

DAM Homework (5)

2017-11-08

Course Notes for DAM 2017

- Write one (assigned) chapter of the DAM course
 - Reading materials
 - >10 pages in A4 size
 - 正文用5号字体 (10pt)
 - In Chinese or English
 - base on my outline
- hand out in PDF and word format

Assignment

名单根据班长提供的来确定，每组分配一个

1	第1章 绪论	杨皓天	麦嘉铭	曾本重	徐律涛		
2	第2章 图像素材	张弛	周侃	柯成龙	赵超		
3	第3章 音视频素材	肖鸢	朱雨真	张若霏	方倩如	吴萌	
4	第4章 其他多媒体素材	张韞哲	卢婷芳	王祎凡	郭峰		
5	第5章 多媒体数据库与存储设计	曹克城	张林逸达	徐正	张靖峰	管长御	曹逸哲
6	第6章 数字版权管理	何晨蕾	张瑶睿	叶倩颖	周琪	张雨婷	
7	第7章 流媒体	唐祥峻	王威	唐俊修	卢政男		
8	第8章 数字媒体内容检索（图像、音频）	崔逍宇	刘纯一	张逸群	姚心然	阮佳怡	
9	第9章 数字媒体资源管理的实际应用（游戏）	潘子航	于勇	马国端	薛甲凡		
10	第8章 数字媒体内容检索（视频、图形）	刘婧	周雨茜	边嘉蒙			
11	第9章 数字媒体资源管理的实际应用（图书馆）	张豫元	张月	赵云婷	章天乙	朱丹瑜	

outline

1. 绪论

1.1. 内容管理的基本概念

1.2. 内容管理的应用案例

1.3. 数字媒体资源管理的基本概念

1.4. 数字媒体资源管理的基本应用

1.5. 小结

outline

2. 图像素材

2.1. 图像的基本概念

2.2. 颜色控件

2.3. 图像压缩方法与标准

2.4. HDR图像

2.5. 主流图像格式分析

2.6. 小结

outline

3. 音视频素材

3.1. 音频的基本概念

3.2. PCM编码基本概念

3.3. MP3压缩的基本原理

3.4. MIDI简介

3.5. 主流音频格式分析

3.6. 视频编码原理

outline

4. 其他多媒体素材

4.1. HTML文档的基本概念

4.2. HTML5的新特性

4.3. XML文档的基本概念

4.4. 矢量图形素材

4.4.1. 二维矢量图形

4.4.2. 三维矢量图形

4.5. 小结

outline

5. 多媒体数据库与存储设计

5.1. 多媒体数据库的挑战

5.2. 多媒体数据库设计要点

5.3. 元数据

5.3.1. 元数据的由来

5.3.2. 基本表示与标准

5.3.3. 元数据的XML表示

5.3.4. 元数据的JSON表示

5.4. 多媒体存储方案

5.4.1. NAS存储

5.4.2. SAN存储

5.4.3. RAID存储基本原理与标准

5.4.4. 云存储的基本概念

5.5. 小结

outline

6. 数字版权管理

6.1. 数字版权管理的基本概念

6.2. 数字版权管理的系统架构

6.3. 数字版权模型

6.4. XrML语言

6.5. 数字版权管理应用案例

6.5.1. SONY应用案例

6.5.2. Apple应用案例

6.6. 小结

outline

7. 流媒体

7.1. 流媒体服务协议

7.2. 流媒体播放的基本原理

7.3. 流媒体中的QoS控制

7.4. 小结

outline

8. 数字媒体内容检索

8.1. 基于内容的媒体检索基本原理

8.2. 基于内容的图像检索方法

8.3. 基于内容的音乐内容检索方法

8.4. 基于内容的视频检索与视频处理方法

8.5. 小结

outline

9. 数字媒体资源管理的实际应用

9.1. 游戏开发与动画片制作

9.2. 数字图书馆

9.3. 小结