

# 第四章 数组

---

# 如何使用数组

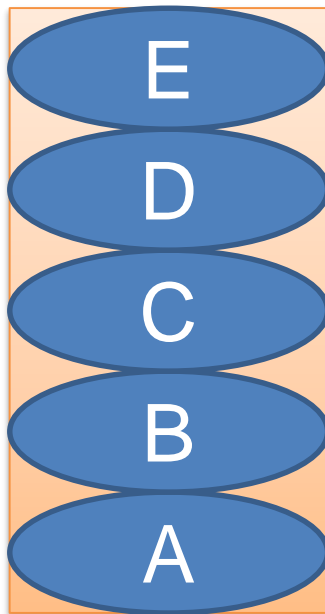


- 声明创建数组
- 数组初始化
- 数组存储
- 使用数组
- 注意事项



## □ 栈stack

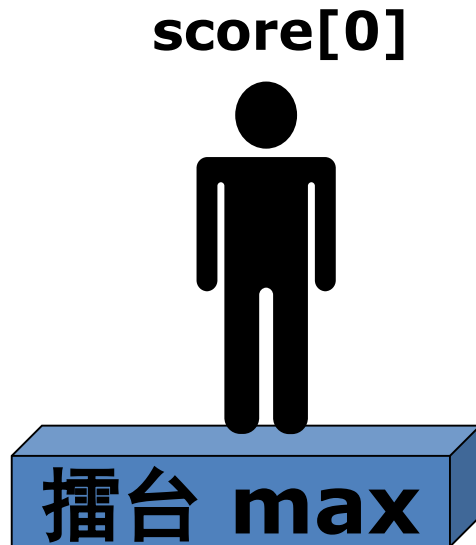
- 是作为构思算法的辅助工具，不是完全的数据存储工具。  
。是插入和删除操作被限制在表的一端进行的线性表。



# 求最大值算法



从键盘输入本次java考试五位学生的成绩，  
求考试成绩最高分



打擂台

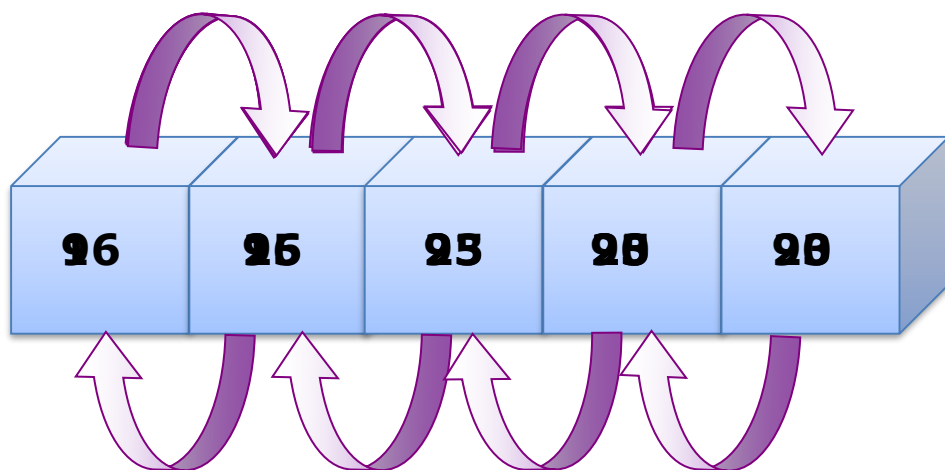


# 排序方法 - 冒泡排序



- 冒泡排序是将数组中的两个元素进行比较，并将最小的元素交换到前面

冒泡排序：



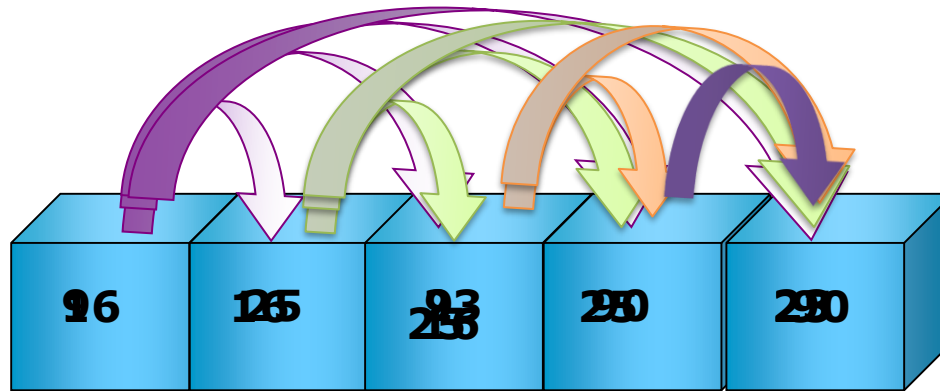
第一轮：比较了4次

第二轮：比较了3次

第三轮：比较了2次

第四轮：比较了1次

# 排序方法：选择排序





## System.arraycopy

src	源数组
srcPos	源数组开始复制的位置
dest	目标数组
destPos	目标数组复制的位置
length	复制的长度



## □使用java.util.Arrays类

### □常用方法

- toString
- sort/parallelSort
- binarySearch
- equals
- fill
- copyOf
- copyOfRange



# 二维数组



## □ 二维数组

二维数组也就是数组的数组

	0列	1列
0行	12	2
1行	5	8
2行	14	12



## □ 不规则数组

	0 列	1 列	2 列	3 列
0 行	12	2		
1 行	5	8	6	
2 行	14	12	44	3



```
public class Demo{  
    public static void main(String[]args) {  
  
    }  
}
```