面向对象

1. 编写一个函数，输入n为偶数时，调用方法求1/2+1/4+...+1/n,当输入n为奇数时，调用函数1/1+1/3+...+1/n

2.编写一个圆类Circle，该类拥有：

①一个成员变量

Radius（私有，浮点型）； // 存放圆的半径；

②两个构造方法

Circle( ) // 将半径设为0

Circle(double r ) //创建Circle对象时将半径初始化为r

③ 三个成员方法

double getArea( ) //计算圆的面积

double getPerimeter( ) //计算圆的周长

void show( ) //将圆的半径、周长、面积输出到屏幕

编写应用程序，创建类的对象，分别设置圆的半径计算并分别显示圆半径、圆面积、圆周长。

3.编写一个Java应用程序，从键盘读取用户输入两个字符串，并重载3个函数分别实现这两个字符串的拼接、整数相加和浮点数相加。要进行异常处理，对输入的不符合要求的字符串提示给用户；

4. 定义一个表示学生信息的类Student，要求如下：

（1）类Student的成员变量：

sNO 表示学号；

sName表示姓名；

sSex表示性别；

sAge表示年龄；

sJava：表示Java课程成绩。

（2）类Student带参数的构造方法：

在构造方法中通过形参完成对成员变量的赋值操作。

（3）类Student的方法成员：

getNo（）：获得学号；

getName（）：获得姓名；

getSex（）：获得性别；

getAge（）获得年龄；

getJava（）：获得Java 课程成绩

根据类Student的定义，创建五个该类的对象，输出每个学生的信息，计算并输出这五个学生Java语言成绩的平均值，以及计算并输出他们Java语言成绩的最大值和最小值。

集合

5.

1) 创建一个List，在List 中增加三个工人，基本信息如下：

姓名 年龄 工资

zhang3 18 3000

li4 25 3500

wang5 22 3200

2) 在li4 之前插入一个工人，信息为：姓名：zhao6，年龄：24，工资3300

3) 删除wang5 的信息

4) 利用for 循环遍历，打印List 中所有工人的信息

5) 利用迭代遍历

文件

6应用FileInputStream类，编写应用程序，从磁盘上读取一个Java程序，并将源程序代码显示在屏幕上。（被读取的文件路径为：d:/myjava/Hello.java 内容自己决定）；

7.编写一个Java程序将当100,101,102,103,104,105个数写入到Dest.txt文件中，并以相反的顺序读出显示在屏幕上。

8.定义一个商品类，

属性：商品编号，商品名，商品单价；

构造方法：给三个属性初始化；

方法：显示三个属性的值；

使用HashSet集合存储3个商品的信息，

使用序列化技术保存集合对象，

使用反序列化技术获得此集合对象，并在控制台上输出3个商品的具体信息。