

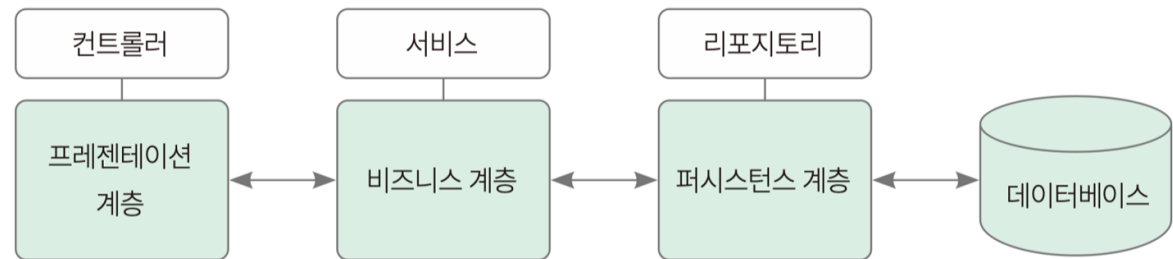
스프링 부트 3 백엔드 개발자 되기 (2판)

JPA+OAuth2+JWT+AWS와 배우는 스프링 부트 3
Java 백엔드 입문자를 위한 풀 패키지

03 스프링 부트 3 구조 이해하기

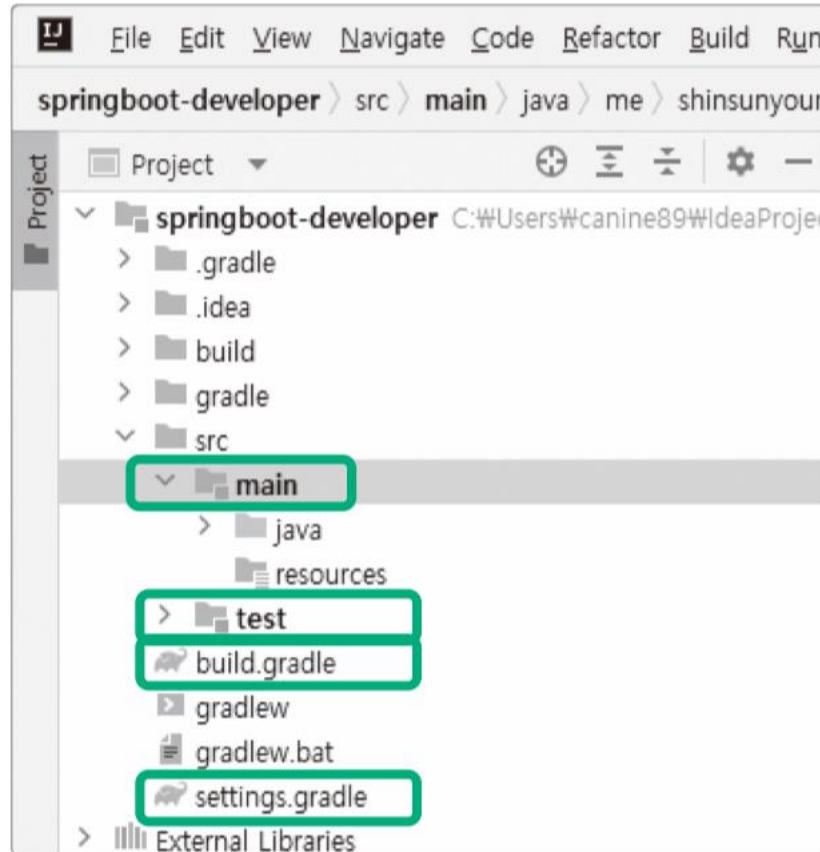
3.1 스프링 부트 3 구조 살펴보기

- 각 계층은 서로 영향을 주지 않고 각자 책임에 맞는 역할을 함
- 프레젠테이션 계층
 - HTTP 요청을 받아 비즈니스 계층으로 전송
 - 컨트롤러 : 프레젠테이션 계층을 실제 구현한 것
- 비즈니스 계층
 - 비즈니스 로직을 처리(통상적인 앱 기능)
 - 서비스: 비즈니스 계층을 실제 구현한 것
- 퍼시스턴스 계층
 - 데이터베이스 관련 로직 처리
 - 리포지토리 : 퍼시스턴스 계층을 실제 구현한 것



3.1 스프링 부트 3 구조 살펴보기(cont.)

- main
 - 실제 코드를 작성하는 공간
- test
 - 프로젝트 테스트 코드를 작성하는 공간
- build.gradle
 - 빌드 설정 파일
- settings.gradle
 - 빌드할 프로젝트의 정보 설정 파일



3.1 스프링 부트 3 구조 살펴보기(cont.)

