

# 联系方式

- 微信号: aq8074
- Email: lzh3737@163.com

# 个人信息

- 刘志华/男/1991
- 本科/武汉工程大学/软件工程+英语
- 工作年限: 7年
- 目前状态: 在职, 考虑新机会
- 期望职位: iOS高级开发工程师
- 所在地: 武汉

# 自我评价

- 掌握 Hybrid 混合开发, js 交互, web 页面内容,图片等预加载
- 掌握 常用设计模式
- 掌握 OC 开发, CocosPods, Fastlane
- 熟悉 python, ruby, shell 等语言, 会常用的基本脚本开发提升效率
- 熟悉 iOS 逆向,越狱 Tweak 开发,做过相关经验
- 了解 flutter 开发流程

# 工作经历

## 武汉微派网络 ( 2019年5月 ~ 至今 )

---

### 贪吃蛇大作战

- 项目描述: 休闲类手游
- 项目职责: 参与游戏的业务开发, 项目工程化开发和维护,性能优化
- 项目应用技术:
  1. 熟练使用 Instruments 定位耗时和内存问题, 减少冷启动时间约10%, 到首页的内存占用减少25%
  2. 打包自动化采用 fastlane, 完成打测试包的特殊化工程配置,如 dsym 生成, 耗时私有库的加载, app icon 写入打包时间, 分支等等, testflight 的发布, 图片压缩
  3. 采用 Action-Target 的组件化方式, 完成模块间的耦合,抽取部分编译时间大户的模块为独立模块, 在打包的时候才自动接入到项目, 减少编译时间约30%

4. 二进制重排, 优化冷启动时间
5. InjectionIII 的接入, 配合模拟器的支持, 提升开发效率, Lookin 工具调试页面 UI
6. 自定义文件浏览器, 完成沙盒的文件浏览及分享
7. 脚本自动化提交发布 cocospod 私有库, 自动集成到项目
8. 采用 CocoaAsyncSocket 完成 TCP 的请求, 交互协议采用 Protobuffer
9. 项目 Jenkins 集成 infer 代码增量静态扫描, 减少人为 merge request 引入的低级错误

## 上海触宝科技 (2018年5月 ~ 2019年5月)

---

### HiFit客户端

- 项目描述: 健身类app
- 项目职责: 接手项目, 单独负责整个app的功能迭代, 性能优化
- 项目技术:
  1. 删除不用的类, 重复, 功能多余的category减少preMain时间
  2. 利用runtime交换方法, 添加NSDictionary, NSArray等分类捕捉设置nil对象crash的问题
  3. 利用runtime交换方法, 添加各个页面pv及停留时长的自动埋点
  4. MVP 架构, 瘦身 Controller, 分离业务代理, 采用生成器模式完成页面的 A/B test 功能

## 上海连尚网络科技有限公司 (2016年3月 ~ 2018年5月)

---

### WiFi万能钥匙

- 项目描述: 基于WiFi密码共享提供免费连上WiFi上网的服务, 并提供新闻, 视频等资讯的app
- 项目职责: 单独负责发现tab模块, 将H5资讯页改为native实现, 并持续功能迭代
- 项目技术:
  1. tableView滑动性能优化及支持10余种新闻展示样式的定制扩展性, 简单工厂模式
  2. 混合开发, js交互, 页面跳转, web内容, 图片缓存的预加载处理, NSURLProtocol的应用等
  3. iOS自带视频播放器 AVPlayer 及横竖屏切换方式的熟练使用
  4. 常用AFN, FMDB, SDWebImage, Masonry等等多个第三方库的熟练使用
  5. UniversalLink, 本地通知的使用

### FeedsSDK

- 项目描述: 将WiFi万能钥匙的资讯tab抽取为FeedsSDK, 便于其他5个项目使用
- 项目职责: 负责SDK层对外接口的开发, 新闻列表页, 详情页开发, 新闻评论功能的开发
- 项目技术:
  1. 采用4层架构设计, 分离页面层, 业务层, 网络层, 本地数据层, 更易于维护及功能扩展
  2. 参与埋点, 网络请求模块的开发, 熟悉多线程开发, 常驻线程的使用
  3. 采用 cocosPods 的接入方式, 创建多个子模块接入各个不同app, 实现功能, UI, 多语言等的定制功能
  4. 采用 gliffy 工具, 绘制 SDK 类图, 留存各个功能模块的实现细节

## 连尚头条客户端

- 项目描述：基于 FeedsSDK 的新闻客户端,主打精准内容推荐
- 项目职责：负责 FeedsSDK 的功能迭代,app 内 web 详情页,js 交互等功能模块开发
- 项目技术：
  1. 项目采用 cocosPods 管理第三方库以及 FeedsSDK 等公司相关库,熟悉相关库的本地调试,tag的流程管理
  2. 熟悉 app 上线流程,线上 crash 跟踪
  3. html 提前下载, NSURLProtocol 拦截 web 的图片和 js 请求, 实现新闻秒开
  4. 自定义 push 转场动画
  5. 熟悉 iOS 逆向,越狱 Tweak 插件开发, 获取竞品资源文件, 第三方库的使用, 通讯协议含义

## 上海游族信息技术有限公司 （2015年2月 ~ 2016年3月）

---

### 平台部门登录充值SDK

- 项目描述：游戏iOS端登录充值SuperSDK接口的开发
- 项目职责：游戏iOS端数个平台登录充值SDK的接入支持 , 让游戏部门专注开发游戏
- 项目技术：
  1. SDK静态库的制作
  2. SDK接口文档规范了解
  3. 基于触动精灵的 lua 游戏助手开发

## 致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事