

猫狗大战

机器学习工程师 纳米学位 毕业项目

张洪阳 2018年4月15日

目录

- 1. 问题定义..... 2
 - 1.1 项目概述 2
 - 1.2 问题陈述 2
 - 1.3 评价指标 3
- 2 分析..... 3
 - 2.1 数据的探索 3
 - 2.2 算法和技术..... 5
 - 2.3 基准模型 7
- 3 方法..... 8
 - 3.1 数据预处理..... 8
 - 3.2 实现 9
 - 3.2.1 实验结果..... 9
 - 3.2.2 多模型融合 10
- 4 结果..... 11
 - 4.1 模型的评价与验证 11
 - 4.2 合理性分析..... 11
- 5 结论..... 12
 - 5.1 思考 12
 - 5.2 改进 13
- 参考文献 13

1. 问题定义

1.1 项目概述

猫狗大战源自 Kaggle 于 2013 年举办的一个娱乐竞赛项目，要求分辨给定测试图片是猫还是狗，属于计算机视觉领域图像分类问题，适合使用以卷积神经网络（Convolutional Neural Network, CNN）构建模型、最小化对数损失函数作为策略、梯度下降与反向传播作为算法的深度学习方法。

卷积神经网络根据生物视觉神经中感受野（Receptive Field）概念的启发，使用卷积核与上层的稀疏连接取代传统 DNN（Deep Neural Network）层与层之间的全连接权重，极大降低了网络参数数量，而理论上相比全连接网络表示能力只是略微降低，并且更容易训练。由于计算机视觉相关问题数据结构的特殊性（图像、视频等），往往每个像素只与附近区域的像素高度相关，非常适合使用 CNN 模型。

1.2 问题陈述

Kaggle 竞赛提供的数据包含了一个训练集和一个测试集，训练集有 25000 张图片，猫狗各一半，测试集有 12500 张图片。这些从真实世界中采集而来的猫狗图片，图像分辨率不同，背景环境复杂，猫狗的品种繁多，这些都为我们的分类增加了难度。我们需要搭建模型，用训练集里面得 25000 张图片来训练模型，最后再使用测试集来验证我们的模型，看看对于猫狗类型的判断准确率。

1.3 评价指标

模型输出单元使用 Sigmoid 激活函数，损失函数采用对数损失函数，即伯努利分布下的交叉熵：

$$\text{LogLoss} = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n [y_i \log(\hat{y}_i) + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}_i)]$$

这是一个二分类问题的通用评价指标，

n 代表测试集中的图片数量；

\hat{y}_i 为测试图片是狗的概率；

y_i 如果图片是狗为 1，是猫为 0。

2 分析

2.1 数据的探索

训练数据集包括 25000 张图片，并在文件名中标注了图片为猫还是狗，猫狗数量各占一半，测试数据集包括 12500 张图片，没有标注类别，文件以数值 ID 命名。

