지원회사

Logo

입 사 지 원 자 웹 디 자 인 부 문 정 **현** 회

(지원 부문:웹디자인)

이 력 서

(희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름)

성 명	정현희	한 자	鄭鉉喜
생년월일	1994년 07월 07일	연 령	만 27세
E-mail	guslwjd77@naver.com		
휴 대 폰	010-2562-4188	비상연락처	010-2791-9327 (관계:모친)
주 소	주 수 경기도 용인시 기흥구 서그내로 16번길 30, 103동 1002호(서천동		

1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2013년 03월 ~ 2018년 02월	한세대학교	섬유패션디자인과	졸업
2011년 03월 ~ 2013년 02월	태장고등학교	문과	졸업

영통로 효성해링턴플레이스)

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2021년 12월 ~ 2022년 05월 (95일, 760H)	(디지털디자인) UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔(디자인 &코딩) 양성과정	그린컴퓨터아카데미	수료 출석률(100%)

3. 포트폴리오

주제	내용(URL)		
포트폴리오 주제	[제목]		
	기획의도		
	사용프로그램		
	주소:url		

4. 직무능력사항

프 로 그 램(사용 언어)	활 용 능 력
포토샵	
일러스트	
HTML	
CSS	
JAVA SCRIPT	

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2020년 09월 ~ 2021년 12월	한독모터스	리셉션
2020년 06월 ~ 2020년 09월	인트로맨	리셉션 아르바이트
2019년 09월 ~ 2020년 01월	㈜루앤페	CJ 홈쇼핑 의상팀
2018년 11월 ~ 2019년 06월	인코스 파트너스(파견기업 : 한독모터스)	사무보조 아르바이트

6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2017년 12월 29일	컴퓨터패션디자인운용마스터	한국직업연구진흥원

자 기 소 개 서

"꾸준한 자기계발로 귀사와 함께 더 높은 곳으로 나아가는 웹 퍼블리셔"

지 원 동 기

대학시절 섬유패션디자인학과를 전공했지만 원단을 직접 다루는 것 보다는 프로그램을 사용하여 아이디어를 구현하는 것에 흥미를 느꼈습니다. 그 후 쇼호스트 의상팀, 서비스직군 등 여러 분야에 취업해서 일해 왔지만 업무적으로 발전이 없는 분야여서 큰 보람을 느끼지 못했습니다. 그래서 대학 시절의 흥미를 살릴 수 있으면서 꾸준한 자기계발이 필수적인 직무를 찾다가 '웹퍼블리셔'에 도전하게 되었습니다.

웹퍼블리셔는 끊임없이 관련 지식을 탐구해야 하고, 트렌드를 익혀야 합니다. 저는 배움에 대한 욕심이 있고, 여러 프로젝트를 수행하면서 느끼는 성취감을 즐깁니다. 귀사에서 웹퍼블리셔로서 더 높은 곳으로 함께 나아가고 싶어 지원하게 되었습니다. 'UI/UX 웹 퍼블리셔 양성과정'에 참여하여 760시간의 교육을 이수하며 쌓은 전문성을 바탕으로 웹 표준성과 웹 접근성을 높이는 직원이되겠습니다.

"아버지의 교훈 : 성실함은 절대 배신하지 않는다."

성 장 과 정 아버지는 한 직장에서 38년간 꾸준히 일하시며 전문성을 키워오셨습니다. 정년이 지났지만 회사에서 인정받으며 현재까지 계속 근무하시는 모습을 보며, 저 또한 한 분야에서 꾸준히 역량을 키우는 전문가가 되어야겠다고 결심했습니다. 오랜 기간 경험을 쌓은 아버지에게 '핵심 부서로의 이동', '승진' 등 많은 기회가 오는 것을 보며, 꾸준히 그 자리를 지키며 신뢰를 쌓은 사람에게 기회가 온다는 것을 깨달았습니다.

아버지께 받은 가장 큰 재산은 '성실함'과 '책임감'입니다. 이런 자세를 생활화하다 보니, 주변 사람들에게 '신뢰할 수 있는 사람'이라는 말을 많이 들었습니다. 덕분에 대학시절, 졸업전시회를 준비해야 하는 가장 중요할 시기에 동기들의 비밀투표를 통해 과대표를 맡게 되었습니다. 졸업전시회 시즌에는 모두가 예민하고, 각자의 작품 컨셉이 달라 의견을 조율하여 절충안을 찾는 일이 쉽지는 않았지만 성실하게 주어진 일들을 처리했습니다. 그렇게 교수님과 동기들 사이에서 중간다리역할을 잘 해낸 덕분에 큰 분쟁이나 갈등 없이 순탄하게 전시회를 마칠 수 있었습니다.

입사 이후에도 성실하게 업무에 임하여 직장 선배들에게는 일을 믿고 맡길 수 있는 후배가 되고,

후배들에게는 직장생활에서 믿고 따라갈 수 있는 선배가 되도록 하겠습니다.

