Organización del Computador 1

Práctica 2

1er cuatrimestre 2022

$\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1.	Ejercicio 1	2
2.	Ejercicio 2	2
3.	Ejercicio 3	3
4.	Ejercicio 4	5
5.	Ejercicio 5	5
6.	Ejercicio 6	5
7.	Ejercicio 7	7
8.	Ejercicio 8	8
9.	Ejercicio 9	9

Calculando las tablas de verdad podemos ver la equivalencia de las fórmulas booleanas.

1.a.

$$p = (p.q) + (p.\overline{q})$$

p	q	(p.q)	+	$(p.\overline{q})$
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	1	1
1	1	1	1	0

1.b.

$$x.z = (x + y).(x + \overline{y}).(\overline{x} + z)$$

x	y	z	x.z	(x+y)		$(x+\overline{y})$		$(\overline{x}+z)$
0	0	0	0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	0	1	0	1
0	1	0	0	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0	0	0	1
1	0	0	0	1	1	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	1	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1

2. Ejercicio 2

Resolviendo mediante propiedades llegamos a 2 fórmulas que a priori no parecen ser equivalentes. Notar en la última línea que a la izquierda tenemos $\overline{y}.\overline{z}$ mientras que a la derecha tenemos $\overline{y}.\overline{z}$.

$$\begin{split} x \oplus (y.z) &= (x \oplus y).(x \oplus z) \\ \overline{x}.y.z + x.\overline{y}.\overline{z} &= (\overline{x}.y + x.\overline{y}).(\overline{x}.z + x.\overline{z}) \\ \overline{x}.y.z + x.\overline{y}.\overline{z} &= (\overline{x}.y + x.\overline{y}).\overline{x}.z + (\overline{x}.y + x.\overline{y}).x.\overline{z} \\ \overline{x}.y.z + x.\overline{y}.\overline{z} &= \overline{x}.y.\overline{x}.z + x.\overline{y}.\overline{x}.z + \overline{x}.y.x.\overline{z} + x.\overline{y}.x.\overline{z} \\ \overline{x}.y.z + x.\overline{y}.\overline{z} &= \overline{x}.y.z + x.\overline{y}.\overline{z} \end{split}$$

Calculamos la tabla de verdad para verificar.

\boldsymbol{x}	y	z	x	\oplus	(y.z)	$(x \oplus y)$		$(x \oplus z)$		
1	1	1	1	0	1	0	0	0		
1	1	0	1	1	0	0	0	1	×	
1	0	1	1	1	0	1	0	0	×	
1	0	0	1	1	0	1	1	1		
0	1	1	0	1	1	1	1	1		
0	1	0	0	0	0	1	0	0		
0	0	1	0	0	0	0	0	1		
0	0	0	0	0	0	0	0	0		

Conclusión: la propiedad planteada es falsa.

3.a.

Verdadero, con el operador NAND $(p|q=\overline{p.q})$ podemos representar todas las funciones booleanas: AND, OR, NOT.

Recordemos la tabla de verdad del NAND.

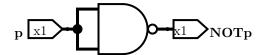
p	q	p.q	$p q = \overline{p.q}$
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

3.a.1. NOT

Utilizando la misma entrada 2 veces en un NAND podemos obtener un NOT.

$$p|p=\overline{p}$$

p	p p	\overline{p}
0	1	1
1	0	0

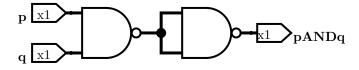


3.a.2. AND

Utilizando el NOT ya construido, podemos encadenarlo a la salida de un NAND para cancelar su negación y así obtener el resultado original del AND.

$$(p|q)|(p|q) = p.q$$

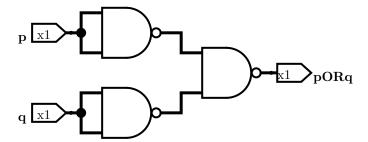
p	q	p q	(p q) (p q)	p.q
0	0	1	0	0
0	1	1	0	0
1	0	1	0	0
1	1	0	1	1



3.a.3. OR

$$(p|p)|(q|q) = \overline{p}|\overline{q} = \overline{\overline{p}.\overline{q}} = \overline{\overline{p}} + \overline{\overline{q}} = p + q$$

p	q	p		(q q)	p+q
0	0	1	0	1	0
0	1	1	1	0	1
1	0	0	1	1	1
1	1	0	1	0	1



3.b.

Verdadero, con el operador NOR $(p\downarrow q=\overline{p+q})$ podemos representar todas las funciones booleanas: AND, OR, NOT.

Recordemos la tabla de verdad del NOR.

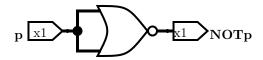
p	q	p+q	$p \downarrow q = \overline{p+q}$
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	0

Observemos que los circuitos para armar las funciones booleanas utilizando solo la compuerta NOR son análogos a los utilizandos con la compuerta NAND.

