# **Ejercicio 1**

Para cada uno de los siguientes pares de tipos S y T indicar si están en relación de subtipado, es decir, si S  $\leq$  T o T  $\leq$  S, o no están relacionados.

### a)

```
S = !int.end
T = !float.end

------ [S-End]
int ≤ float end ≤ end
----- [S-OutS]
!float.end ≤ !int.end
T ≤ S
```

## b)

#### c)

```
S = !(?int.end).end
T = !(?float.end).end

inciso b)
------ [S-End]
?int.end ≤ ?float.end end ≤ end
----- [S-OutS]
!(?float.end).end ≤ !(?int.end).end
T ≤ S
```

### d)

!float.end ≤ !int.end

 $end \le end$ 

```
S = !(!int.end).end
T = !(!float.end).end
inciso a)
----- [S-End]
```

```
----- [S-OutS]
!(!int.end).end \le !(!float.end).end

S \le T
```

## e)

## f)

## g)

```
S = ⊕[l1:!int.end, l2:end]
T = ⊕[l1:!int.end]

------ [S-End]
int ≤ int end ≤ end
------ [S-OutS]
!int.end ≤ !int.end
----- [S-Choice]
⊕[l1:!int.end, l2:end] ≤ ⊕[l1:!int.end]
S ≤ T
```

## h)

```
S = @[l1:!int.end]
T = @[l1:!float.end]
```

```
------ [S-End]

int ≤ float end ≤ end
------ [S-OutS]

!float.end ≤ !int.end
------ [S-Choice]

⊕[l1:!float.end] ≤ ⊕[l1:!int.end]

T ≤ S
```

## i)

# j)

# T ≤ S

## k)

```
S = &[l1:?int.end]
T = &[l1:?float.end]
----- [S-End]
```

```
------- [S-End]
int ≤ float end ≤ end
------ [S-InS]
?int.end ≤ ?float.end
-------- [S-Branch]
&[l1:?int.end] ≤ &[l1:?float.end]
```

```
S \le T
```

# **Ejercicio 2**

Asumir que S = !nat.end y T = !float.end y que  $\Gamma \vdash -1:$ int y  $\Gamma \vdash 5,0:$ float.

Indicar si los siguientes términos están bien tipados.

#### a)

No está bien tipado porque no vale  $| int \le nat |$ .

#### b)

No está bien tipado porque no vale  $|float| \le |int|$ .

#### c)

No está bien tipado porque no vale  $| float \le nat |$ .

#### d)

```
----- [T-Res]

Ø ⊢ (vx:T)(x+!(5,0).0 | x-?(y:int).0)
```

No está bien tipado porque no vale float ≤ int .

#### e)

```
\varnothing \vdash (vx:S)(x+!(-1).0 \mid x-?(y:float).0)
```

No está bien tipado por la misma razón que el inciso a).

## f)

```
 \begin{array}{l} \chi \\ \{l1,l2\} \subseteq \{l1\} \\ -------- [T-Branch] \\ x+:\&[l1:end, l2:end] \vdash x+>[l1:0] \\ -------- [T-Par] \\ x+:&[l1:end, l2:end], x-:&[l1:end, l2:end] \vdash x+>[l1:0] | x-\lhd l2.0 \\ -------- [T-Res] \\ \varnothing \vdash (\nu x : \&[l1:end, l2:end])(x+>[l1:0] | x-\lhd l2.0) \\ \end{array}
```

No está bien tipado porque el proceso de la izquierda no ofrece todas las etiquetas definidas en el canal x+.

#### g)

```
\varnothing \vdash (vx:\&[l1:end, l2:end])(x+>[l1:0] \mid x-\triangleleft l1.0)
```

No está bien tipado por la misma razón que el inciso f).

#### h)

Bien tipado.

#### i)

No está bien tipado porque el proceso de la derecha selecciona la etiqueta 12 que no es una etiqueta disponible en el canal x-.

# **Ejercicio 3**

Mostrar si los siguientes pares de tipos infinitos están en relación de subtipado.

Para probar que S y T están en relación de subtipado: S ≤ T , tenemos que encontrar un "type simulation" R tal que (S,T) ∈ R .

