

# Teoría de Lenguajes

## Clase 10: Autómatas de Pila Determinísticos

Primer Cuatrimestre 2024

Bibliografía para esta clase:

A. V. Aho, J. D. Ullman, The Theory of Parsing, Translation, and Compiling, Vol. 1 , Parsing. Prentice Hall, 1972.

<https://www-2.dc.uba.ar/staff/becher/Aho-Ullman-Parsing-V1.pdf>

Capítulo 2.6

John Hopcroft & Jeffrey Ullma, Introduction to Automata Theory, Languages and Computation, Addison Wesley, 1979

<https://www-2.dc.uba.ar/staff/becher/hopcroft.djvu>

Capítulo 10

# Autómatas de pila determinísticos

Recordemos

**Definición** (Autómata de Pila determinístico, página 184 Aho Vol1)

*Un autómata de pila  $P = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F \rangle$ , con*

$$\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma^*)$$

*es determinístico si para cada  $a \in \Sigma$ ,  $q \in Q$  y  $Z \in \Gamma$  se cumple que*

*$\delta(q, a, Z)$  contiene a lo sumo un elemento y  $\delta(q, \lambda, Z) = \emptyset$*

*ó*

*$\delta(q, a, Z) = \emptyset$  y  $\delta(q, \lambda, Z)$  tiene a lo sumo un elemento.*

## Teorema

*No es cierto que para cada autómata de pila no determinístico existe otro determinístico que reconoce el mismo lenguaje.*

*Es decir, hay lenguajes libres de contexto que no son aceptados por ningún autómata de pila determinístico.*

**Demostración.**  $L = \{ww^R\}$  es aceptado por AP no-determinístico pero no es aceptado por ningún AP determinístico ver Hopcroft, Motwani Ulman (2001) página 249:

On the other hand, there are CFL's like  $L_{ww^R}$  that cannot be  $\tilde{L}(P)$  for any DPDA  $P$ . A formal proof is complex, but the intuition is transparent. If  $P$  is a DPDA accepting  $L_{ww^R}$ , then given a sequence of 0's, it must store them on the stack, or do something equivalent to count an arbitrary number of 0's. For instance, it could store one  $X$  for every two 0's it sees, and use the state to remember whether the number was even or odd.

Suppose  $P$  has seen  $n$  0's and then sees  $110^n$ . It must verify that there were  $n$  0's after the  $11$ , and to do so it must pop its stack.<sup>5</sup> Now,  $P$  has seen  $0^n110^n$ . If it sees an identical string next, it must accept, because the complete input is of the form  $ww^R$ , with  $w = 0^n110^n$ . However, if it sees  $0^m110^m$  for some  $m \neq n$ ,  $P$  must *not* accept. Since its stack is empty, it cannot remember what arbitrary integer  $n$  was, and must fail to recognize  $L_{ww^R}$  correctly. Our conclusion is that:

- The languages accepted by DPDA's by final state properly include the regular languages, but are properly included in the CFL's.

$0^n110^n$  aceptado.

$0^n110^n 0^m110^m$ , aceptado solamente si  $m = n$ . Pero la pila ya está vacía!

# Lenguaje Determinístico

Recordemos

## Definición (Lenguaje libre de contexto determinístico)

*Un lenguaje  $L$  es libre de contexto determinístico si existe un autómata de pila determinístico (APD)  $M$  tal que  $L = \mathcal{L}(M)$ .*

Se reconocen en tiempo lineal.

Son exactamente los lenguajes  $LR(k)$  para  $k \geq 1$ .

Ejemplos

$$L = \{a^n b^n\}$$

$$L = \{a^i b^i a^j : i, j \geq 1\}$$

Contraejemplos

$L_0 = \{a^i b^i c^i : i \geq 1\}$  no es libre de contexto (lema de Pumping)

$L_1 = \{a^i b^j a^j : i \neq j\}$  no es libre de contexto (Lema de Ogden)

$L_2 = \{a^i b^j a^j : i \neq j\} \cup \{a^i b^i a^j : i \neq j\}$  no es libre de contexto

$L_3 = \{a^i b^i a^j : i, j \geq 1\} \cup \{a^i b^j a^j : i, j \geq 1\}$  libre de contexto no determinístico

## Teorema

*El complemento de un lenguaje libre de contexto determinístico es otro lenguaje libre de contexto determinístico.*

## Idea ingenua para la demostración, que no funciona.

Dado APD  $M$  definir APD  $M'$ , donde los estados finales pasen a ser no-finales y viceversa. El lenguaje aceptado por  $M'$  no necesariamente es el complemento del lenguaje aceptado por  $M$ .

