

1. `cout` 定义在标准名字空间的\_\_\_\_\_标准文件中  
A) `ostream`    B) `stdin`    C) `iostream`    D) A)和 C)都对
2. `sizeof(char)` 的值是  
A) 1    B) 2    C) 3    D) 4
3. 表达式 "`a/=b`" 等同于 "`a= a/b`"  
A) 是    B) 否
4. 下述声明 3 同类型个变量的语句哪些是正确的?  
A) `int x,y,z;`    B) `int x, int y, int z,`    C) `int x; int y ; int z;`    D) A)和 C)都对
5. 怎样定义常量名? 正确的是  
A) 用 `#define`    b) 用 `#const`    C) 用 `#define const`    D) A)和 C)都对
6. 指向一个无类型值的指针被称为  
A) 没有这种指针    B) Empty 指针    C) Null 指针    D) void 指针
7. C++语句以那个符号结尾?  
A) ;    B) :    C) !    D) ::    E) .
8. 指针等价于它指向的第一个元素的\_\_\_\_\_  
A) 值    B) 地址    C) 大小    D) A)和 B)都对
9. 下列代码片的输出是什么?  

```
int n = 3;
int main(){ float n = 3.5; std::cout<<::n<<std::endl; return 0; }
```

  
A) 3    B) 3.5    C) n    D) 都不对
10. C++中, 数组作为参数传递给一个函数, 则  
A) 它的元素默认不会初始化    B) 传递它的地址    C) A)和 B)都对    D) 上述都不对
11. C++中, 注释一行的方法是  
A) 该行开头加上: `//`    B) 该行结尾加上: `//`  
C) 该行开头加上: `<<`    D) 该行结尾加上: `<<`
12. 在一个函数中定义个数组时, 它的值  
A) 默认情况下, 不会初始化为任何值    B) 被初始化为随机的值  
C) 它的元素都初始化为 0    D) 将导致错误
13. 在 32 位系统中, 一个整数占用  
A) 1 个字节    B) 2 个字节    C) 4 个字节    D) 6 个字节
14. 下述哪些是有效的关键字  
A) `char`    B) `while`    C) `do`    D) 都对
15. 关于指针的运算, 哪些算术运算是正确的  
A) 加    B) 除    C) 乘    D) 都不对
16. 哪些变量被任何地方的代码访问  
A) 所有变量    B) 全局变量    C) 局部变量    D) 成员变量
17. 什么是 C++ 的类具有的而 C 的结构不具有的?  
A) 数据    B) 函数    C) 变量    D) 都不对
18. 下述哪些变量的定义是正确的?

A) `int x = 0;`    B) `int x(0)`    C) `int (x) 0`    D) A)和 B)都对

19 下述哪些函数可用来分配内存

A) `alloc`    B) `malloc`    C) `Realloc`    D) A)和 B)都对

20 什么情况下析构函数销毁一个对象?

A) 局部变量离开其作用域    B) 用 `new` 动态分配的, 被用 `delete` 释放  
C) 指向对象的指针变量被重新赋值    D) A)和 B)都对

21 默认情况下, 用 `class` 定义的类的所有成员都是

A) 公开的    B) 私有的    C) 保护的    D) 无访问权限

22 下述哪一个不能从基类继承?

A) 构造函数    B) 友元  
C) A)和 B)都能被继承    D) A)和 B)都不能被继承

23 关于构造函数, 正确的描述是

A) 当一个新对象被创建时自动调用的类  
B) 当一个新对象被销毁时自动调用的类  
C) 当一个新对象被创建时自动调用的函数  
D) 当一个新对象被销毁时自动调用的函数

24 如果要从类 A 派生出 X, 正确的语法是

A) `class X: public A`    B) `class A: public X`  
C) `class X derives public A`    D) `class A derives public X`  
E) `class X :: public A`    F) `class A :: public X`

25 `#if` 或者 `#elif` 用于

A) 常量表达式    B) 宏表示    C) A)和 B)都可以    D) 所有表达式

26 哪种成员对于同一个类的所有对象只有唯一共同的值?

A) `this`    B) 友元    C) 静态    D) A)和 B)都是

27 内联(`inline`)函数可以用于提高程序的性能吗?