"760시간의 UI/UX 웹 퍼블리셔 양성 과정에서 배운 웹사이트 개발에서 가장 중요한 것"

학 교 생 활

NCS기반 직무 교육으로 진행되는 UI/UX 웹 퍼블리셔 양성 과정 수업을 760시간 동안 이수하며 교육을 수료했습니다. 웹 사이트 개발 과정에서 필요한 기획, 코딩, 디자인 역량을 두루 갖출 수 있는 교육과정이었습니다.

및 교 육 활 동 그 중에서도 가장 기억에 남는 부분은 사용자의 접근성을 고려해 웹 사이트를 제작하는 부분이었습니다. 마우스 사용에 어려움이 있는 분들을 위한 탭 버튼, 시각 장애가 있는 분들을 위한 스크린 리더기 등 웹 사이트를 방문하는 모든 사용자를 고려해서 웹사이트를 제작해야한다는 것을 깨달았습니다.

(경 험 사 항)

감각적인 레이아웃과, 화려한 모션을 구현하는 것도 매우 중요한 요소이지만 아무리 멋지게 개발된 웹사이트더라도 사용자가 편리하게 사용할 수 없다면 좋은 웹사이트가 아니라고 생각합니다. 입사 이후, 항상 사용자의 입장을 먼저 생각하고, 사용자의 요구를 반영한 웹사이트를 제작하고 싶습니다.

"업무에 대한 적극성 / 능률을 위한 커뮤니케이션의 중요성"

성 격

제 장점은 '업무에 대한 적극성'입니다. 제가 맡은 업무가 아니더라도 제 업무와 조금이라도 연관되어 있으면 나서서 배웠고, 그로 인해 남들보다 더 많은 업무 역량을 키울 수 있었습니다. 한독모터스 리셉션 직무에서 일할 당시에도 주 업무는 고객응대였지만 부품관리, 회계 등 배움이 있는 곳은 스스로 찾아내었기에 다양한 업무를 수행할 수 있었습니다. 이러한 장점은 다양한 부서 및동료와 협업해야 하는 웹 퍼블리셔 직무로서 큰 도움이 될 것입니다.

장 점 및 단 점 반면, 과도한 배려심으로 업무가 힘들어도 상사나 동료들에게 말을 하지 않아 스트레스를 받는다는 단점이 있습니다. 모두가 각자의 업무로 바쁘기 때문에 다른 사람에게 피해 주지 않고 스스로 해내고자 했던 일이었습니다. 그렇지만 단체 생활에서 이러한 성격은 직원들 간 오해를 불러일으킬 수도 있고, 잘못된 방향으로 스트레스가 표출될 수도 있다고 생각했습니다.

그래서 이러한 단점을 극복하기 위해 경험 많은 직장 선배를 찾아갔습니다. "모든 일을 혼자 다해내면 좋겠지만 그럴 수 없기에 동료들이 있는 것이고, 특히 조직에서는 커뮤니케이션이 잘 되어야 능률이 오르기 때문에 일을 떠넘긴다고 생각하지 말고, 협력한다고 생각하면 좋을 것 같다."라는 조언을 들었습니다. 그 이후, 업무상 어려움이 생기거나 문제점이 발견되면 동료들과 자주 이야기를 나누었고, 대화를 통해 업무상 개선사항을 찾아보고자 노력하게 되었습니다.

" '일 잘하는' 웹 퍼블리셔가 되기 위한 2가지 약속"

귀사의 웹 퍼블리셔로서 목표 달성에 기여하는 직원이 되겠습니다. 지금까지 다양한 회사에서 근무하며 쌓은 다양한 경험들이 저에게 큰 자산이 되었습니다. 입사 이후에도 적극적인 업무태도와 꾸준한 자기계발로 귀사에 새로운 싹을 틔우기 위해 다음과 같은 목표를 세울 것입니다.

입 사 후 포 부 첫째, 주3회 웹 사이트 개발 관련 스터디를 통해 기존에 알고 있던 지식은 확실히 다지고, 새로운 스킬을 배워나가겠습니다. 바닐라 자바스크립트 기초 이론을 더욱 탄탄히 하고, 리액 트, 뷰, 앵귤러 또한 차근차근히 역량을 키워나가 실무에 빠르게 적용할 수 있도록 하겠습니 다.

둘째, 5년 후, 디자인과 백엔드 지식까지 겸비한 넓은 시야를 가진 팀원이 되겠습니다. 한분야의 지식만 가지고 있으면 전체적인 프로젝트를 원활히 진행할 수 없다고 생각합니다. 입사 3년차까지 웹 퍼블리셔 관련 지식을 탄탄히 다진 후, 인접한 영역의 지식도 갖추기 위해 노력할 것입니다. 이를 통해 팀원들과 더욱 원활하게 소통하고, PM역할도 담당할 수 있도록 멀리 내다볼 수 있는 직원이 되겠습니다.

강남 그린컴퓨터아카데미

직장 생활에서 다양한 칭찬을 들을 수 있겠지만 가장 좋은 칭찬은 "그 친구, 일 참 잘하더라!"라는 말이라고 생각합니다. 제가 개발한 웹사이트가 사용자에게도 좋은 평가를 받고, 동료들에게도 업무 역량을 인정받으며 귀사와 함께 같은 목표를 바라보고 성장해나갈 수 있는정현희가 되겠습니다.