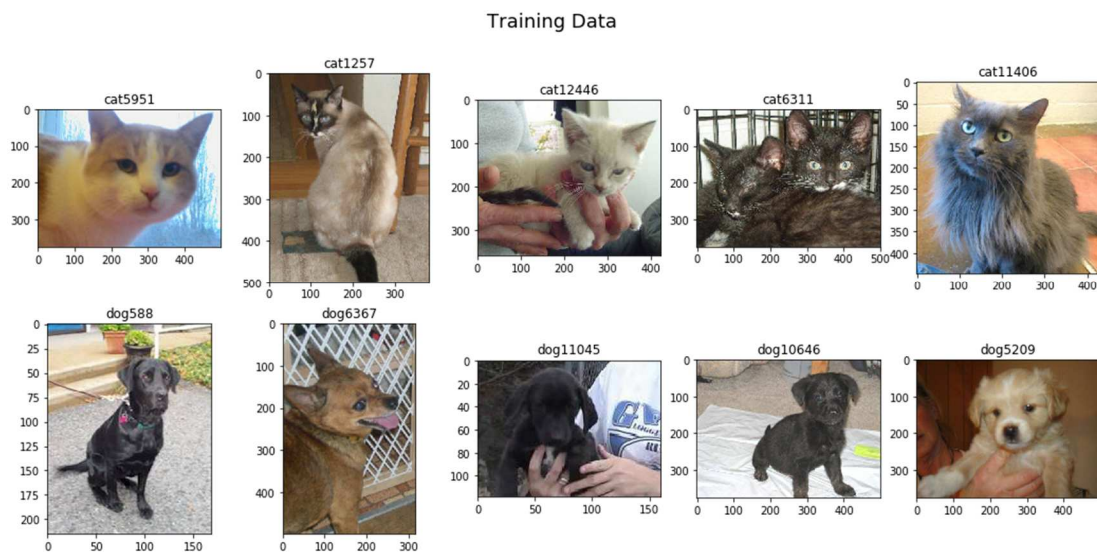


图 1. 训练数据按类别随机抽样

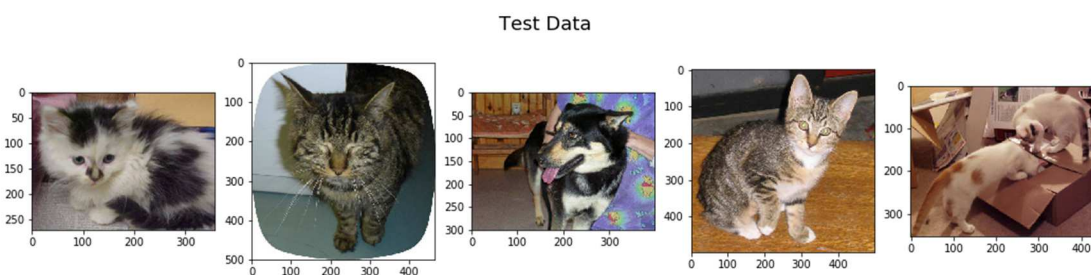


图 2. 训练数据随机抽样

如上图所示，图 1 为从训练数据集中随机抽样猫狗各 5 个样本，图 2 为从测试数据集中随机抽样 5 个样本，可见数据内容具备多样性与复杂性。如：图片尺寸参差不齐，不同图片包括了猫/狗身体不同角度，不同的猫/狗数量，有的图片没有包含全身，甚至没有正面脸部，图片背景元素也具备充分的干扰性。

图片样本特征十分抽象，很难使用数据统计方法剔除异常值，由于数量太大，逐个进行裁剪、填充需要大量时间，并且深度学习对于此类异常样本具有较强鲁棒性。所以，需要使用预训练的分类模型对数据集进行初步分类，识别非猫狗异常样本，然后再对数量较少的异常样本集合进行人为判断，对内容正确但尺寸异常的数

据进行裁剪、填充。本项目使用了 Xception 预训练模型进行数据处理,并手动进行筛选.

2.2 算法和技术

根据分析可知,猫狗识别本上是一个二分类问题。适用于分类的机器学习算法很多,比如支持向量机 SVM,随机森林 RF,决策树 DT,然而这些方法在注明数据及上 Imagenet 数据集上取得的效果一直不是很好,并不能有效的解决图像识别问题,人们急需一种新的方法来克服这一计算机视觉难题。直到 2013 年 Alex 发明 Alexnet 深度学习神经网络模型取得 Imagenet 比赛第一名,图像识别问题才算解决了。深度学习其实并不是一个全新的概念,早在上世纪 40 年代,就已经提出,但是由于当初的计算级的计算能力小,数据集稀缺,深度学习一度处于低谷。

卷积神经网络根据生物视觉神经中感受野(Receptive Field)概念的启发,使用卷积核与上层的稀疏连接取代普通 DNN 层与层之间的全连接权重,极大降低了网络参数数量,而理论上相比全连接网络表示能力只是略微降低,并且更容易训练。由于计算机视觉相关问题数据结构的特殊性(图像、视频等),往往每个像素只与附近区域的像素高度相关,非常适合使用 CNN 模型。

卷积是一种数学运算,其标准定义为:

$$x(t) * w(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(a) \cdot w(t-a) da$$

卷积运算的实际意义需要应用到不同场景,若将 t 理解为时间,令 $a < 0$ 时 $w=0$,可以理解为从过去到时刻 t, x 以 w 为权重的累加和。扩展到离散场景时,可定义为:

$$x(t) * w(t) = \sum_{a=-\infty}^{\infty} x(a) \cdot w(t-a)$$

在 CNN 图像应用场景中，卷积可以扩展为更为直观的二维形式：

$$I(i, j) * K(i, j) = \sum_{m=1}^W \sum_{n=1}^H I(m, n) \cdot K(i-m, j-n)$$

其中 I 表示输入图像，i、j 为图像像素坐标，K 表示卷积核，W、H 为卷积核尺寸，即对输入图像中每个像素值（暂不考虑步长）及其附近 W、H 区域的像素值进行加权累加和，以得到一副新的“图像”。

