Organización del Computador 1

Práctica 1: Representación de la información

1er cuatrimestre 2022

Índice

1. Ejercicio 1

1.a.

$33 = 16 \times 2 + 1$
$16 = 8 \times 2 + 0$
$8 = 4 \times 2 + 0$
$4 = 2 \times 2 + 0$
$2 = 0 \times 2 + 1$
$\Longrightarrow 33_{10} = 10001_2$

$33 = 11 \times 3 + 0$
$11 = 3 \times 3 + 2$
$3 = 1 \times 3 + 0$
$1 = 0 \times 3 + 1$
$\Longrightarrow 33_{10} = 1020_3$

$33 = 6 \times 5 + 3$
$6 = 1 \times 5 + 1$
$1 = 0 \times 5 + 1$
$\Longrightarrow 33_{10} = 113_5$

$100 = 50 \times 2 + 0$
$50 = 25 \times 2 + 0$
$25 = 12 \times 2 + 1$
$12 = 6 \times 2 + 0$
$6 = 3 \times 2 + 0$
$3 = 1 \times 2 + 1$
$1 = 0 \times 2 + 1$
$\Longrightarrow 100_{10} = 1100100_2$

$100 = 33 \times 3 + 1$
$33 = 11 \times 3 + 0$
$11 = 3 \times 3 + 2$
$3 = 1 \times 3 + 0$
$1 = 0 \times 3 + 1$
$\Longrightarrow 100_{10} = 10201_3$

$100 = 20 \times 5 + 0$
$20 = 4 \times 5 + 0$
$4 = 0 \times 5 + 4$
$\Longrightarrow 100_{10} = 400_5$

$1023 = 511 \times 2 + 1$
$511 = 255 \times 2 + 1$
$255 = 127 \times 2 + 1$
$127 = 63 \times 2 + 1$
$63 = 31 \times 2 + 1$
$31 = 15 \times 2 + 1$
$15 = 7 \times 2 + 1$
$7 = 3 \times 2 + 1$
$3 = 1 \times 2 + 1$
$1 = 0 \times 2 + 1$
$\Longrightarrow 1023_{10} = 1111111111_2$

$1023 = 341 \times 3 + 0$
$341 = 113 \times 3 + 2$
$113 = 37 \times 3 + 2$
$37 = 12 \times 3 + 1$
$12 = 4 \times 3 + 0$
$4 = 1 \times 3 + 1$
$1 = 0 \times 3 + 1$
$\Longrightarrow 1023_{10} = 1101220_3$

$1023 = 204 \times 5 + 3$
$204 = 40 \times 5 + 4$
$40 = 8 \times 5 + 0$
$8 = 1 \times 5 + 3$
$1 = 0 \times 5 + 1$
$\Longrightarrow 1023_{10} = 13043_5$

1.b.

$1111_2 = (1 \times 2^3) + (1 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (1 \times 2^0)$
$= 8 + 4 + 2 + 1$
$= 15$

$1111_3 = (1 \times 3^3) + (1 \times 3^2) + (1 \times 3^1) + (1 \times 3^0)$
$= 27 + 9 + 3 + 1$
$= 40$

$1111_5 = (1 \times 5^3) + (1 \times 5^2) + (1 \times 5^1) + (1 \times 5^0)$
$= 125 + 25 + 5 + 1$
$= 156$

$CAFE_{16} = (12 \times 16^3) + (10 \times 16^2) + (15 \times 16^1) + (14 \times 16^0)$
$= 49152 + 2560 + 240 + 14$
$= 51966$

Nota: a la derecha del igual se interpretan todos los números en base 10.

1.c.

$17_8 = (1 \times 8^1) + (7 \times 8^0) = (15)_{10}$

$15 = 3 \times 5 + 0$
$3 = 0 \times 5 + 3$

$\Longrightarrow 17_8 = 15_{10} = 30_5$

$BABA_{13} = (11 \times 13^3) + (10 \times 13^2) + (11 \times 13^1) + (10 \times 13^0) = (26010)_{10}$

$$
\begin{aligned}
26010 &= 4335 \times 6 + 0 \\
4335 &= 722 \times 6 + 3 \\
722 &= 120 \times 6 + 2 \\
120 &= 20 \times 6 + 0 \\
20 &= 3 \times 6 + 2 \\
3 &= 0 \times 6 + 3
\end{aligned}
$$

$\implies BABA_{13} = 26010_{10} = 320230_6$

1.d.