A) 是的, 但要看情况    B) 不能

28 关于虚成员, 正确的是

A) 能够在派生类被重新定义的友元类成员  
B) 不能在派生类被重新定义的虚类成员  
C) 能够在派生类被重新定义的静态类成员  
D) 能够在派生类被重新定义类成员

29 C++中不同的函数可以有相同的名只要其参数类型是不同的.

A) 正确    B) 错误

30 一个类不能从多个类继承成员

A) 正确    B) 错误

31 一个类如果没有定义构造函数，编译器会为该类自动生成一个不带参数的构造函数

- A) 正确                      B) 错误

32. 哪一个运算符被用于在类体外定义类的成员

- A) ::                      B) :                      C) >>                      D) <<

33 运行下述程序，会输出什么信息？

```
#include <iostream>
```

```
int main() {std::cout<<"Hello world!" return 0;}
```

- A) Hello world              B) 语法错误信息              C) Hello world!              D) 0

34. 下列关于拷贝构造函数的描述中，错误的是\_\_\_\_\_.

- A. 拷贝构造函数的功能是用一个已知的对象构造一个新对象
- B. 拷贝构造函数只有一个参数，并且是对该类对象的引用
- C. 每个类都必须定义一个拷贝构造函数
- D. 拷贝构造函数名与类名一样，并且无返回值

35. 函数 draw()是一个类的常成员函数，没有返回值，下列声明中正确的是 \_\_\_\_\_

- A) const void draw( );              B) void const draw()  
C) void draw(const);              D) void draw( ) const;

36. 下列代码，\_\_\_\_\_有语法错误

- A) int add(int x = 0, int y) { return x+y; }  
B) void f( int & a) { a+=10};  
C) void g( ) {}  
D) int & g( ) { int a = 8; return a; }

该题 A)有语法错误，D) 有逻辑错误，不能返回局部变量的引用！

## 二、填空题

1. C++的控制语句主要分为两种: 条件语句 如 if 语句 和 循环语句 , 如 while 语句。

2. 一个类的 private 成员和 protected 成员只能被该类的函数或该类的友元函数访问。

3. 设指针变量 p 指向一个动态分配的类对象，当执行"delete p;"时，则 p 指向的对象占用的内存被释放前，将调用该类对象所对应类的\_\_\_\_\_。

4. 下列代码输出的值是\_\_\_\_\_.

```
int main(){  
    int a[] = {3,8};  
    int *p = a;  
    *p++;  
    std::cout<<*p;  
    return 0;  
}
```

5. 如果在类体外定义内联成员函数，则应该将关键字 `inline` 放在\_\_\_\_\_函数规范前!

如 `class X{`  
    `static void f();`  
    `};`  
`void X::f(){}`

6. 采用 `x.fun(y)` 表达式调用一个类的成员函数时，则该函数内部的 `this` 指针 代表的就是调用类成员函数 `fun` 的那个对象 `x`。

7. 若有一个类 `X`，则语句 `X(const X&x)` 表示了一个叫做\_\_\_\_\_的类成员函数。

8. 设有一个类 `X`，要对其重载下标运算符，则该下标运算符函数的规范应该是

\_\_\_\_\_

9. 设有一特类模板 `X`，包含一个模板类型参数，要用 `double` 作为模板类型参数对其实例化，其语法是\_\_\_\_，得到的是一个具体类型，要定义这个具体类型的一个对象 `x`，则可以如下定义\_\_\_\_\_。

10，如果多个基类和派生类都定义了一个同名函数，则要区别调用的是那个类的同名函数，则需要使用 `_` 和 `_` 作为限定符。

1. 编写一个 `Account` 类，要求具有下列成员函数：

```
bool Account::withdraw(const double &amount); //Take from account
void Account::deposit(const double &amount); // Put into account
double Account::balance(void); //Return the balance
```

2. 编写一个 `Point2D` 类模板，用于表示二维坐标系中的一个点，要求实现包括求点到圆心距离、两个点相加运算符、下标运算符、输入输出运算符等成员或友元函数。其中的数据必须定义为私有的。并编写函数测试该类及相关的函数。