项目使用 Python3.5 开发，通过对 Tensorflow 进一步封装的 Keras API 进行模型实现与训练。Tensorflow 是 Google 提供的深度学习开源框架，其主要功能是自动完成了计算图的梯度计算与反向传播过程，使开发者可以专注于模型搭建与训练，并且将前馈计算、反向传播等密集浮点运算交由效率更高的语言完成，支持 GPU 加速计算。由于 GPU 的构架特点，其浮点运算性能远超 CPU，使用 NVIDIA GPU 加速计算，还需要安装 CUDA 以及 cuDNN。Keras 对 Tensorflow 进行了进一步封装，实现了常用的层次结构，使调用接口更加人性化，并且提供了一些搭建好的预训练模型，以提高开发效率，避免重复造轮子。

项目主要使用 Keras 提供的 ImageNet 数据集预训练模型进行迁移学习，通过多模型拼接等方法提高模型性能。

需要注意，由于 Kaggle 评估指标为损失函数，进行多模型拼接时，不宜使用投票表决法、均值法等提高准确度指标的方法；同时，选择解决过拟合方法时，也不宜使用 L1/L2 Regularization，前者会导致权重稀疏，后者会导致权重衰减，两者都会使预测时输出层 Sigmoid 函数接收的激活绝对值变小，从而输出概率不够自信。Dropout 方法在每次训练时随机丢掉一部分特征，使当前某些强特征随时会被在下

次训练时丢弃掉，从而让模型不会过分依赖某几个强特征，虽然也会降低训练时的输出层激活绝对值，但预测过程中将不会对特征进行丢弃，非常适用于此项目；图像增强方法是通过让模型见到更多人造数据以提高泛化性能，但会相应增加每代训练时间，需要根据实验结果进行取舍。

又由于 loss 对数函数的性质，当样本预测分类错误时，若模型输出过于自信，使对数函数输入接近 0，将导致对数函数值接近负无穷，而样本分类正确时取值于对数函数饱和端，略微降低自信度影响不大，所以在提交 Kaggle 评估得分时，应当对输出概率进行截断。令预测错误率为 a ，输出截断范围 $[x, 1-x]$ ，该优化问题可近似为：

$$\arg \max_x [a \log x + (1-a) \log(1-x)]$$

求导得到 $x=a$ ，由于模型在验证集正确率约为 0.996，这里采取对输出截断至范围 $[0.005, 0.995]$ 。

2.3 基准模型

使用 ResNet50、Inception v3、Xception 模型输出特征向量进行迁移学习，可以在验证集上达到 99.6%的正确率，在测试集的损失函数值达到 0.4141，提交 Kaggle 排名为 20/1314，要求项目结果不低于此标准。

3 方法

3.1 数据预处理

由于 ImageNet 分类中已包含 118 种狗类别和 7 种猫类别,使用预训练模型分别对各 12500 个猫狗训练样本进行预测,并输

出前 n 个预测结果分类,若猫样本的 n 个预测结果中没有 7 种猫类别,或狗样本的 n 个预测结果中没有 118 种狗类别,即判定该样本为异常样本, n 值的大小经过反复实验设定为猫样本 60,狗样本 20。最后使用 Xception 模型预测,共得到共 62 个异常样本。



部分异常样本

可以发现,其中大部分图片如“dog. 10161. jpg”、“cat. 4688. jpg”判定为异常样本毫无疑问,必须剔除。为了进一步筛选异常样本,在将此 62 个异常样本剔除

后，本次项目从中进一步人为判断筛选出 17 个轻度异常样本，并将其裁剪、填充至模型需要的尺寸，项目选用的模型输入尺寸为 299×299.

