- 1. $a_2 a_1 = \log 2$, $a_3 a_1 = \log 3$ 일 때, (a_1, a_2, a_3) 의 소프트맥스(softmax)값을 구하시오.
- 2. 활성화 함수가 sigmoid인 이층 신경망이 dictionary

$$\{W_1: \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \end{bmatrix}, \ b_1: [0,0,0], \ W_2: \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -3 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}, \ b_2: [0,0]\}$$

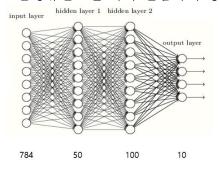
로 주어져 있다.

- (i) [log 4, log 2]를 입력했을때 출력되는 소프트맥스(softmax)값을 구하시오.
- (ii) forward.py를 수정하여 검산하시오.
- 3. 활성화 함수가 ReLU인 이층 신경망이 dictionary

$$\{W_1: \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}, \ b_1: [5,4,3,2,1], \ W_2: \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \ b_2: [-1,-2,0,0,0]\}$$

로 주어져 있다.

- (i) [1,2,3,4,5]를 입력했을때 출력되는 소프트맥스(softmax)값을 구하시오.
- (ii) forward.py를 수정하여 검산하시오.
- 4. 일반적으로 인공신경망은 학습 시작전 가중치 행렬은 정규분포를 따라 랜덤하게 생성하고 편향은 제로 벡터로 둔다.
 - (i) 인터넷 검색을 통해 표준정규분포를 따라 랜덤하게 선택된 숫자로 벡터와 행렬을 생성 해내는 numpy 함수를 찾아보시오.
 - (ii) 인터넷 검색을 통해 제로 벡터를 만드는 numpy 함수를 찾아보시오.
 - (iii) forward.py를 수정하여 다음 신경망을 구현하시오.
 - 3층 신경망
 - 각 층의 뉴런의 개수는 784,50,100,10
 - 활성화 함수는 sigmoid
 - 가중치 행렬은 표준정규분포를 따라 랜덤하게 생성, 편향 벡터는 제로 백터



- (iv) 인터넷 검색을 통해 균등분포를 따라 0과 1사이의 숫자를 랜덤하게 뽑아내 벡터를 생성 해내는 numpy 함수를 찾아보시오.
- (v) 균등분포를 따라 0과 1사이의 숫자를 뽑아내 784차원의 벡터를 생성한 후 인공신경망에 입력해서 나온 값을 출력하시오.