Abordaje Funcional a EDSLs

Alberto Pardo (pardo@fing.edu.uy) Marcos Viera (mviera@fing.edu.uy)

ECI 2024

Se desea implementar un pequeño EDSL para representar proposiciones basadas en comparaciones entre números naturales, el cual tiene las siguientes construcciones:

• val: valor natural

• eq: igualdad entre naturales

• 1t: relación de menor entre naturales

• not: negación

• and: conjunción

• or: disyunción

Asociado al EDSL se tiene un sistema de tipos que está formado por las reglas que se presentan a continación. Como es habitual, el juicio $\vdash p : \tau$ significa que la expresión p tiene tipo τ . El lenguaje maneja dos tipos (*integer* y *boolean*).

Por ejemplo, las siguientes son expresiones bien tipadas del EDSL:

```
\vdash var 4:integer
\vdash lt (var 4) (var 5): boolean
\vdash or (not (lt (var 4) (var 3)) (eq (var 4) (var 3))): boolean
```

En cambio, las siguientes no lo son:

```
or (var 4) (var 5)
not (var 4)
eq (lt (var 4) (var 3))(var 5)
```

Considerando que la interpretación estándar de las proposiciones es su valor de verdad o el propio natural n en el caso de expresiones de la forma val n, se pide:

- 1. Implementar el EDSL como un **shallow embedding** <u>bien tipado</u> en Haskell siguiendo el enfoque *tagless-final*. Interprete los tipos *integer* y *boolean* como tipos de Haskell.
- 2. Implementar el EDSL como un **deep embedding** <u>bien tipado</u> en Haskell utilizando GADTs. Definir la función *eval* que evalúa una expresión bien tipada de tipo t y retorna un valor de ese tipo.
- 3. Dada la siguiente gramática que describe una sintaxis concreta para el lenguaje:

```
prop ::= term "\/" prop | term
term ::= factor "/\" term | factor
factor ::= '\sim' prop | '(' prop ')' | '(' prop '=' prop ')' | '(' prop '<' prop ')' | N
```

- (a) Definir una nueva interpretación para 1. y 2. que retorne un *String* que represente el programa en esa sintaxis.
- (b) Definir un tipo UProp, de kind *, que represente el árbol de sintaxis abstracta no tipado del lenguaje.
- (c) Escribir un parser del lenguaje utilizando los combinadores vistos en el curso (puede optar por usar los combinadores aplicativos o monádicos) y que retorne el valor de tipo *UProp* correspondiente.
- 4. (OPCIONAL) Considere la siguiente extensión al lenguaje, en la que se agrega:
 - var: variable proposicional

con la siguiente regla de tipado:

 \vdash var x:boolean

Ahora la interpretación depende de un *ambiente de variables* en el que se le asocian valores de verdad a las variables.

- (a) Extienda el EDSL definido en 1.
- (b) Extienda el EDSL definido en 2.
- (c) Extienda el tipo definido en 3.a y el parser definido en 3.b.
- (d) Defina una función $typeProp :: Ty \ t \to UProp \to Prop \ t$ donde $Prop \ t$ es el GADT que definió para el deep embedding y $Ty \ t$ es el siguiente tipo que representa tipos:

data $Ty :: * \rightarrow *where$ TInt :: Ty Int TBool :: Ty Bool

Sobre la entrega:

- Enviar un archivo NombreApellido.zip conteniendo los archivos .hs con la implementación de sus soluciones a pardo@fing.edu.uy y mviera@fing.edu.uy. Incluya sus datos (nombre, apellido, universidad, email) en todos los archivos que entregue.
- La prueba consiste de las partes 1 a 3. La parte 4. es simplemente opcional para quienes deseen extender el EDSL con variables proposicionales. No cuenta en la nota final.