

第十六章 文件与流的应用



方法

1. exists()
2. createNewFile()
3. getName()
4. getPath()
5. getAbsolutePath()
6. getParent()
7. canRead()
8. canWrite()
9. isFile()
10. long lastModified()
11. long length()
12. boolean delete()



□ 目录

目录是一个包含其他文件和路径列表的File 类对象。

□ 方法：

判断方法：

boolean isDirectory()

boolean exists()

获得方法：

String [] list()

File[] listFiles()

其它方法：

mkdir()

mkdirs()



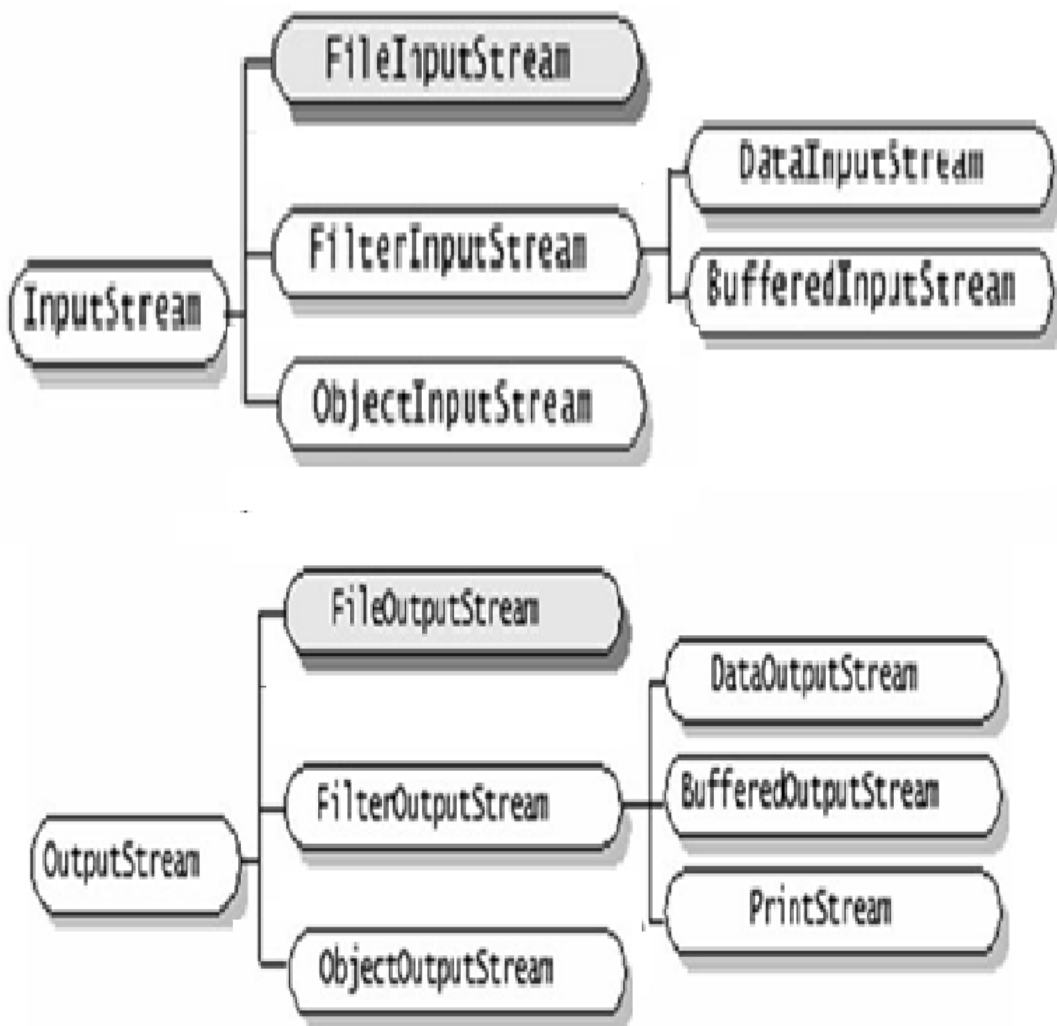
Java在java.io包定义多个流类型来实现输入和输出

□ 流的分类

按照流的数据类型：分为字节流和字符流

按照方向：输入和输出

按照功能：节点流和处理流





□ 字节流

- 以字节为单位对数据进行读写。
- 字节流由两个抽象类定义：
- **InputStream**：所有字节输入流的父类

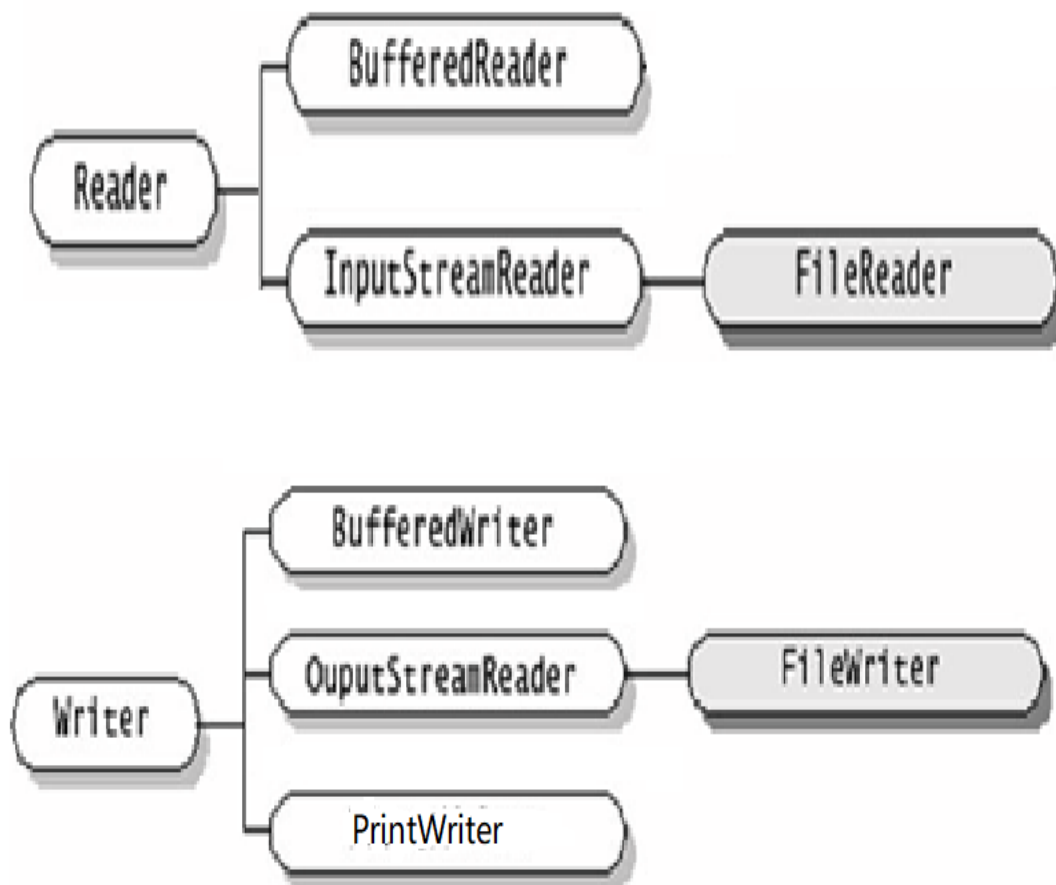
| | |
|---------------------------|------------------------|
| <code>int read()</code> | 从输入流中读取一个字节，到达文件尾返回-1 |
| <code>void close()</code> | 关闭此输入流并释放与该流关联的所有系统资源。 |

- **OutputStream**：所有字节输出流的父类

| | |
|---|------------------------|
| <code>abstract void write(int b)</code> | 将指定的字节写入此输出流。 |
| <code>void close()</code> | 关闭此输出流并释放与此流有关的所有系统资源。 |



- 文件流
- 转换**字符流**
- 缓冲流
- 数据流
- 对象流





□ Reader和Writer

□ Reader是定义Java的流式字符输入模式的抽象类

□ Writer 是定义流式字符输出的抽象类

❖ Reader类的主要方法

- **int read()** 读取一个字符
- **close()** 关闭字符流

Writer类的主要方法

- **void close()** 关闭流
- **void write(int c) throws IOException** 写入c



- 文件流
- 缓冲流
- 文本输出流