

#### Digital Asset Management 数字媒体资源管理



任课老师: 张宏鑫 2017-09-18

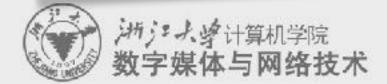


0. 课程介绍



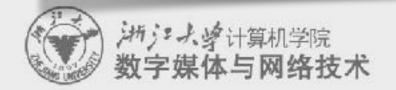
### 课程简介

- 任课老师: 张宏鑫
  - zhx@cad.zju.edu.cn
- 助教: 刘嘉信(计科Ⅰ3)
  - damzju@163.com
- 课程主页:
  - http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2017



#### About me

- 研究: 计算机图形学, 云计算+可视化, 机器学习
- 简历:
  - 浙江大学 CAD&CG国家重点实验室 副教授
  - 2002.6 于浙江大学数学系获理学博士学位
- Office: 紫金港校区 图书信息B楼517室
- 答疑: 玉泉校区 外经贸楼-520室(周- I:00PM~2:00PM)
  - TEL: 0571-88206681/2/3-518
  - EMAIL: zhx@cad.zju.edu.cn
  - LINK: http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/



### 课程程

数字 媒体 资源 管理

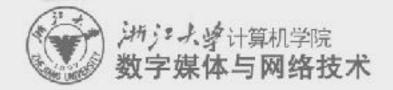
资产 德鲁克

洲ディッチ 学 学 学 学 学 学 所 学院 数 字 媒 体 与 网 络 技 术

逻辑、效率

### 课程目标

- 让同学们真正能
  - 掌握思想:管理的思想
  - 理解算法: 多媒体处理的算法、通讯协议、标准
  - 实现系统: 互联网/物联网应用=>基于树莓派实现系统
- 方法 (学而不思则罔,思而不学则殆)
  - 思考
  - 实践 Practice makes perfect!



## 道 v.s. 术

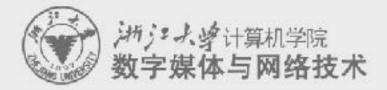
### 孔子曰: 君子不器

以术悟道

以道驭术

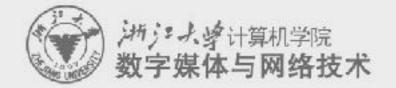
道: 思想、架构、算法

术:技术、语言、技巧



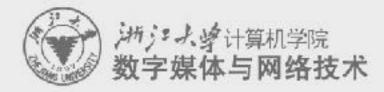
### 预备知识

- 基础编程 (C/C++) 语言
- 数据结构
- 数据库
- 数字媒体实践
  - 图形学, Maya, OpenGL
  - 多媒体,Google, IE, Media Player, Direct3D
- 需要自学Python和JavaScript



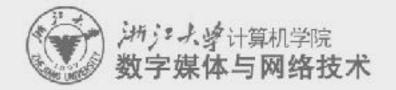
# 成绩核定标准

- 5 Homework (30%)
  - Course Project (40%)
  - Final-exam (30%)



### 教材

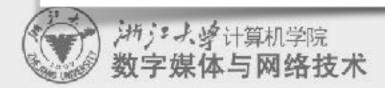
- 《数字媒体资源管理导论》
  - 浙江大学出版社(正在撰写中)
  - 在线提供重要章节的PDF
- 《数字媒体资产管理系统》
  - 中国传媒大学出版社
  - 安德烈斯•毛特 皮特•托马斯(德)
  - 宋培义 严威 译



### 课程资源: resources

- 课件与交流
- http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2017

• 作业 (百度云盘分享模式)





Let's go!