1.  $M$  puede no consumir totalmente la cadena de entrada

porque  $M$  alcanza una configuración desde la cual ninguna transición es posible.

ó

porque  $M$  entra en un ciclo infinito de transiciones- $\lambda$

En ambos casos la cadena no consumida es rechazada por ambos autómatas.

2. El autómata  $M$  consume toda la cadena de entrada, pero hay alguna cadena que, luego de consumida, deja al autómata en una configuración tal que éste pueda hacer transiciones  $\lambda$  pasando por estados finales y no-finales. El lenguaje aceptado por  $M'$  no es el complemento del lenguaje aceptado por  $M$ .

# Configuraciones ciclantes

Es posible que un autómata de pila determinístico realice una cantidad infinita de  $\lambda$ -movimientos desde alguna configuración, es decir, movimientos que no leen de la cinta de entrada.

**Definición** (Configuración ciclante, Aho Ullman vol 1 pagina 187)

Sea  $P = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F \rangle$  un autómata de pila determinístico.

Una configuración  $(q, w, \alpha)$ , con  $|\alpha| \geq 1$ , cicla si

$$(q, w, \alpha) \vdash (p_1, w, \beta_1) \vdash (p_2, w, \beta_2) \vdash \dots$$

con  $|\beta_i| \geq |\alpha|$  para todo  $i$ .

Así, una configuración cicla si  $P$  realiza un número infinito de movimientos sin leer ningún símbolo de la entrada y el tamaño de la pila es de tamaño mayor o igual que  $|\alpha|$ . La pila puede crecer indefinidamente o ciclar entre distintas cadenas.

# APD Sin ciclos!

Teorema (Teorema 2.22 Aho Ullman vol 1, pagina 207)

*Para todo APD  $P$  hay otro APD  $P'$  tal que  $L(P) = L(P')$  y  $P'$  no tiene configuraciones ciclantes.*



Lema (Lema 2.20 de Aho y Ullman vol 1 (pagina 172))

Sea  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  un APD. Si  $(q, w, A) \stackrel{n}{\vdash} (q', \lambda, \lambda)$  entonces para toda  $A \in \Gamma$  y  $\alpha \in \Gamma^*$   $(q, w, A\alpha) \stackrel{n}{\vdash} (q', \lambda, \alpha)$ .

# Detección de configuraciones ciclantes APD

Dado APD  $P = (Q, \Sigma, \delta, \Gamma, q_0, Z_0, F)$ , la función de transición es una función parcial  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma^*$

La máxima cantidad de transiciones que  $P$  puede hacer sin leer de la entrada y sin repetir el estado ni el tope de la pila es  $|Q| \times |\Gamma|$ .

En cada transición se escriben en la pila a lo sumo  $\ell$  símbolos de  $\Gamma$ .

La cantidad máxima de configuraciones distintas sin leer la entrada **contando la pila entera** es:

$|Q| \times (\text{la cantidad de posibles pilas de longitud hasta } |Q|\ell|\Gamma|)$

$$|Q| \sum_{i=0}^{|Q|\ell|\Gamma|} |\Gamma|^i = |Q| \frac{|\Gamma|^{|Q|\ell|\Gamma|+1} - 1}{\Gamma - 1}.$$

Este es el máximo de transiciones- $\lambda$  que  $P$  puede hacer sin ciclar.

## APD que leen toda la entrada

Un APD  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  es continuo si para todo  $w \in \Sigma^*$  existe  $p \in Q$  y  $\alpha \in \Gamma^*$  tales que  $(q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash} (p, \lambda, \alpha)$ .

