分类 问题

1.什么是分类?

就是把一个类的功能,分出一部分来放在一个独立的文件中

2.分类的语法是什么样的?

@interface Person(SuperMan)

3.分类与类是什么关系?

分类依赖类而存在,没有类也就没有分类

4.分类有什么作用?

用于把一个比较庞大的类,分割开来,具有相同功能的方法放到一个分类中

把太多的功能封装到一个类中,导致类文件过于庞大

5.分类中能够像类一样声明成员变量?

不能,分类中不能够定义成员变量

1>.难以维护

2>.难以使用

6.分类中能否访问原类中的成员变量?

7.分类中能够使用self关键字吗?

不能

8.分类中如果定义了与原类中相同的方法会调用谁?

分类中的方法会被完全覆盖掉

9.在实际的开发中如何应用分类?

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

block 问题

1.什么是block?

block用来保存一段代码

2.数据类型都有那些共同的特点?

3.block的作用是什么

主要用于封装有多种解决方案，或者可以用不同算法解决的问题

4.如何定义block?

int (^sumBlock)(int, int);

void (^myBlock)();

5.如何调用block代码块?

>5.1如何利用block封装代码

^(int a, int b) {

return a - b;

};

^() {

NSLog(@"----------");

};

^ {

NSLog(@"----------");

};

6.block中能够访问,变量吗?

1>block内部可以访问外面的变量

2>默认情况下，block内部不能修改外面的局部变量

3>给局部变量加上\_\_block关键字，这个局部变量就可以在block内部修改

7.利用typedef定义block类型

typedef int (^MyBlock)(int, int);

// 以后就可以利用MyBlock这种类型来定义block变量

MyBlock block;

MyBlock b1, b2;

b1 = ^(int a, int b) {

return a - b;

};

MyBlock b3 = ^(int a, int b) {

return a - b;

};

8.block跟函数很像：

1>可以保存代码

2>有返回值

3>有形参

4>调用方式一样

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

protocol 问题

1.什么是协议?

声明一些方法,协议本身

2.类如何遵守协议?

3.一个类可以遵守多个协议吗?

4.协议中<NSObject>是什么意思?

5.子类继承了父类,那么子类会遵守父类中遵守的协议吗?

6.协议中能偶定义成员变量?

7.协议可以在类的声明文件中.h文件中定义吗?

8.如何约束一个对象类型的变量要存储的地址是遵守一个协议对象?

SEL 问题

1.什么是SEL?

2.如何声明一个SEL?

3.通过那些方法能够,调用SEL包装起来的方法?

单利 模式问题

1.什么是单利模式?

2.单利的作用是什么?

3.什么时候用单利模式?