$(10\ 01\ 01\ 10\ 10\ 10\ 01\ 01)_2 = 21122211_4$
$(001\ 001\ 011\ 010\ 100\ 101)_2 = 113245_8$
$(1001\ 0110\ 1010\ 0101)_2 = 96A5_{16}$

2. Ejercicio 2

Consideramos que hubo acarreo en la operación cuando hay acarreo en la suma del bit más significativo. En estos casos el número ya no puede ser representado con el sistema de precisión fija.

100001_2	111111	1111		$1\ 1$
$+\ 011110_2$	100001_2	01111_2	9999_{16}	$F0F0_{16}$
---	$+\ 011111_2$	$+\ 01111_2$	$+\ 1111_{16}$	$+\ F0CA_{16}$
111111_2	---	---	---	---
	1000000_2	11110_2	$AAAA_{16}$	$1E1BA_{16}$
No hubo acarreo.	Hubo acarreo.	No hubo acarreo.	No hubo acarreo.	Hubo acarreo.

3. Ejercicio 3

No puede haber acarreo mayor a 1. *Demostración pendiente.*

4. Ejercicio 4

En base b con k dígitos, el número más grande que se puede representar es $b^k - 1$. Consideremos 2 números tales que $n = m = b^k - 1$. Luego, $n \times m = (b^k - 1) \times (b^k - 1) = (b^k - 1)^2 = b^{2k} - 2b^k + 1$.

Queremos saber si este número se puede representar con $2k$ dígitos. Es decir, si es menor o igual que $b^{2k} - 1$, el número más grande que se puede representar con $2k$ dígitos.

$b^{2k} - 2b^k + 1 \leq b^{2k} - 1 \iff b^k \geq 1$ lo cual es verdadero ya que $k \geq 0$.

5. Ejercicio 5

signo+magnitud	complemento a 2	sin signo
$0_{10} = (0000\ 0000)_2$	$0_{10} = (0000\ 0000)_2$	
$-1_{10} = (1000\ 0001)_2$	$-1_{10} = (1111\ 1111)_2$	
$-1_{10} = (1000\ 0000\ 0000\ 0001)_2$	$-1_{10} = (1111\ 1111\ 1111\ 1111)_2$	
	$255_{10} = (0000\ 0000\ 1111\ 1111)_2$	$255_{10} = (1111\ 1111)_2$
	$-128_{10} = (1000\ 0000)_2$	
	$-128_{10} = (1111\ 1111\ 1000\ 0000)_2$	
	$128_{10} = (0000\ 0000\ 1000\ 0000)_2$	$128_{10} = (1000\ 0000)_2$

6. Ejercicio 6

Numerales dados

$r = 1011\ 1111_2$
$s = 1000\ 0000_2$
$t = 1111\ 1111_2$

Complemento a 2

$r = -65_{10}$
$s = -128_{10}$
$t = -1_{10}$

Signo+magnitud

$r = -63_{10}$
$s = 0_{10}$
$t = -127_{10}$

7. Ejercicio 7

Representación en complemento a 2 con 4 bits:

$2_{10} = 0010_2$
$-5_{10} = 1011_2$
$0_{10} = 0000_2$

7.a.

Bits invertidos en el mismo sistema:

$1101_2 = -3_{10}$
$0100_2 = 4_{10}$
$1111_2 = -1_{10}$

7.b.

Dada la representación de un número en complemento a 2, para obtener la representación de su inverso aditivo (también en complemento a 2) podemos seguir estos pasos:

1. Invertir todos los bits.
2. Sumamos 1 e ignoramos el overflow (si es que hay).

8. Ejercicio 8

	-4				-3				-2				-1				0				1				2				3			
2	overflow				overflow				-	-	1	0	-	-	1	1	-	-	0	0	-	-	0	1	overflow				overflow			
3	-	1	0	0	-	1	0	1	-	1	1	0	-	1	1	1	-	0	0	0	-	0	0	1	-	0	1	0	-	0	1	1
4	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1

9. Ejercicio 9

Consideramos que hubo acarreo en la operación cuando hay acarreo en la suma del bit más significativo. Este acarreo puede o no ser overflow. En la representación complemento a 2 se puede utilizar la siguiente regla para detectar overflow: hay overflow si la suma de 2 números con el mismo signo produce un resultado con el signo opuesto. Dicho de otra forma: hay overflow si el acarreo que entró al bit más significativo es distinto al acarreo que salió.

