌트 합]성

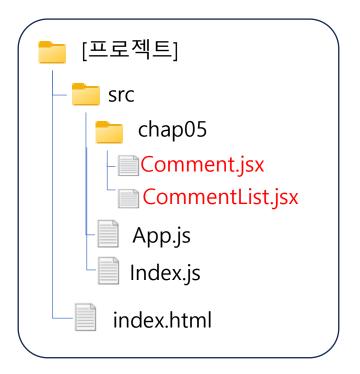
Hello, Mike Hello, Steve Hello, Jane [결과화면]



1. Comment 컴포넌트 코드 작성



2. CommentList 컴포넌트 작성



3. Index.js에서 CommentLsit 컴포넌트 불러오기



제가 만든 첫 컴포넌트입니다.

4. Comment.jsx 파일에 스타일 코드 추가하기

```
const styles = {
 wrapper: {
   margin: 8,
   padding: 8,
   display: "flex",
   flexDirection: "row",
   border: "1px solid grey",
   borderRadius: 16,
 },
 imageContainer: {},
 image: {
   width: 50,
   height: 50,
   borderRadius: 25,
 },
```

```
contentContainer: {
  marginLeft: 8,
  display: "flex",
  flexDirection: "column",
  justifyContent: "center",
},
nameText: {
  color: "black",
  fontSize: 16,
  fontWeight: "bold",
commentText: {
  color: "black",
  fontSize: 16,
},
```

4. Comment 컴포넌트에 스타일 입히기

```
<div style={styles.wrapper}>
  <div style={styles.imageContainer}>
    <img
      src="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/89/Portrait Placeholder.png"
      style={styles.image}
   />
 </div>
  <div style={styles.contentContainer}>
    <span style={styles.nameText}>홍길동</span>
    <span style={styles.commentText}>제가 만든 첫 컴포넌트입니다.</span>
  </div>
</div>
```



5. Comment 컴포넌트에 작성자 이름과 댓글 내용이 동적으로 변화되도록 props 추가하기

```
<div style={styles.contentContainer}>
    <span style={styles.nameText}>{props.name}</span>
    <span style={styles.commentText}>{props.comment}</span>
</div>
```



6. CommentList 컴포넌트 수정

```
<div>
<Comment name={"홍길동"} comment={"안녕하세요, 첫 프롭스 코드입니다"} />
</div>
```



홍<mark>길동</mark> 안녕하세요, 첫 프롭스 코드입니다

7. CommentList 컴포넌트에 Comment 컴포넌트 추가(댓글 추가)하기

```
<div>
     <Comment name={"홍길동"} comment={"안녕하세요, 첫 프롭스 코드입니다"} />
     <Comment name={"황진이"} comment={"리액트 재미있어요."} />
</div>
```



8. CommentList 컴포넌트에 Comment 컴포넌트 추가(본인 이름으로 댓글 추가)하기

정리

• 리액트 컴포넌트

- 컴포넌트 기반 구조
 - : 작은 컴포넌트들이 모여서 하나의 컴포넌트를 구성하고 이러한 컴포넌트들이 모여서 전체 페이지를 구성
- 개념적으로는 자바스크립트의 함수와 비슷함
 - : 속성들을 입력으로 받아서 그에 맞는 리액트 엘리먼트를 생성하여 리턴함

Props

- Props의 개념
- : 리액트 컴포넌트의 속성
- : 컴포넌트에 전달할 다양한 정보를 담고 있는 자바스크립트 객체
- Props의 특징
- : 읽기 전용
- : 리액트 컴포넌트의 props는 바꿀 수 없고, 같은 props가 들어오면 항상 같은 엘리먼트를 리턴해야 함
- Props 사용법
- : JSX를 사용할 경우 컴포넌트에 키-값 쌍 형태로 넣어 주면 됨
- : 문자열 이외에 정수, 변수, 그리고 다른 컴포넌트 등이 들어갈 경우에는 중괄호를 사용해서 감싸주어야 함
- : JSX를 사용하지 않는 경우에는 createElement() 함수의 두 번째 파라미터로 자바스크립트 객체를 넣어 주면 됨

정리

• 컴포넌트 만들기

- 컴포넌트의 종류
 - : 클래스 컴포넌트와 함수 컴포넌트로 나눔
- 함수 컴포넌트
 - : 함수 형태로 된 컴포넌트
- 클래스 컴포넌트
 - : ES6의 클래스를 사용하여 만들어진 컴포넌트
- 컴포넌트 이름 짓기
 - : 컴포넌트의 이름은 항상 대문자로 시작해야 함
 - : 소문자로 시작할 경우 컴포넌트를 DOM 태그로 인식하기 때문
- 컴포넌트 렌더링
 - : 컴포넌트로부터 엘리먼트를 생성하여 이를 리액트 DOM에 전달
- 컴포넌트 합성
- 여러 개의 컴포넌트를 합쳐서 하나의 컴포넌트를 만드는 것
- 컴포넌트 추출
- 큰 컴포넌트에서 일부를 추출해서 새로운 컴포넌트를 만드는 것
- 기능 단위로 구분하는 것이 좋고, 나중에 곧바로 재사용이 가능한 형태로 추출하는 것이 좋음