**강의내용 정리**

1. 개요

http의 비연결성 때문에 서버에서 클라이언트로 지속적 통신이 어려움

publish - subscribe 통신방식 (예: 푸시알림) 사용하여 실시간 정보를 전달가능 (MQTT)

\*pub된 정보는 OS가 받아 sub하는 App에 전달하므로 타 앱의 푸시를 읽기는 힘듦.

차딩: 하드웨어적인 장비없이 대용량 데이터를 처리할 수 있는 확장성을 제공

1. 환경설정(ppt파일로 대체함)

**기타정보**

1. **다음주 금요일까지 숙제**

: 내가 만들앱의 후보 2~3개 정도

1) 자신이 많이 사용하는 앱을 비슷하게 구현하는 것도 방법

2) 평소 취미활동관련 앱 구성도 방법

3) 평소 불편했던 점 해소

4) 사내업무관련

\*공통조건

1) 네트워크 통신을하는 Native App / Hybrid App 중 선택

Native: 반응성이 중요한 경우 적합

Hybrid: 컨텐츠를 많이사용하는 경우 적합

2) 앱 제목, 개요, 타 앱과의 벤치마킹 부분, 구현하려는 기능

1. **강사정보 (정금호 nashron74@gmail.com)**