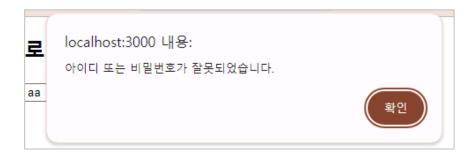
## 훅함수 review

- 1. 입력값이 맞으면 '환영메시지' 출력, 틀리면 경고창 출력: useState
- 2. 입력창 나타날 때 아이디 입력창 포커싱되도록 할 것: useRef





### 훅함수 review

```
function Login() {
 const [username, setUsername] = useState(""); // 사용자 이름 입력
 const [password, setPassword] = useState(""); // 비밀번호 입력
 const [isLoggedIn, setIsLoggedIn] = useState(false); // 로그인 여부
 const inputRef = useRef(""); //포커싱 위해서 입력요소 저장
 useEffect(() => {
   inputRef.current.focus();
 }, []);
 const handleLogin = () => {
   if (username === "admin" && password === "1234") {
     setIsLoggedIn(true);
   } else {
     alert("아이디 또는 비밀번호가 잘못되었습니다.");
     setUsername("");
     setPassword("");
     inputRef.current.focus();
     setIsLoggedIn(false);
```

#### 훅함수 review

```
return (
  <div>
    {isLoggedIn ? (
      <h2>{`환영합니다. [${username}]님`}</h2>
      <div>
        <h2>로그인</h2>
        <input ref={inputRef} type="text" placeholder="아이디"</pre>
         value={username} onChange={(e) => setUsername(e.target.value)}
        />
        <input type="password" placeholder="비밀번호" value={password}</pre>
          onChange={(e) => setPassword(e.target.value)}
        />
        <button onClick={handleLogin}>로그인</button>
      </div>
  </div>
```

## 조건부 렌더링이란

• 조건에 따라서 렌더링이 달라지는 것

```
01 function UserGreeting(props) {
02 return <h1>다시 오셨군요!</h1>;
03 }
04
05 function GuestGreeting(props) {
06 return <h1>회원가입을 해 주세요.</h1>;
07 }
```

props로 전달되는 값에 따라 화면 출력이 달라짐

```
01 function Greeting(props) {
02    const isLoggedIn = props.isLoggedIn;
03    if (isLoggedIn) {
04       return <UserGreeting />;
05    }
06    return <GuestGreeting />;
07 }
```

## 조건부 렌더링이란

- 엘리먼트 변수
  - 렌더링 해야하는 컴포넌트를 변수처럼 다 루고자 할 때 사용하는 변수

#### 회원가입해주세요

로그인

다시 오셨군요.

로그아웃

버튼 클릭하였을 때, 상태 변수가 true/false 로변경되고, 이에 따른 버튼엘리먼트를 리턴하고자 할 때 엘리먼트 변수에 저장하여 다룸

```
function LoginControl(props) {
  const [isLoggedIn, setIsLoggedIn] =
useState(false);
  const handleLoginClick = () => {
    setIsLoggedIn(true);
  };
  const handleLogoutClick = () => {
    setIsLoggedIn(false);
  };
 let button;엘리먼트 변수
  if (isLoggedIn) {
    button = <LogoutButton</pre>
onClick={handleLogoutClick} />;
  } else {
    button = <LoginButton</pre>
onClick={handleLoginClick} />;
  return (
    <div>
      <Greetings isLoggedIn={isLoggedIn} />
      {button}
    </div>
```

```
function LoginButton(props) {
01
02
        return (
03
            <button onClick={props.onClick}>
                로그인
04
05
            </button>
        );
06
07
80
    function LogoutButton(props) {
09
10
        return (
11
            <button onClick={props.onClick}>
                로그아웃
12
13
            </button>
        );
14
15
```

- 인라인 조건문
  - If문을 필요한 곳에 직접 집어 넣어서 사용하는 방법
    - 논리 연산자 AND 또는 OR 사용

```
true && expression -> expression
false && expression -> false
```

- JSX 코드 안에서 && 연산자를 사용.
  - {} 안에 넣는다.

```
function Mailbox(props) {
01
02
        const unreadMessages = props.unreadMessages;
03
        return (
04
05
            <div>
                <h1>안녕하세요!</h1>
06
07
                {unreadMessages.length > 0 &&
08
                    <h2>
                        현재 {unreadMessages.length}개의 읽지 않은 메시지가 있습니다.
09
10
                    </h2>
11
            </div>
12
13
        );
14
```

- &&연산자 사용시 주의사항
  - Falsy expression의 결과값이 그대로 리턴된다.
  - 예) count가 0이므로 false가 되고, 그 결과 <div>0</div> 리턴됨.

```
function Counter(props) {
01
02
        const count = 0;
03
04
        return (
            <div>
05
06
                {count && <h1>현재 카운트: {count}</h1>}
            </div>
07
98
       );
09
```

• Falsy(교재 273 참조)

```
falsy
false
∅, -∅ (zero, minus zero)
⁰n (BigInt zero)
'', "", `` (empty string)
null
undefined
NaN (not a number)
```