3.b.1. NOT

$$p\downarrow p=\overline{p}$$

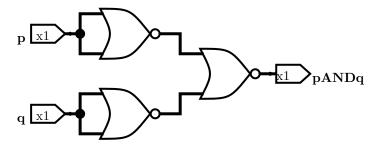
p	$p \downarrow p$	\overline{p}
0	1	1
1	0	0



3.b.2. AND

$$(p\downarrow p)\downarrow (q\downarrow q)=\overline{p}\downarrow \overline{q}=\overline{\overline{p}+\overline{q}}=\overline{\overline{p}}.\overline{\overline{q}}=p.q$$

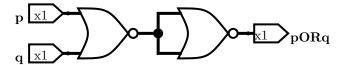
p	q	$(p \downarrow p)$	\downarrow	$(q \downarrow q)$	p.q
0	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	1



3.b.3. OR

$$(p\downarrow q)\downarrow (p\downarrow q)=(\overline{p+q})\downarrow (\overline{p+q})=\overline{\overline{p+q}}=p+q$$

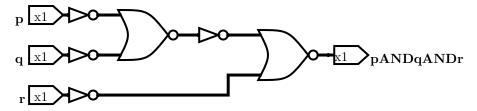
p	q	$p \downarrow q$	$(p\downarrow q)\downarrow (p\downarrow q)$	p+q
0	0	1	0	0
0	1	0	1	1
1	0	0	1	1
1	1	0	1	1



Resuelto en el ejercicio 3.

5. Ejercicio 5

p	q	r	p.q.r
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1



6. Ejercicio 6

A	$\mid B \mid$	C	F(A,B,C)
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Nota: La tabla de verdad fue ordenada para una lectura más fácil.

6.a.

$$F(A,B,C) = \overline{A}.B.C + A.\overline{B}.\overline{C} + A.\overline{B}.C + A.B.C$$

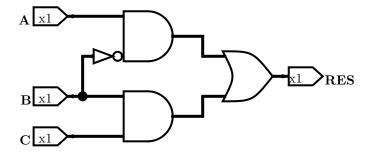
La implementación literal requiere un total de 15 compuertas: 3 OR, 8 AND y 4 NOT.

6.b.

 $F(A,B,C) = \overline{A}.B.C + A.\overline{B}.\overline{C} + A.\overline{B}.C + A.B.C = B.C(A + \overline{A}) + A.\overline{B}(\overline{C} + C) = B.C + A.\overline{B}$

La implementación optimizada requiere un total de 4 compuertas: 1 OR, 2 AND y 1 NOT.

$\mid A$	$\mid B \mid$	C	B.C	+	$A.\overline{B}$
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	1
1	0	1	0	1	1
1	1	0	0	0	0
1	1	1	1	1	0



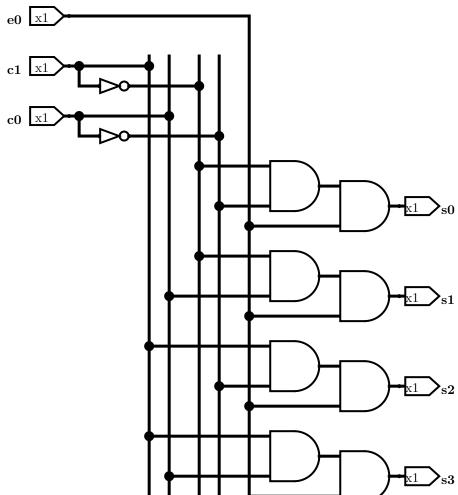
En la primer tabla de verdad planteamos una columna para cada valor explícito de e_0 . En la segunda tabla eliminamos esta columna y en cambio planteamos e_0 como el valor de salida cuando las líneas de control computan a 1 para esa fila. Es decir, dada la fórmula booleana para cada salida, primero vemos si el AND entre las 2 líneas de control daría 1, y solo en ese caso el resultado final va a ser determinado por e_0 . En todos los otros casos, como el AND entre las líneas de control da 0, es indistinto el valor de e_0 y la salida va a ser siempre 0.

$ c_1 $	c_0	$\mid e_0 \mid$	s_0	$ s_1 $	s_2	s_3
0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	1

c_1	c_0	s_0	s_1	s_2	s_3
0	0	e_0	0	0	0
0	1	0	e_0	0	0
1	0	0	0	e_0	0
1	1	0	0	0	e_0

Podemos plantear las siguientes fórmulas booleanas para cada una de las salidas.



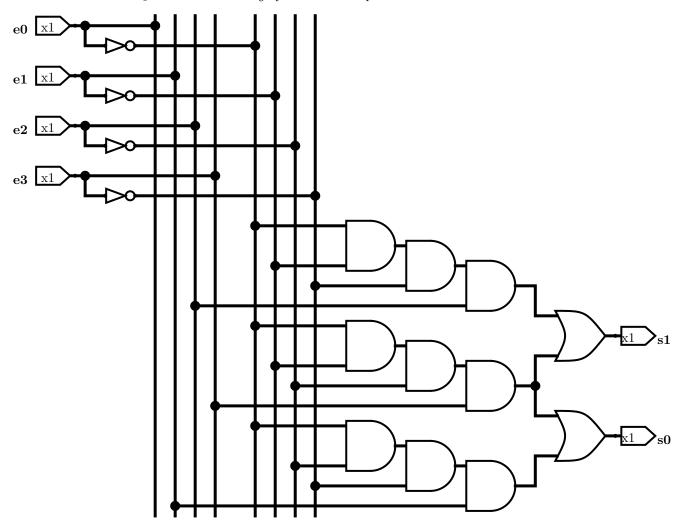


e_0	e_1	e_2	$ e_3 $	s_1	$ s_0 $
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	0	1	1	1

$$s_1 = \overline{e_0}.\overline{e_1}.e_2.\overline{e_3} + \overline{e_0}.\overline{e_1}.\overline{e_2}.e_3$$

$$s_0 = \overline{e_0}.e_1.\overline{e_2}.\overline{e_3} + \overline{e_0}.\overline{e_1}.\overline{e_2}.e_3$$

Nota: Consideramos s_1 como el bit más significativo de la representación binaria del número i.



e_1	e_0	s_3	s_2	s_1	$ s_0 $
0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0