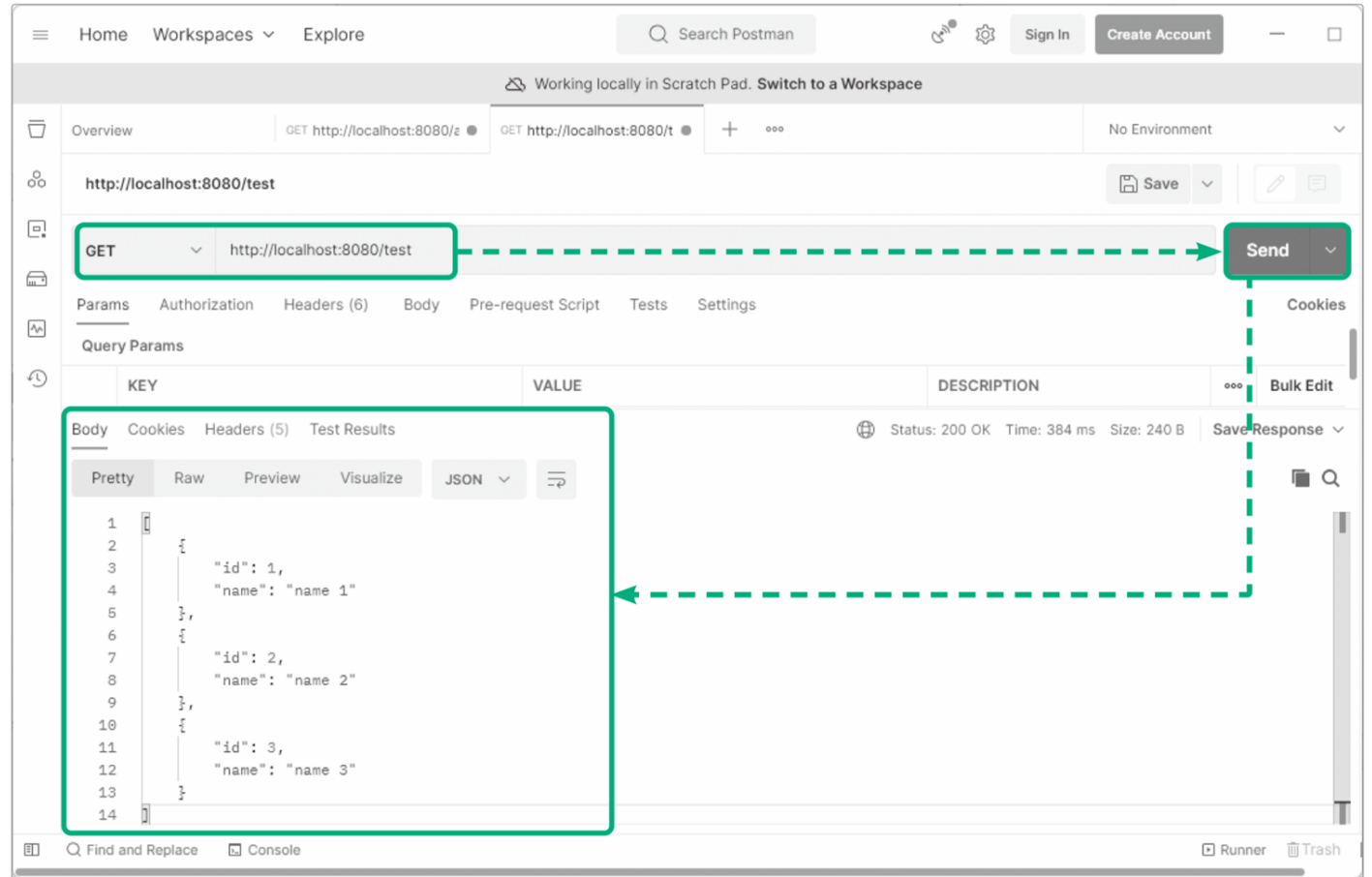
- 디렉터리 구성은 75쪽부터 참고

3.2 스프링 부트 3 프로젝트 발전시키기

- build.gradle에 의존성 추가하기
- 프레젠테이션, 서비스, 퍼시스턴스 계층 만들기
 - TestController.java
 - TestService.java
 - Member.java
 - MemberRepository.java
- 임포트 오류 처리하기
 - 기본적으로는 [Alt + Enter]로 처리
 - 깃허브를 참고하여 쉽게 처리(<https://github.com/shinsunyoung/springboot-developer>)

3.2 스프링 부트 3 프로젝트 발전시키기(cont.)

- data.sql 파일 작성
- application.yml 작성
- 포스트맨으로 HTTP 요청



3.3 스프링 부트 요청-응답 과정 한방에 이해하기

- 자세한 내용은 84쪽 참고