### a)

```
S = \mu X.!int.!float.X
T = \mu X \cdot \mu Y \cdot ! int \cdot X
R = \{(S,T)\}
 (S,T) \in R
 unfold(S) = !int.!float.S
 unfold(T) = unfold(\mu Y.!int.T) = !int.T
 \Rightarrow (!float.S,T) \in R, (int,int) \in R
R = \{(S,T), (int,int), (!float.S,T)\}
 (int, int) \in R
 ⇒ int < int
 (!float.S,T) ∈ R
 unfold(T) = !int.T
 \Rightarrow (S,T) \in R, (int,float) \in R
R = \{(S,T), (int,int), (!float.S,T), (int,float)\}
 (int,float) ∈ R
 ⇒ int < float
: (S,T) \in R \Rightarrow S \leq T
b)
 S = \mu X.!(?float.end).!(?int.end).X
T = \mu X.!(?float.end).X
```

```
R = \{(T,S)\}
```

```
(T,S) \in R
unfold(T) = !(?float.end).T
unfold(S) = !(?float.end).!(?int.end).S
⇒ (?float.end,?float.end) ∈ R, (T,!(?int.end).S) ∈ R
```

```
R = \{(T,S), (?float.end,?float.end), (T,!(?int.end).S)\}
```

```
(?float.end,?float.end) ∈ R
⇒ (float,float) ∈ R, (end,end) ∈ R
```

```
R = \{(T,S), (?float.end,?float.end), (T,!(?int.end).S), (float,float), (end,end)\}
```

```
(T,!(?int.end).S) \in R
 unfold(T) = !(?float.end).T
 \Rightarrow (?int.end,?float.end) ∈ R, (T,S) ∈ R
R = \{(T,S), (?float.end,?float.end), (T,!(?int.end).S), (float,float), (end,end), (?int.end,?float.end)\}
 (float, float) ∈ R
 ⇒ float < float
 (end,end) \in R
 ⇒ end < end
 (?int.end,?float.end) \in R
 ⇒ (int,float) ∈ R, (end,end) ∈ R
R = {(T,S), (?float.end,?float.end), (T,!(?int.end).S), (float,float), (end,end), (?int.end,?float.end),
(int,float)}
 (int,float) \in R
 ⇒ int < float
: (T,S) \in R \Rightarrow T \leq S
c)
 S = \mu X.!(?float.end).!(?int.end).X
T = \mu X.!(?int.end).X
R = \{(S,T)\}
 (S,T) \in R
 unfold(S) = !(?float.end).!(?int.end).S
 unfold(T) = !(?int.end).T
 ⇒ (?int.end,?float.end) ∈ R, (!(?int.end).S,T) ∈ R
R = \{(S,T), (?int.end,?float.end), (!(?int.end).S,T)\}
 (?int.end,?float.end) \in R
 ⇒ (int,float) ∈ R, (end,end) ∈ R
R = \{(S,T), (?int.end,?float.end), (!(?int.end).S,T), (int,float), (end,end)\}
 (!(?int.end).S,T) \in R
 unfold(T) = !(?int.end).T
 ⇒ (?int.end,?int.end) ∈ R, (S,T) ∈ R
R = \{(S,T), (?int.end,?float.end), (!(?int.end).S,T), (int,float), (end,end), (?int.end,?int.end)\}
 (int,float) \in R
 ⇒ int < float
 (end,end) ∈ R
 ⇒ end < end
```

```
(?int.end,?int.end) ∈ R

⇒ (int,int) ∈ R, (end,end) ∈ R

R = {(S,T), (?int.end,?float.end), (!(?int.end).S,T), (int,float), (end,end), (?int.end,?int.end), (int,int)}

(int,int) ∈ R

⇒ int < int

∴ (S,T) ∈ R ⇒ S ≤ T</pre>
```

# **Ejercicio 4**

Para los siguientes términos, indicar si están bien tipados. En caso afirmativo, mostrar sus posibles reducciones.

#### a)

```
let s = create () in
    let a = fork (\lambda x. close (send x true)) (fst s) in
    let b = receive (snd s) in
    close (snd b)
(va)(
    let s = (c+, c-) in
    let a = fork (\lambda x. close (send x true)) (fst s) in
    let b = receive (snd s) in
    close (snd b)
>
→ [r-new][r-thread][r-let]
(va)(
    let a = fork (\lambda x. close (send x true)) (fst (c+, c-)) in
    let b = receive (snd (c+, c-)) in
    close (snd b)
>
\rightarrow [r-new][r-fork]
(va)((
    let a = () in
    let b = receive (snd (c+, c-)) in
    close (snd b)
    (\lambda x. close (send x true)) (fst (c+, c-))
))
→ [r-new][r-par][r-thread][r-let]
    let b = receive (snd (c+, c-)) in
    close (snd b)
```

```
) || (
     (\lambda x. close (send x true)) (fst (c+, c-))
→ [r-new][r-par][r-thread][r-snd]
(va)((
    let b = receive c- in
    close (snd b)
    (\lambda x. close (send x true)) (fst (c+, c-))
))
→ [r-new][r-par][r-thread][r-fst]
(va)((
    let b = receive c- in
    close (snd b)
) || (
    (\lambda x. close (send x true)) c+
))
→ [r-new][r-par][r-thread][r-beta]
(va)(\langle let b = receive c - in close (snd b)) | | \langle close (send c + true) \rangle)
→ [r-new][r-struct][r-comm]
(va)(( let b = (true, c-) in close (snd b) ) || ( close c+ ))
→ [r-new][r-par][r-thread][r-let]
(va)(⟨ close (snd (true, c-)) ⟩ || ⟨ close c+ ⟩)
\rightarrow [r-new][r-par][r-thread][r-snd]
(va)(( close c- ) || ( close c+ ))
→ [r-new][r-close]
(va)(\langle () \rangle \mid | \langle () \rangle) \equiv \langle () \rangle
```