最適な画質に補正する

[インテリジェントシステム]

(**)で設定を選んで(**)を押します。

しない	インテリジェントシステム機能を使いません。
する	インテリジェントシステム機能を使います。

コントラストや明るさを詳細に調整 する [ピクチャーディテール]

以下の項目を選んで(決定)を押してください。 (木) (ジン) で設定を選んで(決定)を押します。

DRE ピクチャー	映像のコントラストを強調して、明暗の差がはっきりした映像にします。
黒伸張	映像の暗い部分を強調して、明暗の差がはっ きりした映像にします。
ACL	映像に適したコントラスト特性に補正します。 オートマチック コントラスト リミッター ・ ACL は、Automatic Contrast Limitter の略です。
エンハンサー モード	映像の高周波部分(細かい部分)の処理の しかたを選択します。
ガンマ	映像の明暗バランスを調整します。

詳細な色調整をする

[カラーディテール]

以下の項目を選んで(決定)を押してください。 (本) でごで 設定を選んで(決定)を押すか、 (で) で調整します。

色温度	白色をお好みの色調に調整します。色温度が高いほど青味が強く、低いほど赤みが強い白になります。 ・「手動」では、お好みに応じてさらに詳細な色温度の調整ができます。		
CTI	カラー	() を鮮明にしま ⁻ - トランシェント イ or Transient In	ンプルーブメント
	略です。		
カラーマネー	色相を系列ごとにより細かく調整します。		
ジメント	項目	• () •
	R (赤)	マゼンタに近づく	黄に近づく
	Y (黄)	赤に近づく	緑に近づく
	G (緑)	黄に近づく	シアンに近づく
	C (シアン)	緑に近づく	青に近づく
	B (青)	シアンに近づく	マゼンタに近づく
	M(マゼンタ)	青に近づく	赤に近づく
色域	色の再現範囲を	変更します。	
	1 プラズマテ を再現しま	レビに最適な、 す。	より鮮やかな色
	2 標準的な色	再現にします。	

色温度を手動調整したいときは

[手動]

「色温度」で「手動」を選んで、 (決定) を3秒以上押してください。 色温度の手動設定画面が表示されます。RGB (赤・緑・青) のそれ ぞれの色成分で微調整ができます。

R ドライブ	明るい部分の微調整	赤の強さを調整します。
G ドライブ] をします。 へ	緑の強さを調整します。
] ○): +側	
Bドライブ	(: 一側	青の強さを調整します。
Rカットオフ	暗い部分の微調整を	赤の強さを調整します。
Gカットオフ	します。	緑の強さを調整します。
	>→ : +側	
Bカットオフ	(: 一側	青の強さを調整します。

映像のざらつきを軽減する

[ノイズリダクション]

以下の項目を選んで^(決定)を押してください。 (本) (ジンで 設定を選んで(^{決定)}を押します。

3DNR	ノイズ発生箇所だけに的を絞り、映像のざらつきを抑えて、すっきりさせます。 スリーディメンション ノイズ リダクション ・3DNR は、3 Dimension Noise Reductionの略です。
フィールド NR	映像のちらつきを取り除いて、より自然な映像 にします。
ブロック NR	ハイビジョン映像などのノイズ感を軽減します。
モスキート NR	デジタル放送や DVD などの MPEG 映像のざわつき(モスキートノイズ)を取り除きます。

映像に適した画像補正にする

[動き補正]

以下の項目を選んで(決定)を押してください。 〈) くごで 設定を選んで(決定)を押します。

3DYC 分離	映像に適した Y/C 分離特性にします。			
IP 変換	映1	映像に適したプログレッシブ変換を行います。		
	1	動画向けの設定です。		
	2	標準の設定です。		
	3	静止画向けの設定です。		

お知らせ

- 「3DYC 分離」は、コンポジット映像信号入力時のみ設定できます。
- プログレッシブ信号(525p、750pや1125p)入力時、「IP 変換」は設定できません。