

简 历

基 本 信 息

姓 名：史智慧
性 别：男
出生日期：1980 年 09 月 27 日
居 住 地：北京市
工作年限：10 年以上
学 历：本科
电子邮件：zhihuishi@163.com
联系电话：18611988049（同微信）

教 育 经 历

2013/09 – 2017/07 北京理工大学 项目管理 本科
2000/09 – 2003/07 防灾科技学院 网络技术与信息处理 专科

职 业 技 能

多年互联网团队管理和项目开发管理经验（30+技术团队）。
有从 0 到 1 技术团队建设，项目开发、管理及运营经验。
熟练掌握基于 SSH、SSM，Spring MVC 模式的编程；熟悉 Linux 指令，Oracle、MySQL 及 NoSQL。
熟练使用 Memcached、ActiveMq、Kafka、Dubbo、Maven、Git、SpringBoot、ZooKeeper、Mybatis 等技术。

自 我 评 价

诚实做人，认真做事，积极乐观，责任心强。
善于沟通和交流，能很好的和其他同事协同工作，发挥团队精神。
拥抱变化，接受挑战，在面对困难和挑战时不退缩。

求 职 意 向

愿从事项目管理和开发相关工作，寻求长期发展。

工 作 经 历

1、2020/08 – 2021/05 北京雄聚网络科技有限公司 技术总监

工作职责：

- 负责返佣系统开发、迭代升级。
- 为业务运营提供交易数据支持。

业绩描述：

- 接手已离职人员未完成的返佣系统代码，阅读代码，完成系统开发测试并上线。
- 完成从母子返佣到无限返佣系统的升级迭代，同时在线运行。

项目经验：

2020/08 – 2021/05

工作职责：架构设计 & 服务器开发

团队构成：Java2 人、前端 1 人、测试 2 人

项目描述：返佣系统支持母子返佣和无限返佣，分前端数据展示和后台管理两部分，内容模块包括代理注册登录、数据概况、代理渠道、代理列表、代理审核、受邀人列表、交易记录、佣金记录、提现等。佣金计算引擎通过 Kafka 接收交易数据计算后将结果写入 MongoDB 和 ES 中供查询使用，交易系统其他所需数据通过 Logstash 从 Mysql 同步到 ES 中方便查询。

技术栈：Springboot、Mybatis、Redis、Kafka、MongoDB、ES、Logstash 等

2、2018/10 – 2020/06 北京大象有型科技有限公司(爱旅拍文旅集团) 技术总监

工作职责：

- 负责团队管理建设，需求调研，前后端架构设计、技术选型及代码审核。
- 负责测试管理工作。
- 负责服务器运维工作。
- 负责跨业务部门沟通协调工作。

业绩描述：

- 从 0 到 1 组建前后端开发测试团队，多项目并行开发并如期完成产品开发及功能迭代任务。
- 带领团队从 0 到 1 完成了集团订单系统、旅拍管理系统及海外游戏平台开发。

项目经验：

2019/05 – 2019/12 集团订单系统

工作职责：架构设计 & 服务器开发 & 项目管理

团队构成：PHP 3 人、前端 3 人、测试 1 人

项目描述：完成集团订单系统的设计与开发，整个系统分为后台运营系统、业务销售系统、数据接入系统三部分。其中后台运营系统分为产品业务模块、订单模块、统计分析模块、用户管理模块、系统管理模块。业务销售系统面向 C 端用户，提供小程序、H5 移动端、PC 端等多种订购入口，支持中文，英文两种语言。数据接入系统主要用于接入集团内部各部门、第三方平台的业务数据。

技术栈：LNMP、Redis、Shell、Vue、ElementUI

2019/09 – 至今 旅拍管理系统

工作职责：架构设计 & 服务器开发 & 项目管理

团队构成：PHP3 人、前端 3 人、测试 1 人

项目描述：完成旅拍管理系统设计与开发，整个系统分为产品活动模块、客资模块、订单合同模块、档期模块、行程调度模块、后期模块、客诉模块、财务模块等，管理跟踪整个旅拍业务流程。系统使用提供 PC 和小程序两个版本。

技术栈：LNMP、Redis、Shell、Vue、ElementUI

2018/10 – 至今 海外游戏平台

工作职责：架构设计 & 核心模块开发 & 项目管理

团队构成：PHP 3 人、Java 1 人、前端 2 人、测试 1 人

项目描述：游戏平台的设计开发分为后台管理系统和客户应用两部分。其中后台管理系统分为渠道模块、用户模块、返佣模块、返水模块、游戏模块、支付模块、订单模块、层级模块、风控模块等。客户应用支持 PC 和 H5，同时支持中文、英文、印尼文三种语言。

技术栈：LNMP、Redis、Shell、Vue、ElementUI、Springboot、Mybatis

3、2013/07 – 2018/9 北京中彩汇网络科技有限公司 技术总监

工作职责：

- 负责团队管理建设、需求整理沟通、技术选型及核心功能开发。
- 负责 ToB 出票系统、中彩票 App、快彩 App 开发迭代工作。
- 负责 ToB 出票系统运营团队管理工作。
- 负责武术 App 服务端系统设计与项目管理。
- 负责区块链项目开发（体育竞猜，交易所）。

业绩描述：

- 出票系统持续优化升级，收单、回执及算奖时间不断缩短，增加出票策略、优化开奖流程使用的系统日渐稳定。出票商、接入商和彩种快速增加，日出票额增长了 10 倍以上。
- 完成中彩票 App 服务端架构升级
- 从 0 到 1 完成快彩、武术 App、体育竞猜、交易所项目开发上线。