Es decir, APD  $P$  es continuo si lee toda la cadena de entrada.

### Lema

*Para todo APD existe otro equivalente y continuo.*

## Demostración del Lema: un APD continuo equivalente

Sea  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  un APD. Construimos APD  $P'$  equivalente para que en cualquier configuración donde quede entrada por leer, haya un próximo movimiento.

### Algoritmo 2.16 , Aho Ullman vol 1, pag 187

$$\mathbf{C}_1 = \{(q, Z) \mid (q, \lambda, Z) \text{ es una configuración ciclante y no existe } g \text{ en } F \text{ para ningun } \alpha \in \Gamma^* \text{ tal que } (q, \lambda, Z) \vdash^* (g, \lambda, \alpha)\}$$

$$\mathbf{C}_2 = \{(q, Z) \mid (q, \lambda, Z) \text{ es una configuración ciclante y hay un } g \in F \text{ y } \alpha \in \Gamma^* \text{ tales que } (q, \lambda, Z) \vdash^* (g, \lambda, \alpha)\}$$

Supongamos  $P$  siempre tiene una próxima transición.

Sea  $P' = (Q \cup \{f, t\}, \Sigma, \Gamma, \delta', q_0, Z_0, F \cup \{f\})$  donde  $f$  y  $t$  son nuevos.

La función  $\delta' : Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma^*$  se define así:

Para todo  $(q, Z) \notin (\mathbf{C}_1 \cup \mathbf{C}_2)$ ,  $\delta'(q, \lambda, Z) = \delta(q, \lambda, Z)$ .

Para todo  $(q, Z)$  en  $\mathbf{C}_1$ ,  $\delta'(q, \lambda, Z) = (t, Z)$ .

Para todo  $(q, Z)$  en  $\mathbf{C}_2$ ,  $\delta'(q, \lambda, Z) = (f, Z)$ .

Para todo  $a \in \Sigma$  y  $Z \in \Gamma$ ,  $\delta'(f, a, Z) = (t, Z)$  y  $\delta'(t, a, Z) = (t, Z)$ .  $\square$

# Demostración del Teorema

Dado el APD  $P = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F \rangle$ , que por lo ya visto podemos considerar que consume toda la cadena de entrada, definimos  $P' = \langle Q', \Sigma, \Gamma, \delta', q'_0, Z_0, F' \rangle$  un APD donde

$$Q' = \{[q, k] : q \in Q \text{ y } k = 0, 1, 2\},$$

El propósito de  $k$  es detectar si entre transiciones con consumo de entrada pasó o no por un estado final.

Si pasó por un estado final, entonces se hará  $k = 1$ , sino se hará  $k = 2$ .

$$F' = \{[q, 2] : q \in Q\} \text{ y}$$

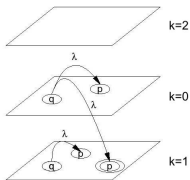
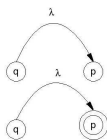
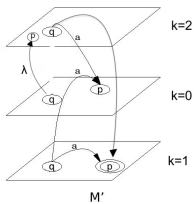
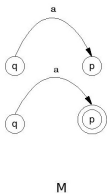
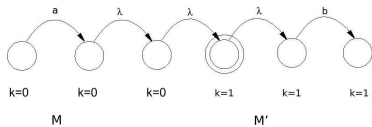
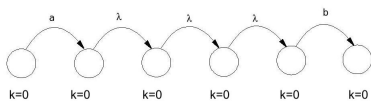
$$q'_0 = \begin{cases} [q_0, 0] & \text{si } q_0 \notin F \\ [q_0, 1] & \text{si } q_0 \in F \end{cases}$$

Los estados  $[q, 0]$  dicen que  $P$  no pasó por estado final desde su última  $\lambda$ -transición.

Los estados  $[q, 1]$  dicen que  $P$  sí pasó por estado final desde su última  $\lambda$ -transición.

Los estados  $[q, 2]$  son finales.

