Handling Bucket and Object in S3

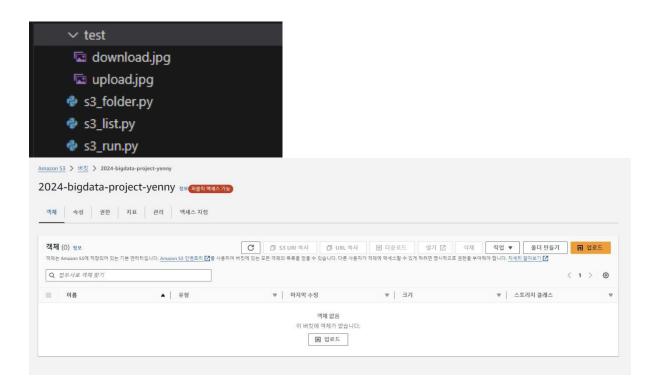
2021105662 홍예림

실행코드

```
import os
     import boto3
     import time
    session = boto3.Session(profile_name='default')
     s3 = session.client('s3')
     my_bucket = '2024-bigdata-project-yenny'
    def download(s3, bucket, obj, local_file_path):
    s3.download_file(bucket, obj, local_file_path)
    def upload(s3, local_file_path, bucket, obj):
         s3.upload_file(local_file_path, bucket, obj)
     def make_public_read(s3, bucket, key):
         s3.put_object_acl(ACL='public-read', Bucket=bucket, Key=key)
     if __name__ == "__main__":
         file_path = sys.argv[1]
         make_public = bool(int(sys.argv[2]))
24
         file_download = bool(int(sys.argv[3]))
         today = time.localtime()
         today_year = today.tm_year
         today_date = time.strftime('%m-%d', today)
         s3_folder = f'{today_year}/{today_date}
         for root, dirs, files in os.walk(file_path):
             for file in files:
                 local_file_path = os.path.join(root, file)
                 s3_key = os.path.join(s3_folder, os.path.relpath(local_file_path, file_path))
                 upload(s3, local_file_path, my_bucket, s3_key)
                 if make_public:
                     make_public_read(s3, my_bucket, s3_key)
                 if file_download:
                     download(s3, my_bucket, s3_key, file)
```

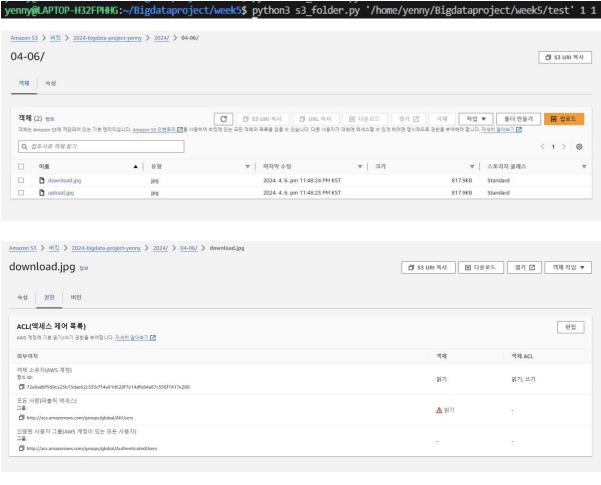
폴더에 있는 파일을 하나씩 읽는다. 하나씩 파일들을 버킷에 업로드한다. Public access를 허용했는지의 여부에 따라 public access를 허용하게 할지 말지 결정한다. 다운로드를 허용했는지의 여부에 따라 다운로드 할지 말지 결정한다. 업로드, public access 허용, 다운로드를 할 때, 모두 파일의 이름이 필요하기 때문에 폴더 안에 있는 파일을 읽기 위한 for문 안에서 실행되게 한다.

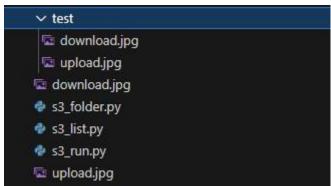
실행 전 폴더의 모습 및 버킷의 모습



코드가 실행되기 전에는 버킷이 비어있다.

실행결과





현재 날짜로 생성된 폴더 안에, test 폴더의 download.jpg와 upload.jpg의 파일이 버킷에 업로드되었다. 그리고 코드 확인을 위해 public access와 download도 허용하였다. 그래서 해당 파일이 실행되고 있는 폴더에 다운로드 되었고, 버킷에 업로드된 파일의 권한을 확인해보면 public access도 허용되어 있다.