No se produzca acarreo ni overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 0001_2 = 1_{10} \\
+ & 0010_2 = 2_{10} \\
\hline
 & 0011_2 = 3_{10}
\end{array}
$$

Se produzca acarreo pero no overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 111 \\
 & 0111_2 = 7_{10} \\
+ & 1110_2 = -2_{10} \\
\hline
 & 0101_2 = 5_{10}
\end{array}
$$

Se produzca acarreo y overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 1\ 11 \\
 & 1011_2 = -5_{10} \\
+ & 1011_2 = -5_{10} \\
\hline
 & 0110_2 = 6_{10} \neq -10_{10}
\end{array}
$$

No se produzca acarreo pero sí overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 1\ 1 \\
 & 0101_2 = 5_{10} \\
+ & 0101_2 = 5_{10} \\
\hline
 & 1010_2 = -6_{10} \neq 10_{10}
\end{array}
$$

Se produzca acarreo y el resultado sea cero

$$
\begin{array}{rl}
 & 1111 \\
 & 1111_2 = -1_{10} \\
+ & 0001_2 = 1_{10} \\
\hline
 & 0000_2 = 0_{10}
\end{array}
$$

No se produzca acarreo y el resultado sea cero

$$
\begin{array}{rl}
 & 0000_2 = 0_{10} \\
+ & 0000_2 = 0_{10} \\
\hline
 & 0000_2 = 0_{10}
\end{array}
$$

El resultado sea negativo y se produzca overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 1 \\
 & 0100_2 = 4_{10} \\
+ & 0100_2 = 4_{10} \\
\hline
 & 1000_2 = -8_{10} \neq 8_{10}
\end{array}
$$

El resultado sea negativo y no se produzca overflow

$$
\begin{array}{rl}
 & 0001_2 = 1_{10} \\
+ & 1110_2 = -2_{10} \\
\hline
 & 1111_2 = -1_{10}
\end{array}
$$

10. Ejercicio 10

Rangos de representación con k dígitos:

- Complemento a 2: $[-2^{k-1}, 2^{k-1} - 1]$
- Signo+magnitud: $[-2^{k-1} + 1, 2^{k-1} - 1]$

Podemos observar que en complemento a 2 tenemos 1 número más que podemos representar: -2^{k-1}.

11. Ejercicio 11

Utilizando el sistema de representación complemento a 2, podemos reasignar la representación del 0, es decir, el numeral compuesto de todos 0s, al número 2^{k-1}.

De esta forma el rango de representación resulta $[-2^{k-1}, 2^{k-1}] - \{0\}$. Si bien no tenemos forma de representar el 0, podemos representar exactamente 2^{k-1} números positivos y 2^{k-1} números negativos.

El total de números representables resulta $2^{k-1} + 2^{k-1} = 2^k$ y esta es exactamente la cantidad de numerales que se pueden formar con k dígitos, por lo tanto la representación es biyectiva.

12. Ejercicio 12

La afirmación es verdadera. Al tratarse de cadenas binarias, con k dígitos podemos obtener 2^k numerales distintos. Observemos que este número es par. Luego, si asignamos uno de estos numerales al 0, nos quedan $2^k - 1$ numerales para distribuir entre los números positivos y negativos. Como $2^k - 1$ es impar, no podemos dividir esta cantidad en exactamente 2 partes iguales, y por lo tanto siempre va a resultar que vamos a tener 1 numeral extra, ya sea para los positivos o los negativos.

13. Ejercicio 13

Pendiente

14. Ejercicio 14

Rango de representación: $[-2^{16}, 2^{16} - 1] = [-65536, 65535]$. Reordenamos los términos para que las sumas parciales cada 2 términos no se vayan fueran del rango de representación.

$$
\begin{array}{rl}
 & 7744_{16} = (0111\ 0111\ 0100\ 0100)_2 = 30532_{10} \\
+ & 88BD_{16} = (1000\ 1000\ 1011\ 1101)_2 = -30531_{10} \\
+ & 6788_{16} = (0110\ 0111\ 1000\ 1000)_2 = 26504_{10} \\
+ & 9879_{16} = (1001\ 1000\ 0111\ 1001)_2 = -26503_{10} \\
+ & 5499_{16} = (0101\ 0100\ 1001\ 1001)_2 = 21657_{10} \\
+ & AB68_{16} = (1010\ 1011\ 0110\ 1000)_2 = -21656_{10} \\
\hline
 & 0003_{16} = (0000\ 0000\ 0000\ 0011)_2 = 3_{10}
\end{array}
$$