

姓名: 缪执言

出生日期:1995-8-11

湖北省武汉市

15527097561

mzy_811@foxmail.com

专业技能

语言

Java

Golang

Lua

中间件

MySQL

Redis

MQ

兴趣爱好

玩游戏

游戏开发:

U3D,UE4

视频剪辑:

PR

工作经历

2018.8 -- 至今

公司介绍: 武汉斗鱼网络科技有限公司是中国直播行业龙头企业、中国互联网百强企业, 湖北首家海外上市的本土互联网公司。

项目经历

活动礼包系统:

作为所有活动奖励发放的统一枢纽, 具备非常完备的功能体系, 例如幂等性、库存限额控制、奖励发放失败重试、基于奖品属性区分同步/异步发放、监报告警、时段库存、用户标签礼包、概率性礼包等等。

活动任务系统:

用户行为的“统计者”, 用户或者主播的相关“行为”或主动或被动的被该服务所感知。例如用户在直播间刷礼物、投票、发弹幕等行为, 或者是授权第三方账号、新用户注册等其他行为, 都可以通过该系统查询到行为的完成状态。

活动签到服务:

一套功能十分完善的签到系统, 可以支持各种逻辑的签到, 例如周期签到、非周期签到、连续签到、累计签到、日期签到等等。用户根据签到状态, 可以获得相应的奖励。

赛事系统:

对斗鱼的赛事信息进行统一管理, 并且在斗鱼 Web 端和 APP 端赛事主页提供相关功能支撑, 提供各个游戏分区的赛事日程、战队信息、赛事比分等信息。服务接口能承载上万量级的并发请求, 并且能在几十毫秒内给出响应。

自我评价

工作方面, 本人具备优秀的模块设计及开发能力, 在斗鱼主要承接运营、增长、活动的相关工作, 参与过各种大型运营活动的需求, 例如英雄联盟赛事观赛活动, 网易游戏合作等等。能独立完成领导分配的开发任务。本人吃苦耐劳, 乐于学习新知识, 2021 年获得“S 级优秀员工”荣誉。

性格方面, 本人对待工作认真负责, 富有上进心。为人诚恳乐观, 性格友善。本人十分热爱游戏行业, 虽然目前的工作也比较安稳舒适, 不过还是很希望能在一家游戏公司里, 尝试更多的更有趣的工作内容, 面临更多的挑战, 学习更多的专业知识, 在公司里发光发热。

个人觉得我还有其他方面的优点, 例如自主学习能力强, 踏实肯干, 精力充沛不怕吃苦。平时我也喜欢研究一些有趣的事情, 自己曾用 Unity3D 做客户端, Golang 做服务端, 开发过一些简单的小游戏 Demo, 从中能获取乐趣的同时, 也丰富了自己的知识面。

教育背景

2014.9-2018.7 武汉理工大学华夏学院 软件工程(本科)

品学兼优, 连续三年排名班级前两名, 综测排名连续两年名列班级前两名。获得过“三好学生”、“优秀毕业生”等称号。