

6. ¿Cuál es el punto del plano  $x + y - z = 0$  más cercano al punto  $(2, 1, 0)$ ? Plantear las ecuaciones normales que resuelven este problema y hallar la solución.

El plano  $x + y - z = 0$  se puede expresar como:

$$x + y - z = 0 \Leftrightarrow (x, y, z)^T (1, 1, -1) = 0$$

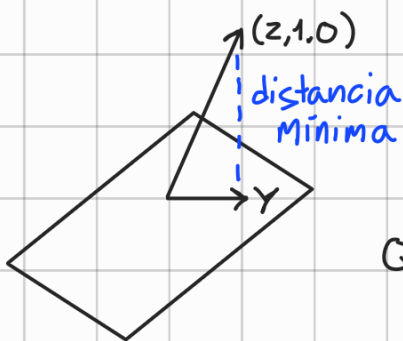
Todos los vectores ortogonales al  $(1, 1, -1)$  están en el plano. La dimensión del subespacio del plano es 2 porque estamos en  $\mathbb{R}^3$ . Buscamos 2 vectores LI que sean una base del subespacio del plano.

$\{(1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$  es una base pues 
$$\begin{cases} (1, 0, 1)^T (1, 1, -1) = 0 \\ (0, 1, 1)^T (1, 1, -1) = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad A^T A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$\text{Im}(A)$  es el plano. Buscar el punto en el plano más cercano al  $(2, 1, 0)$  es encontrar un  $y \in \text{Im}(A)$  tq la distancia entre el punto  $(2, 1, 0)$  e  $y$  es mínima.

$$\text{Buscamos } \min_{y \in \text{Im}(A)} \|y - (2, 1, 0)\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^3} \|Ax - (2, 1, 0)\|_2$$



Queremos proyectar  $(2, 1, 0)$  sobre el plano.

## Ecuaciones normales

$$A^T A x = A^T (z, 1, 0)$$

$$A^T (z, 1, 0) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} z \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z \\ 1 \end{bmatrix}$$

Resolvemos el sistema  $A^T A x = (z, 1)$ .

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z \\ 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow x = (1, 0) \text{ es solución única porque las columnas de } A \text{ son LI.}$$

Luego el punto más cerca al  $(z, 1, 0)$  que además está en el plano es  $A(1, 0)$ . Esta es la solución al problema de cuadrados mínimos.

$$A(1, 0) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\therefore (1, 0, 1)$  es el punto en el plano más cercano al  $(z, 1, 0)$ .