SDK 版本: 2017.6.6.1

* SDK 功能開啟前, 先呼叫 NIRez20_Initial()

------ 函數功能 ------

1. NIRez20 初始化:

int NIRez20_Initial(void);

回傳值:1為正常

參 數:無

2. 連 線:

void NIRez20_Connect(void);

回傳值:無

參 數:無

3. NIRez20 連線查詢:

int NIRez20_Link_Status(void);

回傳值:

0 ->為未連線

1 ->為已連線

-99 ->未完成初始化

參 數:無

4. 寫入掃描參數:

int NIRez20_Config (int i_lamp_switch, int i_start_wavelength, int i_end_wavelength, double d_width, int i_gain, int i_points, int i_average, int i_exposure, int i_scan_mode);

回傳值:

- 0 -> OK
- -1 ->尚未讀取軟体授權
- -2 -> USB 未連接 NIRez
- -3 -> LAMP 參數設定錯誤
- -4 ->啟始波長參數設定錯誤
- -5 ->結束波長參數設定錯誤
- -6 ->波長寬度參數設定錯誤
- -7 ->增益參數設定錯誤
- -8 ->點數參數設定錯誤(實際點數以掃描回傳數為準)
- -9 ->平均數參數設定錯誤
- -10 ->曝光時間參數設定錯誤
- -11 ->掃描模式設定錯誤
- -99 ->未完成初始化

參 數:

int i_lamp_switch: 0 為 LAMP OFF; 1 為 LAMP ON int i_start_wavelength: 啟始波長 900 ~ 1700 nm

int i_end_wavelength: 結束波長 900 ~ 1700 nm

double d_width: 波長寬度 (2.34~60.84 nm)累加值為 1.17

int i_gain:增益 1,2,4,8,16,32,64

int i_points:量測點數

int i_average: 設定掃描幾次後的平均值 (1~99)

int i exposure:設定曝光時間值(0~6)

0 -> 0.635ms

1 -> 1.27ms

2 -> 2.45ms

3 -> 5.08ms

4 -> 15.24ms

5 -> 30.48ms

6 -> 60.96ms

int i_scan_mode:設定掃描模式

0 -> Column 模式

1-> Hadamard 模式

5. 執行掃描:

int NIRez20_Scan (int* i_total , int* i_gain , double* d_wavelength , int* i_intensity);

前面回傳值:回傳掃描狀態

0 -> OK

-1 ->尚未讀取軟体授權

-2 -> USB 未連接 NIRez

- -3 ->軟体授權碼錯誤
- -4 ->未先配置掃描參數
- -5 ->掃描進行中
- -6 ->掃描結果異常
- -7 -> 掃描結果溢位
- -99 -> 未完成初始化

參數回傳值:

int* i_total: 資料筆數

int* i_gain:增益

double* d_wavelength: 波長陣列

int* i_intensity: 強度陣列

附 註:掃描結果,不經過任何處理

掃描前會先檢查 License Key

6. 指定 License Key 檔案路徑:

void NIRez20_Set_Key_Path(char* c_path);

回傳值:無

參 數:

char* c_path:設定 License Key 檔案放置的路徑 (例 -> <u>D:\NIR_KEY</u>) 目前 License Key 檔放置的路徑有二:

- 1. C:\Isuzu Optics\NIRez\NIRez_License_Key\SDK
- 2. 和 NIRez20_SDK.dll 同一路徑下

如果上述兩個路徑都無法找到 License Key 檔,請使用此函數指定路徑

* 如果找不到 License Key 檔,執行 NIRez20_Scan ()時會回傳-3

7. 讀取序號:

void NIRez20_Get_Sn(char* c_file,char* c_nirez);

回傳值:無

參數回傳值:

char* c_file:如果未發現 License Key 檔·會回傳 File not exists!; 否則·回傳 License Key 檔案中的序號

char* c_nirez:回傳 NIRez 的硬体序號