Si  $P'$  está en un  $[q, 0]$  y  $P$  está por hacer una transición que sí lee de la entrada, entonces  $P'$  primero entra en estado  $[q, 2]$  y luego simula a  $P$ . Luego  $P'$  aceptará exactamente cuando  $P$  no acepte. El hecho de que  $P$  es continuo asegura que  $P'$  siempre consigue aceptar una entrada cuando  $P$  no la acepta.



La función de transición  $\delta'$  se define así:

- Si  $\delta(q, a, Z) = (p, \gamma)$  entonces

$$\delta'([q, 1], a, Z) = \delta'([q, 2], a, Z) = \begin{cases} ([p, 0], \gamma), & \text{si } p \notin F \\ ([p, 1], \gamma), & \text{si } p \in F \end{cases}$$

Dado que  $\delta(q, a, Z) = (p, \gamma)$  y  $P$  es determinístico tenemos  $\delta(q, \lambda, Z) = \emptyset$ , por lo tanto definimos

$$\delta'([q, 0], \lambda, Z) = ([p, 2], Z)$$

Esto hace que  $P'$  acepte una entrada exactamente cuando  $P$  no la acepta.

- Si  $\delta(q, \lambda, Z) = (p, \gamma)$  entonces

$$\delta'([q, 1], \lambda, Z) = ([p, 1], \gamma)$$

$$\delta'([q, 0], \lambda, Z) = \begin{cases} ([p, 0], \gamma), & \text{si } p \notin F \\ ([p, 1], \gamma), & \text{si } p \in F \end{cases}$$

□



# Propiedades de clausura

## lenguajes libres de contexto determinísticos

### **Están clausurados por**

Complemento ( $L$ ) ( dimos un automata de pila deterministico)

$pre(L)$ : subconjunto de cadenas de  $L$  con un prefijo propio en  $L$

$Min(L)$  cadenas de  $L$  no tienen un prefijo propio en  $L$ .

$Max(L)$  cadenas de  $L$  que no son un prefijo de una cadena más larga en  $L$

Intersección con lenguaje regular (autómata para lenguaje intersección)

Concatenación de  $L$  deterministico seguido de lenguaje regular (automata).

# Propiedades de clausura

## lenguajes libres de contexto determinísticos

### **No están clausurados por**

interseccion

union

reversa

concatenacion

clausura de Kleene

## No están clausurados por Intersección

$L_1 = \{a^i b^i c^j : i, j \geq 0\}$  es LC determinístico

$L_2 = \{a^i b^j c^j : i, j \geq 0\}$  es LC determinístico

$L_1 \cap L_2 = \{a^n b^n c^n : n \geq 0\}$  no es siquiera libre de contexto (Pumping)

# No están clausurados por union

Sabemos que están clausurados por complemento.

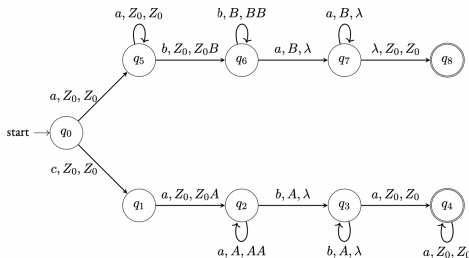
Si estuvieran clausurados por unión, también lo estarían por intersección porque

$$L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$$

Y ya demostramos que no estan clausurados por intersección.

# No están cerrados por reversa

$L = \{ca^i b^i a^j : i, j \geq 1\} \cup \{c^2 a^i b^j a^j : i, j \geq 1\}$  es LC determinístico



Supongamos

$L^R = \{a^j b^j a^i c^2 : i, j \geq 1\} \cup \{a^j b^i a^i c : i, j \geq 1\}$  es LC determinístico.

Quitar las  $c$ 's del final debería dejar un lenguaje determinístico.

Sin embargo,

$L^R = \{a^j b^j a^i : i, j \geq 1\} \cup \{a^j b^i a^i : i, j \geq 1\}$  es LC no determinístico.

# No están cerrados por concatenación

Sea  $R = \{c, c^2\}$ .