项目经验：

2017/8-2018/9 体育竞猜

工作职责：系统架构设计 & 区块链相关功能开发 & 项目管理

团队构成：PHP 2 人、Java 1 人、测试 1 人

项目描述：体育竞猜是基于数字货币的竞猜平台，支持 ETH 和以太坊上发行的数字货币。竞猜内容包括竞彩足球和篮球赛事，昆仑决比赛，IBF(国际拳击联合会)比赛等。

技术栈：LNMP、Redis、Springboot、Mybatis

2015/04 -2018/5 中彩票 App 、快彩 App

职责：系统架构设计 & 代码开发 & 项目管理

团队构成：Java 7 人、测试 2 人

项目描述：中彩票 App 是集福彩、体彩于一体的购彩及公益和娱乐化 App。应用由账户模块、充值模块投注模块、积分商城模块、红包模块、消息模块、Push 模块、任务模块、比分直播模块、公益模块等构成，系统分为后台管理和客户端应用 2 部分，客户端支持 IOS、Android、H5 平台。

技术栈：Nginx、Tomcat、Oracle10g、ZooKeeper、Spring、Hibernate、ActiveMQ、Dubbo

2013/07-2018/5 ToB 出票系统

工作职责：系统架构设计 & 核心代码开发 & 项目管理

团队构成：JAVA 3 人、测试 2 人

项目描述：出票系统接收代理商代购信息进行验证及扣款，接收到的代购信息按彩种、金额、时间等设定好的策略送到各个中心出票，从中心获取出票回执、彩种开售期次、中奖号码、开奖详情进行自主算奖，抓取竞彩足球、篮球对阵信息等。对业务运营数据设置报警阈值，一旦触发立即通过监控台后及短信和邮件的形式通知运营及值班工程师。

技术栈：Nginx、Tomcat、Oracle10g、Mysql、Spring、Hibernate、ActiveMQ、Netty

4、2004/11 – 2013/05 北京千橡天成科技发展有限公司(人人网) 技术经理

工作职责：

- 无线数据统计分析平台负责人，负责团队管理、需求分析及平台架构设计。
- 无线用户增长体系，无线客户端下载平台设计开发
- 联通 WAP、联通彩 E 业务平台的设计开发。
- 跨部门及事业部沟通协调。

业绩描述：

- 完成统计平台重构，统计分析能力从日活跃用户数 50 多万增长到 800 多万的行为数据，团队从 2 人增长到 10 人以上。
- 完成无线用户增长体系，无线客户端下载平台设计开发
- 完成彩 E 管理后台及自动邮件发送和短信推广功能开发维护。
- 完成 WAP 管理后台及网站迭代优化。

项目经验：

2010/03 – 2013/05 无线数据统计分析平台

工作职责：数据平台架构设计 & 需求分析 & 团队管理

项目描述：

- 数据采集：Remote Logger是使用Java开发的服务器端分布式远程日志收集系统，使用Slice做通信代理，使用ICE Server做服务注册，使用虚拟ip+Nginx实现负载均衡、客户端API封装log4j，为第三方提供远程日志调用服务。
- 数据处理：使用C/PHP/Mysql做数据清洗（ETL过程）。
- 数据入库：使用Shell/PHP将数据装载到Infobright数据仓库，检测入库结果自动排除错误。
- 计算指标：分项目、渠道、设备等维度计算DAU、MAU、UGC、下载、收入等指标。
- 监控系统：通过短信和邮件报警监控数据采集、清洗、入库、计算、报表、邮件。
- 数据平台：实时数据展示、报表 / 邮件一体化展示、数据导出、维度数据管理、监控管理，资源管理。技术平台可视化采用Discovery/Pentaho，FusionCharts，d3js；数据可导出成Execl、pdf文件。

2008/08 – 2010/03 无线用户增长体系

工作职责：对外提供接口 & 注册流程转化率数据采集 & 与短信系统对接实现多网关切换策略

项目描述：

- 注册就是从 WAP 页面、Android、IOS、Nokia Wrt 客户端等入口用户通过页面提交、直接短信、系统自动获取手机号等方式完成人人帐户注册。

- 绑定是在用户完成登录动作后检测用户 I D 是否与手机号进行了绑定, 如果没有绑定就跳转到绑定流程, 引导用户完成绑定操作。
- 系统采用 Struts/jstl 架构, 数据库为 Mysql, 部署于 Linux 服务器的 Resin 上。

2008/08 – 2010/03 无线客户端下载平台

工作职责: 需求分析 & 系统设计开发 & 升级维护

项目描述:

- 为无线自有客户端及合作伙伴提供客户端下载及管理平台。当 WAP 用户进入下载平台选择了某个客户端应用, 平台会根据获取到的用户手机型号查找已经适配好的软件包。
- 如果适配失败则提供从厂商到手机机型下载引导流程, 让用户自行选择下载, 并成功记录所下载的机型, 当用户再次下载时直接推荐相应的下载包, 也可修改机型下载。
- 前台使用 Resin + Spring, 后台使用 Apache+PHP, 数据库采用 Mysql, 缓存采用 Memcache, 服务器为 Linux。

2004/11 – 2008/11 WAP + 彩 E

工作职责: 需求分析 & 系统设计开发 & 维护升级

项目描述:

- WAP 以分产品方式为手机用户提供资讯在线阅读和图铃下载, 以 URL 计费分包月与按次, 页面展示采用 Smarty 模式。
- 彩 E 为手机邮箱服务, 每日为订阅相应产品的用户以邮件的形式下发产品内容。
- 系统采用 Linux+Apache+PHP+Mysql 开发部署。
- 邮件发送接口采用 Java 实现。