

第六章 方法重载和构造方法



□ 面向对象三大特征之一——封装 (**Encapsulation**)

➤ 封装的概念

封装：隐藏对象的属性和实现细节,仅对外提供公共的访问方式。



■ 计算绝对值

●^S `abs(double arg0) : double - Math`

●^S `abs(float arg0) : float - Math`

●^S `abs(int arg0) : int - Math`

●^S `abs(long arg0) : long - Math`



□ 注意事项：

- 返回值不作为重载依据
- 可变参数重载



□ 构造方法

```
访问修饰符 构造方法名(参数列表 ){  
  
    //初始化代码  
  
}
```



□ 构造方法分类

- 默认构造：
- 无参构造
- 有参构造:

□ 构造方法重载

□ 调用构造方法

□ 构造方法和普通方法的区别



□ 方式：

- 默认初始化
- 声明处初始化
- 初始化块
- 构造器