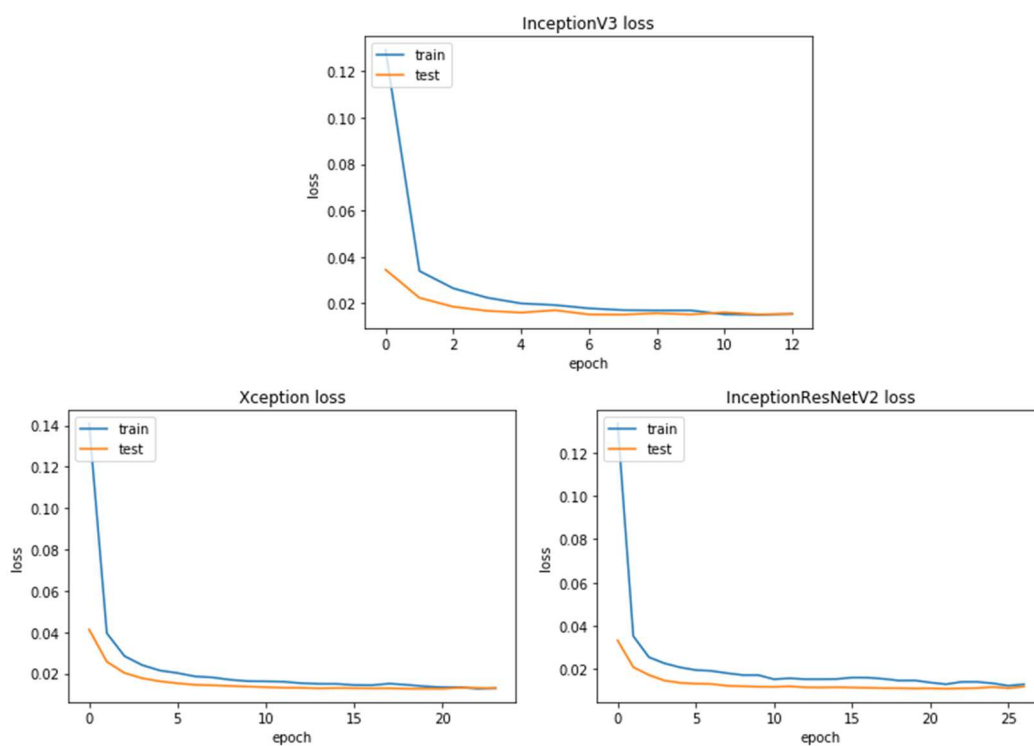
3.2 实现

3.2.1 实验结果

训练使用 64 个样本作为 batch size，Adam 作为优化方法，学习率 1^{-3} ，以及使用衰减率 1^{-6} 的 Keras 默认衰减函数：

$$lr = \frac{lr}{1 + decay_rate * batch_num}$$

将 Early Stop 设置为验证集 loss 连续 5 代没有降低即停止，保留 loss 最低的模型，学习曲线如下：



学习曲线

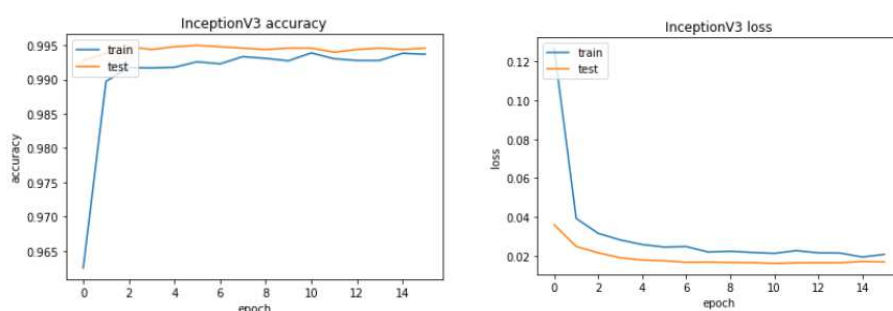
将预测结果提交 Kaggle 之后, InceptionResNetV2 表现最佳, 最好能得到 0.03929 的 loss, InceptionV3 则最好得到 0.04121 的 loss, Xception 模型虽然在验证集表现强于 InceptionV3, 但在测试集只得到了最好 0.04188 的 loss, 说明 Xception 对验证集的过拟合更严重。

3.2.2 多模型融合

本项目中, 直接应用了 4 个已经预训练好的模型, ResNet50, InceptionResNetV2, InceptionV3, Xception。这 4 个模型预测时关注的特征相似但不完全相同, 在进行多模型融合时, 可以将不同模型提取的特征向量拼接合并为一个特征向量, 以增加模型性能。用于提取特征向量的模型结构, 之后构建模型对特征向量拼接。

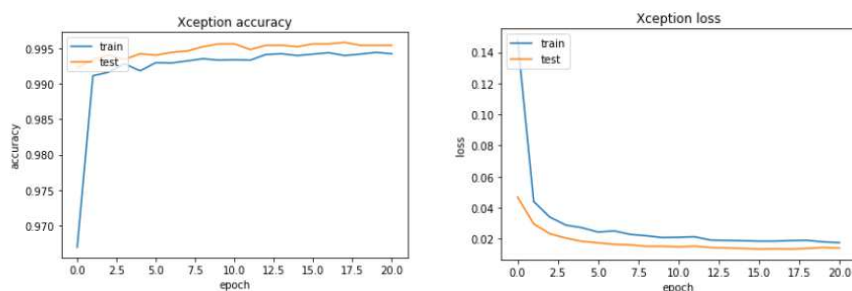
先查看单个模型的训练效果:

InceptionV3 的 acc 为 0.9946, loss 为 0.0168:



InceptionV3 单个模型学习曲线

Xception 的 acc 为 0.9954, loss 为 0.0142

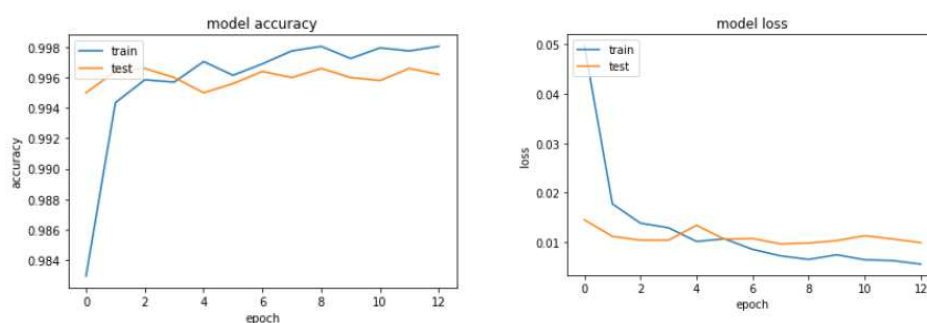


Xception 单个模型学习曲线

4 结果

4.1 模型的评价与验证

可以看到单个模型的准确率不能达到我们的目标, 其他两个模型也如是, 不再列举. 之后选择不同模型组合, 从实验结果来看, 四个模型融合取得了较好的效果, 训练集上实现 acc 为 0.9981, loss 为 0.0055, 验证集上 acc 为 0.9962, loss 为 0.0099. 达到了我们预期的效果.



多模型融合学习曲线

4.2 合理性分析

最后可以看到, 经过结合四种不同模型, 合并它们的特征向量, 我得到较好的

识别结果，其效果大于单独使用其中的一种模型。因为这里的每一个模型都是久经检验的，可以说更有所长，综合它们到一起，可以高度概括出图片当中的内容，所以最后得出的结果较好。

5 结论

5.1 思考

整个工作的流程可以概括为：数据预处理，提取特征向量，综合不同的模型载入特征向量，构建模型并训练，测试集预测最终结果。决定最后结果的关键点在于第二步，如何提取特征向量，我直接使用了已训练的，久经考验的几个模型，综合使用它们，这样可以节约我自己的训练时间，且可得到较好的结果。我还考虑过这几种模型不同的组合使用，发现四种全用时，效果最好。我还考虑过 dropout 数值对于结果的影响。我们知道 dropout 技巧实际上是一种模型平均，就是把来自不同模型的估计或者说预测通过一定的权重平均起来。每次以一定的概率忽略一些隐层节点，这样每次训练的网络就是不一样的，每次训练都可以看做一个新的模型；此外，隐层节点以一定的概率出现，不能保证哪两个节点同时出现，这样就阻止了某些特征关联与其他特征的情况。最后发现，dropout 在 0.5 的时候，效果最好。总的来说，目前的结果还是不错的，高效的识别率，loss 值低于 Kaggle 上 leaderboard 最优值 0.03302, 较好解决了猫狗识别问题。

不同模型学习到的特征图会有差别，使用多模型特征融合相当于从多个不同的角度综合看待问题，性能提升很大。

5.2 改进

想要进一步提高识别率，似乎就需要深入钻研一下神经网络基本结构，不断练习调节参数，积累对于调参的心得。众所周知，深度神经网络的参数非常之多，而且内部具体是如何工作的，目前还是一个黑箱状态，人们了解的并不够透彻，所以不同参数之间对结果有着不同的影响，这个需要更多的时间和经验来掌握。

参考文献

- [1] Karen Simonyan, Andrew Zisserman. Very deep convolutional networks for large-scale image recognition, 2014.**
- [2] Christian Szegedy, Wei Liu, Yangqing Jia. Going Deeper with Convolutions, 2014.**
- [3] Kaiming He, Xiangyu Zhang, Shaoqing Ren. Deep Residual Learning for Image Recognition, 2015.**
- [4] Christian Szegedy, Vincent Vanhoucke, Sergey Ioffe. Rethinking the Inception Architecture for Computer Vision, 2015.**
- [5] Christian Szegedy, Sergey Ioffe, Vincent Vanhoucke. Inception-v4, Inception-ResNet and the Impact of Residual Connections on Learning, 2016.**
- [6] François Chollet. Xception: Deep Learning with Depthwise Separable Convolutions, 2017.**
- [7] Saining Xie, Ross Girshick, Piotr Dollár, Zhuowen Tu, Kaiming He. Aggregated Residual Transformations for Deep Neural Networks, 2017.**