



## · 특징기술

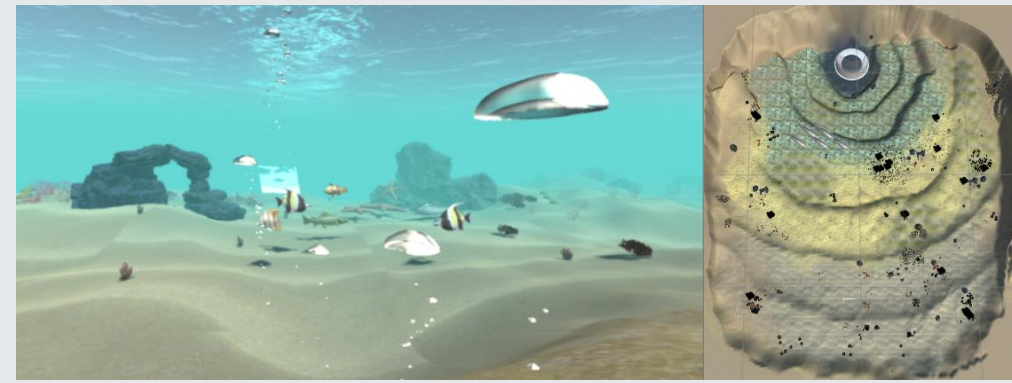


## · 기대효과

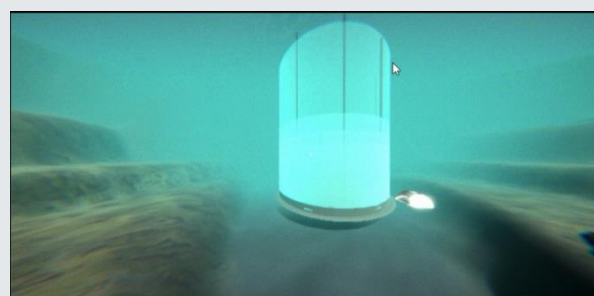


## · 프로그램 – 환경

### ▶ 3D 바다 Map



- 환경은 두 가지 Scene으로 구성되어 있으며 얕은 바다와 깊은 바다로 나뉜다.



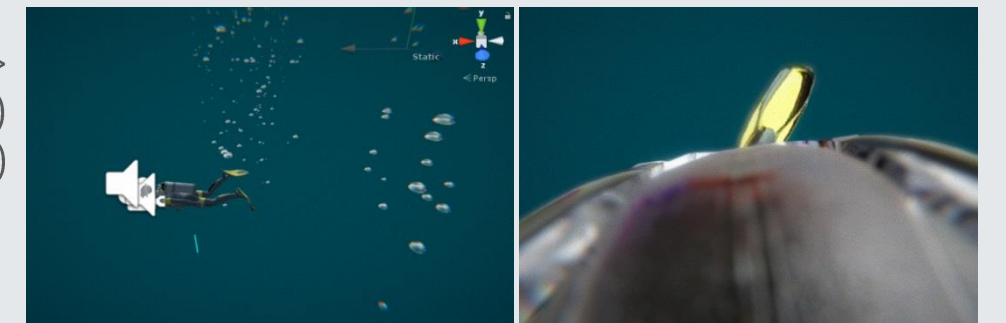
<- 얕은 바다와 깊은 바다를 연결해 주는 포탈. 빛을 내고 있기 때문에 찾기 쉽다.

### ▶ 물고기와 다이버



<- 약 40여종의 물고기들을 담고 있다.  
(.서식지, 크기, 이름 등을 담은 DB 포함)

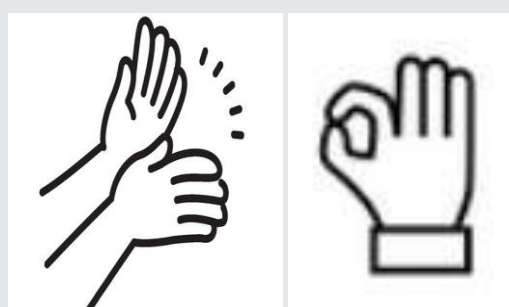
다이버 ->  
3인칭 시점 (좌)  
1인칭 시점, 시선아래(우)



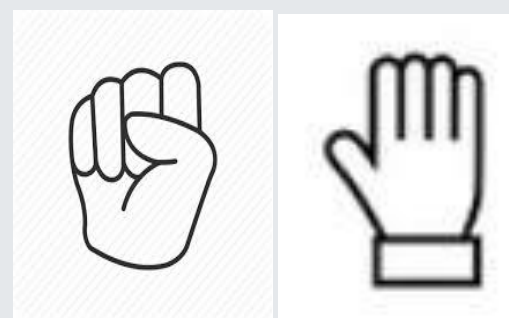
<- 깊은 바다 map에 있는 신기한 물고기! 무섭게 생겨서 보면 기절한다는 소문이 있다

## · 프로그램 – 기능

### ▶ 제스처



<Clap & Pinch>  
설정



<Point> 이동

### ▶ 튜토리얼&메뉴

- 체험을 시작하기 전 NPC의 설명이 진행된다.
- 소리와 전등을 끄고 켤 수 있는 메뉴가 있다.

### ▶ 음소거&손전등

- 메뉴에서 소리와 빛(손전등) 끌 수 있다.
- 손전등을 켰을 때(오른쪽)

### ▶ 생물도감

- 물고기를 클릭 시 생물에 대한 정보도감이 뜬다.

### ▶ 상어사냥

- 상어를 만났을 때 총 쏘는 모션을 통해 상어를 쫓아낼 수 있다.

