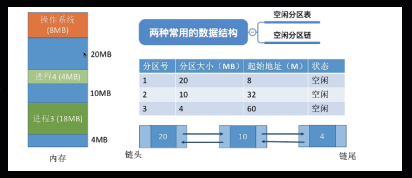
动态分区算法

首次适应(效果最好)

- 思想：每次从低地址查找，找到一个能满足大小的空闲分区
- 实现：空闲分区以地址递增的次序排列。每次分配内存时按顺序查找空闲分区链，找到大小满足要求的第一个空闲分区



- 保留住了高地址的大分区 —— 最佳适应算法的优点

最佳适应

- 思想：尽可能留下大片的空闲区，为大进程服务
优先使用空间更小的分区
- 实现：空闲分区按照容量递增的次序链接
每次分配内存按顺序查找空闲分区表 —— 每次分配完需要对空闲分区链进行重新排序
找到大小能满足要求的第一个空闲分区
- 缺点：每次选择最小的分区分配。
小的难以利用的内存块越来越多
外部碎片很多

最坏适应

- 思想：优先使用最大的连续空闲区，剩下的空闲区不会太小，更方便利用
- 实现：空闲分区按照容量递减的次序链接
每次分配内存按顺序查找空闲分区表 —— 每次分配完需要对空闲分区链进行重新排序
找到大小能满足要求的第一个空闲分区
- 缺点：导致连续的空闲取被迅速用完。如果之后有大进程达到，没有内存分区可以使用

邻近适应算法

- 思想：首次自适应时，每次都从低地址开始查找，导致低地址处出现了很多小的空闲分区，而每次分配查找时，都要经过这些分区，增加了查找的开销
  - 每次从上次查找结束的位置开始检索，解决上面问题
- 实现：按照地址递增的顺序排列成为循环链表
每次从上次查找的结束位置开始查找空闲分区链 —— 每次分配完后，不需要重新排列开销更小
找到大小满足要求的第一个空闲分区
- 高地址部分的大分区更有肯能被用完，导致无法分区可以使用 —— 最大适应的缺点

框架