Machete: Tipos y Términos

Las expresiones de tipos (o simplemente tipos) son

$$\sigma ::= \mathsf{Bool} \mid \mathsf{Nat} \mid \sigma \to \sigma$$

Sea $\mathcal X$ un conjunto infinito enumerable de variables y $x \in \mathcal X$. Los términos están dados por

```
M ::= x
   | \lambda x : \sigma.M
    MM
    true
    false
    if M then M else M
    zero
    succ(M)
    pred(M)
    isZero(M)
```

Machete: Axiomas y reglas de tipado

Machete: Axiomas y reglas de tipado

$$\frac{\Gamma \vdash M : \mathsf{Nat}}{\Gamma \vdash \mathsf{succ}(M) : \mathsf{Nat}} \ \mathsf{succ} \qquad \frac{\Gamma \vdash M : \mathsf{Nat}}{\Gamma \vdash \mathsf{pred}(M) : \mathsf{Nat}} \ \mathsf{pred}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : \mathsf{Nat}}{\Gamma \vdash \mathsf{pred}(M) : \mathsf{Nat}} \ \mathsf{pred}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : \mathsf{Nat}}{\Gamma \vdash \mathsf{isZero}(M) : \mathsf{Bool}} \ \mathsf{isZero}$$

Machete: Semántica operacional

$$V ::= \text{true} \mid \text{false} \mid \lambda x : \sigma.M \mid \text{zero} \mid \text{succ}(V)$$

(Los valores de tipo Nat pueden escribirse como \underline{n} , lo cual abrevia $\operatorname{succ}^{n}(\operatorname{zero})$).

Reglas de Evaluación en un paso

Si
$$M_1 \rightarrow M_1'$$
, entonces $M_1 M_2 \rightarrow M_1' M_2$ (app, o μ)

Si
$$M_2 \rightarrow M_2'$$
, entonces $VM_2 \rightarrow VM_2'$ (app, o ν)

$$(\lambda x : \sigma.M) \stackrel{\mathbf{V}}{} \to M\{x := \stackrel{\mathbf{V}}{}\}$$
 (\beta)

Machete: Semántica operacional

Reglas de Evaluación en un paso

$$\text{if true then } \textit{M}_{2} \text{ else } \textit{M}_{3} \rightarrow \textit{M}_{2} \qquad \qquad (\text{if}_{t})$$

if false then
$$\mathit{M}_2$$
 else $\mathit{M}_3 \to \mathit{M}_3$ (if_f)

Si $M_1 \to M_1'$, entonces if M_1 then M_2 else $M_3 \to$ if M_1' then M_2 else M_3 (if_c)

Machete: Semántica operacional

Reglas de Evaluación en un paso

$$\mathsf{pred}(\mathsf{succ}(\underline{n})) \to \underline{n} \qquad \qquad (\mathsf{pred})$$

$$\mathsf{Opcional*:} \ \mathsf{pred}(\mathsf{zero}) \to \mathsf{zero} \qquad (\mathsf{pred_0})$$

$$\mathsf{isZero}(\mathsf{zero}) \to \mathsf{true} \qquad (\mathsf{isZero_0})$$

$$\mathsf{isZero}(\mathsf{succ}(\underline{n})) \to \mathsf{false} \qquad (\mathsf{isZero_n})$$

$$\mathsf{Si} \ M \to N, \ \mathsf{entonces} \ \mathsf{succ}(M) \to \mathsf{succ}(N) \qquad (\mathsf{succ_c})$$

$$\mathsf{Si} \ M \to N, \ \mathsf{entonces} \ \mathsf{pred}(M) \to \mathsf{pred}(N) \qquad (\mathsf{pred_c})$$

$$\mathsf{Si} \ M \to N, \ \mathsf{entonces} \ \mathsf{isZero}(M) \to \mathsf{isZero}(N) \qquad (\mathsf{isZero_c})$$

^{*}Introducir la regla pred₀ restaura la propiedad de Progreso, pero ya no modela los naturales tradicionales, sino una variante.

Machete: Extensión con μ

$$M ::= \dots \mid \mu x : \tau.M$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash M : \sigma}{\Gamma \vdash \mu x : \sigma.M : \sigma} \mu$$

$$\mu x : \sigma.M \to M\{x := \mu x : \sigma.M\}$$
 (fix)