

a. El lenguaje  $\mathcal{L}_1$  de las cadenas balanceadas que tienen a lo sumo dos niveles de anidamiento seguidos correspondientes a corchetes.

Por ejemplo, las siguientes cadenas están en  $\mathcal{L}_1$ :

- $()()(), [][], [[]], (((()()))), (()()[])[]$ .
- $[[[]]], [([[]])] (ya que los paréntesis reinician el anidamiento).$

En cambio, las siguientes cadenas no están en  $\mathcal{L}_1$ :

- $(, )[, ][][, ]() (ya que no están balanceadas).$
- $[[[]], [[[]()]], [()() [() []]()] (por tener más de dos niveles de anidamiento de corchetes seguidos).$

$$G = \langle \{S, N_1, N_2\}, \{(), [], []\}, P, S \rangle$$

$$P: \quad S \rightarrow (S)S \mid [N_1]S \mid \lambda$$

Nivel 0

$$N_1 \rightarrow (S)N_1 \mid [N_2]N_1 \mid \lambda$$

Nivel 1

$$N_2 \rightarrow (S)N_2 \mid \lambda$$

Nivel 2: no aceptamos más  $[]$   
hasta no resetear con  $()$ .

b. El lenguaje  $\mathcal{L}_2$  de las cadenas que tienen a lo sumo un error de balanceo, ya sea de paréntesis o de corchetes. Contamos un error en el balanceo de un símbolo por cada símbolo de apertura al que no le corresponde un símbolo de cierre, o viceversa.

Por ejemplo, las siguientes cadenas están en  $\mathcal{L}_2$ :  $[(\ )](\ ), [ ]$ ,  $(\ ) [ ] (\ )$ ,  $([ ( [ ] ] [ ] )$ .

En cambio, las siguientes cadenas no están en  $\mathcal{L}_2$ :

- $[ ]$  (tiene un error de cada tipo).
- $]([ [ ( ] )$  (tiene dos errores de balanceo de corchetes).

$$G = \langle \{S, E\}, \{(\,), [, ]\}, P, S \rangle$$

$$\begin{aligned} P: \quad S &\rightarrow (S)S \mid [S]S \mid (E \mid E) \mid [E \mid E] \mid \lambda \\ E &\rightarrow (E)E \mid [E]E \mid \lambda \end{aligned}$$