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2022 년 월 일

성 명 : (인)(사인 or 도장 추가)

포트폴리오

포트폴리오 관련 내용 3~4장 정도로 베스트 컷을 넣어서 작성해주세요!

포트폴리오는 개인의 작품을 어필하는 중요한 자료입니다. 작품이 돋보일 수 있도록 주제, 프로그램, 제작시기 및 참여도, 기획의도 등을 상세히 적어주세요.

- 주제 :
- 사용 프로그램: Photoshop CS5, Illustrator CS6
- URL:
- 제작시기 및 참여도:
- 기획의도: 3~4줄정도 작성(포트폴리오를 제작에 있어 주안점, 어필하고 싶은 점 위주로 작성)

BEST 이미지 컷을 넣어주세요!

(이미지 박스는 삭제해주세요)

포 트 폴 리 오 1

- 주제 :
- 사용 프로그램: Photoshop CS5, Illustrator CS6
- URL:
- 제작시기 및 참여도 :
- 기획의도 : 3~4줄정도 작성(포트폴리오를 제작에 있어 주안점, 어필하고 싶은 점 위주로 작성)

BEST 이미지 컷을 넣어주세요!

(이미지 박스는 삭제해주세요]

포트폴리오 관련 내용 3~4장 정도로 베스트 컷을 넣어서 작성해주세요!

포트폴리오는 개인의 작품을 어필하는 중요한 자료입니다. 작품이 돋보일 수 있도록 주제, 프로그램, 제작시기 및 참여도, 기획의도 등을 상세히 적어주세요.

■ 주제 :

■ 사용 프로그램 : Photoshop CS5, Illustrator CS6

■ URL:

■ 제작시기 및 참여도:

■ 기획의도 : 3~4줄정도 작성(포트폴리오를 제작에 있어 주안점, 어필하고 싶은 점 위주로 작성)

BEST 이미지 컷을 넣어주세요!

(이미지 박스는 삭제해주세요)

포 트 폴 리 오 2

■ 주제 :

■ 사용 프로그램 : Photoshop CS5, Illustrator CS6

URL

■ 제작시기 및 참여도:

■ 기획의도 : 3~4줄정도 작성(포트폴리오를 제작에 있어 주안점, 어필하고 싶은 점 위주로 작성)

BEST 이미지 컷을 넣어주세요!

(이미지 박스는 삭제해수세요)

경력 및 경험 기술 서

(해당자만 작성해주세요, 해당 사항 없을 시 삭제)

회사명	그린컴퓨터아카데미	부서명	
프로젝트	대표 프로젝트명 외 00건	근무기간	년 월 일 ~ 년 월 일(00년)
주요직무		직급	

경력기술서는 이전 직장에서 근무한 경력에 관해 서술해주시면 됩니다. 현재 지원하고자 하는 직무와 연관 있는 내용을 회사소개, 수행업무, 주요성과(구체적) 위주로 작성해 주세요.

(회사소개) 예시 - 그린컴퓨터아카데미는 국내 유일한 명문학원으로서 빠르게 변화하고 무한히 열려있는 미래, 그 미래의 중심에 서고 싶은 꿈과 열정을 가진 인재를 양성하는 전문기관입니다. 10년 이상의 전통을 지닌 명문학원으로서 직장인 환급제도 및 취업을 준비하는 수강생에게 전문적인 역량을 갖출 수 있도록 효과적인 프로세스를 통해 교육을 진행하고 있습니다. 대표적인 프로젝트는 00있으며, 00한 평가를 받고 있는 국내 유일무이한 대표 직업훈련기관으로 인정받고 있습니다.

수행업무 : 본인의 직무에 대해 구체적으로 작성, 가장 큰 성과와 공로, 기업에서의 자신의 위치와 평가 등

(해당업체명) 프로젝트명

참 여 도 | Team작업(총 O명), 본인이 맡은 부분과 기여도 50%

기 간 | 2011.11-2011.12(총 00개월) 프로그램 | Photoshop, Illustration

(회사소개) 예시 - 해당 기업에 대한 간략한 소개

(프로젝트내용) 기획의도 및 프로젝트의 내용 등 기재

업무 내용



(프로젝트 수행업무) 본인이 맡은 업무에 대해 구체적으로 작성, 업무상 가장 중점을 두었던 부분과 성과, 자신에 대한 평가와 느낀 점 등 작성

·수행업무

- 보유 어카운트에 대한 관리 및 네트워트 구축
- 기업홍보, 위기관리, 신상품 판매기획, case 별 예산 수립
- 매체 모니터링을 통한 시장조사 및 트렌드 분석
- 기업별 보도자료 작성, 이벤트 진행, 결과분석, 본사 리포트
- 학회 및 전시회, 세미나, 미디어 관계자들과 미팅 및 관리
- 신규 클라이언트 개발 및 입찰참가

·주요성과

- 신상품 프로모션 행사 주요일간지 전면 보도자료 게재
- -기업별 월20회 이상 기사 및 광고노출로 기업이미지 제고 및 판매량에 기여