

※접수번호

기재하지 말 것

2023학년도 2학기 캡스톤디자인 참여 신청서

교과목 명	캡스톤 디자인 1		
유 형	<input type="checkbox"/> 기업연계형 <input type="checkbox"/> 학제간융합형 <input type="checkbox"/> 글로벌연계형		
과 제 명	초.중.고등학교 민원 업무 처리 애플리케이션		
팀 명	개발새발		
기업정보	기업 · 기관 명	대표자 성명	직위
	(주)위드퍼스트	김태환	대표
기업 담당자	담당자 성명	직위	연락처
	김태환	대표	010-7119-6140
	이메일		
	wants@withfirst.com		
지도교수	소속 학과	성명	연락처
	융합소프트웨어	정한조	010-8453-2161
대표학생	소속 학과	성명	연락처
	융합소프트웨어	홍승우	010-8601-8146
	학년	학번	E-mail
	3	183721	hsw0982@naver.com

위와 같이 Capstone Design 지원 신청서를 제출합니다.

붙임1. Capstone Design 과제계획서 1부

붙임2. 캡스톤디자인 참여학생 명단 및 개인정보 수집·이용 동의 및 제3자 제공 동의서 1부

2023년 9월 21 일

대표학생 : 홍승우 (인)

지도교수 : 정한조 (인)

목포대학교 LINC 3.0 사업단장 귀하

캡스톤디자인 참여학생 명단 및 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공 동의서

1. 개인정보 수집·이용 안내

- ☐ 개인정보 수집·이용 목적: 캡스톤디자인 교과목 참여 지원
- ☐ 개인정보 수집·이용 항목: 성명, 소속학과, 학년, 학번, 연락처, 생년월일, 이메일
- ☐ 개인정보 보유 및 이용기간: 목적달성 및 종료(연구기간 종료일로부터 5년) 까지
- ☐ 거부권 및 불이익: 캡스톤디자인 참여 신청자는 개인정보 수집 동의에 거부할 권리가 있습니다. 다만, 개인정보 수집 거부 시 캡스톤디자인 참여가 불가능 합니다.

2. 개인정보 제3자 제공 안내

- ☐ 개인정보를 제공받는 자: 한국연구재단, 교육부
- ☐ 개인정보를 제공받는 자의 개인정보 이용 목적: 한국연구재단 사회맞춤형 산학협력 선도대학 육성사업 지원금 제공에 따른 자료 제공
- ☐ 제공하는 개인정보의 항목: 성명, 소속학과, 학년, 학번, 연락처, 생년월일, 이메일
- ☐ 개인정보를 제공받는 자의 개인정보 보유 및 이용 기간: 수집 및 이용 목적 달성, 관계 법령에 따른 보관기간까지
- ☐ 거부권 및 불이익: 동의를 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 LINC 3.0 사업단 캡스톤디자인 교과목 지원을 제공받을 수 없습니다.

서명란에 서명 시 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공에 동의한 것으로 간주됩니다.

연번	소속학과	성명	학년	학번	생년월일	연락처	개인정보 수집·이용 및 제공 동의
1	융합소프트웨어	홍승우	3	183721	000108	010-8601-8146	
2	융합소프트웨어	오제욱	3	183334	000216	010-5034-2286	
3	융합소프트웨어	시즌커드카	3	213706	030124	010-8242-6587	
4	융합소프트웨어	한아연	3	213913	021219	010-7109-1933	
5	융합소프트웨어	이대일	3	192521	000416	010-7739-7697	
6	융합소프트웨어	조재현	3	193717	010212	010-2302-4304	
7							
8							
9							
10							

