Tipos Comportamentales y Contratos

Práctica 2: Binary Session Types (Sistema de tipos y tipos infinitos)

1. Sistema de tipos (fragmento finito)

1. Para cada uno de los siguientes procesos, indicar si están bien tipados o no. En caso afirmativo, mostrar una derivación del juicio de tipado.

```
a) (\nu x: \text{int.?int.end})(x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.x^-; 2.0)
b) (\nu x: \text{!int.!int.end})(x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.x^-; 2.0)
c) (\nu x: \text{?int.?int.end})(x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.0 \mid x^-; 2.0)
d) x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.x^-; 2.0
e) x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.x^-; 2.0
f) (\nu x: \text{?int.?int.end})(x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.z^+; x^-; 0) \mid z^-; (w: \text{!int.end}).w : 2.0
g) (\nu x: \text{?int.?int.end})(x^+; (z: \text{int}).x^+; (z: \text{int}).0 \mid x^-; 1.z^+; x^-; 0) \mid z^-; (w: \text{!int.end}).w^-; 2.0
h) (\nu x: \text{?int.end})(y^-; x^-; x^+; (z: \text{int}).0 \mid y^+; (z: \text{!int.end}).z : (w: \text{int}).0))
i) (\nu x: \text{?int.end})(y^-; x^-; x^+; (z: \text{int}).0 \mid y^+; (z: \text{!int.end}).z : 1.0))
```

2. Para cada uno de los siguientes procesos, dar una definición de P tal que el proceso sea bien tipado.

```
a) x^+?(y:\&[\texttt{Done}:\texttt{end},\texttt{Next}:?\texttt{int}.!\texttt{int}.\texttt{end}]).Q
b) (\nu x:\oplus[\texttt{Pr}:!\texttt{int}.?\texttt{bool}.\texttt{end},\texttt{Co}:!\texttt{int}.!\texttt{int}.?\texttt{bool}.\texttt{end}]) P
```

3. Considere las siguientes definiciones:

2. Tipos infinitos

1. Definir usando la notación μ , el tipo sesión File dado con las siguientes ecuaciones recursivas:

```
\label{eq:file_section} \begin{split} & \texttt{File} = ?\texttt{mode.Opened} \\ & \texttt{Opened} = \&[read: @[eof: \texttt{Opened}, val: !\texttt{string.Opened}], close: \texttt{end}] \end{split}
```

- 2. Para cada uno de los siguientes protocolos, defina el tipo sesión correspondiente:
 - a) Suma: El cliente envía una secuencia de números enteros, que finaliza cuando envía el mensaje fin. Cuando el servidor recibe fin, responde con la suma de los elementos recibidos.
 - b) Files: El cliente desea utilizar repetidamente un archivo. Es decir, el cliente puede abrir un archivo, leerlo hasta que decide cerrarlo. A continuación puede volver a abrir el archivo, o finalizar su utilización.

- c) Un cliente puede enviar los coeficientes de un polinomio de grado arbitrario, y luego el servidor responde con todas las raices reales calculadas. Cada coeficientes y cada raíz se transmite en un mensaje.
- 3. Para cada uno de los siguientes procesos, indicar si son bien tipados. En caso afirmativo, dar una derivación del juicio de tipado.
 - a) $P_{\text{server}} = !(server?(x:\text{Tester}).x?(y:\text{int}).x!\text{true.0}) \text{ donde Tester} = ?\text{int.!bool.end.}$
 - $b) \ \ P_{\mathtt{server}} \ | \ \ (\nu x : \mathtt{Tester}) (server \, ! \, x^{\dagger} \, . \, P_{\mathtt{client}}) \ | \ \ (\nu x : \mathtt{Tester}) (server \, ! \, x^{\dagger} \, . \, P_{\mathtt{client}}) \ \ donde \\ \mathtt{Tester} \ y \ P_{\mathtt{server}} \ se \ definen \ como \ en \ el \ inciso \ anterior \ y \ P_{\mathtt{client}} = x^{-} \, ! \, 1 \, . \, x^{-} \, ? \, (z : \mathtt{bool}) \, . \, 0.$
- 4. Dar el LTS para el proceso del ejercicio 3.b).
- 5. Dar una definición de P tal que el siguiente proceso implementa a un servidor del protocolo Suma definido en el ejercico 2.a): !(suma?(x:Suma).P)