

实验项目与内容提要	序号	实验名称	实验时数	实验类型	内容提要	备注
	1	C++入门	3	验证性	1. 整数和实数相加 2. 求已知半径的圆的面积 3. 字符串变量的合并和求长	必修
	2	控制流	3	设计性	1. 基于 switch 语句的命令主控程序 2. 求一个整数 n 的阶乘 n!	必修
	3	函数	3	验证性	1. 传值和引用方式的求圆面积函数 2. 汉诺塔问题的程序	必修
	4	数组和字符串	3	验证性	1. 下标方式实现 C 风格字符串处理函数 2. 两个整数数组的合并程序	必修
	5	指针	3	设计性	1. 传变量指针和传变量引用 2. 指针方式实现 C 风格字符串处理函数	必修
	6	类	3	设计性	1. 实现三维向量类 Vector3 2. 纸牌类（选做）	必修
	7	继承与多态	4	设计性	1. 实现一个公司员工信息管理程序	必修

实验项目与内容提要	序号	实验名称	实验时数	实验类型	内容提要	备注
	8	内存管理	3	设计性	1. 动态数组类 IntegerArray 或字符串类 String 2. 矩阵类 Matrix（选做）	必修
	9	运算符重载	4	设计性	1. 模仿标准库的字符串 string，实现一个自己的 String 类，要求重载运算符 2. 实现一个重载赋值和函数运算符的矩阵类 Matrix	必修
	10	模板	3	设计性	模仿标准库的 vector 模板，实现一个可以存储一系列同类型数据元素的向量类 Vector.实现常用的一些操作，如下标运算符[], push_back(), size(), insert(),erase()等	必修