2023년 9월 21 일

목포대학교 LINC 3.0 사업단장 귀하

■ Capstone Design 과제 계획서

내 용	개발하고자 하는 과제의 개요 및 구체적인 내용
<p>○ 교사를 향한 학부모의 폭행과 협박, 무분별한 민원은 만연해 있으며 당연시되는 지경에 이르렀다. 현재 교원에게 적용할 수 있는 독자적인 민원 매뉴얼이 전무하여, 시스템을 바로 잡을 민원 처리 앱이 필요 하다고 생각 한다.</p>	
필요성	아이디어를 도출하게 된 이유(기존 제품과의 차별성)
<p>○ 오늘날 악성민원은 교권 자체에 대한 본질적인 위협으로 이뤄지고 있으며, 이는 한 개인이 대응할 수 있는 범위를 넘어섰다. 교권침해성 악성민원에 공동으로 대응 하는 시스템의 전제 조건으로 민원 처리 종합 시스템이 필요하다고 생각한다.또한, 최근 교사들이 악성 민원에 견디지 못하고 자살하는 사건이 발생 되고 있다. 교원들의 교권보호를 위해 개발이 시급하다.</p>	
세부 내용	과제 결과물 제작(도출)을 위한 세부적인 개발 내용 및 추진일정
<p>○웹과 앱을 통한 챗봇 민원 처리 시스템 개발</p> <ul style="list-style-type: none"> - 챗봇 개발 - 학생들의 출결 사항 등록 시스템 (목표: 애플리케이션에 출결 등록 시스템을 통해 종이서류를 간소화) - 학생 등하교시간, 학사일정 등 단순 정보 공지 - 챗봇으로 해결 불가능한 사항 서면상담으로 안내 - 주요 상담 내용 데이터베이스 기록 및 교권침해 상황 발생시 민원 접수 - 빅데이터를 통해 교사에 따른 민원 분석 및 계절마다 특수성 통계 가능. 	
성과	과제 수행을 통해 예상되는 결과물의 종류와 그에 대한 설명 <input type="checkbox"/> 특허 <input type="checkbox"/> 기술이전 <input type="checkbox"/> 시제품 <input type="checkbox"/> 학술대회 발표 <input type="checkbox"/> 기타()
<p>○서면 서류를 통한 업무 처리에서 애플리케이션을 사용하면 사용자와 교사 모두 업무를 간소화 할 수 있음.</p> <p>○사용자에게 간단한 일정이나 출결 시스템을 보여주어 개인 연락을 통한 민원감소</p> <p>○악성민원이 데이터베이스에 저장되어 법적 대응 가능.</p>	
기대효과	과제 개발 완료 시 예상되는 기대효과 및 활용방안
<p>○ 민원이 애플리케이션에서 대부분 처리 가능하여 교사들의 개인연락을 통한 스트레스 감소를 얻을 수 있다고 본다. 또한 학부모에게 즉각적인 대응이 가능 하기 때문에 사용자가 정보를 얻기 훨씬 수월하다.악성민원 감소를 통해 교사들의 수업의 질 향상이 가능 하다고 보인다.</p>	

■ 예산집행계획

유형		기본 지원금	체크
기업연계형		1,000,000	0
학제간융합형		2,000,000	
글로벌연계형		2,000,000	
추가 지원 사항			
지적재산권 출원	특허출원	1,000,000	0
	디자인출원	300,000	
기술이전		500,000	
학술대회 발표		300,000	
현장실습 후 실습기관과 캡스톤디자인 연계		500,000	
LINC 3.0 주제지정형		500,000	
맹들공방 재료비		200,000	
최대 금액 합계			

구분	산출내역	금액(원)	비율(%)
재료비	*작품 제작 시 자재를 구입 시 지출되는 비용 ○ 프로그램 구매 : 7건 = 700,000원	700,000	35
회의비	*과제 추진을 위한 회의 진행 후 식사 시 지출되는 비용 ○ 3회x6명x20,000원=360,000원 * 1회 x 6명 x 6,666 = 40,000원	400,000	20
외주 용역비	*학생들이 직접 할 수 없는 작업을 외주 위탁 시 지출되는 비용 ○ 5회 고난도 프로그래밍 요청 20,000원x4시간=80,000원	400,000	20
전문가 활용비	*외부 전문가를 섭외하여 자문 진행 시 지출되는 비용 ○ 4시간x2회=400,000원	400,000	20
복사 및 제본비	*자료를 인쇄/복사/제본 시 지출되는 비용 ○ 예: 자료복사50000+판넬제작150000+팜플릿50부100000=300,000원	-	
도서 구입비	*과제와 관련된 도서를 구입 시 지출되는 비용 ○ 예: (도서1)38000+(도서2)19000=57,000원	-	
교통비	*자료 조사, 산업체 방문, 학회 또는 대회 참가 등 시외로 이동 시 지출되는 비용 ○ 시외버스10,000x5명x왕복=100,000원	100,000	5
합 계		2,000,000	95%