球员间相互传球是考验团队协作性的重要标准之一，

因此建立与球员之间相互传球次数有关的网络图有重要的数学价值。

用到的软件及编程语言：

代码编辑器：Visual Studio Code

数据处理语言:C++

网络图生成软件:Gephi

先将预处理好的数据通过以下代码进行转换，提取生成网络图所需要的数据，剔除无用数据:

code.png放这

将生成好的数据导入Gephi并设定合理参数，生成网络图，直观地表述各球员间的合作关系。