Sea  $L = \{ca^ib^ja^j : i, j \geq 1\} \cup \{a^ib^ja^j : i, j \geq 1\}$  (es LC determinístico)

$RL \cap c^2a^*b^*c^* = c^2L'$ , con  $L' = \{a^ib^ja^j : i, j \geq 1\} \cup \{a^ib^ja^j : i, j \geq 1\}$ .

debería ser LC-determinístico,

porque interseccion de LC-determinístico y regular es LC-determinístico.

Y también  $L'$  debería ser LC-determinístico porque quitar dos transiciones iniciales no afectaría.

Sin embargo, sabemos que  $L'$  es LC-no-determinístico.

**¡Atención!**

Si  $L$  es LC-determinístico y  $R$  es regular entonces  $LR$  es LC-determinístico.

## No están cerrados por clausura Kleene

Sea  $L = \{a^i b^i a^j : i, j \geq 1\} \cup \{c a^i b^j a^j : i, j \geq 1\} \cup \{c\}$ , que es LC-determinístico.

Entonces

$$L^* \cap c^2 a^+ b^+ a^+ = c^2 (\{a^i b^i a^j : i, j \geq 1\} \cup \{a^i b^j a^j : i, j \geq 1\}).$$

Si  $L^*$  fuera LC-determinístico también lo sería

$$\{a^i b^i a^j : i, j \geq 1\} \cup \{a^i b^j a^j : i, j \geq 1\}.$$

Pero no lo es.

# Decisión sobre lenguajes libres de contexto determinísticos

Sea  $L$  LC-determinístico.

**Hay algoritmos para :**

$L = \emptyset$ ? (igual que caso no determinístico)

$L$  finito? (pumping)

$L$  infinito? (pumping)

$L$  cofinito? (pumping sobre  $L$  complemento)

$L = \Sigma^*$ ? ( $\bar{L} = \emptyset$  ?)

$L_1 = L_2$ ? Géraud Sénizergues, 2002 Gödel Prize , for proving in 1997

that equivalence of deterministic pushdown automata is decidable

$w \in L$ ? en tiempo lineal en la longitud de  $w$  (algoritmo LR).

$L$  es regular? R. Steans. A Regularity Test for Pushdown Machines. Information and Control 11, 323-340,1967

$L = R$ ?

$L \subseteq R$  ?

**No hay algoritmos para:**

$L_1 \subseteq L_2$ ?

$L_1 \cap L_2 = \emptyset$ ?



# Libre de contexto Determinístico implica No Ambiguo

Recordemos

## Definición

Para todo  $A \in V_N$ ,  $\alpha_1, \alpha_2 \in (V_T \cup V_N)^*$ ,

- ▶  $\alpha_1 A \alpha_2 \xRightarrow{L} \alpha_1 \alpha' \alpha_2$  es una derivación más a la izquierda si  $A \rightarrow \alpha' \in P$  y  $\alpha_1 \in V_T^*$ .
- ▶  $\alpha_1 A \alpha_2 \xRightarrow{R} \alpha_1 \alpha' \alpha_2$  es una derivación más a la derecha si  $A \rightarrow \alpha' \in P$  y  $\alpha_2 \in V_T^*$ .

## Definición (Gramáticas ambiguas)

Una gramática libre de contexto  $G$  es ambigua si existe  $\alpha \in \mathcal{L}(G)$  con más de una derivación más a la izquierda.

Los lenguajes determinísticos libres de contexto admiten una gramática libre de contexto no ambigua.

Y hay una clase importante de lenguajes no determinísticos libres de contexto que también admiten una gramática libre de contexto no ambigua.

## Apéndice : Lema de Ogden

Sea  $L$  lenguaje generado por gramática libre de contexto. Existe  $p \geq 1$  tal que para todo  $\forall w \in L$  de longitud mayor o igual que  $p$  y cualquier modo de marcar al menos  $p$  posiciones hay un no terminal  $A$  y una forma de escribir  $w = uxzyv$ , tal que

$$S \Rightarrow^* uAv \Rightarrow^* uxAyv \Rightarrow^* uxzyv$$

$z$  contienen al menos una posición marcadas

$xyz$  contiene al menos  $p$  posiciones marcadas

$u, x$  ambas contienen posiciones marcadas,

ó

$y, v$  ambas contienen posiciones marcadas.