- 인라인 조건문
  - if-else: 삼항연산자 적용

```
조건문 ? 참일 경우 : 거짓일 경우
```

• 삼항연산자 적용 예

```
12
         let button;
13
         if (isLoggedIn) {
14
             button = <LogoutButton onClick={handleLogoutClick} />;
15
        } else {
16
             button = <LoginButton onClick={handleLoginClick} />;
         }
17
18
19
         return (
             <div>
20
21
                 <Greeting isLoggedIn={isLoggedIn} />
22
                 {button}
23
             </div>
24
25
```

```
01
    function LoginControl(props) {
02
        const [isLoggedIn, setIsLoggedIn] = useState(false);
03
        const handleLoginClick = () => {
04
05
             setIsLoggedIn(true);
06
07
        const handleLogoutClick = () => {
08
09
             setIsLoggedIn(false);
10
11
12
        return (
13
             <div>
14
                 <Greeting isLoggedIn={isLoggedIn} />
15
                 {isLoggedIn
                     ? <LogoutButton onClick={handleLogoutClick} />
16
                     : <LoginButton onClick={handleLoginClick} />
17
18
19
            </div>
20
21
```

• 특정 컴포넌트를 렌더링하고 싶지 않을 때에는 null 리턴한다.

```
function WarningBanner(props) {
01
        if (!props.warning) {
02
03
            return null;
04
05
06
        return (
            <div>경고!</div>
07
        );
08
09
```

• WarningBanner 컴포넌트 렌더링 막기 위해 null 리턴

```
function MainPage(props) {
01
02
        const [showWarning, setShowWarning] = useState(false);
03
04
        const handleToggleClick = () => {
05
            setShowWarning(prevShowWarning => !prevShowWarning);
06
        }
07
        return (
08
            (div)
09
10
                <WarningBanner warning={showWarning} />
                                                                 보이기
11
                <button onClick={handleToggleClick}>
12
                    {showWarning ? '감추기' : '보이기'}
                                                                경고! 감추기
13
                </button>
14
            </div>
15
16
```

• WarningBanner 컴포넌트 렌더링 막기 위해 null 리턴

```
const handleToggleClick = () => {
    setShowWarning((prevShowWarning) => !prevShowWarning);
};

(prevShowWarning) => !prevShowWarning)
: 콜백함수의 매개변수로 현재 상태값(showWarning)을 최신 상태를 저장하는
변수 prevShowWarning으로 전달, 콜백함수는 네거티브 값을 리턴함
```

### 실습: 로그인 여부 나타내는 툴바 만들기

로그인

소플과 함께하는 리액트 공부!

환영합니다! 로그아웃

소플과 함께하는 리액트 공부!

```
function LandingPage(props) {
   const [isLoggedIn, setIsLoggedIn] = useState(false);
   const onClickLogin = () => {
        setIsLoggedIn(true);
   const onClickLogout = () => {
        setIsLoggedIn(false);
   return (
       <div>
            <Toolbar
               isLoggedIn={isLoggedIn}
               onClickLogin={onClickLogin}
               onClickLogout={onClickLogout}
           <div style={{ padding: 16 }}>소플과 함께하는 리액
트 공부!</div>
       </div>
```

## 실습: 로그인 여부 나타내는 툴바 만들기

```
function Toolbar(props) {
   const { isLoggedIn, onClickLogin, onClickLogout } = props;
   return (
       <div style={styles.wrapper}>
           {isLoggedIn && <span style={styles.greeting}>환영합니다!</span>}
           {isLoggedIn ? (
               <button onClick={onClickLogout}>로그아웃</button>
               <button onClick={onClickLogin}>로그인
       </div>
```

## 실습: 로그인 여부 나타내는 툴바 만들기

```
const styles = {
    wrapper: {
        padding: 16,
        display: "flex",
        flexDirection: "row",
        borderBottom: "1px solid grey",
    },
    greeting: {
        marginRight: 8,
    },
```

## 실습: id, pwd 입력양식 추가



```
admin님 환영합니다! 로그아웃 소플과 함께하는 리액트 공부!
```

```
aa localhost:3000 내용:
아이디 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다.
소플과 함께하는 리
```

```
function Toolbar2(props) {
  const { isLoggedIn, onClickLogin, onClickLogout } = props;
  const [id, setId] = useState("");
  const [pwd, setPwd] = useState("");
  //correctId='admin', correctPwd='1234' 예시
  const correctId = "admin";
  const correctPwd = "1234";
  const handleLogin = () => {
  };
  const handleLogout = () => {
  };
```

## 실습: id, pwd 입력양식 추가

```
const handleLogin = () => {
  if(id와 pwd 맞는가?{ onClickLogin() 호출 }
  else {
     "아이디와 비밀번호가 일치하지 않습니다." 경고창 출력
     입력창 초기화
const handleLogout = () => {
    입력창 초기화
   onClickLogout() 호출
};
return (
   <div style={styles.wrapper}>
   </div>
```